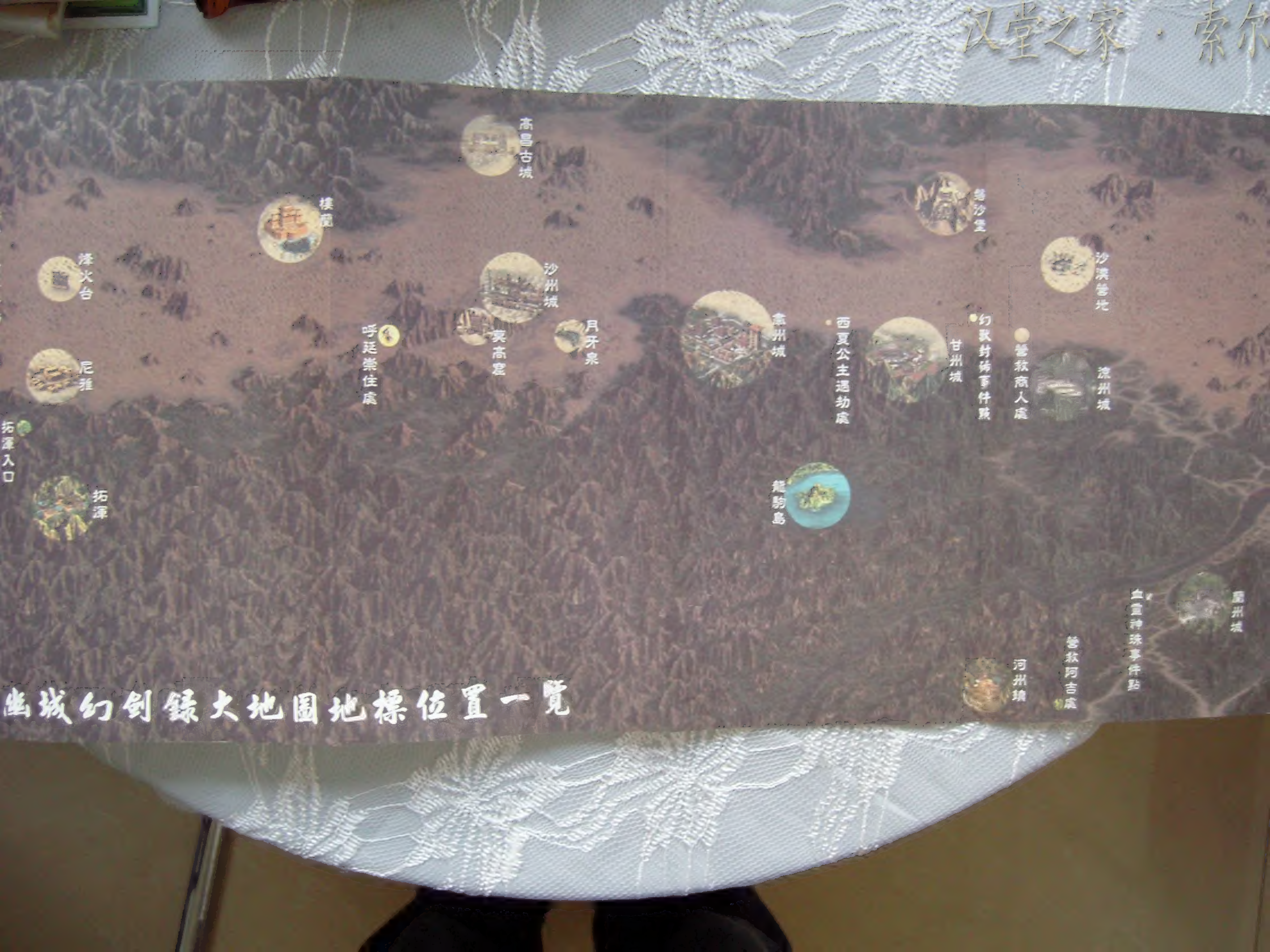


幽城幻劍錄

天地劫序傳



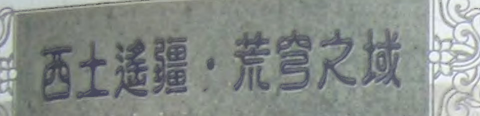
諸煌神記



汉堂之家·索尔
高昌古城
楼蘭
烽火台
沙州城
呼延崇住處
莫高窟
月牙泉
尼雅
拓渾入口
拓渾
肅州城
西夏公主遇劫處
甘州城
營救商人處
涼州城
龍駒島
蘭州城
血靈神珠事件點
營救阿吉處
河州鎮
幽城幻剑録大地圖地標位置一覧



智如星曜冷曦寒
剛負神使降塵凡
古城迷離夢千迴
幻劍幽煌現樓蘭
幽城幻劍錄
THE FORBIDDEN DIVINE



「幽城幻劍錄」的故事，發生在北宋初年的西域邊境，時間上也就是大約西元一千年的時候，距離西漢武帝最初經營這片土地，傅介子襲殺樓蘭王安歸的時代，正好隔了約一千年的時間，正好和故事中所述的年代相符合。

這片東起河西走廊，西至天山盡頭，帕米爾高原起點的廣大領域，由於遠離中土之故，自古以來便是許多神秘傳說的發祥地，也是「幽城幻劍錄」故事的舞台。

這個區域主要由三大部分構成，其一是東方的河西走廊，也就是今日中國的陝西、綏遠、甘肅三省所在的區域，在宋朝初年的時候，這裡正好是北宋與西夏，北遼接鄰之處，此時期這一區幾乎都已在西夏的手中。夏侯儀家鄉所在的河州就位於宋夏邊境，蘭州則是位在河州不遠處的繁華大城，而夏都興慶（現名銀川）則由於距離過遠，且西夏王朝本身未予故事有很深關連而予以省略。

回到河西走廊的部份，當時夏主李元昊接任大位不久，胸懷壯志的他一改其父的安定政策，一邊向宋朝時戰時談以獲取經濟和邊防上的利益，一邊集中力量對付西方的回鶻和吐蕃，努力開疆拓土。在接連大敗回鶻之後，西漢在經營西域時所建立的四座都邑--古名武威的涼州，古名張掖的甘州，古名酒泉的肅州此時都已落入西夏之手，只剩下最西方的佛教之都--當時叫做沙州的敦煌，還在傳自唐末的最後一個漢人節度使曹賢順的手中。這四個都邑由於其歷史和地理因素，在故事中都是重要的事件集中點，絕大多數的事件都集中於此。





第二部份則是沙州以西的部份，也就是俗稱的塔克拉馬干沙漠，沙漠東端的鹽湖羅布泊以及天山南北路等，也就是今日的新疆之地，此時這裡還是回鶻的領域。對當時的中國來說，這裡才是真正通往中亞和印度等地的「絲路」之地，根據玄奘在「大唐西域記」的記載，唐朝之時這裡曾經林立數十個小國，但經過百餘年的變遷，有許多小國早已消失或遷移，樓蘭更早已在千年前就湮滅，只留下許多引人遐想的神秘遺跡。

此時期本區較有名的城市有庫車、和闐和尼雅等，不過在故事中登場的只有尼雅，因為它比較接近塔克拉馬干沙漠的中央，至於小村拓潭則是虛構出來的場所。

第三部份也就是幾乎沒有使用到的部份，就是塔克拉馬干南方的青康藏高原地帶，亦即今日為西藏的區域，當時是由吐蕃所統治。由於這裡的地形型險峻又不打算在故事中扯遠西藏密教之故，就沒有安排在此的地點，青海的龍駒島算是這片高山峻嶺中的唯一一個遊戲場所，也是唯一需要搭乘黑龍才能到的地方。

和大家所熟悉的中原相較之下，這個區域充滿了沙漠、荒原和高山峻嶺，和中亞接鄰的西域發展出獨特而不同的文化。夏侯儀就在這麼一個迥然相異的環境下長大成人，而這片寬闊悠遠的壯麗天地，如今將成為他尋覓過去的場所....



夏侯儀

使用武器：短刀・短劍
使用護甲：布袍・法袍
主要使用技法：地讀・凍儀・魔道
能力屬性上升序列《每昇一級時》：
▼體力亂數加三至五點
▼靈力亂數加六至七點
▼迅捷亂數加六至七點
▼體魄亂數加四至六點
▼機運亂數加四至六點

「幽城幻劍錄」的主角，一個自認平凡的十七歲金髮少年，有著一段連他自己也不想知道的過去。在他之中隱藏著從遙遠的過去轉生而來的力量與使命，就在原本樸實善良的他，為了師父導師高老丈的病情而出門買藥時，天命便再次將他引向千年前未竟的道路，他也就此踏上了一場風雲際會之旅....

在角色特性上，相信大家可以很明顯的看出，夏侯儀是個標準的攻擊型法師角色，雖然強力的武器也能讓他上陣肉搏，但防禦力較差的他還是較適合待在後排施法。他所擅長使用的火和冰系咒術本身互相對立，也代表他極端而激烈的意志與內在感情，毀魂壞命的闇系咒術則是他闇屬真正本質的寫照。

除此之外，「血刃之咒」和「狂魔大法」是搭配攻擊特技使用的最強組合，「魔天降臨」和「攝魂鬼爪」是讓他自給自足的獨門絕技，「閻遊封界」則是可以遮斷任何種類攻擊的最強結界法術。不論是單打獨鬥或是領隊殺敵，夏侯儀的咒術永遠都是最讓敵人畏懼的武器。

術技	等級最低要求	最終必學等級	消耗	詳法見
天霜雪舞	3	8	迅烈神魔魂	078頁術技一百八
黑暗冥獄	5	10	迅烈神魔魂	082頁術技一三二
攝魂鬼爪	10	20	迅烈神20 30	062頁術技九
魔天降臨	10	20	迅烈神20 35	081頁術技一二六
焚炎之陣	15	25	35烈神魔魂	077頁術技一百四
冰華之陣	15	25	迅烈神魔魂	078頁術技一百九
奪魄鬼咒	15	25	25烈25魔魂	081頁術技一二七
狂魔大法	20	35	迅烈神30 30	082頁術技一三一
兇祟之陣	20	35	30烈30魔魂	083頁術技一三六
無天黑炎	20	35	迅烈神40 20	080頁術技一二二
絕魄之陣	20	35	40烈20魔魂	083頁術技一三五
戾魄封陣	20	35	20烈40魔魂	082頁術技一三四
血刃之咒	30	45	40烈40魔魂	083頁術技一三九
戾血萬毒	30	45	迅40神40魂	081頁術技一二八
天火之術	30	45	55烈神30魂	078頁術技一百六
玄凜冰煞	30	45	迅烈神30魂	078頁術技一一十
冥幻之陣	40	60	迅烈神50 50	083頁術技一三七
幽冥返召	40	60	迅烈50 50魂	086頁術技一五七
滅魂大法	40	60	迅烈神65 40	081頁術技一二三
七燁真火	50	70	30烈神50魂	078頁術技一百五
冰獄寒颮	50	70	迅30神50魂	079頁術技一一一
死滅之咒	50	70	迅烈神80 50	081頁術技一二四
九俱焚滅	60	85	90烈神60魂	078頁術技一百七
魂凍冰魄	60	85	迅80神60魂	079頁術技一一二
闕迦封界	65	90	迅烈70 70魂	085頁術技一五十
千慄鬼嚎	65	90	迅烈神90 70	081頁術技一二五



冰璃

使用武器▶長劍．重劍

使用護甲▶布袍．輕甲

主要使用技法▶劍技

能力屬性上升值《每昇一級時》

▼膂力亂數加六至七點

▼靈力亂數加四至六點

▼迅捷亂數加三至五點

▼體魄亂數加四至六點

▼機運亂數加六至七點

「幽城幻劍錄」的女主角之一，羅睺神所創造的最強劍使，擔負護衛祭使霍雍的職責。羅睺神為了在外貌上和女媧神的「作品」一較長短，將她雕塑得宛如一尊冰涼而絕美的易碎琉璃人偶，但看似纖細嬌柔的她卻是個意志冷澈、剛劍無敵的無雙女劍士，而在另一方面，她對於霍雍和其魂魄轉生的夏侯儀懷著彼此魂命相繫、世間唯有彼此的深摯情懷，只要是他們兩人的命令，她都會二話不說的加以執行。然而她並沒有想到，這兩個她深情所往的人，最後卻會令從不遲疑的她左右為難....

冰璃在隊伍中的地位，一如她封印在右手的幻劍所示的，是典型的戰士型角色。她擁有全隊中堪稱最強的攻擊力和防禦力，迅如閃電的行動速度，正好呼應她那毫不拖泥帶水的出劍動作。她所專擅的六招劍技各具不同的獨特功能與攻擊計算方式，例如完全無視敵方防禦力的「幽劍冥引」，剩餘體力越低威力越大的「滅劍血朧」，使她不論在任何場合、面對任何敵人時皆能眞對其特性來找出有最具效力的戰法，若能充分利用這些劍技的特色，可說在面對任何敵人時皆能立於不敗之地。

幽獄鬼劍

等級最低要求▶5

最終必學得等級▶10

詳述見060頁術技一

迅烈神15 15

絕劍兇號

等級最低要求▶15

最終必學得等級▶25

詳述見060頁術技二

迅25 25魔魂

滅劍血朧

等級最低要求▶25

最終必學得等級▶35

詳述見061頁術技三

迅30 30魔魂

絕劍喪魂

等級最低要求▶30

最終必學得等級▶45

詳述見061頁術技五

50 50神魔魂

幽劍冥引

等級最低要求▶50

最終必學得等級▶70

詳述見061頁術技七

65烈神魔65

滅劍羅淵

等級最低要求▶60

最終必學得等級▶85

詳述見061頁術技四

70 70神魔魂

封鈴笙

使用武器▶索帶
使用護甲▶布袍・法袍
主要使用技法▶神通・天法・玄經
能力屬性上升值《每昇一級時》
♥膂力亂數加四至六點
♥靈力亂數加五至七點
♥迅捷亂數加五至七點
♥體魄亂數加五至七點
♥機運亂數加四至六點



天瑤派的第四弟子，「神魔至尊傳」中封寒月的母親。為了追尋對三師兄皇甫申一往情深的感情而獨赴西域，是個堅毅果敢、沈穩睿智的俠女，夏侯儀的一切冒險就從在蘭州城中和她的相遇開始。她在天瑤派中所得到的淵博知識使她成為夏侯儀最佳的顧問，也是衆人所信賴倚重的大姊頭。奈何她的努力與堅忍依然贏不過命運的力量，而為了註定要走上不歸路的皇甫申，她在最後一刻無悔的獻出了寶貴的生命，只為了將自己的悲傷就此劃下句點....



封鈴笙在隊伍中是典型的神官型角色，專擅所有的醫療和治癒性咒術，以及大部分的有利或特殊補助咒術，因此她雖然很少直接使用咒術攻擊敵人，在戰鬥中卻從不會閒著沒事。這次的即時戰鬥系統所專用的時輪系法術也是她獨有的法術，特別是能夠讓任何行動瞬間完成的「瞬雲神儀」，可在面對強力首領級敵人的決戰中，搭配大部分蓄勁極耗時的高段法術和特技來使用；「神視幻觀」更可讓您掌握敵人的狀態。除此之外，適當的使用「無方變幻」和「反咒禁制」也可有效對付施法型的敵人。而封鈴笙的攻擊力雖然只能算是中等，但她卻能一舉攻擊一橫排敵人，在她裝備某些具有特效的武器時，更可帶來意想不到的效果。



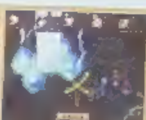
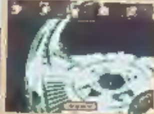
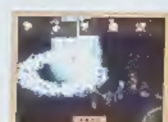
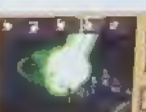
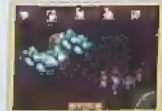
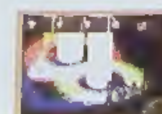
技法	等級最低要求	最終必學得等級	詳述見	屬性
神視幻觀	3	8	084頁術技一四三	迅烈10 10魂
神氣流轉	10	20	076頁術技九八	迅烈15魔15
移形化法	10	20	087頁術技一六一	迅烈15 15魂
無方變幻	15	25	084頁術技一四四	迅烈30 30魂
冰華之陣	15	25	078頁術技一百九	35烈15魔魂
五雷正法	20	35	079頁術技一一四	30烈30魔魂
封魔神道	20	35	082頁術技一三十	迅30神30魂
靈智眞法	30	45	084頁術技一四一	迅烈神45 35
玄凜冰煞	30	45	078頁術技一一十	迅55神30魂
神還大法	40	60	077頁術技一百	迅烈50魔50
生聚靈陣	40	60	087頁術技一五九	迅烈55魔55
神氛化法	50	70	087頁術技一六十	迅烈神60 60
神護之陣	60	85	077頁術技一百一	迅烈75魔75
靈淨大法	5	10	077頁術技一百二	迅烈10魔10
神華天舞	10	20	063頁術技 一八	15 15神魔魂
反咒禁制	15	25	084頁術技一四五	迅烈25 25魂
群星聚華	15	25	080頁術技一一八	迅烈30魔20
返命之陣	20	35	077頁術技九九	迅烈30魔30
妙心神念	20	35	082頁術技一三三	40烈30魔魂
地禦之陣	30	45	083頁術技一四十	40烈40魔魂
罡風盈索	30	45	063頁術技一七	50烈30魔魂
御召魂返	30	45	086頁術技一五六	迅[illegible]40魔40
瞬雲神儀	40	60	085頁術技一四九	迅烈50 50魂
無上滅法（事件學得）	50		084頁術技一四二	迅烈60 60魂
時輪返陣	50	70	086頁術技一五五	迅烈70 70魂
六甲神儀	60	85	086頁術技一五四	迅烈神80 80

慕容璇璣

使用武器▶宿玉
使用護甲▶布袍・法袍
主要使用技法▶天法・聖燁・玄經
能力屬性上升值《每昇一級時》
▼臂力亂數加三至五點
▼靈力亂數加六至七點
▼迅捷亂數加六至七點
▼體魄亂數加三至五點
▼機運亂數加五至七點

「幽城幻劍錄」的兩大女主角之一。身為神武觀觀主慕容箏千金的她毫無大小姐的驕氣，而在她那明朗活潑的聰慧外表下卻隱藏著一個渴望感情的寂寞心靈。和夏侯儀意外的邂逅，讓她找到了她尋覓已久的靈魂的寄託，而這一往無悔的初戀之情，也讓她踏上了一段幾乎奪去她性命的兇險旅程。雖然到最後她依然願意追隨夏侯儀的腳步而去，但是她神星轉生的身份卻註定了兩人不可能同行的命運，只能在天的另一方遙待下一次相見的時刻....

慕容璇璣在特性上，是兼具弓箭手特性的「天」系攻擊型法師，和夏侯儀的「闇」系正好相對。除了一點回復系法術之外，她專擅的是天法系的雷電和聖燁系的光系法術，因此在面對不畏懼夏侯儀咒術的敵人時，就是她大展身手的時機了。雷電系法術具有範圍較大、容易引起麻痺狀態的特性，而光系法術的威力更是遠在魔道以外的它系攻擊法術之上，唯一要注意的是聖燁系咒術的損耗術力頗高，無節制的濫用很容易導致術力耗盡。除此之外，她所使用的「宿玉」類武器和弓箭有相同的特性，能夠直接攻擊後排的敵人，除了用來掃除躲在後排的敵方施法者之外，搭配具有封咒特效的「紫琰飛煌」特技，能夠更迅速有效的對付後排的施法型敵人。不過要注意她的防禦力也是全隊中最低的，最好是讓她待在後排專心使用法術，因爲能遠距離攻擊敵人的她並沒有站在前排的必要。

圖	技法	等級最低要求	最終必學得等級	說明	屬性
	紫琰飛煌	10	20	詳述見063頁術技一五	迅烈20魔15
	五雷正法	15	25	詳述見079頁術技一一四	迅烈20魔20
	群星聚華	15	25	詳述見080頁術技一一八	迅烈30魔20
	靈淨大法	15	25	詳述見077頁術技一百二	迅烈25魔25
	攬風神行	25	35	詳述見083頁術技一三八	40烈神20魂
	亂神大法	20	35	詳述見085頁術技一四八	迅烈30 30魂
	狂雷電刃	20	35	詳述見079頁術技一一五	35烈35魔魂
	封魔神道	20	35	詳述見082頁術技一三十	迅30神30魂
	神威天光	30	45	詳述見080頁術技一一九	迅烈50魔30
	神氣流轉	30	45	詳述見076頁術技九八	迅烈40魔40
	逆時之契	30	45	詳述見084頁術技一四六	迅烈50 50魂
	靈智眞法	40	60	詳述見084頁術技一四一	迅烈神60 40
	九天神雷	40	60	詳述見079頁術技一一六	55烈55魔魂
	輝日聖燁	40	60	詳述見080頁術技一二十	迅烈40魔60
	幽夢幻界	50	70	詳述見082頁術技一二九	迅烈神70 60
	時儀返召	50	70	詳述見085頁術技一四七	迅烈70 70魂
	七光御陣	65	90	詳述見080頁術技一二一	迅烈99魔70
	千煌雷烈（事件學得）	60		詳述見080頁術技一一七	75烈75魔魂

古倫德

使用武器▶長槍

使用護甲▶布袍・輕甲・重甲

主要使用技法▶槍技

能力屬性上升値《每昇一級時》

- ▼膂力亂數加五至七點
- ▼靈力亂數加三至四點
- ▼迅捷亂數加四至六點
- ▼體魄亂數加六至七點
- ▼機運亂數加三至五點

來自遙遠西方的日耳曼貴族青年，也是當地領主的長子。由於叔父的陰謀而被迫與老師葛梅爾流亡到遙遠的東方，因為皇甫申「借重」葛梅爾的淵博學識而與夏侯儀一行結下不解緣。在葛梅爾死後，胸懷復國之念的他為了完成已逝老師的遺志而與一行人結伴尋找樓蘭城之謎，但他卻意外的在這趟旅程中實現了尋找最強神兵的夢想。這從來不知畏懼為何物的巴伐利亞猛獅揮舞長槍大戟時威猛有如神將，但他的個性卻十分豪爽單純，這或許就是他和夏侯儀投緣的原因吧？

炎殺戟

等級最低要求 ▸ 20

最終必學得等級 ▸ 35

30 烈神 30 魂

詳述見062頁術技十一



猛鬼破衝

等級最低要求 ▸ 30

最終必學得等級 ▸ 45

40 烈神魔 40

詳述見062頁術技十二

古倫德是隊伍中的另一個戰士，粗壯如牛的他具有全隊最高的體魄和體力，也是全隊中唯一能穿戴防禦力遠較它類護甲為高的重甲的角色。他所專用的長槍類武器具有貫穿一直列敵人的特性，雖然後排的敵人只會受到一半的傷害，但已能對經常居於後排的施法型敵人造成重大傷害。不能施用咒術的他當然是以槍技作為攻擊主力，他的槍技雖不像冰璃的劍技般具有多種特性，但平均威力卻普遍較高而且紮實，只要能裝備強力的長槍在手，他就能夠確實的將敵人一掃而空，而他在最後階段所領悟出來槍技極意「天將奔烈」更是我方角色中最強的對一名敵人攻擊技，在對首領戰中是絕對少不了它的。





迴光華斬

等級最低要求 ▸ 50

最終必學得等級 ▸ 70

65 65 烈神魔魂

詳述見062頁術技十三



天將奔烈

等級最低要求 ▸ 60

最終必學得等級 ▸ 85

75 75 烈神魔魂

詳述見062頁術技十四



葛雲衣

使用武器▶宿玉
使用護甲▶布袍．法袍
主要使用技法▶天法．聖燁．玄經
能力屬性上升值《每昇一級時》
▼膂力亂數加三至四點
▼靈力亂數加六至七點
▼迅捷亂數加六至七點
▼體魄亂數加三至四點
▼機運亂數加六至七點

最為中原術法界所尊崇的巫山「神闕宮」宮主，具有「齋女」的稱號。以繼魂轉生傳承千年記憶的她雖然只是個八歲的小女孩，卻是人世中少數知道整個事件來龍去脈的人，但她卻選擇了讓夏侯儀自己決定未來的自然之道，而在華穹殿一戰羅鍭神奪走慕容璇璣之後，她便毛遂自薦的加入隊伍之中替代慕容璇璣的位置。至於她的真實身份到底是什麼，她和羅鍭神在遙遠的過去又有怎樣的糾葛，這就只有她自己才知道了........

古就設定上來說，葛雲衣本來就是為了替代慕容璇璣而「準備」的角色，因此她不論在裝備、咒術系列和特性上都和慕容璇璣一模一樣，因此沒有值得特別一看之處，但以她神闕宮齋女的身份，基本強度當然是還在慕容璇璣之上，而且在加入隊伍時便已能使用少數高段法術，若您之前沒有練足慕容璇璣等級的話便可省點功夫。不過這些只是一般和慕容璇璣結局的「特典」而已，若您志在真正結局的冰璃結局的話，最好還是讓她留下看管天樞儀座來的好....

霍雍

羅鍭神所創造的兩個「人偶」之一，被賦予絕高的智慧和咒法之力，身為「祭使」的他，負有在人世間建立另外一座天動儀，以將幽界引回到人世的使命。他對創造主羅鍭神的命令抱持著絕對的忠誠，然而他並不是沒有分辨能力的愚忠者，因此冰璃對於明幽孰存的疑問動搖了他的意念。在中了相胤的奸計重傷之後，他把這始終困擾著他的矛盾問題寄予轉生後的自己來解答，卻沒想到這一分為二的魂魄卻在千年後走上了他全然沒有想到的道路....

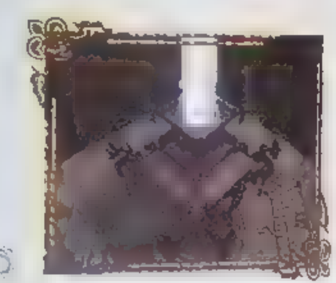
由於只會出現在千年前的「回憶」中之故，霍雍的存在可說是純粹讓玩者「爽快」用的，因為這個全盛時期的闇星使者在當時根本不可能會有對手，更別提跟在他身邊的也是全盛時期的冰璃....由於霍雍本來就是夏侯儀的前世之故，他在裝備和咒術特性上當然也和夏侯儀一模一樣，使用的也是冰、火和闇三大系列，不過他沒有夏侯儀的「攝魂鬼爪」和「魔天降臨」兩招就是了。

在進入天地動的奇幻領域之前，唯有知識與細心，爲生存的關鍵與條件。

此部份包含一些遊戲手冊中沒有詳細解說的細部規則說明，讓您能夠更清楚的掌握這些特殊規則，在進行遊戲時也能更加順暢。

煉化與紫金王鼎

在已知的記載之中，沒有人知道這個奇異的神鼎是從何而來的──雖然知道它存在的人也已經是屈指可數。有種說法是它是黃帝收集天下奇金鑄造九鼎時，採其精華而鑄造的，也有人說它是女媧娘娘煉化七色彩石時的工具，後來就留在人間而流傳於世。不論如何，所有聽過它名聲的此道中人，都知道這個合掌恰可盈握、上面刻滿奇異符號的紫金王鼎，神異之處究竟爲何──只要輔以所需的鎮紙和咒語，便能將兩件物品煉化爲一，比仙家的煉丹之類的更加神異。有關此物的最後消息是，它落入天瑤派創派祖師「驚天神叟」手中，自此之後術法界中人再也無緣得見這傳說中的神物，直到現在……



在遊戲中，紫金王鼎代表著限制在客棧房間中進行的「煉化」功能。由於在遊戲終有將近八成的裝備和某些特殊物品是無法直接得到的，使用紫金王鼎來煉化就成了得取它們的唯一方法。煉化的最基本原則是兩件煉化成一件，煉化結果的計算有些是來自於內部資料的公式計算，有些則是內容既定的特定組合，因此也會有無結果的情形出現。不論如何，充分利用煉化不但是讓您順利過關斬將的要訣，在進行冰璃路線時更是不可或缺的手段，因此偶爾花些時間在這個黑色小鼎上，對您是絕對不會有壞處的。

在「幽城幻劍錄」中，絕大部分的物品都可以煉化為第三物，這結果的決定共有三種方式：

大多數的物品煉化，都是以它們的種類、煉化相性、等級等內部資料經過組合計算得出的。您可以在後面的物品詳表中看到這些資料，並以這裡所介紹的公式來了解煉化結果是如何被計算出來的，甚至反向推測要如何才能煉化出某一件物品。不過若您嫌麻煩的話，實際自己煉化看看依然是最快的法門。

一般物品的煉化共有三個不同的計算部份，它們分別是**種類**、**等級**、**合體相性**。

在您選定兩件物品加以煉化時，程式會以這兩件物品的資料分別計算這三個部份，然後以計算出來的結果當作檢索條件，檢索物品資料表中符合或最接近這三個條件的物品，找到的物品就是煉化的結果。而當完全找不到符合或接近這些條件時，也會有無煉化結果的情形出現。

以下就是這三個煉化相關資料的介紹：

種類

遊戲中所有的裝備和物品，都分別被界定為某一個種類，種類可說是常用的分類《武器、護甲、飾物、用器、雜類》以外的進一步細分，主要用在煉化時決定結果物品的種類為何。這些種類共包含：

武器→短劍・重劍・長槍・索帶・宿玉

護甲→法袍・輕甲・重甲

飾物→男飾・女飾・共用飾物

用器→用具・回復・醫療

雜類→大多爲與劇情相關的特殊物品

一些和劇情有關的特殊物品，它們大多隸屬於和煉化系統無關的「其他」，在煉化上不受一般公式的制約，因此若要了解其他事件道具或者，請見八十八頁到九十五頁的「事件道具區」。

在煉化的時候，得出物的種類是由煉化的兩件物品的種類決定的，程式會依照一個特定的表格來檢索特定的結果，例如短劍和重劍的煉化結果固定為重甲。您可參考右方的表格來推測煉化結果物的種類為何。



	短劍	重劍	長槍	索帶	宿玉	法袍	輕甲	重甲	男飾	女飾	共飾	用具	回復	醫療
短劍	精石	重甲	[illegible]	[illegible]	女飾	[illegible]	精石	[illegible]	長槍	宿玉	[illegible]	回復	女飾	回復
重劍	重甲	精石	重甲	[illegible]	[illegible]	長槍	重甲	精石	重甲	[illegible]	輕甲	回復	[illegible]	回復
長槍	[illegible]	重甲	精石	輕甲	[illegible]	[illegible]	重劍	宿玉	精石	[illegible]	宿玉	回復	[illegible]	回復
索帶	[illegible]	[illegible]	[illegible]	精石	法袍	宿玉	[illegible]	長槍	重甲	[illegible]	輕甲	女飾	[illegible]	回復
宿玉	女飾	[illegible]	共飾	[illegible]	精石	索帶	共飾	重劍	精石	精石	精石	[illegible]	短劍	回復
法袍	[illegible]	長槍	[illegible]	宿玉	[illegible]	精石	宿玉	長槍	重劍	宿玉	[illegible]	用具	[illegible]	用具
輕甲	精石	重甲	重劍	短劍	[illegible]	宿玉	精石	[illegible]	重劍	[illegible]	長槍	女飾	[illegible]	用具
重甲	[illegible]	精石	宿玉	長槍	重劍	長槍	[illegible]	精石	精石	[illegible]	宿玉	[illegible]	醫療	用具
男飾	長槍	重甲	重劍	重甲	精石	短劍	重劍	精石	精石	精石	女飾	重劍	用具	回復
女飾	宿玉	法袍	[illegible]	[illegible]	精石	宿玉	[illegible]	[illegible]	精石	精石	男飾	[illegible]	用具	回復
共飾	[illegible]	[illegible]	宿玉	輕甲	精石	[illegible]	長槍	宿玉	女飾	[illegible]	精石	[illegible]	用具	回復
用具	回復	回復	回復	女飾	[illegible]	用具	女飾	[illegible]	重劍	[illegible]	[illegible]	精石	醫療	回復
回復	女飾	男飾	共飾	[illegible]	[illegible]	[illegible]	醫療	[illegible]	用具	用具	用具	醫療	精石	用具
醫療	回復	回復	回復	回復	回復	用具	用具	用具	回復	回復	回復	回復	用具	回復

精石爲煉化的複合素材之一，無法做煉化以外的用途，詳細說明請見一一八頁「異石奇相」

武器、護甲、飾物詳見九十六頁「諸物明釋」；醫療、回復、用具見一二二頁「諸葯詳載」

煉化相性

所有的物品除了裝備上身後會產生的抗性影響外，它還有一個獨立的「煉化相性」，這個相性和它本身造成的影響並沒有絕對的關連，主要是在煉化時用來決定結果之用的。

煉化相性和咒術抗性一樣，分成一般、焚火、冰凛、雷焚、煒光、魔厲、化相、析魂、外法九種。有關相性的計算方法會在後面的煉化計算程序中加以解說。

等級

所有的物品都有一個內部等級值，用來代表它在同系列物品中的優劣順位《如武器》或珍罕與效果強弱等。例如澗日神刀的內部等級是最大值的九，護身匕首的等級則是一。等級越高的物品通常越好，因此也需要更好的物品才能煉化得出來，或直接使用「精石」來升級煉化。

煉化計算程序

以下僅簡述一下整個物品煉化結果的計算過程。

一：種類的決定：首先依照兩件煉化物品的種類，查表檢索出其煉化結果的種類。

二：等級的決定：以《物品 A 的等級+物品 B 的等級－1》／2，小數點捨去後來得出目標物的基本等級。

三：煉化相性的決定：依照兩個煉化物品的相性來決定目標物的相性，在此的決定方式是，若這兩物的相性並非相消型，那便以先選的煉化物的相性為主，若兩物的相性正好相消，目標物的相性便會變成無相性的「一般」。

會導致相消的相性組合爲：焚火與冰凛相消　煒光與魔厲相消　雷焚與外法相消　化相與析魂相消

四：得出以上的三個結果後，開始以這三個基本條件在物品表裡進行檢索，看能不能找到符合條件的物品。其中若煉化相性的結果並非相消，則先以第一個選擇物品的相性為優先檢索，若沒有結果再改以第二個選擇物品的相性進行檢索，符合這條件的物品便是兩者煉化後的結果。

若以目標物的等級檢索不到符合的物品，則將等級減一後繼續檢索一次，若還是找不到則再減一再次檢索，若連降兩次等級都沒有結果，則這次的煉化便等於無結果（結果空白）。

精石系統

不知道各位有沒有注意到，在物品裡面有「精石」這種特別的存在？這些蘊含八種特殊咒術相性之力的物品既不能裝備又不能使用，它們完全是用於煉化用的特殊物品。在本遊戲中共有分別代表八種咒術抗性，兩種等級的一六種精石，每種抗性共有兩種，等級分別為三和七的精石，例如焚火系的精石共有三級的「斂炙燧石」和七級的「赤煉火鋼」兩種等：

精石雖可經由一個公式煉化出來《只要是同種類物品互相煉化便可得出精石》，但若您使用精石和其他物品一起煉化，此時便使用完全不同的公式。

精石煉化時完全不影響目標物的種類，也就是說您將短劍和精石煉化時，得出的東西一樣會是短劍。它們只針對特定的組合直接影響目標物的等級，由精石本身的等級，其相性與煉化之物相性的配合度，可直接將目標物的等級上升或下降一到二個等級。以下就是精石煉化時的相性與等級的升降對照表。



[illegible]	一般	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	化相	析魂	外法
[illegible]	+1	+1	-1	+1	+1	-1	+0	-1	[illegible]
[illegible]	+1	-1	+1	+0	+0	+1	-1	[illegible]	+0
[illegible]	+1	[illegible]	-1	+1	+1	-1	+0	+0	-1
[illegible]	+1	+1	-1	[illegible]	+1	-1	[illegible]	+0	-1
[illegible]	+1	-1	+1	-1	-1	+1	[illegible]	+0	[illegible]
[illegible]	+1	+0	+1	-1	-1	+0	+1	-1	+0
[illegible]	+1	-1	-1	+1	[illegible]	+0	-1	+1	+0
[illegible]	+1	-1	[illegible]	-1	-1	+1	-1	[illegible]	+1
[illegible]	+1	+2	-2	+1	+1	-1	+0	[illegible]	+1
[illegible]	+1	-2	+2	+1	[illegible]	+1	-1	+1	[illegible]
[illegible]	+1	+1	[illegible]	+2	+1	-1	+0	+1	-2
[illegible]	+1	+1	[illegible]	+1	+2	-2	+1	[illegible]	-1
[illegible]	+1	-1	+1	-1	-2	+2	+0	[illegible]	+1
[illegible]	+1	+1	+1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	+2	-2	+1
[illegible]	+1	+0	-1	+1	+1	[illegible]	-2	+2	+1
[illegible]玄鐵（外法）	+1	+0	+1	-2	-1	+1	[illegible]	+1	+2

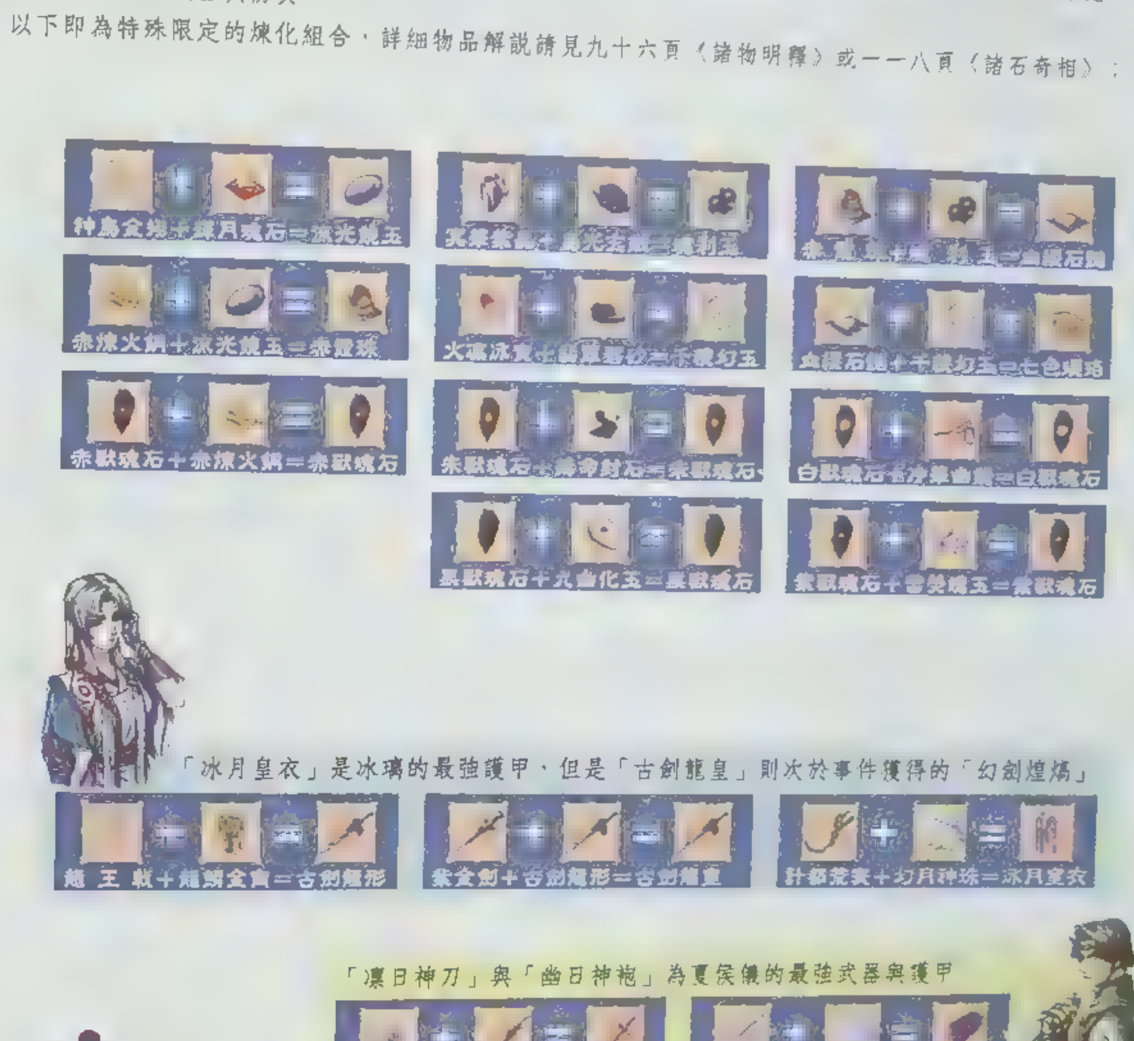
如上表所列，特定種類的精石可將直接提升或降低特定相性的物品在同類系列內的等級來得出煉化結果。舉個例子來說好了，若您將「赤煉火鋼」與某等級 5、相性雷焚的重劍煉化，■基本結果是 + 1，亦即等■提升一級，成為等級 6、相性雷焚的重劍。在找不到符合結果的情況下，則和一般公式合體時的作法相同，降級繼續搜尋。因此在找不到合適的一般公式煉化組合時，改以精石來煉化是令外一個方法，特別是高級精石對同相性的煉化有一次提升兩個等級的效用，當您熟悉整個系統之後，要以互換的方式煉出高級裝備應該就簡單多了。

在使用精石煉化時還有一點要注意的，那就是前面八個低級精石只能為內部等級為 1 － 4 的物品提升等級，若將它們與等級 5 以上的物品煉化，則不論相性好壞與否，結果都將是降低 1 級，高級的精石則沒有這層限制。

特殊限定

遊戲中存在的■三種煉化規則是固定填表的內部資料，也就是 A + B 一定等於 C，這和任何內部資料或公式都沒有關係。典型的特殊限定煉化就是所有獸魂石開封時的煉化組合、七色瓔珞等事件物品的煉化，以及我方各人的最強武器與防具。

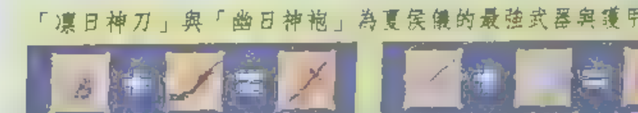
以下即為特殊限定的煉化組合，詳細物品解說請見九十六頁《諸物明釋》或一一八頁《諸石奇相》：



「冰月皇衣」是冰璃的最強護甲，但是「古劍龍皇」則次於事件獲得的「幻劍煌焗」



「凜日神刀」與「幽日神袍」為夏侯儀的最強武器與護甲



「瑤光綾索」與「天瑞華綾」為封鈴笙的最強武器與護甲





「九陽煌珠」可煉得；但「七色蝶裳」會失去「七色瓔珞」！！



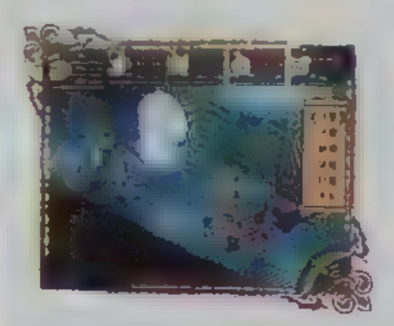


「異國古槍」與「龍神天鎧」為古倫德的最強武器與護甲





獸魂石在本遊戲之中是很特別的一種物品。它們本身是飾物，卻具有一般飾物所沒有的「封獸法術」能力，這些法術會依照裝備者的「運用度」與「熟練度」的高低，在判定成功的時候在裝備者的背後顯示一顆[illegible]旋轉的獸魂石圖樣，並使此時回復行動能力的裝備者可以選用所裝備獸魂石特有的強力咒術。由於和獸魂石相關的參數都是不加以顯示的隱性參數，所以您可能不太清楚到底要如何增加這些咒術的出現機率，在此便特別為各位做個介紹。







首先，每個我方人物都有兩個各自對應所有獸魂石的值，這兩個值分別是「運用度」與「熟練度」，您可以把前者視為所謂的「經驗值」，後者則是「等級」，它們的最大值皆為１００，一開始時則都是０。當某角色裝備了某一種獸魂石，並使用和它同性質的咒術，例如裝備赤獸魂石時使用火焰系咒術，便會增加「運用度」。不同等級的咒術增加的運用度當然也不同，其中第一級法術增加０到１點，第二級法術增加０到２點，第三級法術增加１－２點，第四級法術增加１－３點，第五級法術則增加２－３點。

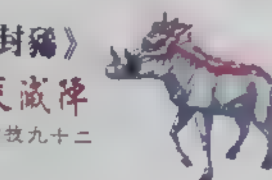
當運用度超過３０點時，封獸咒術便開始有出現的機會，機率為《熟練度１５+(運用度－２５)／５）％。若判定出現的話，則運用度將被清為０，而熟練度則＋１，代表累積的運用度「升級」成熟練度。如您可在這公式中看到的，熟練度和運用度都很高時，封獸咒術出現的機率也就越高，最大可達３５％。而在上一次封獸咒術出現過後，由於熟練度固定會被清為０，因此機率又會大幅降低。提升熟練度的唯一方法就是多用和裝備的獸魂石同系的咒術，使用等級越高的咒術數值也就增加得越快。

這五個獸魂石所對應的封獸咒術分別為：

赤獸魂石《封豨》

封炎滅陣

咒術詳解見第七十五頁術技九十二



紫獸魂石《昂昂》

紫電绝陣

咒術詳解見第七十六頁術技九十三

朱獸魂石《[illegible]》

天But雷烽

咒術詳解見第七十六頁術技九十四

白獸魂石《沍蛟》

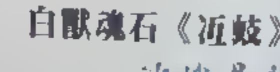
冰魄晶壁

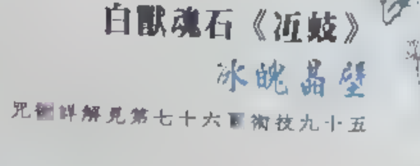
咒術詳解見第七十六頁術技九十五

黑獸魂石《[illegible]》

冥殺獄陣

咒術詳解見第七十六頁術技九十六





最後，您依然需要足夠的術力才能使用這些強力的咒術，不過它們的威力和所損耗的術力依然要比普通的咒術要高上許多。或許這些咒術未必總是會在您需要的時候出現，不過當您使用這些咒術的時候，相信它們的威力一定會讓您滿意的。

相性的合成與魔道抗性

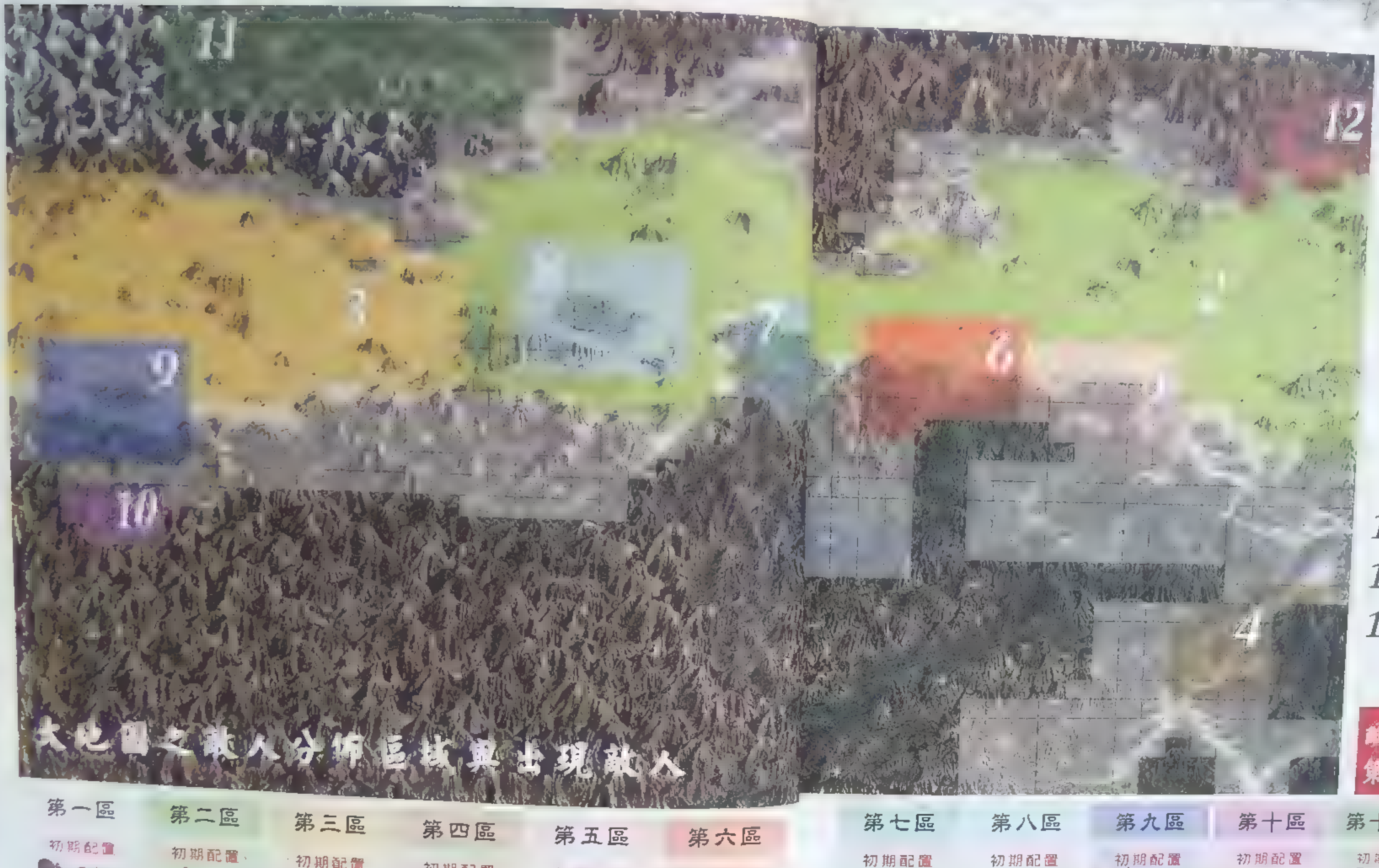
五內魂力除了決定我方各角色的特技與咒術是否會在升級時出現外，它們也會彼此合成該人物的基本咒術抗性，雖然直接在介面上加減魂力便可明顯看到結果，但若您想要自己預測魂力的變化所導致的抗性改變，這裡表列的資料或許可以提供您一個參考。



	迅	烈	神	魔	魂
焚火	+150%		-100%	+100%	
冰凍		+100%	[illegible]	[illegible]	
雷焚	+150%		+100%	[illegible]	
曙光			+200%	[illegible]	[illegible]
魔厲			[illegible]	+200%	[illegible]
化相	+100%		[illegible]	-100%	
析魂			-100%	[illegible]	[illegible]
外法		+75%	-100%	+75%	



由此您可以看出來，所有的咒術抗性都是由三種魂力的現值計算出來的，基本規則是二加與一減，如火焰抗性是「迅」加上「魔」然後再減掉「神」，此外魂力的影響值會隨著不同系咒術對特定力量的依賴度而不同，例如在焚火抗性中「迅」的影響為１５０％，代表「迅」這項魂力的影響大過「魔」。由於並非所有的魂力影響都是對等的，因此光增加某些種類的魂力並無法快速提升特定的抗性，您得弄對種類才行。最後，在所有的咒術中只有「魔道」系的暗黑法術採用百分比而非特定點數來當作威力，例如滅魂大法的威力是３０％，亦即被此法術擊中的敵人會損失（３０％乘上牠對魔道系咒術的抗性）的體力，所以在本攻略的資料表記中，只要和魔道相關的威力項目一律以百分比表示，請特別注意這一點。



1 草原綠地區
2 沙漠前半區
3 沙漠後半部
4 蘭州附近
5 涼州附近
6 甘州附近
7 肅州附近
8 沙洲附近
9 尼雅附近
10 拓渾附近
11 北方荒地
12 西北方綠地

第一區
初期配置
- 巨蜘蛛
- 兀鷹

磐沙堡後
- 中原群豪
- 中原群豪

石塔炸後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

第二區
初期配置
- 沙漠盜賊
- 沙漠盜賊
- 沙蟲
- 兀鷹

磐沙堡後
- 荒漠沙魔
- 盜賊

石塔炸後
- 火紋蠍
- 鬼面花蛛
- 土魍
- 鬼隼

第三區
初期配置
- 火紋蠍
- 鬼面花蛛
- 土魍

拓渾村後
- 鬼隼
- 咒石兵

第四區
初期配置
- 巨蜘蛛
- 兀鷹

磐沙堡後
- 藍衣鐵衛
- 藍衣鐵衛

石塔炸後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

千佛洞後
- 鬼隼
- 咒石兵

第五區
初期配置
- 沙漠盜賊
- 沙漠盜賊

磐沙堡後
- 藍衣鐵衛
- 藍衣鐵衛

石塔炸後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

千佛洞後
- 鬼隼
- 咒石兵

第六區
初期配置
- 沙漠盜賊
- 沙漠盜賊

磐沙堡後
- 藍衣鐵衛
- 藍衣鐵衛

石塔炸後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

千佛洞後
- 鬼隼
- 咒石兵

第七區
初期配置
- 沙漠盜賊
- 沙漠盜賊

磐沙堡後
- 藍衣鐵衛
- 藍衣鐵衛

石塔炸後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

千佛洞後
- 鬼隼
- 咒石兵

第八區
初期配置
- 藍衣鐵衛
- 藍衣鐵衛

千佛洞後
- 鬼隼
- 咒石兵

第九區
初期配置
- 鬼隼
- 咒石兵

第十區
初期配置
- 活屍
- 化魔血屍
- 禁符鐵屍
- 煉法玄屍

拓渾村後
- 鬼隼
- 咒石兵

第十一區
初期配置
- 冰魔蠍
- 幽煌冥火
- 青煞鬼
- 冰蔡怒
- 死藤澤花

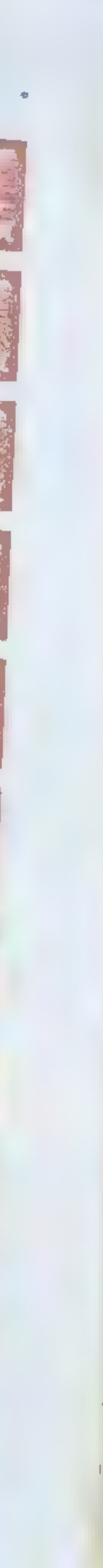
第十二區
初期配置
- 巨蜘蛛
- 兀鷹

磐沙堡後
- 中原群豪
- 中原群豪

高昌城後
- 符咒師
- 西夏隊長
- 紅衣鐵衛

所有歷途中遭遇過的強敵，雖是命懸一線，亦是予自己更爲成長的考驗

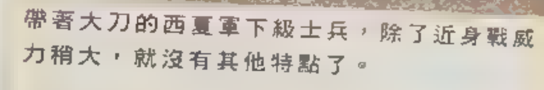




一



前排單體



帶著大刀的西夏軍下級士兵，除了近身戰威力稍大，就沒有其他特點了。



二



貫穿一直列

以長槍爲■器的西夏軍下級士兵，攻擊可以貫穿前後排，對於站在後排防禦力較弱的同伴■具威脅性。



三



前後排任單體

擅長使用弓■的西夏軍下級士兵，■■攻擊力不大，不過弓箭的命中■較刀劍爲高，也可以直接攻擊在後排的同伴。

四

西夏隊長

600	100
0	20
150	100
450	10
330	20

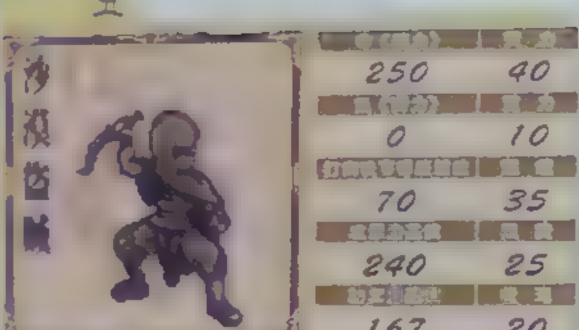
前排單體

呼叫增援 072頁中排右
激勵士氣 072頁下排左

西夏軍裡的軍官，雖然戰鬥力可能不及精銳的■衛軍，但會激勵■衛軍的士氣，讓他們更難以對付；有時甚至會呼叫其他士兵一起加入戰鬥。

五

沙漠盜賊



命（體力）	[illegible]
250	40
氣（精力）	[illegible]
0	10
打倒後可得經驗值	[illegible]
70	35
攻擊力基值	[illegible]
240	25
防禦力基值	[illegible]
167	20

普通攻擊有效範圍：前排單體

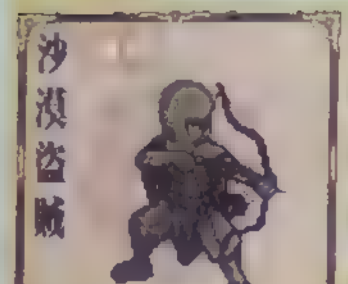
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述：在沙漠出沒的尋常盜匪，身著輕裝動作頗快，命中及迴避的能力都頗強。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
80							

六

沙漠盜賊



命（體力）	[illegible]
250	40
氣（精力）	[illegible]
0	10
打倒後可得經驗值	[illegible]
70	35
攻擊力基值	[illegible]
230	25
防禦力基值	[illegible]
167	20

普通攻擊有效範圍：前後排任單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
連珠箭雨	064頁左排上		

評述：使用弓箭的沙漠盜賊，攻擊力較低，但是特技『連珠箭雨』卻能以較強的威力攻擊任一個我方的伙伴。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
80							

七

磐沙衆

命（體力）	[illegible]
350	50
氣（精力）	[illegible]
0	20
打倒後可得經驗值	[illegible]
100	50
攻擊力基值	[illegible]
260	20
防禦力基值	[illegible]
185	40

普通攻擊有效範圍：前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述：訓練精良的磐沙堡部隊，外表看起來像是尋常盜賊，戰鬥力卻相當強。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
70					80	80	

八

磐沙衆



命（體力）	[illegible]
350	50
氣（精力）	[illegible]
0	20
打倒後可得經驗值	[illegible]
100	50
攻擊力基值	[illegible]
250	20
防禦力基值	[illegible]
185	40

普通攻擊有效範圍：前後排任單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
連珠箭雨	064頁右排上		

評述：磐沙堡部隊中負責遠距離攻擊的單位，會使用跟盜賊同樣的特技，對防禦力較弱的我方同伴將會造成致命的威脅。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
70					80	80	

九

中原群豪



命（體力）	[illegible]
500	80
氣（精力）	[illegible]
0	20
打倒後可得經驗值	[illegible]
120	60
攻擊力基值	[illegible]
380	15
防禦力基值	[illegible]
230	25

普通攻擊有效範圍：前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
無方飛劍	064頁左排中		

評述：紫雲派門人，擅長進行近身戰，普通攻擊出現必殺的機率頗高。是頗標準的前衛單位。唯一會使用的特技是『無方飛劍』。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
60	120				70	70	

十

中原群豪

命（體力）	[illegible]
900	150
氣（精力）	[illegible]
0	50
打倒後可得經驗值	[illegible]
240	120
攻擊力基值	[illegible]
600	30
防禦力基值	[illegible]
460	50

普通攻擊有效範圍：前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
無方飛劍	064頁右排中		

評述：高階的紫雲派門人，同樣擅長近身戰，，普通攻擊出現必殺機率極高。唯一會使用的特技依然是『無方飛劍』

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
40	130				50	50	

十一

中原群豪



命（體力）	[illegible]
400	50
氣（精力）	[illegible]
150	70
打倒後可得經驗值	[illegible]
120	50
攻擊力基值	[illegible]
300	10
防禦力基值	[illegible]
205	20

普通攻擊有效範圍：前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
神氣流轉	076頁右排下	黑暗冥獄	082頁右排中
天霜雪舞	078頁右排中		
冰華之陣	078頁左排下		

評述：崆峒派門人，擅長冰系以及醫療的咒法。經常躲在其他敵人的身後施術。攻擊防禦能力弱，害怕闇黑系咒法也是其弱點。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
90	90	80	50	150		70	80

十二

中原群豪



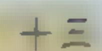
命（體力）	[illegible]
800	80
氣（精力）	[illegible]
200	150
打倒後可得經驗值	[illegible]
240	80
攻擊力基值	[illegible]
530	30
防禦力基值	[illegible]
440	60

普通攻擊有效範圍：前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
神氣流轉	076頁右排下	狂魔大法	082頁左排中
冰華之陣	078頁左排下		
群星燦華	080頁右排上		

評述：高階的崆峒派門人，除了原來的冰系以及醫療咒法，更修習了高威力的光系咒法；有時甚至會以咒法大幅強化同伴的攻擊力。

炎火	冰凍	雷[illegible]	眸光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	80	70	20	180		50	50



十三



前排單體

直接隸屬於赫關鐵罕麾下的西夏軍主力戰鬥部隊，具有強力的近身戰鬥能力。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十四



貫穿一直列

同樣也是鐵衛軍的士兵，使用的武器是長槍，對後排的同伴威脅性大。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十五



前排單體

赫關鐵罕麾後的部隊，戰鬥力可說是西夏軍中最強的士兵，命中敵人能力相當高，以近身戰為攻擊主軸。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十六

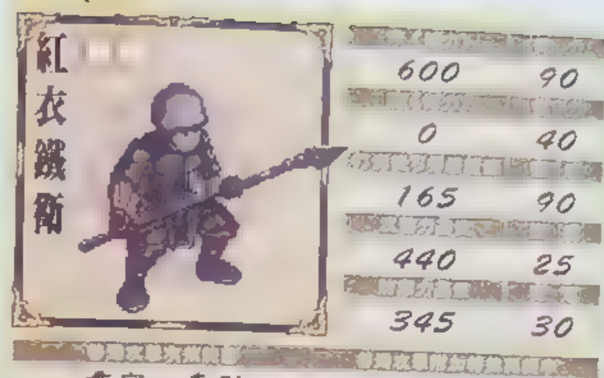


貫穿一直列

同樣是赫關鐵罕麾後帶領的部隊，武器改為長槍以外，其餘的特性與拿大刀的藍衣鐵衛相似，都是具有高威力與高命中率的戰鬥單位。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十七

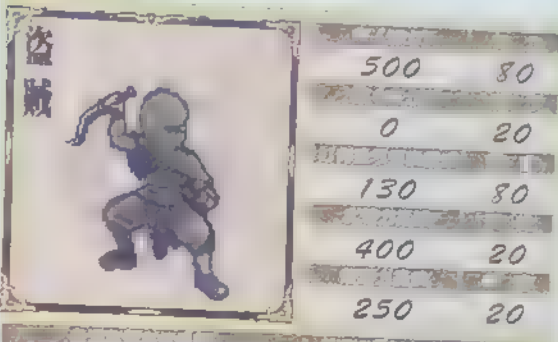


貫穿一直列

鐵衛軍戰鬥能力較強的部隊，為了跟一般的鐵衛軍區別，身上穿的是紅色盔甲。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十八



前排單體

西夏鐵衛軍偽裝的盜賊，除了外表以外，戰鬥力與一般的藍衣鐵衛是沒有什麼差別的。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法

十九



前排單體

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
神氣流轉	076頁右排下	戾魄封陣	082頁右排下
離火神訣	077頁左排下		
焚炎之陣	077頁右排下		

為了對付會使用咒法的夏侯儀等人，鐵衛軍也雇用了這一類的咒法使用者。長於使用火系以及醫療的咒法，對咒法的抗性也較高。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
90	90	80	70	120		80	

二十

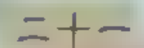


1000	300
0	100
400	250
1000	10
625	150

前後排任單體

漢朝用以鎮壓樓蘭的遠征軍，雖然訓練精良，但是在羅喉變使的前面跟擋路的小蟲還不多。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法



二十一 漢軍



1000	300
0	100
400	250
1000	10
625	150

貫穿一直列

同樣是漢朝用以鎮壓樓蘭的遠征軍，使用長槍爲武器。

炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法

二十二 活屍



800	80
0	30
200	80
480	20
440	30

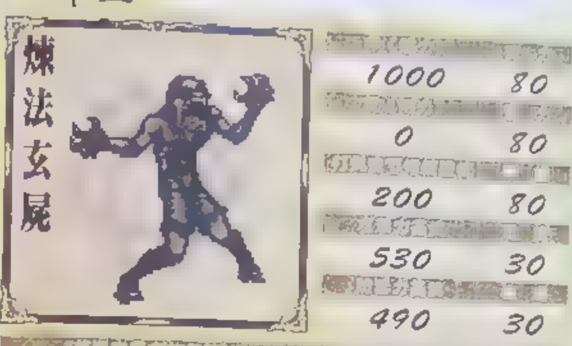
前排單體　逆鬪10%

由闇黑力量操縱的屍體，完全不怕同樣屬於闇黑力量的咒術，但是對於火炎以及光明咒術幾乎毫無防禦能力。



炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
180			200	0			

二十五 煉法玄屍



1000	80
0	80
200	80
530	30
490	30

前排單體　逆鬪20%

對咒術強化活屍，火炎、冰結、電擊、闇黑咒術完全無效，連活屍最怕的光明咒[illegible]也只剩一半的威力。



炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
0	0	0	50	0			

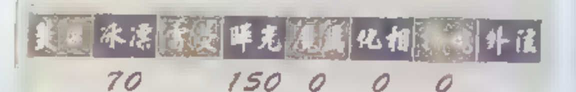
二十六 骨卒



800	100
0	50
200	100
550	20
450	30

貫穿一直列

對戰鬥執念[illegible]深的死亡士兵。戰鬥方式與一般長槍步兵無異。闇[illegible]、神經、精神咒術對其無效，對冰[illegible]咒術強，光明咒術[illegible]。



炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
	70		150	0	0	0	

二十三 化魔血屍



1100	120
0	30
220	90
570	30
445	30

前排單體　逆鬪10%

禁血蝕殺　069頁右排上

強化了攻擊力的活屍，對咒術的抗性卻沒有強化。要注意『禁血蝕殺』的反擊。

炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
150			200	0			

二十四 禁符鐵屍



1200	70
0	30
220	140
470	30
520	30

前排單體　逆鬪15%

鋼皮鐵罩　069頁左排中

跟化魔血屍相對，強化防禦力的活屍。咒術的抗性依然沒有特別的變化。唯一的特技就是讓防禦力更上一層樓的『鋼皮鐵罩』。

炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
120			200	0			

二十七 死刀兵



800	100
0	50
200	100
570	20
450	30

前排單體

大刀版的骨卒，除了攻擊力稍強，命中率稍低外，其餘能力皆相差無幾。

炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
	70		150	0	0	0	

二十八 死醫鬼卒



1300	120
0	60
300	100
620	60
500	60

貫穿一直列

強化版的骨卒，多了吸收闇黑咒術的能力，其餘沒有什麼特別的變化。

炎火	冰凍	雷擊	眸光	魔魘	化相	祈魂	外法
	50		150	50	0	0	



二十九



凶骸兵

命《體力》	真力
1300	120
氣《術力》	**靈力**
0	60
打倒後可得經驗值	**銀錢**
300	100
攻擊力基值	**迅捷**
620	60
防禦力基值	**運氣**
500	60

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

強化版的死刀兵，多了吸收闇黑咒術的能力，其餘沒有什麼特別的變化。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
	50		150	50	0	0	



三十



屍魔術士

命《體力》	真力
1200	70
氣《術力》	**靈力**
300	150
打倒後可得經驗值	**銀錢**
300	80
攻擊力基值	**迅捷**
520	50
防禦力基值	**運氣**
490	50

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	愚鈍15%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
七煉真火	078頁左排上	鬼縛之陣	086頁右排下
天火之術	078頁右排上	幽夢幻界	082頁左排上
滅魂大法	081頁左排上		

評述

不死系的咒術師，擅長使用火炎與闇黑咒術。除了對光明咒術的抗性較差外，其餘沒有明顯的弱點。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
	50	50	150	50	0	0	50

三十一



魑傈

命《體力》	真力
2500	130
氣《術力》	**靈力**
1200	210
打倒後可得經驗值	**銀錢**
640	140
攻擊力基值	**迅捷**
830	110
防禦力基值	**運氣**
470	110

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	逆鬪50%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
神雷大法	077頁左排上	奪魄鬼咒	081頁左排下
玄溟冰煞	078頁右排下	無上滅法	084頁右排上
冰獄寒嵐	079頁左排上	鬼縛之陣	086頁右排下

評述

與屍魔術士同系的上位妖魔，擅長使用的卻是冰結及雷擊咒術。對咒術的抗性沒有特別的變化。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
	20	20	150	50	0	0	0

三十二



夜魈

命《體力》	真力
1400	100
氣《術力》	**靈力**
0	60
打倒後可得經驗值	**銀錢**
300	100
攻擊力基值	**迅捷**
600	70
防禦力基值	**運氣**
500	70

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	疲弱25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

最早出現的的蠻人怪物，是生命值頗高的前衛單位。冰結咒術對其無效，相反的對火炎咒術抗性低。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
120	0				20	70	

三十三



荒蠻

命《體力》	真力
1800	140
氣《術力》	**靈力**
0	70
打倒後可得經驗值	**銀錢**
440	140
攻擊力基值	**迅捷**
790	70
防禦力基值	**運氣**
670	80

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	疲弱30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

與夜魈同系的蠻人怪物，生命值同樣非常高。能夠吸收冰結咒術的力量，最大的弱點也依然是火炎咒術。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
140	20				0	50	

三十四



羅鬼

命《體力》	真力
900	120
氣《術力》	**靈力**
120	40
打倒後可得經驗值	**銀錢**
220	120
攻擊力基值	**迅捷**
600	30
防禦力基值	**運氣**
460	40

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	蝕禦20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
黑血陣	066頁右排上		

評述

屬於鬥鬼一族的下級單位，攻擊力加上會造成蝕禦的通常攻擊令人不可小覷。對咒術的抗性普普。會以『黑血陣』回復同伴生命。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					50		

三十五



青煞鬼

命《體力》	真力
1200	100
氣《術力》	**靈力**
150	50
打倒後可得經驗值	**銀錢**
280	100
攻擊力基值	**迅捷**
700	50
防禦力基值	**運氣**
550	50

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	蝕禦30%、冰結20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
黑血陣	066頁右排上		
魔獄冰嵐	069頁左排下		

評述

居住於寒地的羅鬼，基本攻擊特性也與羅鬼差不多。多了類似冰結咒術的特技『魔獄冰嵐』。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
110	50				30	80	

三十六



炎羅鬼

命《體力》	真力
1500	120
氣《術力》	**靈力**
240	100
打倒後可得經驗值	**銀錢**
440	120
攻擊力基值	**迅捷**
820	80
防禦力基值	**運氣**
660	80

普通攻擊效果範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	蝕禦40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
黑血陣	066頁右排上		
魔獄鬼炎	069頁右排中		

評述

受地獄業火炙身的羅鬼，戰鬥能力是羅鬼當中最強的。火炎咒術反而會增加牠的生命值。會使用似火炎咒術的特技『魔獄鬼炎』。

炎火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	140				0	50	



三十七



血煉鬼

命(體力)	1500	實力	120
氣(術力)	150	靈力	100
打倒後可得經驗值	440	金錢	100
攻擊力基值	820	迅捷	80
防禦力基值	600	機運	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
血溜之觸	067頁右排中		

評述

使用觸手攻擊的怪物，攻擊力普通，不過特點是可以攻擊任一個目標，而且速度相當的快；對光明咒術抗性差，較不怕闇黑咒術。還具有吸血特技『血溜之觸』。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
			120	80	50	50	

三十八



噬魂鬼

命(體力)	3000	實力	160
氣(術力)	300	靈力	140
打倒後可得經驗值	640	金錢	140
攻擊力基值	910	迅捷	120
防禦力基值	670	機運	140

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
血溜之觸	067頁左排下		

評述

同樣是血煉鬼一族的觸手怪物，特性與血煉鬼相似。但是吸血特技的轉換率較高。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
			140	60	20	20	

三十九



[illegible]

命(體力)	3600	實力	180
氣(術力)	500	靈力	160
打倒後可得經驗值	800	金錢	160
攻擊力基值	1030	迅捷	140
防禦力基值	780	機運	160

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
血溜之觸	067頁右排下		

評述

血煉鬼系觸手怪物的最強版本。必殺能力相當高，其特技能完全吸收目標的生命值。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
			150	50	0	0	

四十

刀凜鬼

命(體力)	1200	實力	150
氣(術力)	0	靈力	80
打倒後可得經驗值	440	金錢	100
攻擊力基值	800	迅捷	80
防禦力基值	500	機運	90

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鬼叉刃	070頁右排中		

評述

有名的戰技型怪物，攻擊、命中以及必殺能力在同級妖魔中都算第一等的。但是除了神經、精神外沒有明顯的咒術抗性。要注意高威力特技『鬼叉刃』的攻擊。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					40	40	

四十一



[illegible]破鬼

命(體力)	2000	實力	180
氣(術力)	0	靈力	100
打倒後可得經驗值	540	金錢	120
攻擊力基值	880	迅捷	100
防禦力基值	560	機運	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

刀凜鬼一族的上級版，基本性能更加提昇。但是對咒術的抗性沒有太大的變化。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					20	20	

四十二



妖將

命(體力)	3200	實力	220
氣(術力)	0	靈力	140
打倒後可得經驗值	740	金錢	160
攻擊力基值	970	迅捷	140
防禦力基值	630	機運	140

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
無方鬼影	070頁左排下		

評述

同樣屬於戰技型的強力妖魔。特技『無方鬼影』的預備時間雖然久，不過威力卻非常驚人。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					10	10	

四十三



妄幻

命(體力)	4500	實力	260
氣(術力)	0	靈力	180
打倒後可得經驗值	1000	金錢	200
攻擊力基值	1060	迅捷	180
防禦力基值	700	機運	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
絕煞劍	070頁右排下		

評述

最強的戰技型妖魔，必殺能力是所有敵人最高的。特技『絕煞劍』不只威力強大，一橫排的攻擊範圍更可以同時對付多個目標，對我方同伴的威脅性相當大。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					0	0	

四十四



荒漠沙魔

命(體力)	600	實力	80
氣(術力)	0	靈力	10
打倒後可得經驗值	180	金錢	100
攻擊力基值	450	迅捷	5
防禦力基值	300	機運	5

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
剛硬崩擊	070頁左排上		

評述

以魔力凝聚沙土而成戰鬥土偶。行動雖慢，但是攻防能力卻相當強。除了雷擊外其餘咒術都無法對其產生有效的打擊。特技『剛硬崩擊』與普通攻擊都會造成麻痺的效果。

焚火	冰凜	雷焚	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	80	150	10	0	40	0	0



四十五



咒石兵

命(體力)	真力
1000	120
氣(精力)	靈力
0	30
打倒後可得經驗值	銀兩
320	180
攻擊力基值	迅捷
580	10
防禦力基值	幸運
510	10

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
剛破崩擊	067頁右排上		

評述

以石頭爲材質所造出的戰鬥土偶，比起荒漠沙魔來更爲堅硬。弱點仍然是遲緩的速度與電擊咒術這兩項。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50	150	10	0	20	0	0

四十六



剛磐鬼

命(體力)	真力
4000	180
氣(精力)	靈力
0	140
打倒後可得經驗值	銀兩
640	200
攻擊力基值	迅捷
830	90
防禦力基值	幸運
750	90

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
剛破崩擊	067頁左排中		

評述

最高級的戰鬥土偶，是用堅硬的磐石所構成，連火炎以及冰結咒術也不能傷牠半分。要注意特技的威力以及其所造成的麻痺效果。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
0	0	150	10	0	10	0	0

四十九



蝶蠖

命(體力)	真力
1800	120
氣(精力)	靈力
0	80
打倒後可得經驗值	銀兩
450	140
攻擊力基值	迅捷
820	80
防禦力基值	幸運
570	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

沙蟲系怪物中最強的，行動迅速。對火炎以及神經咒術的抗性非常高。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20					0		

五十



巨蠍

命(體力)	真力
250	50
氣(精力)	靈力
0	5
打倒後可得經驗值	銀兩
120	60
攻擊力基值	迅捷
200	5
防禦力基值	幸運
130	5

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

異變巨大化的蠍子，防禦力高，行動緩慢。以蠍尾進行的攻擊會造成中毒的效果。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	110				80		

四十七



沙蟲

命(體力)	真力
250	40
氣(精力)	靈力
30	5
打倒後可得經驗值	銀兩
60	50
攻擊力基值	迅捷
240	10
防禦力基值	幸運
205	15

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺10%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
潛地蟄伏	063頁左排下		

評述

沙漠中隨處可見的鑽地蟲，能力貧弱。唯一的特技『潛地蟄伏』是用以恢復生命值的。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
80					70		

四十八



土蛹

命(體力)	真力
700	90
氣(精力)	靈力
80	25
打倒後可得經驗值	銀兩
180	100
攻擊力基值	迅捷
500	20
防禦力基值	幸運
400	40

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
潛地蟄伏	063頁右排下		

評述

稍微強一點的沙蟲，對火炎以及神經咒術具有相當的抗性。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
60					50		

五十一



火紋蠍

命(體力)	真力
750	90
氣(精力)	靈力
0	20
打倒後可得經驗值	銀兩
320	120
攻擊力基值	迅捷
520	10
防禦力基值	幸運
410	20

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

沙漠炎熱之處出沒的巨蠍，對火炎咒術的抗性高，弱點則是怕冰凍咒術。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
10	150						

五十二



冰魔蠍

命(體力)	真力
1400	100
氣(精力)	靈力
0	40
打倒後可得經驗值	銀兩
560	130
攻擊力基值	迅捷
500	40
防禦力基值	幸運
465	40

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒25%、冰結20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

生長在極寒地帶的巨蠍，與火紋蠍剛好顛倒，冰凍咒術對其完全無效，火炎咒術則是最大的弱點。

焚火	冰凜	雷熒	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
150	0				50		



五十三 巨蜘蛛



命（體力）	350	武力	60
氣（術力）	0	靈力	5
打倒後可得經驗值	130	防禦	50
攻擊力基值	260	迅捷	10
防禦力基值	145	幸運	5

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

與巨蠍同樣因異變而巨大化的蜘蛛，生命值高，普通攻擊也帶有劇毒。對冰結及神經咒術的抗性高。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
110	80				80		

五十四 鬼面花蛛



命（體力）	850	武力	120
氣（術力）	0	靈力	20
打倒後可得經驗值	320	防禦	90
攻擊力基值	540	迅捷	10
防禦力基值	385	幸運	20

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

身上有著詛咒鬼面的巨蜘蛛，能力比起巨蜘蛛稍強。對冰結咒術的抗性更高，但對上火炎咒術就沒輒了。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
130	50						

五十五 鋼牙魔蛛



命（體力）	2200	武力	170
氣（術力）	0	靈力	10
打倒後可得經驗值	540	防禦	150
攻擊力基值	820	迅捷	90
防禦力基值	575	幸運	90

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前後排任單體	中毒30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

最兇暴的蜘蛛系怪物，戰鬥能力當然也非常可怕。除了會吸收冰結咒術外，非常怕火炎咒術。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
180	50				20		

五十六 冰蜈蚣



命（體力）	1000	武力	80
氣（術力）	0	靈力	40
打倒後可得經驗值	240	防禦	70
攻擊力基值	480	迅捷	50
防禦力基值	435	幸運	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	冰結20%、中毒25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
冰破飛錐	070頁左排中		

評述

生長於寒帶的大型蜈蚣，比起其他節肢怪物，速度及命中能力都較高。對咒術的抗性與一般寒帶生物差不多。特技『冰破飛錐』還帶有強力的冰結效果。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
140	20				50		

五十七 咒首蜈蚣



命（體力）	1500	武力	100
氣（術力）	0	靈力	60
打倒後可得經驗值	330	防禦	90
攻擊力基值	800	迅捷	70
防禦力基值	645	幸運	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	中毒30%

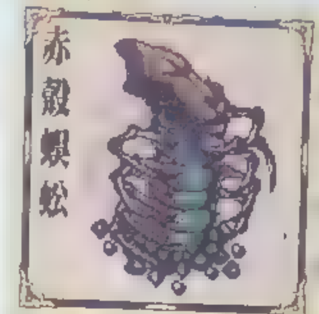
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鬼炎彈	069頁右排下		

評述

本身是闇黑屬性的蜈蚣，對光明咒術抗性低，闇黑咒術無效。普通攻擊附有中毒效果，特技『鬼炎彈』則是火炎特性的攻擊。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
			150	0	20		

五十八 赤殼蜈蚣



命（體力）	2000	武力	120
氣（術力）	0	靈力	80
打倒後可得經驗值	450	防禦	100
攻擊力基值	920	迅捷	100
防禦力基值	750	幸運	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	中毒35%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
炎殺彈	070頁右排上		

評述

有著紅色硬殼的大型蜈蚣，雖然吸收火炎咒術，相對於冰結咒術的抗性就較低。特技『炎殺彈』也火炎特性的攻擊，但威力較大。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
10	160				10		

五十九 腐蝸



命（體力）	1500	武力	80
氣（術力）	0	靈力	50
打倒後可得經驗值	250	防禦	120
攻擊力基值	530	迅捷	50
防禦力基值	410	幸運	50

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	逆鬪20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鬼顱彈	065頁左排上		

評述

屍蟲系怪物的一種，特點是生命值與防禦能力頗高。咒術抗性是偏闇黑屬性的，精神咒術對其無效。普通攻擊會使目標逆鬪，而特技『鬼顱彈』則附加了中毒效果。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
			120	0		0	

六十 屍蟲



命（體力）	2400	武力	100
氣（術力）	0	靈力	90
打倒後可得經驗值	450	防禦	150
攻擊力基值	760	迅捷	80
防禦力基值	475	幸運	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	逆鬪30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鬼顱彈	065頁右排上		

評述

除了基本能力較腐蝸爲高外，其餘能力皆與其相似。特技『鬼顱彈』的威力也較大。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
			140	20		0	



六十一



死蠱

命《體力》	武力
2600	120
氣《術力》	**靈力**
0	100
打倒後可得經驗值	**體質**
550	180
攻擊力基值	**迅捷**
890	100
防禦力基值	**機運**
540	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
貫穿一直列	逆鬪40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

詳述

強化一級的屍蟲系怪物，但是沒有任何特技。通常攻擊造成逆鬪效果的機率相當高。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
			150	40		0	

六十二



百鬼魔蟲

命《體力》	武力
3000	140
氣《術力》	**靈力**
0	120
打倒後可得經驗值	**體質**
700	200
攻擊力基值	**迅捷**
1020	120
防禦力基值	**機運**
600	120

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
貫穿一直列	逆鬪50%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

詳述

最高級的屍蟲系怪物，攻擊、防禦與必殺能力都非常高。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
			150	50		0	

六十五



凶鷲

命《體力》	武力
2200	140
氣《術力》	**靈力**
0	100
打倒後可得經驗值	**體質**
540	120
攻擊力基值	**迅捷**
890	120
防禦力基值	**機運**
510	120

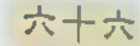
普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

詳述

最強的鳥系怪物，速度相當驚人。電擊咒術對其完全無效。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
		0			50		



六十六



羽魅

命《體力》	武力
150	30
氣《術力》	**靈力**
0	15
打倒後可得經驗值	**體質**
50	20
攻擊力基值	**迅捷**
170	15
防禦力基值	**機運**
80	20

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	障眼10%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
妖光邪眼	065頁左排中		

詳述

最早出現的飛行妖魔。命中與迴避能力很高，加上攻擊會造成障眼的狀態，會成群結隊出現時頗令人頭痛。對神經及精神咒術的抗性強。特技『妖光邪眼』有封咒的效果。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
					50	50	

六十三



兀鷹

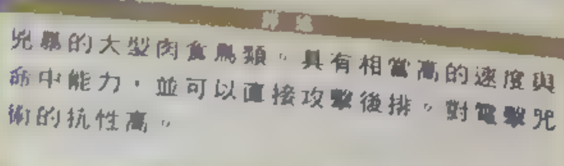
命《體力》	武力
300	50
氣《術力》	**靈力**
0	10
打倒後可得經驗值	**體質**
130	30
攻擊力基值	**迅捷**
270	30
防禦力基值	**機運**
185	30

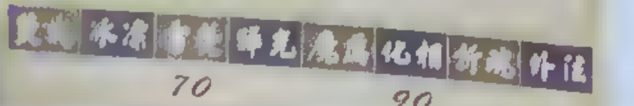
普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

詳述

兇暴的大型肉食鳥類，具有相當高的速度與命中能力，並可以直接攻擊後排，對電擊咒術的抗性高。





焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
		70			90		

六十四



鬼隼

命《體力》	武力
800	130
氣《術力》	**靈力**
0	50
打倒後可得經驗值	**體質**
320	70
攻擊力基值	**迅捷**
570	40
防禦力基值	**機運**
355	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

詳述

鳥系怪物的第二種。比起兀鷹，命中與迴避能力更強。並且具有對神經咒術的抗性。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
		50			70		

六十七



魔血眼

命《體力》	武力
600	80
氣《術力》	**靈力**
0	55
打倒後可得經驗值	**體質**
180	50
攻擊力基值	**迅捷**
500	40
防禦力基值	**機運**
415	50

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	障眼20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
妖光邪眼	065頁右排中		

詳述

羽魅的上位妖魔，攻擊力與生命值增加了許多，特技『妖光邪眼』的威力也上升了。其餘特性則和羽魅沒有太大的差異。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
					20	20	

六十八



百眼翼魔

命《體力》	武力
1800	120
氣《術力》	**靈力**
0	100
打倒後可得經驗值	**體質**
450	100
攻擊力基值	**迅捷**
620	80
防禦力基值	**機運**
550	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	障眼30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
奪魄鬼眼	064頁右排下		

詳述

羽魅系妖魔的最高級，生命值很高，而且命中與迴避能力依然是這種妖魔的擅長的地方。特技『奪魄鬼眼』有懼慎的效果。

焚火	冰凜	雷焚	晖光	魔厲	化相	祈魂	外法
					0	0	

六十九 化蛇



命（體力）	真力
1000	90
氣（術力）	靈力
0	60
打倒後可得經驗值	[illegible]
250	70
攻擊力基值	迅捷
490	60
防禦力基值	機運
435	70

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	中毒30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
化血毒沫	036頁右排中		

評述

與羽[illegible]同屬飛行妖魔，附中毒效果的高必殺普通攻擊是其主力。特技『化血毒沫』可以同時攻擊一直排上的敵人，也附加了中毒效果。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					0		

七十 血翼烏魋



命（體力）	真力
1200	100
氣（術力）	靈力
0	70
打倒後可得經驗值	[illegible]
330	80
攻擊力基值	迅捷
700	70
防禦力基值	機運
540	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	中毒35%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
化血毒沫	036頁左排下		

評述

化蛇的高級版。特性與化蛇頗爲類似，對精神咒術有相當高的抗性。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					50		

七十一 九頭朱蚼



命（體力）	真力
1700	120
氣（術力）	靈力
0	100
打倒後可得經驗值	[illegible]
450	100
攻擊力基值	迅捷
920	80
防禦力基值	機運
650	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	中毒40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
化血毒沫	036頁右排下		
蛇[illegible]毒鎖	069頁右排上		

評述

顏色鮮豔的化蛇系妖魔，毒性也相對的更加劇烈。增加了爲力更大的特技『蛇[illegible]毒鎖』，一樣附有中毒效果。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
					100		

七十二 幽煌冥火



命（體力）	真力
800	50
氣（術力）	靈力
300	90
打倒後可得經驗值	[illegible]
240	40
攻擊力基值	迅捷
400	60
防禦力基值	機運
370	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	冰結20%・封咒10%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
天霜雪舞	078頁右排中	封魔神道	082頁右排上
冰華之陣	078頁左排下	[illegible]禦之陣	083頁右排下
玄凜冰煞	078頁右排下		

評述

鬼火系列妖魔之一。這[illegible]的妖魔近戰能力貧弱，但都是施法高手。幽煌冥火擅長冰結咒術。對冰結及精神咒術的抗性強，對火炎則較弱。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
120	40			80		50	

七十三 魂婆鬼炎



命（體力）	真力
900	60
氣（術力）	靈力
600	100
打倒後可得經驗值	[illegible]
250	50
攻擊力基值	迅捷
460	70
防禦力基值	機運
425	70

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	封咒15%

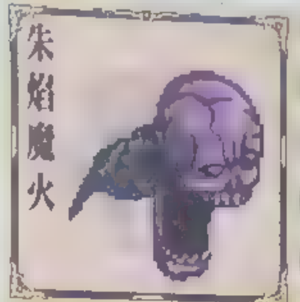
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
狂魔大法	082頁左排中	咒祟之陣	083頁右排上
黑暗冥靈	082頁右排中	冥幻之陣	083頁左排中
絶魄之陣	083頁左排上		

評述

鬼火系列妖魔。擅長的是狀態變化咒術，會施法將我方的能力降低。火炎咒術[illegible]其無效，對冰結咒術的抗性較弱。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
0	130		110	70		20	

七十四 朱焰魔火



命（體力）	真力
1000	60
氣（術力）	靈力
700	120
打倒後可得經驗值	[illegible]
330	60
攻擊力基值	迅捷
660	80
防禦力基值	機運
480	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	封咒15%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
七爆眞火	078頁左排上	亂神大法	085頁右排上
天火之術	078頁右排上		
血刃之咒	083頁左排下		

評述

鬼火系列妖魔。擅長的是火炎咒術。對火炎有吸收能力，弱點則是冰結及光明咒術。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	150		120	50		0	

七十五 紫焰妖靈



命（體力）	真力
1500	80
氣（術力）	靈力
800	140
打倒後可得經驗值	[illegible]
450	80
攻擊力基值	迅捷
580	100
防禦力基值	機運
440	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	封咒20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
狂雷電刃	079頁左排下	逆時之契	084頁右排下
九天神雷	079頁右排下	[illegible]魄腐界	086頁左排上
冥幻之陣	083頁左排中		

評述

鬼火系列妖魔。擅長電擊咒術。能夠吸收同樣是電[illegible]的力量，對[illegible]黑咒術的抗性強，[illegible]點則[illegible]光明咒術。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
		50	130	20		0	

七十六 狂魔



命（體力）	真力
2000	100
氣（術力）	靈力
1200	160
打倒後可得經驗值	[illegible]
550	100
攻擊力基值	迅捷
800	120
防禦力基值	機運
550	120

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前後排任單體	封咒25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
離魂喚喪	064頁左排下	死滅之咒	081頁右排上
鬼吼天劫	085頁左排下	狂魔大法	082頁左排中
滅魂大法	081頁左排上	逆時之契	084頁右排下

評述

最高級的鬼火系妖魔。主力攻擊是闇黑咒術。除了光明咒術外，對其他各種咒術的抗性都相當強。要注意特技『[illegible]魂喚喪』，狂魔會以自爆的方式使我方全體損傷。

炎火	冰凍	雷燹	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
70	70	70	150	50		0	



七十七



血嬰冥葵

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
1200	100	0	50	440	150	550	20	475	30

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
火蓮子	071頁左排上		

評述

植物系妖魔之一。這類妖魔的生命值都很高，而且防禦力也不錯，因爲是植物，能夠直接吸收光明，卻非常怕被火燒。特技『火蓮子』是相當於火炎咒術的全體攻擊。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
200		50	20		50	0	

七十八



死藤濤花

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
1500	80	0	50	280	120	480	40	510	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	冰結20%、遲緩15%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鐵藤纏護	071頁右排上		

評述

生長於寒地的植物系妖魔。對冰結咒術的抗性高。通常攻擊會造成目標冰結或是遲緩等等狀態。特技『鐵藤纏護』是防護自己不被攻擊的招式。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
200	50		20		50	0	

八十一



赤煉鬼

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
3000	200	1000	220	740	180	1000	100	690	100

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
死灼妖光	070頁左排上	無上[illegible]法	084頁右排上
天火之術	078頁右排上	幽魄魘界	086頁右排上
死滅之咒	081頁右排上		

評述

魔界的高位大惡魔，兼具格鬥戰與魔法戰的能力。擅長火炎及闇黑咒術，特技『死灼妖光』除了全體攻擊外還加上障眼的效果。弱點是冰結及光明咒術。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	120	50	120	0	20	20	20

八十二



蝕墮

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
4000	240	0	180	1000	240	940	160	820	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

隱藏於闇黑中魔物。特點是生命值非常高，而且攻擊與防禦能力也頗高。能夠吸收闇黑咒術的力量，除了光明外其他的咒術抗性都很強。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50	50	150	50	20	20	20

七十九



鬼吻妖蘭

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
3800	150	0	120	640	190	750	110	595	130

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩25%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

植物系妖魔之一。對電擊及精神咒術的抗性相當高。和其他植物系妖魔有相同的弱點。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
200		20	20		50	0	

八十



噬魂幽葛

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
5000	180	0	140	800	220	780	120	660	140

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩30%

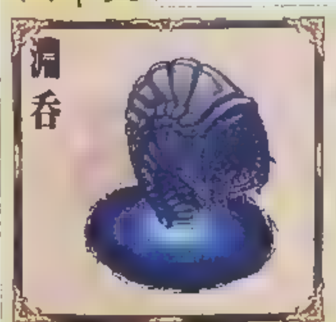
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

闇黑屬性的植物系妖魔。對闇黑咒術有相當的抗性。通常攻擊造成目標遲緩的機率高。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
200			20	20	50	0	

八十三



淵吞

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
8000	340	0	200	1200	280	1190	200	940	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺60%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
非天死潭	071頁左排中		

評述

與蝕墮爲同屬的淵獸魔物。特性也與蝕墮相似，對各種咒術的抗性則更高。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	20	20	150	70	10	10	10

八十四



朧嫚

命（體力）	真力	氣（術力）	靈力	打倒後可得經驗值	[illegible]	攻擊力基值	迅捷	防禦力基值	[illegible]
3000	160	0	140	800	140	960	160	570	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	障眼40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

具有軟體生物般外型的魔物。雖然戰鬥能力沒有啥特別之處，但是對於各種咒術都有一定的抗性。

焚火	冰凜	雷罡	曄光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	80	20	80	50	50	0	

八十五





命（體力）	真力
6000	330
氣（術力）	靈力
0	150
打倒後可得經驗值	防禦
1000	180
攻擊力基值	迅捷
1180	200
防禦力基值	幸運
790	240

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	障眼60%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

蠍蝠的淵獸版，電擊咒術對其完全無效，其他咒術的抗性也相當高。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50	0	50	20	20	0	

八十六



命（體力）	真力
3000	180
氣（術力）	靈力
0	120
打倒後可得經驗值	防禦
800	120
攻擊力基值	迅捷
880	200
防禦力基值	幸運
660	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	愚鈍15%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引



評述

倒吊在半空中的飛行魔物。速度相當快，所以命中與迴避能力都頗高。除了光明之外對多項咒術皆有抗性。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
40	40	80		20	60	80	

八十七



命（體力）	真力
5500	350
氣（術力）	靈力
0	160
打倒後可得經驗值	防禦
1000	160
攻擊力基值	迅捷
1200	240
防禦力基值	幸運
780	220

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	愚鈍20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

召喪的淵獸版，除了能力強化外，特性與召喪非常相似。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	20	50		10	30	40	

八十八



命（體力）	真力
2800	140
氣（術力）	靈力
1000	200
打倒後可得經驗值	防禦
800	120
攻擊力基值	迅捷
740	170
防禦力基值	幸運
560	170

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	封咒30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
狂雷電刃	079頁左排下	地■之陣	083頁右排下
九天神雷	079頁右排下		
絕魄之陣	083頁左排上		

評述

具有施法能力的詭異石像。擅長電擊咒術，也能夠吸收電擊的力量。除了光明之外對其他咒術的抗性都很強。



燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	20	20	120	0	0	50	

八十九



命（體力）	真力
5000	300
氣（術力）	靈力
600	260
打倒後可得經驗值	防禦
1000	160
攻擊力基值	迅捷
1050	200
防禦力基值	幸運
730	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	封咒40%



絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
邪凜夢魂	071頁右排下		

評述

淵獸級石像魔物之一，具有強大的靈力。『邪凜夢魂』是能夠一口氣麻痺我方全體的恐怖特技。對咒術的抗性與骸髑相似。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
10	10	50		0	0	30	

九十



命（體力）	真力
6700	350
氣（術力）	靈力
0	120
打倒後可得經驗值	防禦
1000	240
攻擊力基值	迅捷
1300	180
防禦力基值	幸運
870	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

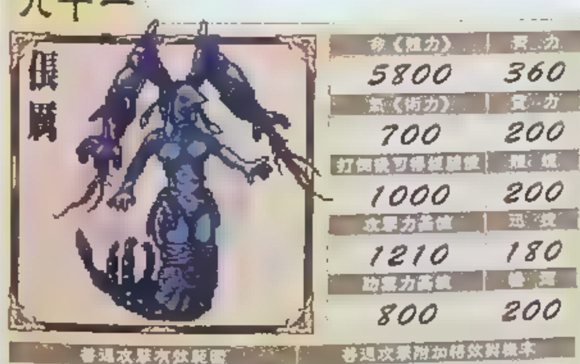
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
鬼角馳衝	071頁左排中		

評述

淵獸中格鬥戰數一數二的強者，不僅攻擊力大，速度也快的驚人。特技『鬼角馳衝』能夠打擊一直排的目標，並還有麻痺的效果。除了火炎及光明之外對多項咒術皆有抗性。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
	50	50		10	0	0	

九十一



命（體力）	真力
5800	360
氣（術力）	靈力
700	200
打倒後可得經驗值	防禦
1000	200
攻擊力基值	迅捷
1210	180
防禦力基值	幸運
800	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	逆闢20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
倀魂血咒	071頁左排下		

評述

同樣是觸手魔物之一的淵獸，命中與迴避能力高。『倀魂血咒』是吸收目標法力轉換為生命值的特技，我方的施法角色要特別注意這招。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50		80	20	50	50	

九十二



命（體力）	真力
7500	400
氣（術力）	靈力
0	200
打倒後可得經驗值	防禦
1200	200
攻擊力基值	迅捷
1350	220
防禦力基值	幸運
850	240

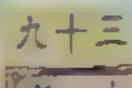
普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
幻煞羅斬	072頁左排上		

評述

也是格鬥型的淵獸之一，特技『幻煞羅斬』是對單體高威力的必殺技。對各種咒術都有相當的抗性。

燹火	冰凜	雷焱	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	80	80	80	20	10	10	



九十三



[illegible]邪

命（體力）	實力
9000	400
氣（術力）	**靈力**
0	240
打倒後可得經驗值	**體質**
1400	240
攻擊力基值	**迅捷**
1400	200
防禦力基值	**幸運**
870	280

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

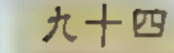
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

最強的格鬥型的淵獸，雖然沒有任何特技，不過這樣強大的攻擊力也足夠了。對闇黑咒術有吸收能力。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
30	30		80	20	0	0	

九十四





杌暑

命（體力）	實力
8400	330
氣（術力）	**靈力**
0	240
打倒後可得經驗值	**體質**
1200	280
攻擊力基值	**迅捷**
1280	200
防禦力基值	**幸運**
840	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	疲弱20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
死瑛烈光	072頁右排上		

評述

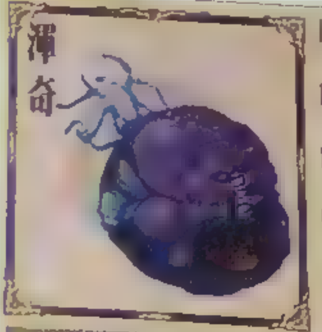
淵[illegible]之一，最要注意是其特技『死瑛烈光』，強烈的破壞力加上全體攻擊，對我方的威脅[illegible]大。雷擊咒術對其無效。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
		0	20	20	50	20	



這裡所列出的敵人都是劇情上必定要戰鬥的角色，逃跑是無效的

九十五



渾奇

命（體力）	實力
9300	300
氣（術力）	**靈力**
0	320
打倒後可得經驗值	**體質**
1400	340
攻擊力基值	**迅捷**
1150	180
防禦力基值	**幸運**
970	230

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩60%

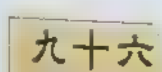
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
封獄壞界	072頁左排中		

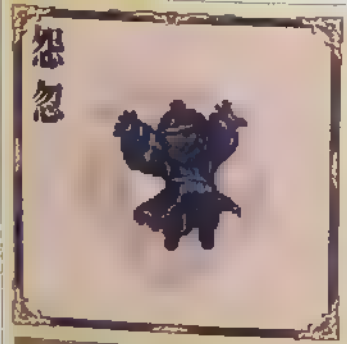
評述

淵[illegible]中的巨大肉彈，擁有最高生命值與防禦力，加上對各種咒術皆具有相當抗性，要順利打敗牠可能需要下點功夫。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
10	10	10	10	80	80	80	

九十六





怨忽

命（體力）	實力
7800	300
氣（術力）	**靈力**
1500	380
打倒後可得經驗值	**體質**
1400	280
攻擊力基值	**迅捷**
1050	200
防禦力基值	**幸運**
790	250

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	逆關40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九俱焚滅	078頁左排中	無上滅法	084頁右排上
魂凍冰魄	079頁右排上	血魂之咒	085頁右排下
戾血萬毒	081頁右排下		

評述

最強的施法淵獸，以強大靈力爲基礎發動的火炎冰結高級咒術威力當然非常驚人。[illegible]外能吸收火炎、冰結與闇黑咒術的力量，對其他咒術的抗性也相當高。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	20	10	10	10	80	20	20

一



周崇

命（體力）	實力
35000	350
氣（術力）	**靈力**
0	160
打倒後可得經驗值	**體質**
20000	200
攻擊力基值	**迅捷**
850	110
防禦力基值	**幸運**
600	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
雲橫華山	073頁左排下		

評述

紫[illegible]派掌門，攻擊以近身格鬥爲主。特技『雲橫華山』除了可同時攻擊一橫排敵人外，還會造成遲緩與蝕毒等效果。火炎咒術對其無效。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
0		40	20	50	10	20	

二



朱浩

命（體力）	實力
30000	280
氣（術力）	**靈力**
2500	240
打倒後可得經驗值	**體質**
18000	180
攻擊力基值	**迅捷**
680	100
防禦力基值	**幸運**
490	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
猛氣破[illegible]	073頁右排下	神氣化法	087頁右排上
輝日聖煒	080頁右排中		
七光御陣	080頁左排下		

評述

崆峒派掌門，攻[illegible]以光明咒術爲主。特技『猛氣破衝』的威力較低，但會造成目標麻痺。[illegible]吸收光明咒術[illegible]的力量。

焚火	冰凜	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
60	60	40	20	80	20	10	20

三



命（體力）	真力
1200	90
氣（術力）	靈力
0	30
打倒後可得經驗值	體魄
1600	80
攻擊力基值	迅捷
340	20
防禦力基值	機運
210	30

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	麻痺20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引

評述

磐沙堡副堡主，具有一身的蠻力，在兩柄大斧的震擊下甚至會造成麻痺的效果。不過他不會任何特技咒術，對火炎的抗性較高。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
70					50	50	

四



命（體力）	真力
1000	60
氣（術力）	靈力
0	30
打倒後可得經驗值	體魄
800	50
攻擊力基值	迅捷
210	30
防禦力基值	機運
145	30

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	

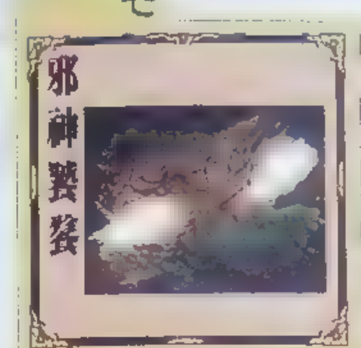
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
開山剛勁	072頁右排下		
混元氣聚	073頁左排上		

評述

西夏鐵衛軍統領，攻擊力大，又加上武器是能夠進行貫穿攻擊的長槍。最需要注意的是在使用『混元氣聚』之後發動的『開山剛勁』。對咒術沒有特別的抗性。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法

七



命（體力）	真力
5000	150
氣（術力）	靈力
600	180
打倒後可得經驗值	體魄
8000	100
攻擊力基值	迅捷
700	60
防禦力基值	機運
500	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	慎懼30%

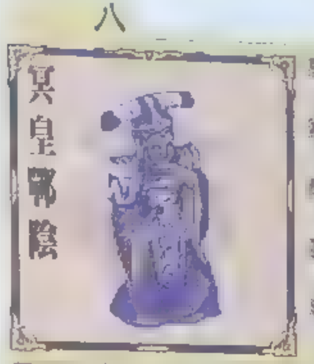
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
千闇之淵	074頁右排上	滅魂大法	081頁右排上
奪魄鬼咒	081頁左排下	焚炎之陣	077頁右排下
狂雷電刃	079頁左排下		

評述

存在空間裂縫裡的邪神。主要攻擊以闇黑、電擊咒術為主，除了冰結及光明以外的咒術對其都沒有效果。要特別注意特技『千闇之淵』的發動，當此招完成時我方將會全滅。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
0	50	0		50	0	0	20

八



命（體力）	真力
8000	90
氣（術力）	靈力
800	160
打倒後可得經驗值	體魄
15000	90
攻擊力基值	迅捷
790	30
防禦力基值	機運
645	30

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	逆鬪30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
屍魔召喚	073頁右排中	鬼哭天幕	085頁左排下
玄凜冰煞	078頁右排下		
滅魂大法	081頁左排上		

評述

醉心於創命之術的邪派宗師，擅長冰結及闇黑咒術，還會用『屍魔召喚』呼叫活屍幫忙，普通攻擊則會造成逆鬪狀態。會吸收闇黑咒術的力量，但對火焰咒術的抗性頗弱。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
150	50	50	20	10	0	0	0

五



命（體力）	真力
2000	120
氣（術力）	靈力
0	50
打倒後可得經驗值	體魄
4410	100
攻擊力基值	迅捷
520	40
防禦力基值	機運
400	40

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	蝕禦20%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
開山剛勁	072頁右排下		
混元氣聚	073頁左排上		

評述

在石塔出現的赫蘭鐵罕，除了攻擊、防禦力有大幅上昇外，增加了對多項咒術的抗力，通常攻擊也多了蝕禦的效果。其他的部分就與上一次沒差多少。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50				20	20	20

六



命（體力）	真力
6000	200
氣（術力）	靈力
0	80
打倒後可得經驗值	體魄
8740	200
攻擊力基值	迅捷
800	60
防禦力基值	機運
700	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	蝕禦40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
開山剛勁	072頁左排下		
混元氣聚	073頁右排上		

評述

千佛洞決戰時的赫蘭鐵罕，攻擊力與防禦力又再度增強，還增加了對光明咒術的抗性。其餘的性能與前兩次相同。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
	20	20	50		10	10	10

九



命（體力）	真力
100000	200
氣（術力）	靈力
5000	200
打倒後可得經驗值	體魄
0	500
攻擊力基值	迅捷
900	50
防禦力基值	機運
950	50

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
焦灼炎舞	074頁左排上	攪風神行	083頁右排中
七煉真火	078頁左排上	靈智真法	084頁左排上
天火之術	078頁右排上	無上滅法	084頁右排上

評述

佔據相桓子龍駒島的妖龍，行動雖然緩慢，但是防禦力相當強大，對各種咒術的抗性也相當的強，可說是毫無弱點。但是這個階段的解臾，我方只需要撐過一分鐘左右即可。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
20		50	50	0	0	0	0

十



命（體力）	真力
10000	120
氣（術力）	靈力
1000	120
打倒後可得經驗值	體魄
18000	150
攻擊力基值	迅捷
720	40
防禦力基值	機運
525	60

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
焦灼炎舞	074頁左排上	攪風神行	083頁右排中
七煉真火	078頁左排上	靈智真法	084頁左排上
天火之術	078頁右排上	無上滅法	084頁右排上

評述

被厲魄血魂破解辟咒煉甲之後的黑龍，雖然攻擊的部分沒有太大的變化，但是防禦力已經減少不少，另外對冰凜咒術的抗性也變的非常弱。

焚火	冰凜	雷焱	曜光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	150	50		20	10	50	10

十一



赫蘭鐵罕

命（體力）	實力
7000	250
氣（術力）	**靈力**
0	100
打倒後可得經驗值	**金錢**
15000	250
攻擊力基值	**迅捷**
750	80
防禦力基值	**運氣**
625	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	蝕[illegible]40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
開山剛勁	072頁右排下		
混元氣裂	073頁左排上		

評述

幻鏡朧妖以幻術造出的假象。特性與千佛洞時的赫蘭鐵罕相似，各項能力稍強。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
	20	20			0	0	0

十二



邪神饕餮

命（體力）	實力
8000	220
氣（術力）	**靈力**
800	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
16000	160
攻擊力基值	**迅捷**
870	60
防禦力基值	**運氣**
630	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	慎懼40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
千闇之淵	074頁右排上	死滅之咒	081頁右排上
七燁眞火	078頁左排上	奪魄鬼咒	081頁左排下
九天神雷	078頁左排中		

評述

幻鏡朧妖以幻術造出的假象。特性與高昌古城時的邪神饕餮相似，各項能力稍強。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
0	30	0		50	0	0	0

十三



冥皇酆陰

命（體力）	實力
9000	120
氣（術力）	**靈力**
1000	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
17000	120
攻擊力基值	**迅捷**
920	50
防禦力基值	**運氣**
660	50

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	逆亂40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
屍魔召喚	073頁右排中	地煞之陣	073頁右排下
冰獄寒嵐	079頁左排上	鬼嘯天幕	085頁左排下
死滅之咒	081頁右排上		

評述

幻鏡朧妖以幻術造出的假象。特性與拓潭山洞時的冥皇酆陰相似，各項能力稍強。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
150	50	50	200	10	0	0	0

十四



黑龍解臾

命（體力）	實力
10000	150
氣（術力）	**靈力**
1200	150
打倒後可得經驗值	**金錢**
18000	200
攻擊力基值	**迅捷**
1050	60
防禦力基值	**運氣**
750	80

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
焦灼炎舞	074頁左排上	馭風神行	083頁右排中
天火之術	078頁右排上	靈智眞法	084頁左排上
九俱焚滅	078頁左排中	無上滅法	084頁右排上

評述

幻鏡朧妖以幻術造出的假象。特性與龍駒島時的黑龍解臾，各項能力稍強。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
20	150	50		20	10	50	10

十五



朱鬼蛬蚯

命（體力）	實力
20000	200
氣（術力）	**靈力**
0	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
20000	240
攻擊力基值	**迅捷**
850	150
防禦力基值	**運氣**
570	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
朱色魔霧	075頁左排上		

評述

在[illegible][illegible]天動儀旁到處挖洞的超巨型魔蟲。攻擊以對我方全體突擊以及帶有蝕[illegible]效果的火炎特技『朱色魔霧』爲主。能夠吸收火炎咒術，但是對冰結咒術的抗性很弱。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
50	150	50	50	50	10	10	10

十六



紫妖蛬蚯

命（體力）	實力
22000	200
氣（術力）	**靈力**
0	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
22000	240
攻擊力基值	**迅捷**
850	150
防禦力基值	**運氣**
570	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
紫色魔霧	075頁右排上		

評述

同樣是超巨型魔蟲之一。特技『紫色魔霧』[illegible]是帶有麻痺效果的[illegible][illegible]屬性必殺技。對各項咒術的抗性都相當高，尤其能夠吸收[illegible][illegible]咒術的力量。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
50	50	50	50	50	10	10	50

十七



青魔蛬蚯

命（體力）	實力
24000	200
氣（術力）	**靈力**
0	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
24000	240
攻擊力基值	**迅捷**
850	150
防禦力基值	**運氣**
570	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
青色魔霧	075頁左排中		

評述

超巨型魔蟲之一。會使用冰結特技『青色魔霧』。與朱鬼蛬蚯相反，會吸收冰結咒術，但對火炎咒術的抗性頗弱。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
150	50	50	50	50	10	10	10

十八



白邪蛬蚯

命（體力）	實力
26000	200
氣（術力）	**靈力**
0	200
打倒後可得經驗值	**金錢**
26000	240
攻擊力基值	**迅捷**
850	150
防禦力基值	**運氣**
570	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
白色魔霧	075頁右排中		

附註：「白邪」顧名[illegible]是白色的，可是爲什麼看起來是綠色的？這個問題問得好……你不覺得長年在陰[illegible]洞窟裡會長青苔嗎？（[illegible]……）

評述

光明屬性的超巨型魔蟲。特技『白色魔霧』當然也是光明屬性的必殺技，還附有[illegible]眼的效果。能夠吸收光明咒術，但是對闇黑咒術的抗性弱。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	魔厲	化相	斬魂	外法
50	50	50	50	150	10	10	10

十九 黑怪蛬虹



命（體力）	武力
28000	200
氣（術力）	意力
0	200
打倒後可得經驗值	體魄
28000	240
攻擊力基值	迅捷
850	150
防禦力基值	機運
570	180

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
全體	

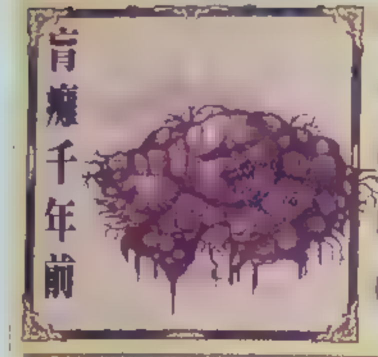
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
黑色魔霧	075頁左排下		

評述

最後一隻超巨型魔蟲。使用闇黑屬性的特技『黑色魔霧』，附逆闇的效果。對光明咒術的抗性弱，但是能夠吸收闇黑咒術的力量。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50	50	150	50	10	10	10

二十 肓癱千年前



命（體力）	武力
60000	330
氣（術力）	意力
5000	330
打倒後可得經驗值	體魄
30000	380
攻擊力基值	迅捷
930	200
防禦力基值	機運
790	280

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩50%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九儀崩亂	074頁左排中	幽夢幻界	082頁左排上
滅魂大法	081頁左排上	戾魄封陣	082頁右排下
死滅之咒	081頁右排上	逆時之契	084頁右排下
神氛化法	087頁右排上		

評述

吸收了天動儀的逆元之力後巨大化的魔物。生命值與防禦能力稍高。並且能夠吸收闇黑咒術的力量。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
30	30	50		50	10	0	0

二十三 相胤



命（體力）	武力
50000	380
氣（術力）	意力
4000	400
打倒後可得經驗值	體魄
42000	400
攻擊力基值	迅捷
1280	250
防禦力基值	機運
800	350

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	

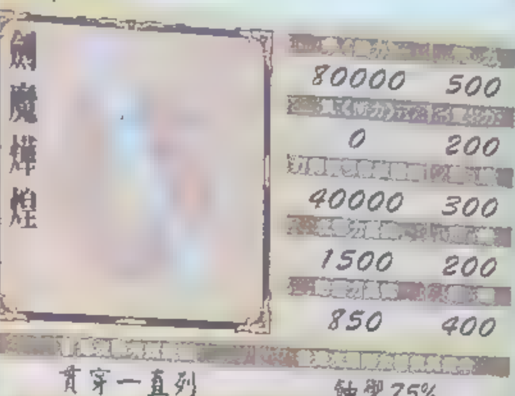
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
飛星神劍	073頁右排上	七光[illegible]陣	080頁左排下
無極天光	073頁左排中	兇祟之陣	083頁右排上
千煌雷烈	080頁左排上		

評述

天界的三品神將。格鬥能力非常高，攻擊兼具威力與命中。也擅長光明與電擊咒術，還有高威力對單體特技『飛星神劍』與對全體光明屬性特技『無極天光』。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
30	30	50	50	50	10	10	10

二十四 劍魔煒煌



命（體力）	武力
80000	500
氣（術力）	意力
0	200
打倒後可得經驗值	體魄
40000	300
攻擊力基值	迅捷
1500	200
防禦力基值	機運
850	400

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	蝕禦75%

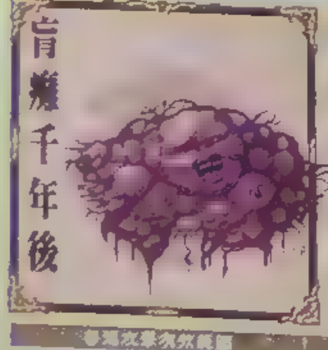
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
滅元斬	074頁右排下		

評述

幻劍的『形』，破壞力強大無比，攻擊甚至還附有蝕禦的效果。唯一的招式『滅元斬』是對單體一擊必殺的特技。能夠吸收冰結的力量，除了火炎及電擊外其餘咒術皆無效。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
80	50		0	0	0	0	0

二十一 肓癱千年後



命（體力）	武力
40000	250
氣（術力）	意力
2500	250
打倒後可得經驗值	體魄
34000	300
攻擊力基值	迅捷
950	200
防禦力基值	機運
650	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	遲緩50%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九儀崩亂	074頁左排中	幽夢幻界	082頁左排上
滅魂大法	081頁左排上	戾魄封陣	082頁右排下
死滅之咒	081頁右排上	逆時之契	084頁右排下
神氛化法	087頁右排上		

評述

千年前羅睺雙使未根除的魔物。特性與千年前並沒有多大的變化。要注意特技『九儀崩亂』對全體的高威力攻擊。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
50	50	80		20	30	0	10

二十二 阿瑪菲特



命（體力）	武力
48000	340
氣（術力）	意力
3500	360
打倒後可得經驗值	體魄
40000	300
攻擊力基值	迅捷
	200
防禦力基值	機運
650	200

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
貫穿一直列	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九俱焚滅	078頁左排中	冥幻之陣	083頁左排中
死滅之咒	081頁右排上	血魂之咒	085頁右排下
封魔神道	082頁右排上		

評述

被聖槍箝制住的大惡魔。除了擅長火炎及闇黑的高階咒術，也具有相當的格鬥戰能力。能夠吸收火炎及闇黑的力量，對光明以外的其他咒術具有抗性。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
20	20	40		50	10	0	10

二十五 陰歙



命（體力）	武力
85000	500
氣（術力）	意力
1500	300
打倒後可得經驗值	體魄
30000	400
攻擊力基值	迅捷
1600	400
防禦力基值	機運
800	400

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
幽劍冥引	061頁右排中		
絕劍喪魂	061頁右排下		

評述

劍使冰璃的原型。同樣具有相當強的格鬥能力。也有與冰璃相同性質的劍技『幽冥寒引』和『絕劍喪魂』。對冰結有吸收能力，除了火炎與電擊外其他的咒術皆無效。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
70		50	0	0	0	0	0

二十六 陽宦



命（體力）	武力
85000	400
氣（術力）	意力
8000	500
打倒後可得經驗值	體魄
30000	300
攻擊力基值	迅捷
1400	300
防禦力基值	機運
1000	500

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九俱焚滅	078頁左排中	無上滅法	084頁右排上
魂凍冰魄	079頁右排上	鬼祠之陣	086頁右排下
千傈鬼嚎	081頁右排中		

評述

祭使雷羅的原型。具有強大的施咒能力。會使用火炎、冰結與闇黑的最高階咒術。對火炎有吸收能力，除了冰結與電擊外其他的咒術皆無效。

焚火	冰凍	雷炎	暉光	魔厲	化相	祈魂	外法
70		50	0	0	0	0	0

二十七 皇甫申



命（體力）	武力
1500	80
氣（仙力）	靈力
500	100
打倒後可得經驗值	防禦
1700	50
攻擊力基值	速度
360	20
防禦力基值	運氣
195	50

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

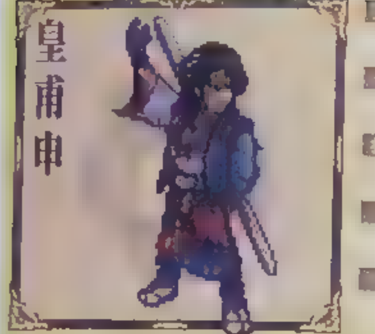
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
八烈旋刃	065頁左排下	五雷正法	079頁右排中
神氣流轉	076頁右排下	亂神大法	085頁右排上
雷引之術	079頁左排中		

評述

磐沙堡堡主，不管是肉搏戰或是咒術都相當強。主要使用電擊系的咒術，而其特技『八裂旋刃』能夠以強大的破壞力攻擊我方任一個同伴。對多種咒術都有抗性。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
70	70	80	80		30	30	30

二十八 皇甫申



命（體力）	武力
40000	350
氣（仙力）	靈力
3000	340
打倒後可得經驗值	防禦
37000	280
攻擊力基值	速度
1050	120
防禦力基值	運氣
740	250

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
八烈旋刃	065頁右排下	無上滅法	084頁右排上
九天神雷	079頁右排下	神氣化法	087頁右排上
神威天光	080頁左排中		

評述

在空中樓蘭上，執意改變天軌儀律的皇甫申。除了原先擅長電擊咒術外，還多了高威力的光明咒術。特技『八裂旋刃』威力也上升不少。對各項咒術的抗性更加提昇。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
40	40	60	20	50	10	10	0

二十九 魔化皇甫申





命（體力）	武力
50000	400
氣（仙力）	靈力
10000	350
打倒後可得經驗值	防禦
0	330
攻擊力基值	速度
1600	300
防禦力基值	運氣
665	350

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

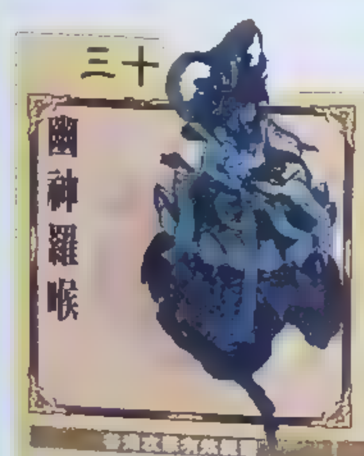
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
諸殺滅陣	074頁左排下	奪魄鬼咒	081頁左排下
千煌雷烈	080頁左排上	鬼縛之陣	086頁左排下
千慄鬼噬	081頁左排中		

評述

成為新生羅喉使者的皇甫申。擁有最高階的電擊與闇黑咒術，特技『諸殺滅陣』威力也相當強大。對闇黑有吸收能力，其餘各種咒術的抗性也非常的高。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
10	10	30	30	70	0	0	0

三十 幽神羅喉



命（體力）	武力
45000	400
氣（仙力）	靈力
3000	400
打倒後可得經驗值	防禦
40000	400
攻擊力基值	速度
1300	400
防禦力基值	運氣
700	400

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
滅朔死焰	074頁右排中	九天神雷	079頁右排下
天火之術	078頁右排上	輝日聖燁	080頁右排中
冰獄寒嵐	079頁左排上	死滅之咒	081頁右排上
無上滅法	084頁右排上	逆時之契	084頁右排下

評述

直接從幽界化現於華胥殿的羅喉。能夠使用全部屬性的攻擊咒術。除了火炎、冰結及電擊外其餘的咒術皆無效。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
70	70	70	0	0	0	0	0

三十一 羅喉 陽一型

命（體力）	武力
90000	600
氣（仙力）	靈力
15000	400
打倒後可得經驗值	防禦
60000	400
攻擊力基值	速度
1600	300
防禦力基值	運氣
700	400

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
羅喉煌舞	068頁左排上	無上滅法	084頁右排上
千煌雷烈	080頁左排上	神氣化法	087頁右排上
七光御陣	080頁左排下		

評述

以皇甫申為憑體，再度得到力量的幽神羅喉。攻擊以光明屬性的特技『羅喉煌舞』以及光明、電擊咒術為主。對火炎與光明有吸收能力，其他咒術也有相當的抗性。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
50	50	50	80	30	0	0	0

三十二 羅喉 陰一型



命（體力）	武力
90000	600
氣（仙力）	靈力
15000	400
打倒後可得經驗值	防禦
60000	400
攻擊力基值	速度
1900	300
防禦力基值	運氣
700	400

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

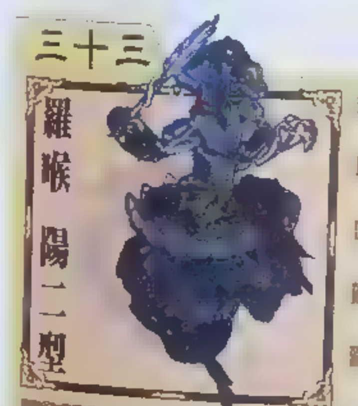
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
羅喉煌舞	068頁左排上	無上滅法	084頁右排上
魂凍冰魄	079頁右排上	逆時之契	084頁右排下
千慄鬼噬	081頁左排中		

評述

以慕容[illegible]璣為憑體，再度得到力量的幽神羅喉。攻擊以附加各種狀態的闇黑特技『羅喉煌舞』及冰結、闇黑咒術為主。對冰結與闇黑有吸收能力，其他咒術也有相當的抗性。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
50	50	50	30	50	0	0	0

三十三 羅喉 陽二型





命（體力）	武力
100000	800
氣（仙力）	靈力
20000	600
打倒後可得經驗值	防禦
0	600
攻擊力基值	速度
1800	400
防禦力基值	運氣
800	600

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

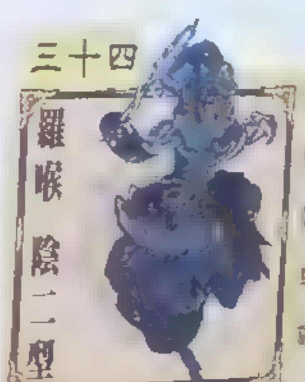
絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
幽寰玄掣	068頁左排下	千煌雷烈	080頁左排上
羅喉光舞	068頁左排中	七光御陣	080頁左排下
九俱焚滅	078頁左排中	無上滅法	084頁右排上
神氣化法	087頁右排上		

評述

羅喉・陽的最終型態，能力也是最頂點。增加一擊必殺的特技『幽寰玄掣』與最高階的火炎咒術。對各項咒術的抗性也更加提昇。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
80	30	30	100	10	0	0	0

三十四 羅喉 陰二型



命（體力）	武力
100000	800
氣（仙力）	靈力
20000	600
打倒後可得經驗值	防禦
0	600
攻擊力基值	速度
2100	400
防禦力基值	運氣
800	600

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效與機率
前排單體	

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
幽寰玄掣	068頁左排下	千慄鬼噬	081頁左排中
羅喉光舞	068頁左排中	無上滅法	084頁右排上
魂凍冰魄	079頁右排上	時儀返召	085頁右排上
神氣化法	087頁右排上		

評述

羅喉・陰的最終型態，能力不輸給羅喉・陽的最終型態。同樣也有一擊必殺的特技『幽寰玄掣』。對各項咒術的抗性也更加提昇。

焚火	冰凍	雷殛	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外法
30	50	10	10	100	0	0	0



三十五



命(體力)	武力
3000	100
氣(精力)	靈力
500	100
打倒後可得經驗值	[illegible]
5900	100
攻擊力基值	迅捷
600	60
防禦力基值	[illegible]
350	40

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	遲緩30%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
焚炎之陣	077頁右排下	絕魄之陣	083頁左排上
七煇真火	078頁左排上		
戾魄封陣	082頁右排下		

火的幻獸，火系咒術是其專長。通常攻擊會使人行動變的緩慢，而且攻擊力相當大。吸收火炎咒術，而且對大部分咒術都有不錯的抗力，可是極端的畏懼冰結系咒術。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外道
100	200	50	50	50	0	0	0

三十六



命(體力)	武力
7000	200
氣(精力)	靈力
750	320
打倒後可得經驗值	[illegible]
10000	320
攻擊力基值	迅捷
800	20
防禦力基值	[illegible]
510	40

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	冰結40%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
冰華之陣	078頁左排下	戾魄封陣	082頁右排下
玄凜冰煞	078頁右排下		
地禦之陣	083頁右排下		

冰的幻獸，主要使用冰結系咒術。通常攻擊雖然威力不大，不過附帶的冰結效果會使我方同伴無法正常的繼續行動。能吸收冰系咒術，弱點是火系咒術。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外道
150	100				0	0	0

三十七



命(體力)	武力
12000	260
氣(精力)	靈力
1000	220
打倒後可得經驗值	[illegible]
20000	200
攻擊力基值	迅捷
1060	200
防禦力基值	[illegible]
600	260

普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
一橫排	麻痺60%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
九天神雷	079頁右排下	靈智真法	084頁左排上
千煌雷烈	080頁左排上	神氣化法	087頁右排上
冥幻之[illegible]	083頁左排中		

雷的幻獸，長於使用電擊系咒術。行動速度非常快，加之通常攻擊帶有強烈麻痺的效果。要注意麻痺後的連續通常攻擊。能吸收電擊系咒術，對其他咒術沒有明顯的弱點。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外道
		100			0	0	50

三十八



命(體力)	武力
15000	180
氣(精力)	靈力
1500	180
打倒後可得經驗值	[illegible]
24000	180
攻擊力基值	迅捷
880	80
防禦力基值	[illegible]
490	80

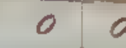
普通攻擊有效範圍	普通攻擊附加特效機率
前排單體	慎懼50%

絕學名稱	說明索引	絕學名稱	說明索引
滅魂大法	081頁左排上	黑暗冥獄	082頁右排中
死滅之咒	081頁右排上	鬼縛之陣	086頁右排下
千慄鬼嚎	081頁左排中		

闇的幻獸，會使用多種闇黑系咒術，通常攻擊帶有令人攻擊力下降的懼慎效果。同樣也能吸收闇黑的力量，唯一弱點是光系咒術。

焚火	冰凜	雷燄	暉光	鬼厲	化相	祈魂	外道
			150	100	0	0	0





絕技咒錄

不論是心領神會，或潛質異稟，絕技與咒術的運用將是戰場上制敵要素

絕技

頁	絕技	頁	絕技
零六零頁	幽劍鬼獄→冰璃	零六零頁	絕劍凶號→冰璃
零六一頁	滅劍血朧→冰璃	零六一頁	滅劍羅淵→冰璃
零六一頁	絕劍喪魂→冰璃	零六一頁	絕劍喪魂→陰歆
零六一頁	幽劍冥引→冰璃	零六一頁	幽劍冥引→陰歆
零六二頁	攝魂鬼爪→夏侯儀	零六二頁	潑風槍→古倫德
零六二頁	炎殺戟→古倫德	零六二頁	猛鬼破衝→古倫德
零六二頁	迴光華斬→古倫德	零六二頁	天將奔烈→古倫德
零六三頁	紫玫飛煌→慕容璇璣	零六三頁	紫玫飛煌→葛雲衣
零六三頁	罡風盈索→封鈴笙	零六三頁	神華天舞→封鈴笙
零六四頁	連珠箭雨→沙漠盜賊	零六四頁	連珠箭雨→磐沙堡衆
零六四頁	無方飛劍→中原群豪	零六四頁	無方飛劍→中原群豪
零六四頁	離魂喚喪→狂魔	零六四頁	奪魄鬼眼→百眼魔魔
零六五頁	鬼顱彈→屍蟲	零六五頁	鬼顱彈→腐蝸
零六五頁	妖光邪眼→羽魅	零六五頁	妖光邪眼→魔血眼
零六五頁	八烈旋刃→皇甫申	零六五頁	八烈旋刃→皇甫申
零六六頁	黑血障→羅鬼	零六六頁	黑血障→青煞鬼
零六六頁	黑血障→炎羅鬼	零六六頁	化血毒沫→化蛇
零六六頁	化血毒沫→血翼鳥魁	零六六頁	化血毒沫→九環朱蝮
零六七頁	剛破崩擊→荒漠沙魔	零六七頁	剛破崩擊→咒石兵
零六七頁	剛破崩擊→剛磐鬼	零六七頁	血泪之觸→血煉鬼
零六七頁	血泪之觸→噬魂鬼	零六七頁	血泪之觸→幽魍
零六八頁	羅喉煌舞→羅喉神	零六八頁	羅喉煌舞→羅喉神
零六八頁	羅喉光舞→羅喉神	零六八頁	羅喉光舞→羅喉神
零六八頁	幽冥玄擊→羅喉神	零六八頁	幽冥玄擊→羅喉神
零六九頁	蛇軀毒鑽→九環朱蝮	零六九頁	禁血蝕殺→化魔血晃
零六九頁	洞皮鐵罩→禁符鐵屍	零六九頁	魔獄鬼炎→炎羅鬼
零六九頁	鬼氣冰嵐→青煞鬼	零六九頁	鬼炎彈→咒首蜈蚣
零七零頁	死灼妖光→赤煉鬼	零七零頁	[illegible]→赤毅蜈蚣
零七零頁	冰破飛錐→冰蜈蚣	零七零頁	鬼叉刃→刀煉鬼
零七零頁	無方鬼影→妖屍	零七零頁	絕煞劍→妄幻
零七一頁	火蓮子→血嬰冥莫	零七一頁	纏藤纏纏→死藤漂花
零七一頁	非天死滅→凋吞	零七一頁	鬼牙馳衝→蒼覓
零七一頁	假魂血咒→假魂	零七一頁	邪凜夢魂→覓首
零七二頁	幻煞羅斬→驅聚	零七二頁	死破烈光→玑碁
零七二頁	封獄壞界→渾奇	零七二頁	呼叫增援→西夏隊長
零七二頁	激勵士氣→西夏隊長	零七二頁	開山闢動→赫賀鐵早
零七三頁	混元氣聚→赫賀鐵早	零七三頁	飛星神劍→貂嵬
零七三頁	無極天光→貂嵬	零七三頁	冥魔召喚→冥皇羅喉
零七三頁	雲横華山→司宗	零七三頁	猛氣破衝→朱浩
零七四頁	[illegible]	零七四頁	千闇之湮→邪神[illegible]
零七四頁	九幽旋風→盲[illegible]	零七四頁	[illegible]
零七四頁	殊殺滅禪→皇甫申	零七四頁	滅元斬→劍魔[illegible]
零七五頁	赤色魔舞→赤鬼魯姑	零七五頁	紫色魔舞→紫妖魯姑
零七五頁	青色魔舞→青魔魯姑	零七五頁	白色魔舞→白邪魯姑
零七五頁	黑色魔舞→黑怪魯姑		



一 幽劍鬼獄





消耗神力：15　屬性：魔屬
消耗體力：
有效作用範圍：前排一橫排
發動時間：2秒　硬直時間：1秒

冰璃最初的劍技，以真力引動劍魔煌熇的幽垠魄力，對一橫排敵人造成《現在攻擊力+10%魔道咒術》的傷害，後項會因敵方對魔道的抗性而減弱。

附加特效

二 絕劍兇號

消耗神力：　屬性：無
消耗體力：自身體力上限值的20%
有效作用範圍：一直列
發動時間：2.5秒　硬直時間：3.5秒

以殺意引動劍魔煌熇凶號共鳴，消耗本身20%體力對一直列敵人攻擊，威力爲冰璃最大體力的60%的傷害。冰璃的體力上限越大，本技的威力就越大。

附加特效



三 滅劍血朧



消耗神力：30　屬性：無
消耗體力：
有效作用範圍：全體
發動時間：6秒　硬直時間：2秒

以劍魔煌熇的魔氣化爲逆命血氣，對全體敵人施以威力爲《現在體力與上限之差》三倍的攻擊。冰璃出招時體力越少威力越大。

附加特效

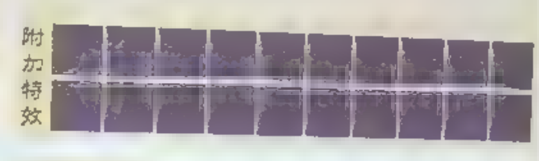


四 滅劍羅淵

消耗神力：　屬性：無
消耗體力：120
有效作用範圍：全體
發動時間：20秒　硬直時間：10秒

滅劍中最威猛的一式，能藉劍魔的煞力引動羅淵厲界，對全體的敵人施以威力爲其現在攻擊力四倍的攻擊。

附加特效



五 絕劍喪魂



消耗神力：70　屬性：無
消耗體力：
有效作用範圍：前排單體
發動時間：10秒　硬直時間：5秒

冰璃所用的絕劍・喪魂，能以劍風引帶無數戾魄鬼氣，對一名敵人施以其現在攻擊力三倍的攻擊威力。

附加特效



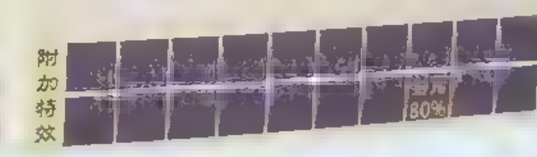
六 絕劍喪魂



消耗神力：150　屬性：無
消耗體力：
有效作用範圍：前排單體
發動時間：20秒　硬直時間：10秒

冰璃的原體陰靈所用的絕劍・喪魂，能以劍風引帶無數戾魄鬼氣，同樣能對一名敵人施以其現在攻擊力三倍的攻擊。

附加特效



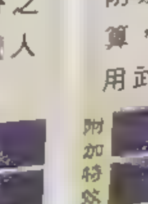
七 幽劍冥引



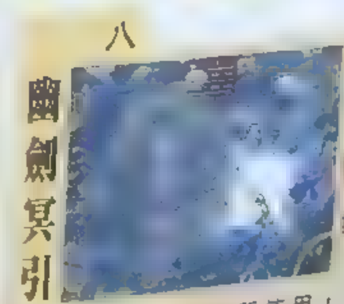
消耗神力：　屬性：無
消耗體力：90
有效作用範圍：前排單體
發動時間：15秒　硬直時間：10秒

能以絕凜殺意看穿敵人弱點的劍技，被攻擊的敵人防禦力會只剩下約二十分之一的值來計算，在攻擊皮堅肉厚的敵人時別具功效。

附加特效



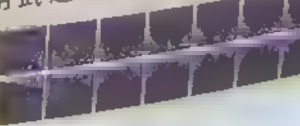
八 幽劍冥引



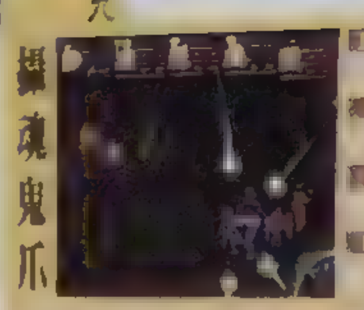
消耗神力：　屬性：無
消耗體力：200
有效作用範圍：前排單體
發動時間：25秒　硬直時間：7.5秒

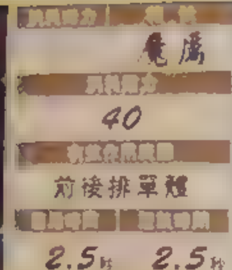
冰璃的原體陰款所使用，被攻擊的我方防禦力會只剩下約二十分之一的值來計算，使被攻擊的我方角色的護甲幾乎無用武之地。

附加特效



九 攝魂鬼爪

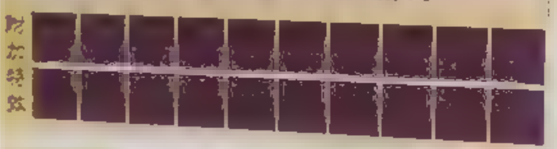




魔屬 | 40 | 前後排單體 | 2.5秒 | 2.5秒

夏侯儀的獨門絕技，除傷敵之外兼能吸取對方魂氣。此技的威力為現在攻擊力的1.2倍，抗性為魔道，可百分之百將所造成的傷害轉化為自己的術力。

附加特效

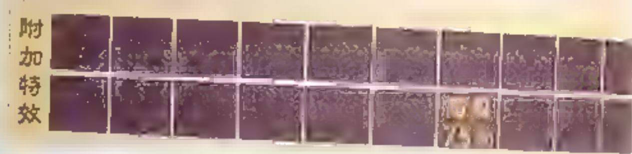


十 潑風槍

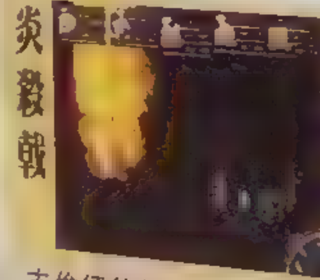
無 | 30 | 一橫排 | 1.5秒 | 2.5秒

古倫德的槍技之一，以剛力疾舞手中長槍潑風揚塵，可以現在攻擊力的1.5倍威力攻擊一橫排敵人，並有75%的機率造成障眼狀態。

附加特效



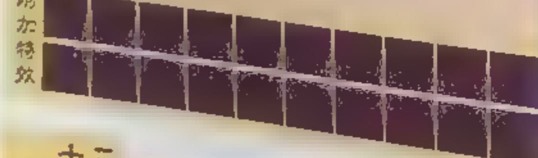
十一 炎殺戟



30 | 火焰 | 前排單體 | 1秒 | 9秒

古倫德的槍技之一，以極威猛之勢自空中將長槍劈下，對一名敵人造成《現在攻擊力的1.4倍加上兩百點火焰抗性傷害》的攻擊。

附加特效



十二 猛鬼破衝



50 | 無 | 前排單體 | 12.5秒 | 2.5秒

古倫德的槍技之一，配合猛牛般的衝刺，被攻擊的敵人防禦力將降為現值的十五分之一來計算攻守，並有60%機率造成麻痺狀態。

附加特效 60% 麻痺



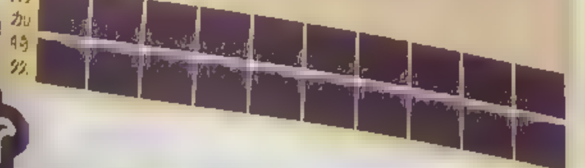
十三 迴光華斬



無 | 80 | 一橫排 | 20秒 | 5秒

古倫德的槍技之一，以神念凝發於槍上，化為光波斬擊一橫排敵人，能以現在攻擊力四倍的威力造成傷害。

附加特效



十四 天將奔烈



無 | 150 | 前排單體 | 25秒 | 5秒

古倫德的最強槍技，以隨心念走的無數槍招攻擊一名敵人，能以現在攻擊力五倍的威力造成傷害。

附加特效



十五 紫琰飛煌

無 | 40 | 前後排一橫排 | 3秒 | 2秒

慕容璇璣的宿玉絕技，以真元內氣封注玉內之後發而擊之，能對一橫排敵人造成威力為現在攻擊力1.3倍的傷害，並有80%機率造成封咒狀態。

附加特效 封咒 80%





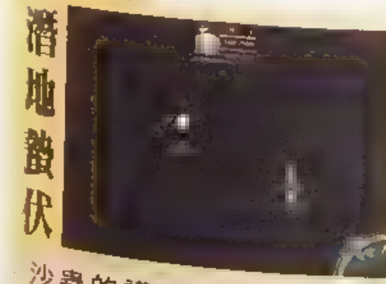
十六 紫琰飛煌

無 | 50 | 前後排一橫排 | 3秒 | 2秒

和慕容璇璣的宿玉絕技相同，但在葛雲衣使用的場合，能對一橫排敵人造成威力為現在攻擊力1.3倍的傷害，並加上90%機率造成封咒狀態。

附加特效

十七 罡風盈索

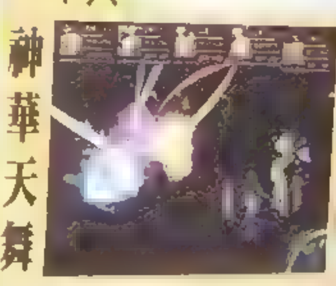


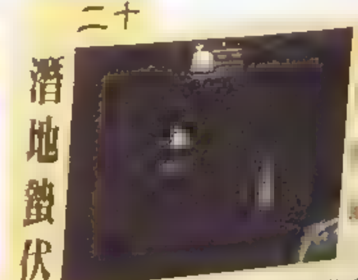
無 | 60 | 前排一橫排 | 5秒 | 10秒

將罡氣灌注於索帶之內揮擊一橫排敵人，可對他們造成威力為現在攻擊力1.5倍傷害，並有75%機率造成麻痺狀態。

附加特效 75% 麻痺

十八 神華天舞

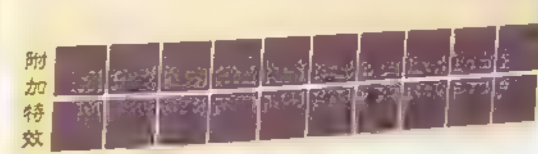




無 | 30 | 全體 | 3秒 | 2秒

以索帶的罡氣攻擊全部的敵人，對他們造成威力為現在攻擊力1.1倍的傷害。

附加特效



十九 潛地蟄伏

10 | 無 | 自體 | 0.5秒 | 8秒

沙蟲的護身絕技，使用後會往下潛掘到深處喘息回復，在這段期間無法對牠施用任何咒術或絕技，而在完成之後還可回復100點體力值。

附加特效

二十 潛地蟄伏

20 | 無 | 自體 | 1秒 | 11秒

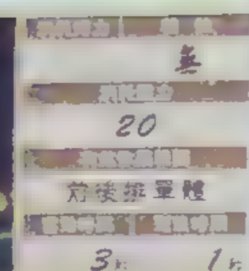
土螭的護身絕技，使用後會往下潛掘到深處喘息回復，在這段期間無法對牠施用任何咒術或絕技，而在完成之後還可回復300點體力值。

附加特效

二十一

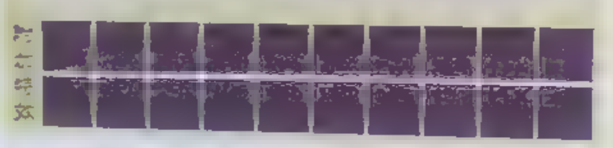
連珠箭雨





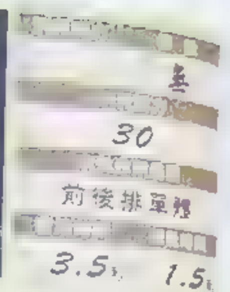
沙漠盜賊弓箭手的絕技，能對前後排任一單一我方角色施以威力爲現在攻擊力1.2倍的傷害。

附加特效



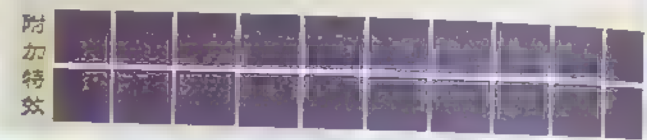
二十二

連珠箭雨



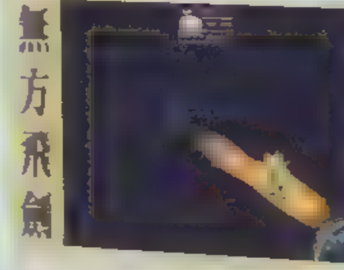
磐沙眾弓箭手的絕技，能對前後排任一單一我方角色施以威力爲現在攻擊力1.4倍的傷害。

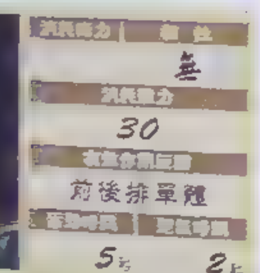
附加特效



二十三

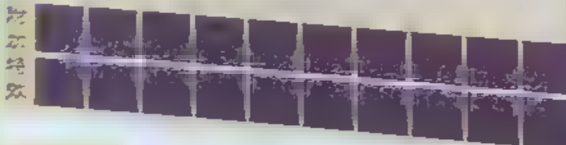
無方飛劍





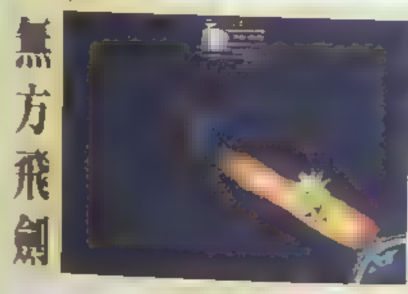
習使御劍的紫雲派弟子的絕技，能對一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.3倍的傷害。

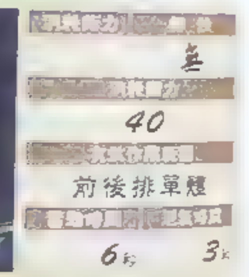
附加特效



二十四

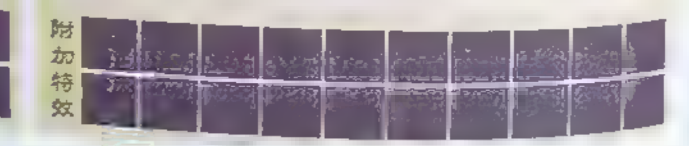
無方飛劍





習使御劍的紫雲派弟子的絕技，由於是後期出現的版本之故，能對一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.5倍傷害。

附加特效

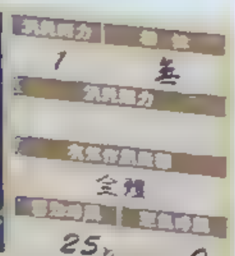


二十五

離魂喚喪

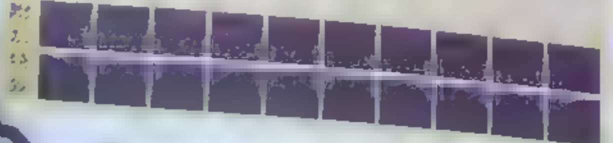






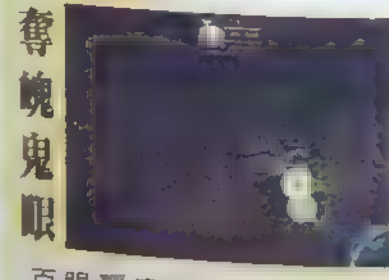
惡靈「狂魔」的奮鬥特技，只有在瀕死的時候才會使出，會對我方全體造成威力爲它《現在體力與上限之差》的兩倍傷害。

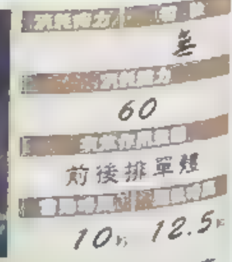
附加特效



二十六

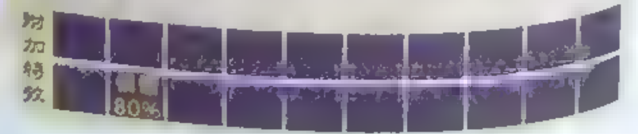
奪魄鬼眼





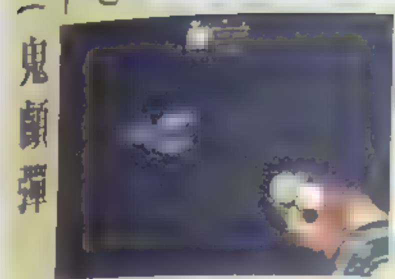
百眼魔魔的絕技，已凶眼邪光攻擊任意一名我方角色，造成威力爲現在攻擊力1.4倍的傷害，並有80%的機率引發懼怕狀態。

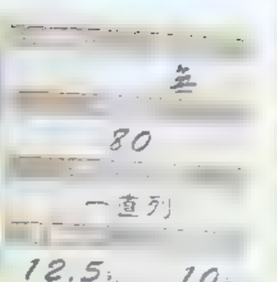
附加特效



二十七

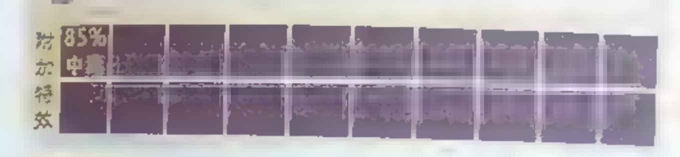
鬼顱彈





屍蠱所噴射的無法消化的犧牲者頭骨，能對一直列目標造成威力爲現在攻擊力1.7倍的傷害，並有85%機率造成中毒狀態。

附加特效



二十八

鬼顱彈

無
50
一直列
10 7.5

家蟜所噴射的無法消化的犧牲者頭骨，能對一直列目標造成威力爲現在攻擊力1.5倍的傷害，並有75%機率造成中毒狀態。

附加特效

75%
中毒

二十九

妖光邪眼

無
30
前後排單體
1 1

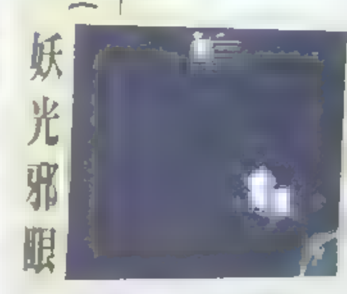
飛妖羽魅的邪眼特技，能對任意一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.2倍的傷害，並有50%機率造成封咒狀態。

附加特效



三十

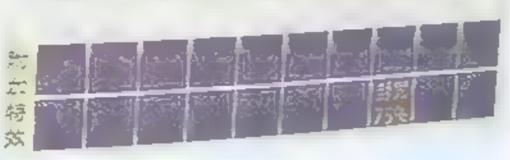
妖光邪眼





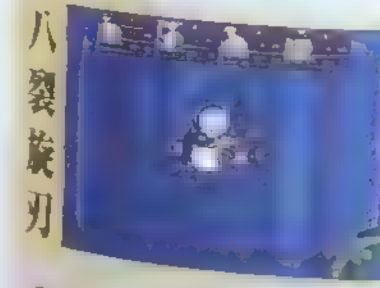
飛妖魔血眼的邪眼特技，能對前排一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.4倍的傷害，並有75%機率造成封咒狀態。

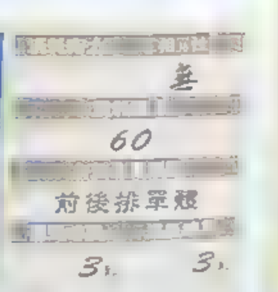
附加特效



三十一

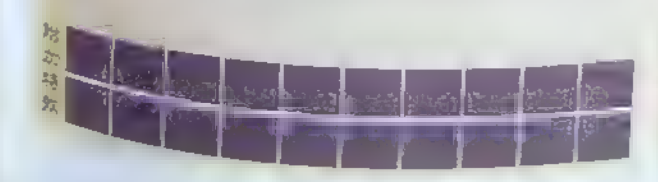
八裂旋刃





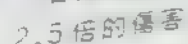
皇甫申的雙刃劍絕技，能對任意一名我方角色造成威力爲現在攻擊力2倍的傷害。

附加特效



三十二

八裂旋刃



無
100
前後排單體
15 12.5

後期的皇甫申的雙刃劍絕技，能對任意一名我方角色，造成威力爲現在攻擊力2.5倍的傷害。

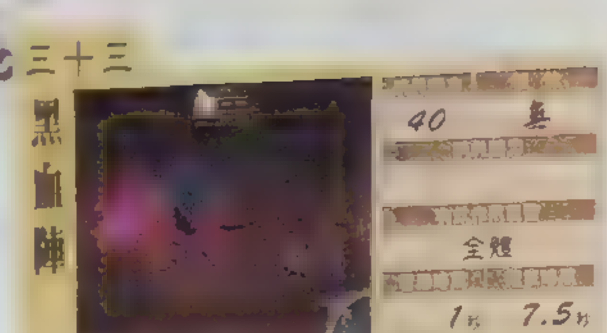




附加特效

三十三

黑血陣



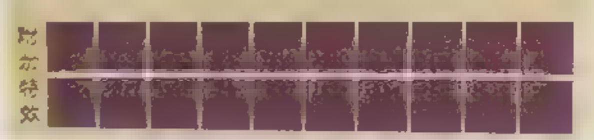
40 無

全體

1秒 7.5秒

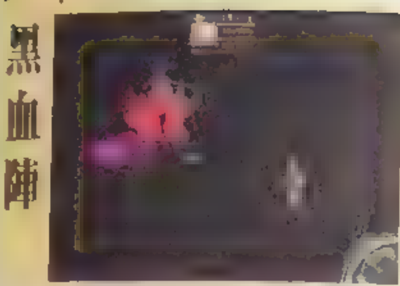
以自己的黑暗鬥氣治療己方的羅鬼絕技，能治癒所有伙伴40%的體力。

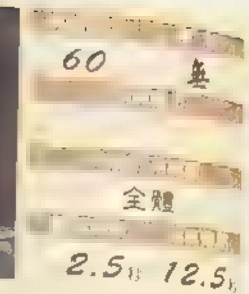
附加特效



三十四

黑血陣





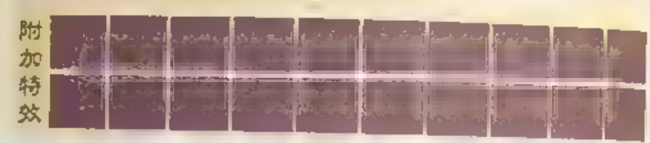
60 無

全體

2.5秒 12.5秒

以自己的黑暗鬥氣治療己方的青煞鬼絕技，能治癒所有伙伴60%的體力。

附加特效



三十五

黑血陣





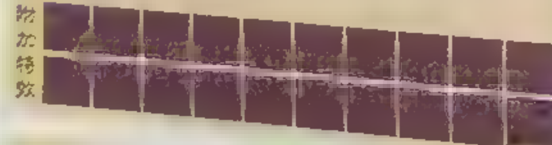
80 無

全體

2.5秒 17.5秒

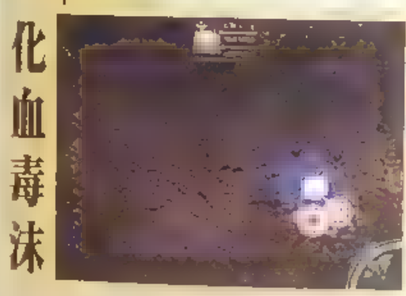
以自己的黑暗鬥氣治療己方的炎羅鬼絕技，能治癒所有伙伴80%的體力。

附加特效



三十六

化血毒沫





無

40

一直列

5秒 10秒

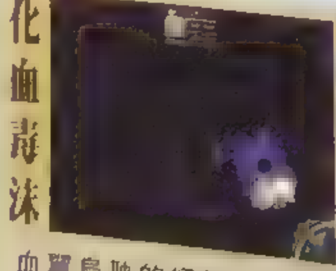
化蛇的絕技，能對一直列敵人噴出化血蝕█的毒液，威力為現在攻擊力1.2倍的傷害，並有60%機率造成中毒狀態。

附加特效 60% 中毒



三十七

化血毒沫





無

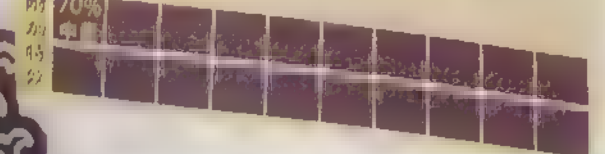
60

一直列

5秒 10秒

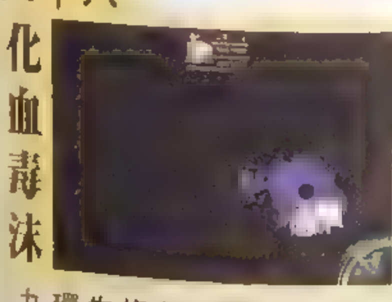
血翼烏魍的絕技，能對一直列敵人噴出化血蝕髓的毒液，造成威力為一般攻擊力1.3倍的傷害，並有70%機率造成中毒狀態。

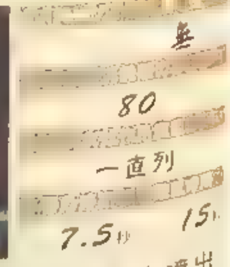
附加特效 70% 中毒



三十八

化血毒沫





無

80

一直列

7.5秒 15秒

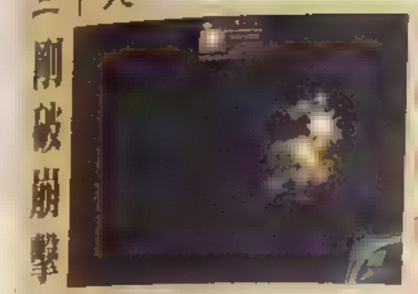
九環朱螋的絕技，能對一直列敵人噴出化血蝕髓的毒液，造成威力為一般攻擊力1.4倍的傷害，並有80%機率造成中毒狀態。

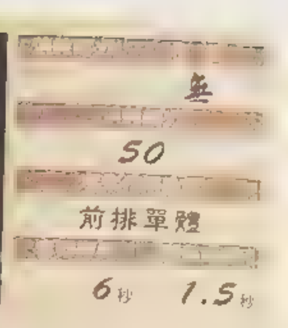
附加特效 80% 中毒



三十九

剛破崩擊





無

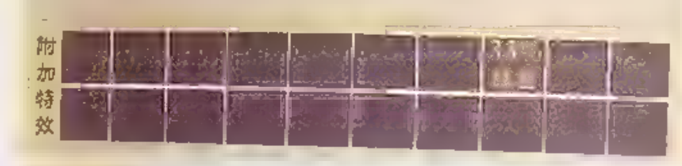
50

前排單體

6秒 1.5秒

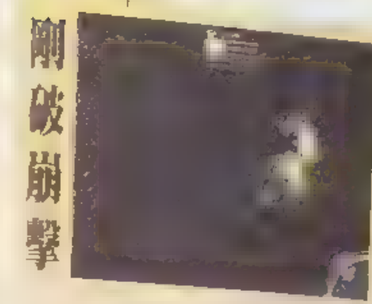
荒漠沙魔的剛猛力技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻擊力1.5倍的傷害，並有33%機率造成麻痺狀態。

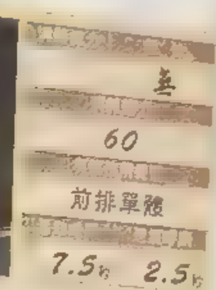
附加特效



四十

剛破崩擊





無

60

前排單體

7.5秒 2.5秒

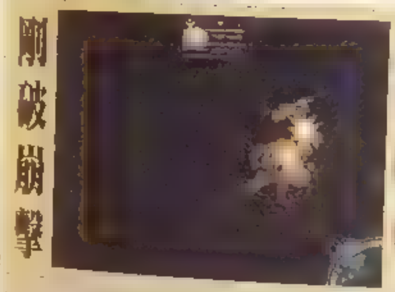
咒石兵的剛猛力技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻█力1.7倍的傷害，並有50%機率造成麻痺狀態。

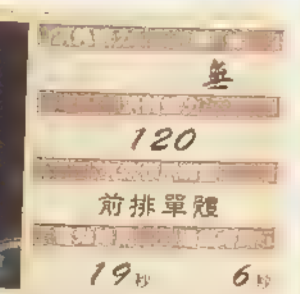
附加特效 50% 麻痺



四十一

剛破崩擊





無

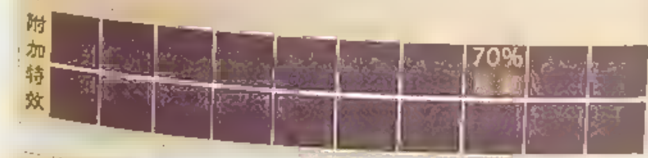
120

前排單體

19秒 6秒

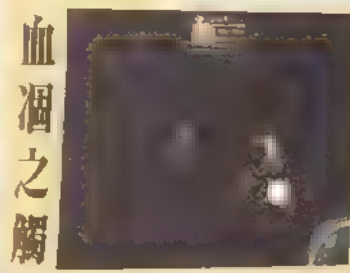
剛█鬼的剛猛力技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻擊力2倍的傷害，並有70%機率造成麻痺狀態。

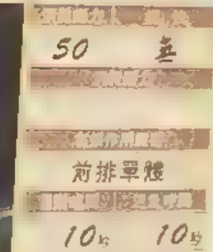
附加特效 70%



四十二

血凋之觸





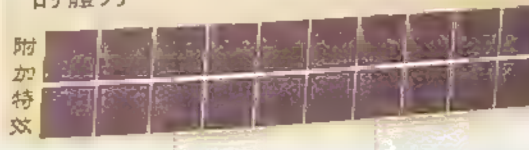
50 無

前排單體

10秒 10秒

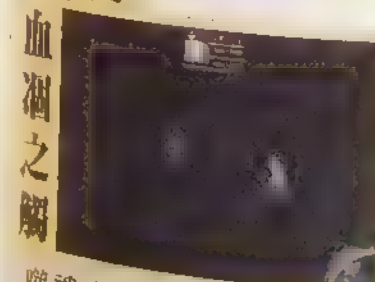
血煉鬼的吸血特技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻擊力1.5倍的傷害，並吸取所造成傷害的50%回復自己的體力。

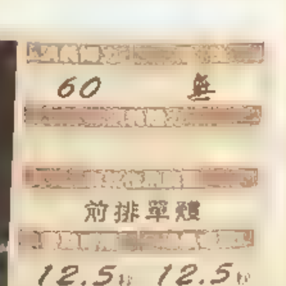
附加特效



四十三

血凋之觸





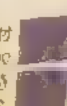
60 無

前排單體

12.5秒 12.5秒

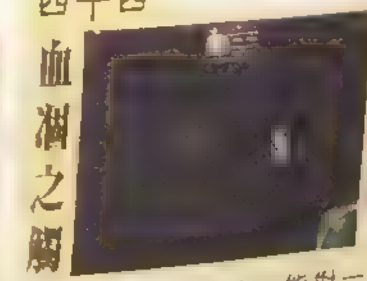
噬魂鬼的吸血特技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻擊力1.8倍的傷害，並吸取所造成傷害的80%回復自己的體力。

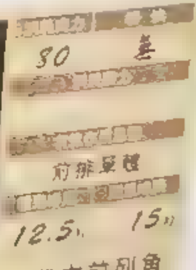
附加特效



四十四

血凋之觸





80 無

前排單體

12.5秒 15秒

幽魑的吸血特技，能對一名我方前列角色造成威力為現在攻擊力2倍的傷害，並完全吸取所造成的傷害回復自己的體力。

附加特效





四十三 羅喉光舞





光
400
全體
22.5% 10%

羅喉．陽的絕技，能以強烈神光灼燒我方全部角色，造成《現在攻擊力2倍》外加《1000點聖屬抗性》的傷害，並有80%機率造成暗眼狀態。

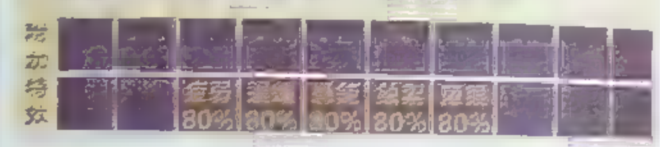


四十六 羅喉光舞



魔屬
500
全體
25% 10%

羅喉．陰的神光絕技，能對我方全部角色造成現在攻擊力，外加《80%魔道咒術》的傷害，並有80%機率造成暗眼、愚鈍、疲弱、遲緩、結界狀態。

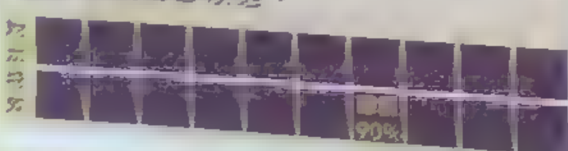


四十七 羅喉光舞



光
400
全體
22.5% 10%

變身後的羅喉．陽的絕技，能對所有我方角色，造成《現在攻擊力3倍》外加《1200點聖屬抗性》的傷害，並有90%機率造成暗眼狀態。

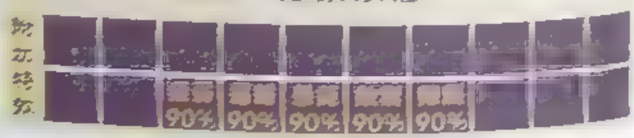


四十八 羅喉光舞



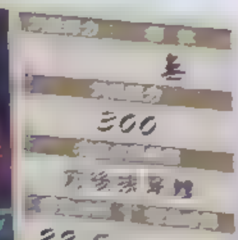
魔屬
500
全體
25% 10%

羅喉．陰變身後的絕技，能對我方全部造成現在攻擊力外加《80%魔道咒術》的傷害，並有90%機率造成暗眼、愚鈍、疲弱、遲緩、結界狀態。



四十九 幽冥玄擊





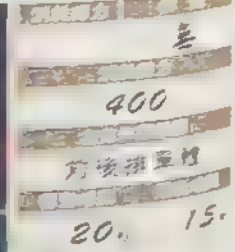
無
300
前後排單體
22.5% 10%

變身後的羅喉．陽的絕技，具有一擊便打倒我方任何一名角色的絕對威力，不論任何人均是當之即倒。



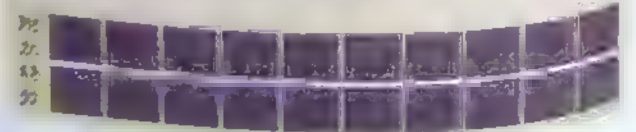
五十 幽冥玄擊





無
400
前後排單體
20% 15%

變身後的羅喉．陰的絕技，具有一擊便打倒我方任何一名角色的絕對威力，不論任何人均是當之即倒。



五十一 蛇蠍毒鎖

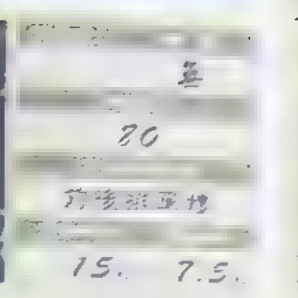


無
80
前後排單體
15% 7.5%

化蛇系怪物的絕技，將身體化為毒蛇鎖制敵人，能對任一名我方角色造成威力為現在攻擊力1.6倍的傷害，並有70%機率造成中毒狀態。



五十二 禁血蝕殺



無
50
10% 2.5%

化覺之系的絕技……耗自身……對前排一名我方角色造成……的傷害。

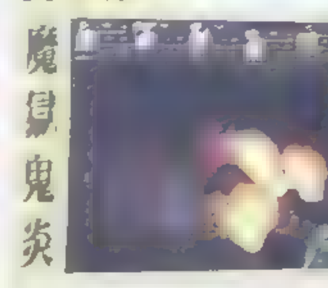
五十三 鋼皮護罩

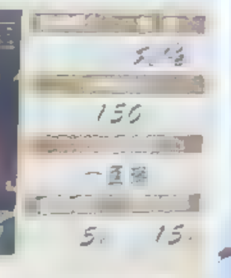
無
100
前後排單體
7.5% 5%

禁符鐵屍的絕技，能夠為自己產生防甲的效果，在作用期間防禦力提升為原有的1.5倍。



五十四 魔獄鬼炎





火焰
150
一直線
5% 15%

炎羅鬼的絕技，能對前方一直列目標噴出烈焰，造成威力為《現在攻擊力加上200點火焰咒術》的傷害。



五十五 魔獄冰嵐





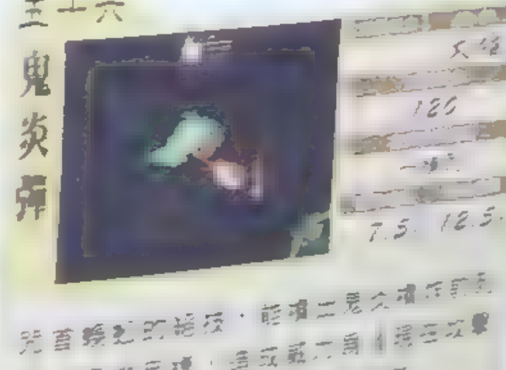
水結
150
一直線
5% 10%

青煞鬼的絕技，能對前方一直列目標噴出寒嵐，造成威力為《現在攻擊力加上300點冰凍咒術》的傷害，並有50%機率造成凍結狀態。





五十六 鬼炎彈



火焰
120
一排
7.5% 12.5%

……的絕技，能……的一橫排目標，造成威力為《現在攻擊力加上300點火焰咒術》的傷害。



五十七 死灼妖光



赤煉鬼的絕技，從空中凝聚妖光攻擊我方全員，以《現在攻擊力對各人物防禦力的1/12》來計算攻守，並有70%機率造成瞎眼狀態。

附加特效



五十八 炎殺彈

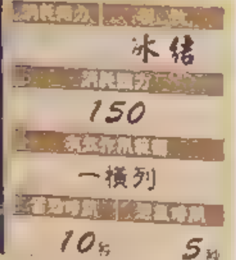
赤殼蜈蚣的絕技，能噴出烈焰迸炸前列的一橫排目標，造成威力爲《現在攻擊力加上500點火焰咒術》的傷害。

附加特效



五十九 冰破飛錐





冰蜈蚣的絕技，能噴出鋒利的冰錐射擊前列的一橫排目標，造成威力爲《現在攻擊力加上400點冰凍咒術》的傷害。

附加特效



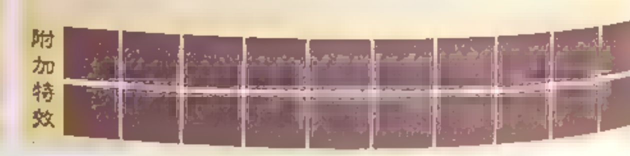
六十 鬼叉刃



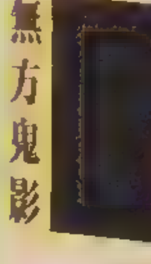


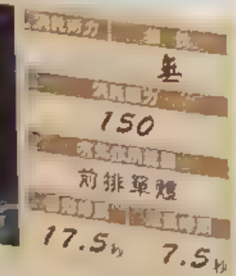
刀凜鬼的舞刀絕技，能對前排的一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.5倍的傷害。

附加特效



六十一 無方鬼影



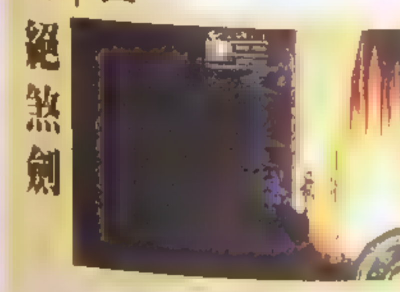


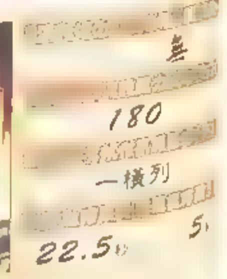
妖將與「天將奔烈」類似的絕技，能對前排的一名我方角色造成威力爲現在攻擊力1.8倍的傷害。

附加特效



六十二 絕煞劍





妄幻的劍攻絕技，能攻擊位於前排的所有我方角色，造成威力爲現在攻擊力2倍的傷害。

附加特效



六十三 火蓮子



血嬰冥葵系列的絕技，能以噴射的特殊種子焚炸我方全員，造成威力爲《現在攻擊力加上450點火焰咒術》的傷害。

附加特效



六十四 鐵藤纏護





死藤瀆花的特技，能以觸手結成一面鐵壁保護自己，在作用期間不受任何特技魔法的直接傷害。

附加特效



六十五 非天死潭





淵香特有的絕技，能對我方全員造成威力爲《現在攻擊力加上50%魔道咒術》的傷害，並有80%機率造成遲緩狀態。

附加特效



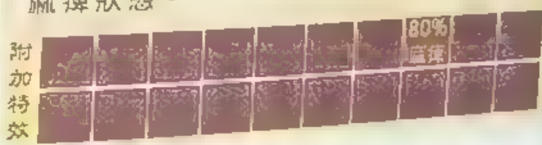
六十六 鬼角馳衝



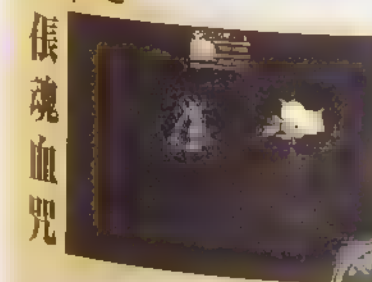


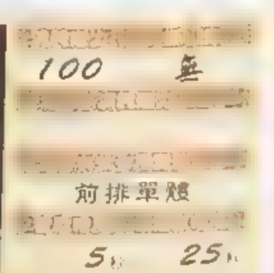
鬻號的特技，能攻擊一直列的我方角色，並以《現在攻擊力對各人物防禦力的1/12》來計算攻守，並有80%機率造成麻痺狀態。

附加特效



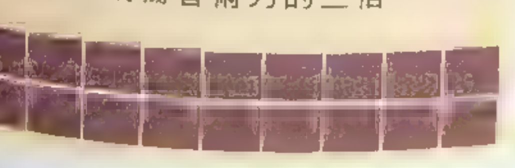
六十七 倀魂血咒



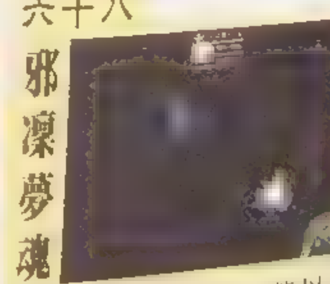


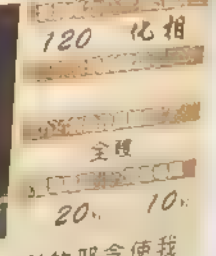
倀厲的特殊技，能夠以現在攻擊力1.5倍的威力傷害前列一名我方角色的術力，並回復所造成傷害術力的三倍。

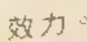
附加特效



六十八 邪凜夢魂





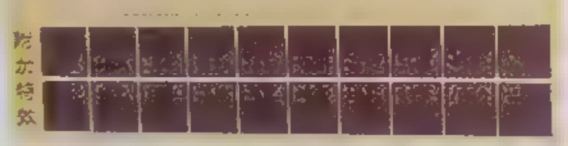


魘首的恐怖特技，能以強烈的邪念使我方全員百分之百機率麻痺，但對化相系咒術有強烈抗性的話，或許可抗拒它的效力。

附加特效



六十九 幻煞羅斬

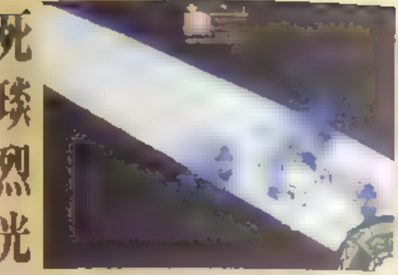


無｜200｜前排單體｜7.5秒｜22.5秒

驅怒的攻擊技，能對前列的一名我方角色施以威力為《現在攻擊力2.2倍》的攻擊。

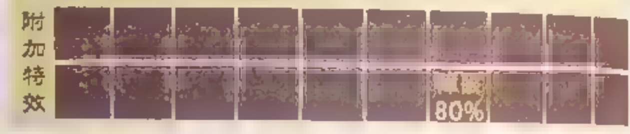
附加特效

七十 死琰烈光



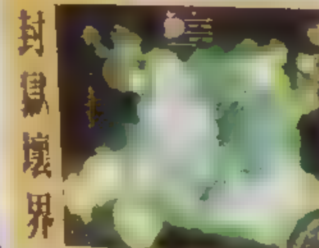

無｜200｜全體｜17.5秒｜12.5秒

杌晷的絕技，能以烈光一舉攻擊我方全員，並以《現在攻擊力對各人物防禦力的1/10》來計算攻守，還有80%的機率造成障眼狀態。



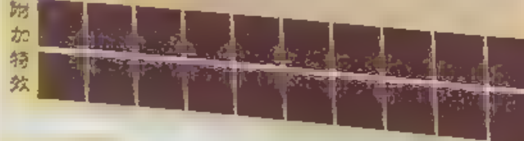
附加特效：障眼 80%

七十一 封獄壞界



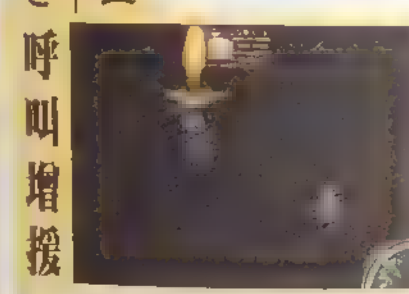
無｜10｜前排單體｜25秒｜0秒

渾奇的絕技，在其體力將盡時便會使用，會將一名前列我方角色吞入之後同歸於盡，自己也一同毀滅。



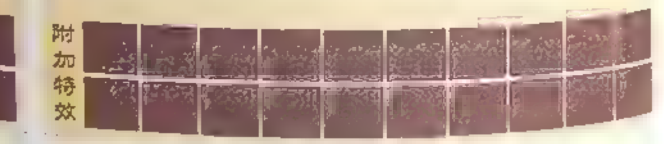
附加特效

七十二 呼叫增援



無｜50｜前後排單體｜5秒｜2秒

許多首領級角色所使用的能力，能隨機叫出不定數量的部下，來填補戰場上的空位。



附加特效

七十三 激勵士氣



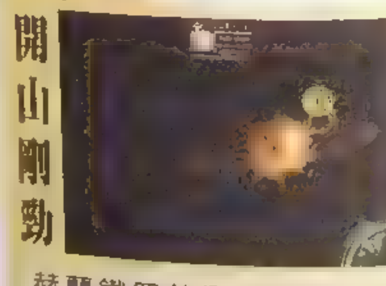
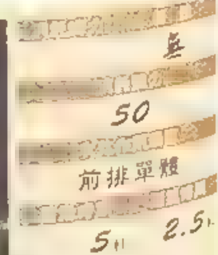

無｜20｜全體｜2秒｜5秒

西夏隊長的特技，能對己方所有的士兵產生神力與奮馳的效果，使戰力大增。



附加特效：99% 神力｜99% 奮馳

七十四 開山剛勁

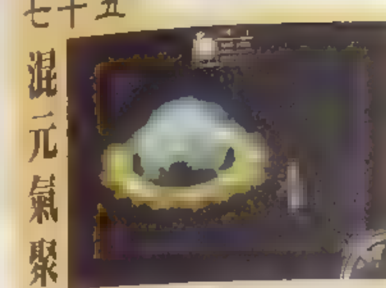
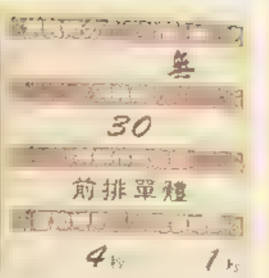
無｜50｜前排單體｜5秒｜2.5秒

赫蘭鐵罕的剛猛絕技，能對前列的一名我方角色施以威力為《現在攻擊力1.8倍》的攻擊，並有30%的機率造成麻痺狀態。



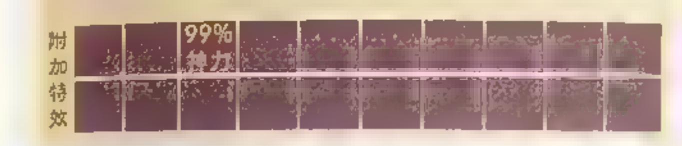
附加特效：30% 麻痺

七十五 混元氣聚

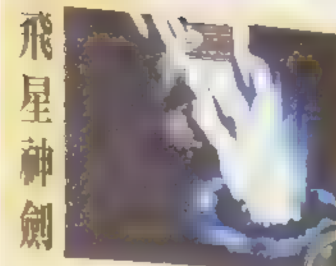
無｜30｜前排單體｜4秒｜1秒

赫蘭鐵罕的絕技，能對自己施加神力狀態，使攻擊力增為原來的1.4倍。



附加特效：99% 神力

七十六 飛星神劍



無｜300｜前後排單體｜12.5秒｜17.5秒

神將相胤的御劍絕技，能對任何一名我方角色造成威力為現在攻擊力2.5倍的攻擊，並有90%的機率造成蝕[illegible]狀態。



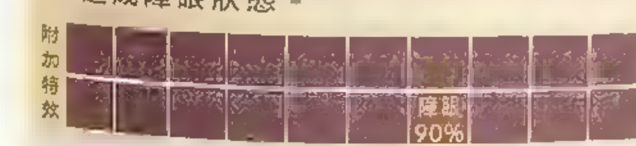
附加特效：90%

七十七 無極天光



光｜300｜全體｜25秒｜5秒

神將相胤的絕技，能引降天光攻擊我方全員，並造成威力為《現在攻擊力加上900點聖煒咒術》的傷害，並有90%機率造成障眼狀態。



附加特效：障眼 90%

七十八 屍魔召喚



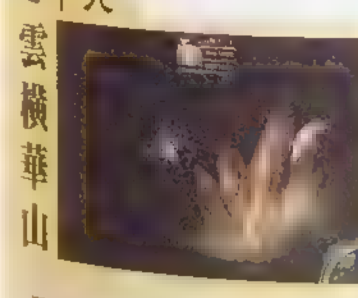
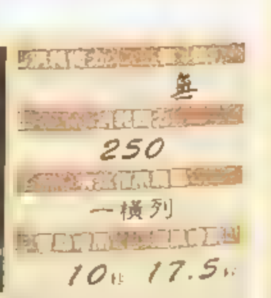
50｜無｜前後排單體｜2.5秒｜10秒

冥皇酆陰的特技，和呼叫增援一樣，能隨機叫出不定數量的手下僵屍填補戰場上的空間。



附加特效

七十九 雲橫華山

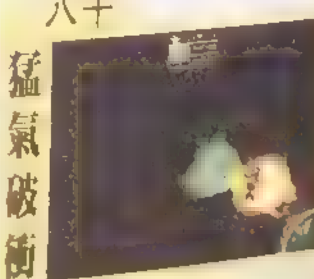
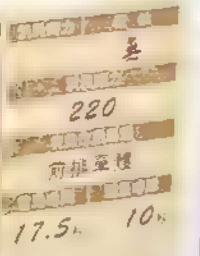
無｜250｜一橫列｜10秒｜17.5秒

周崇所使用的特技，能對前列的一橫排我方角色造成現在攻擊力2倍的攻擊，並有80%的機率造成遲緩和蝕禦狀態。



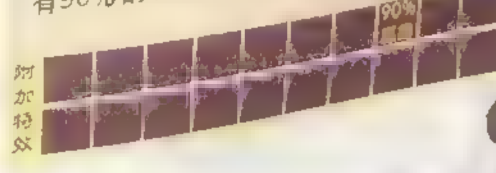
附加特效：遲緩 80%｜蝕禦 80%

八十 猛氣破衝

無｜220｜前排單體｜17.5秒｜10秒

朱浩的練氣武技，能對前列的一名我方角色造成現在攻擊力1.3倍的攻擊，並有90%的機率造成麻痺狀態。



附加特效：90% 麻痺

八十一 焦灼炎舞



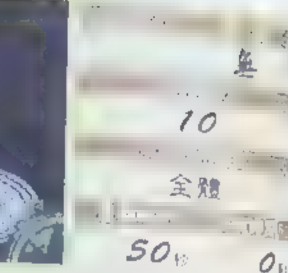
火焰
200
全體
15秒 5秒

邪龍解與的絕技，以灼熱的龍焰攻擊我方全員，造成《現在攻擊力加上500 點火焰咒術》的傷害。

附加特效



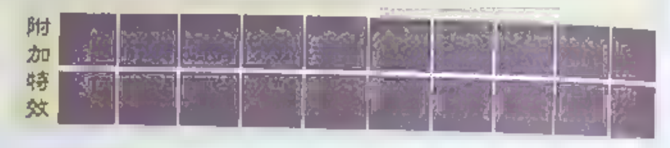
八十二 千闇之淵



無
10
全體
50秒 0秒

邪神饕餮的絕技，只有在體力降到一定程度以下之後才會使用，而且蓄勁所需的時間極長，但完成後便會使我方立刻全滅，沒有任何挽救的餘地。

附加特效



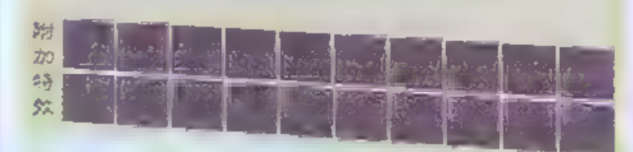
八十三 九儀崩亂



無
200
全體
22.5秒 2.5秒

盲癡驅動天動儀界力造成的衝擊式攻擊，能對我方全員造成威力為現在攻擊力1.8 倍的攻擊。

附加特效



八十四 滅劫死焰

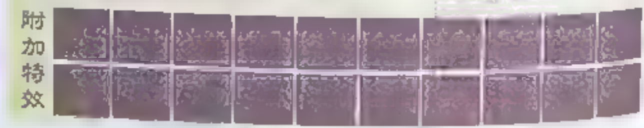




火焰
200
全體
7.5秒 20秒

羅睺神初登場時使用的絕技，可對我方全員造成《現在攻擊力加上100 點火焰咒術》的傷害，體力和術力各損失此值的一半，並完全吸收術力的傷害。

附加特效



八十五 諸殺滅陣



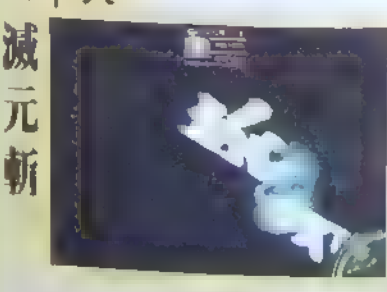
200 無
全體
20秒 10秒

皇甫申魔化後獲得的特技，能一舉攻擊我方全員，並以《現在攻擊力對各人物防禦力的1/25》來計算攻守，使我方的防禦力幾乎等於無物。

附加特效



八十六 滅元斬



無
300
前排單體
25秒 7.5秒

劍魔燁煌的絕技，具有極高的威力，幾乎能夠一擊打倒任何前列的一名我方角色。

附加特效



八十七 朱色魔霧



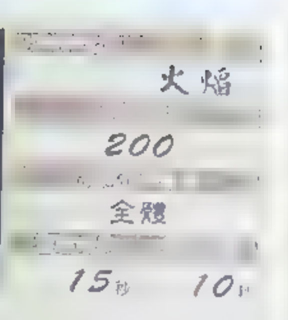
火焰
200
全體
15秒 10秒

紅鬼蚩蚯的絕技，能對我方全員噴出紅色魔霧，威力為現在攻擊力2 倍的攻擊，並有90% 的機率造成蝕禦狀態。

附加特效



八十八 紫色魔霧



雷炎
200
全體
15秒 10秒

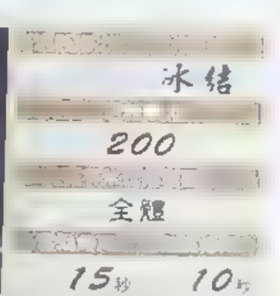
紫妖蚩蚯的絕技，能對我方全員噴出紫色魔霧，威力為現在攻擊力2 倍的攻擊，並有90% 的機率造成麻痺狀態。

附加特效

90% 麻痺

八十九 青色魔霧

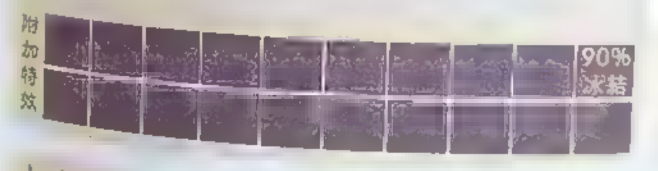




冰結
200
全體
15秒 10秒

青魔蚩蚯的絕技，能對我方全員噴出青色魔霧，威力為現在攻擊力2 倍的攻擊，並有90% 的機率造成凍結狀態。

附加特效



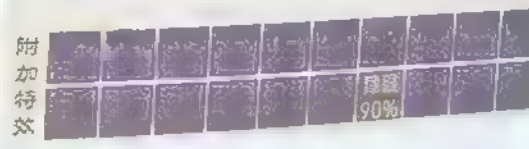
90% 冰結

九十 白色魔霧

光
200
全體
15秒 10秒

白邪蚩蚯的絕技，能對我方全員噴出白色魔霧，威力為現在攻擊力2 倍的攻擊，並有90% 的機率造成障眼狀態。

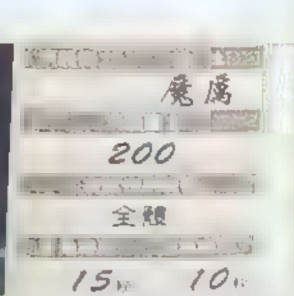
附加特效



障眼 90%

九十一 黑色魔霧



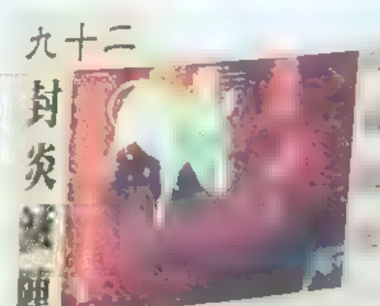


魔屬
200
全體
15秒 10秒

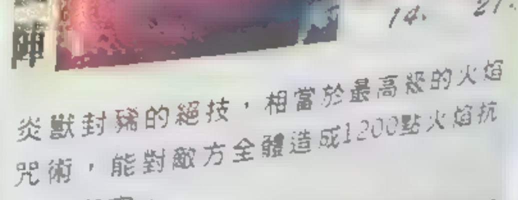
黑怪蚩蚯的絕技，能對我方全員噴出黑色魔霧，威力為現在攻擊力2 倍的攻擊，並有90% 的機率造成逆鬪狀態。

附加特效

九十二 封炎滅陣

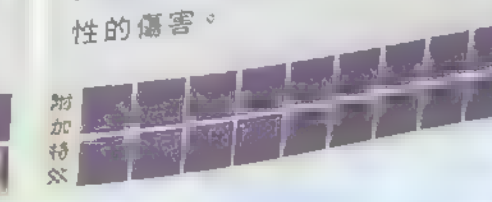


60 火焰
全體
14秒 21秒



炎獸封豨的絕技，相當於最高級的火焰咒術，能對敵方全體造成1200點火焰抗性的傷害。

附加特效

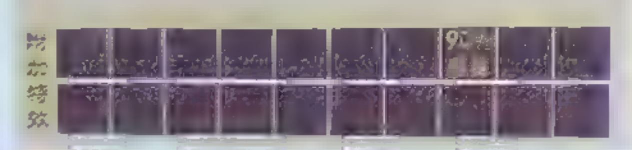


九十三 紫電絕箭

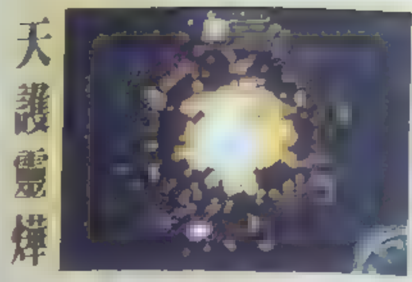
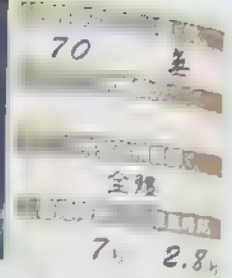


90 雷炎
全體
32秒 8秒

雷獸昂昂的絕技，相當於最高級的雷電咒術，能對敵方全體造成1000點雷電的傷害，並有90%機率造成麻痺狀態。

附加特效


九十四 天護靈煒

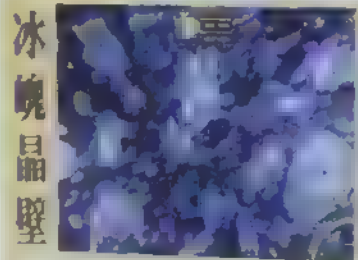
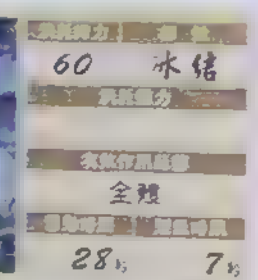



70 無
全體
7秒 2.8秒

光獸靈昫的絕技，堪稱是最強的回復咒術，能一舉完全回復我方全員的體力與術力，並附帶產生神力、奮馳、聖眷、披甲、迅目等眾多效果。

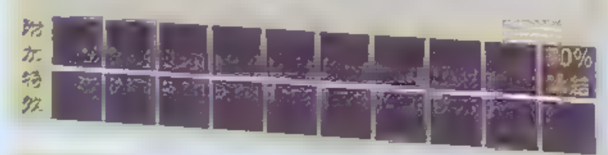
附加特效


九十五 冰魄晶壁

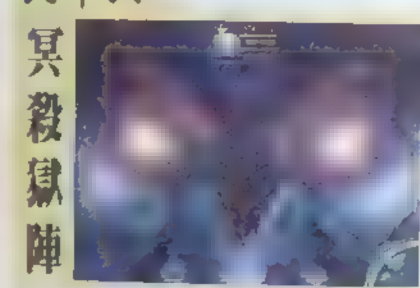
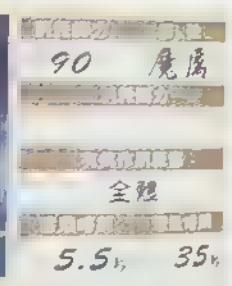



60 冰結
全體
28秒 7秒

冰獸冱蛟的絕技，堪稱是最強的冰凍咒術，能對敵方全體造成1100點冰凍的傷害，並有90%機率造成凍結狀態。

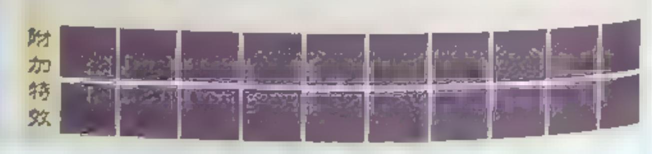
附加特效


九十六 冥殺獄陣

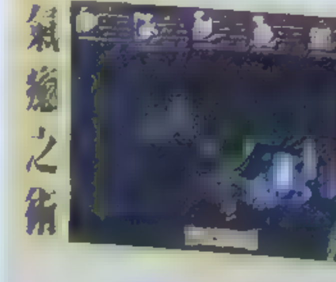
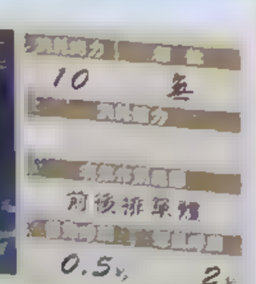



90 魔屬
全體
5.5秒 35秒

闇獸冥獨的絕技，堪稱是最強的魔道咒術，能對敵方全體造成最大體力90%魔道抗性傷害。

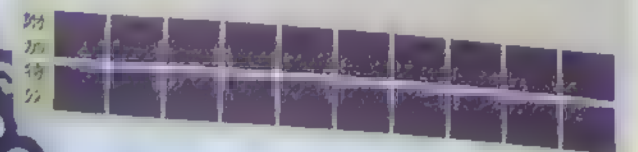
附加特效


九十七 氣癒之術

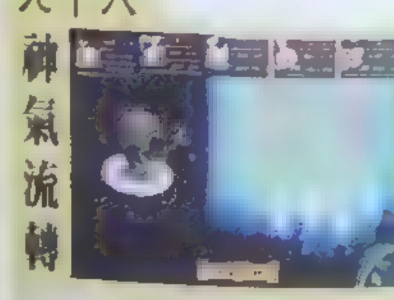
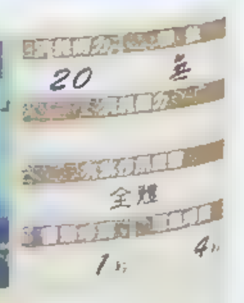



10 無
前後排單體
0.5秒 2秒

最低級的回復法術，可回復己方一名角色體力上限30%加上150點的體力值。

附加特效


九十八 神氣流轉

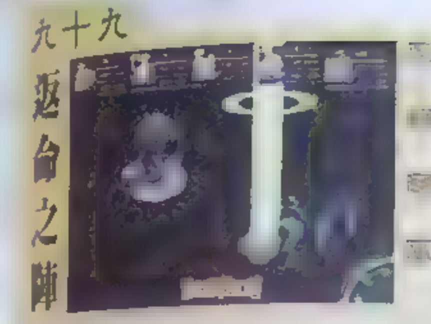
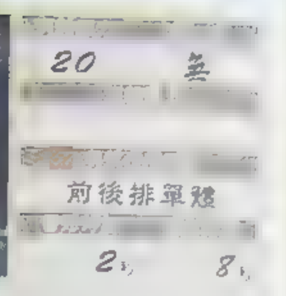



20 無
全體
1秒 4秒

第二級的回復法術，可回復己方全員體力上限30%加上150點的體力值，效力雖和氣癒之術一樣，但可對全隊生效。

附加特效

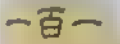

九十九 返命之陣

20 無
前後排單體
2秒 8秒

第三級的回復法術，可回復己方一名角色體力上限60%加上300點的體力值。

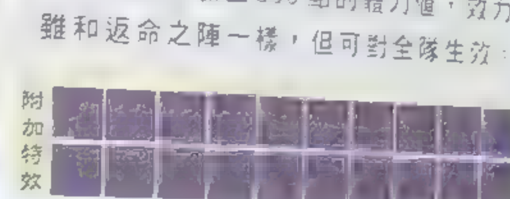
附加特效



一百 神還大法

30 無
全體
4秒 16秒

第四級的回復法術，可回復己方全員體力上限60%加上300點的體力值，效力雖和返命之陣一樣，但可對全隊生效。

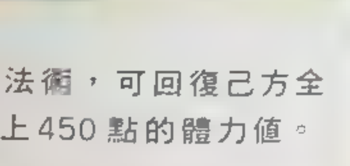
附加特效


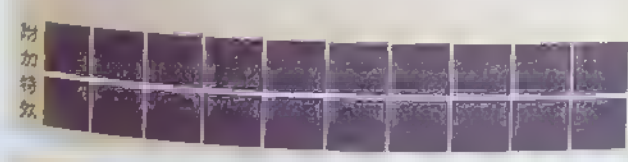
一百一 神護之陣




40 無
全體
6秒 24秒

最高級的一般回復法術，可回復己方全員體力上限80%加上450點的體力值。

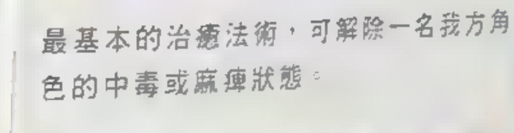


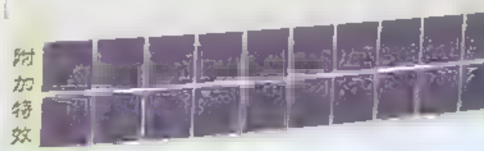
附加特效


一百二 靈淨大法

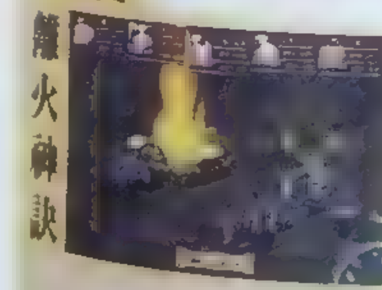
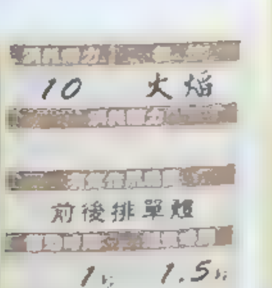
5 無
前後排單體
1秒 0.5秒

最基本的治癒法術，可解除一名我方角色的中毒或麻痺狀態。



附加特效


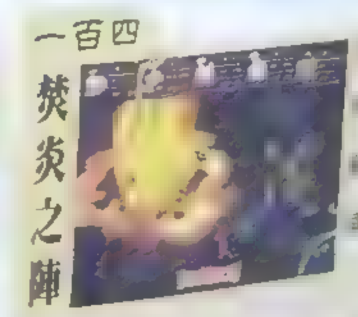
一百三 籠火神訣

10 火焰
前後排單體
1秒 1.5秒

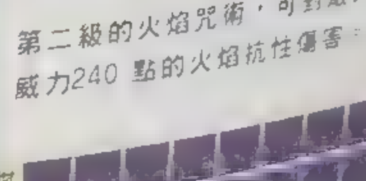
最初級的火焰咒術，可對一名敵人造成威力140點的火焰抗性傷害。

一百四 焚炎之陣



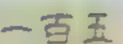
20 火焰
全體
3秒 4.5秒

第二級的火焰咒術，可對敵人全員造成威力240點的火焰抗性傷害。



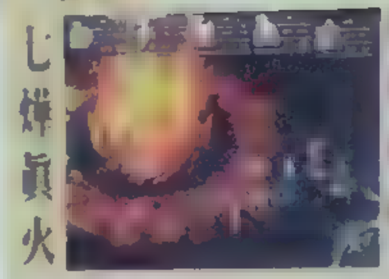
附加特效

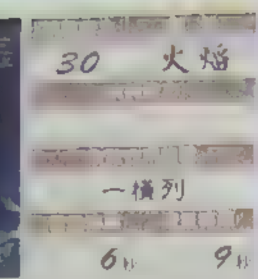




一百五

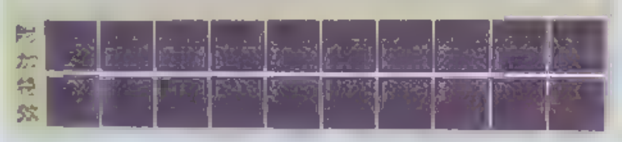
七燁貞火





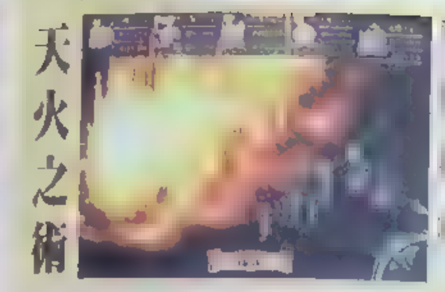
第三級的火焰咒術，可對敵人一橫列造成威力440點的火焰抗性傷害。

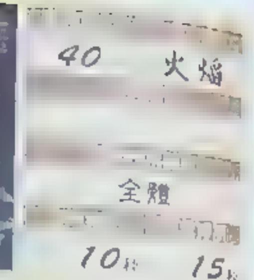
附加特效



一百六

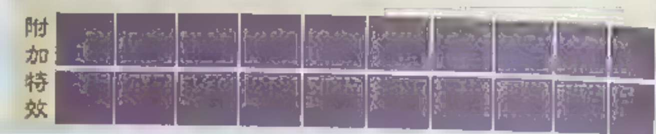
天火之術





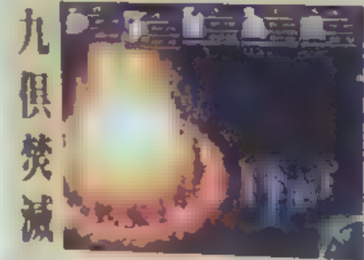
第四級的火焰咒術，可對任全體的敵人造成威力640點的火焰抗性傷害。

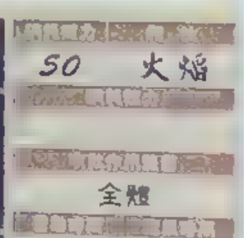
附加特效



一百七

九俱焚滅





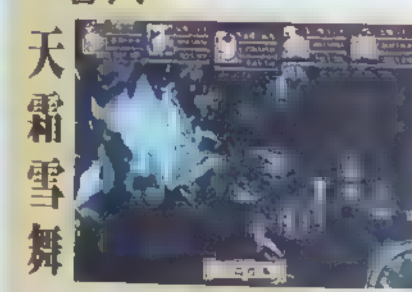
第五級的火焰咒術，可對敵人全員造成威力840點的火焰抗性傷害。

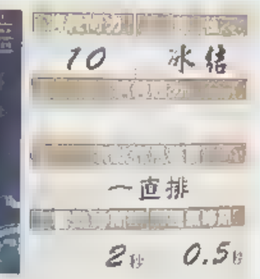
附加特效



一百八

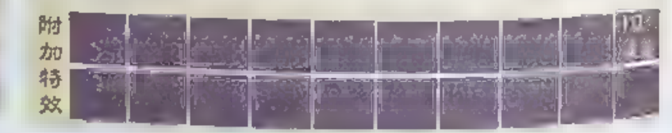
天霜雪舞





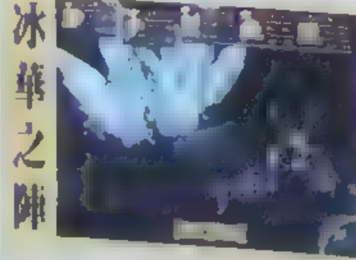
最初級的冰凍咒術，可對一直列的敵人造成威力120點的冰凍抗性傷害，並有10%機率造成凍結狀態。

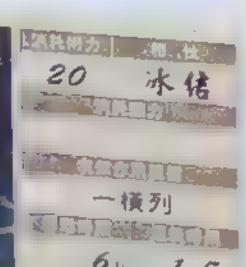
附加特效



一百九

冰華之陣





第二級的冰凍咒術，可對一橫排的敵人造成威力220點的冰凍抗性傷害，並有20%機率造成凍結狀態。

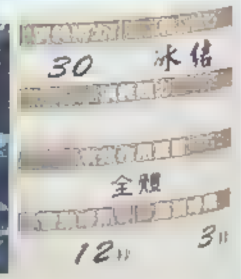
附加特效



一一十

玄凜冰煞





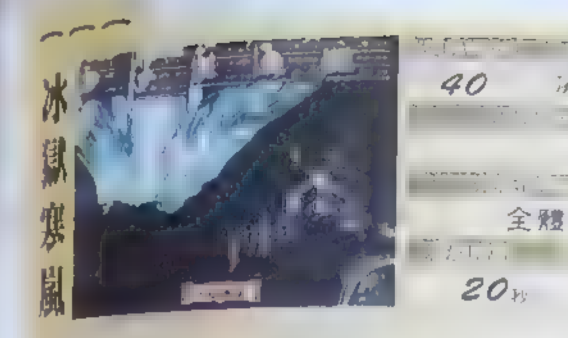
第三級的冰凍咒術，可對敵人全員造成威力420點的冰凍抗性傷害，並有30%機率造成凍結狀態。

附加特效



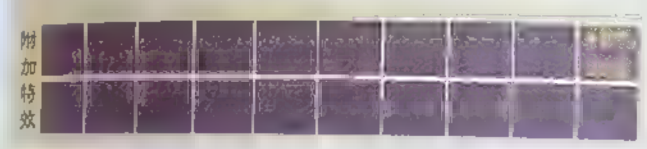
一一一

冰獄寒嵐



第四級的冰凍咒術，可對敵人全員造成威力620點的冰凍抗性傷害，並有40%機率造成凍結狀態。

附加特效

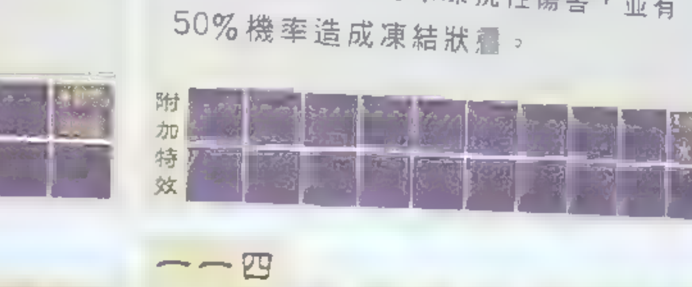


一一二

魂凍冰魄

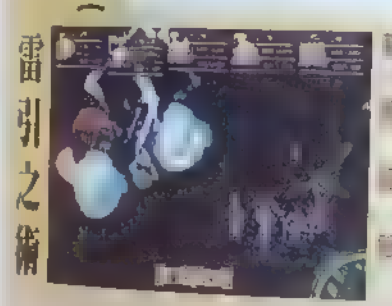
第五級的冰凍咒術，可對一直列敵人造成威力820點的冰凍抗性傷害，並有50%機率造成凍結狀態。

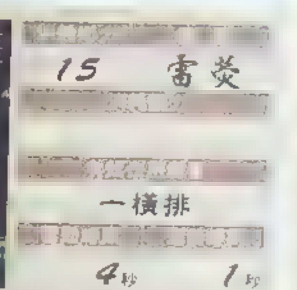
附加特效



一一三

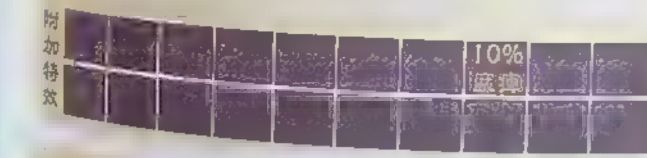
雷引之術





最初級的雷電咒術，可對一橫排的敵人造成威力100點的雷電抗性傷害，並有10%機率造成麻痺狀態。

附加特效





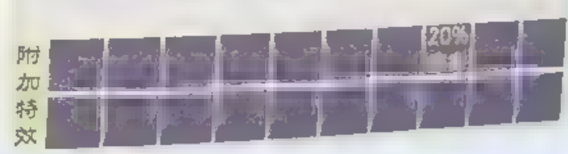
一一四

五雷正法



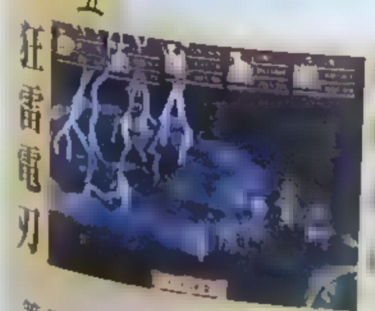
第二級的雷電咒術，可對敵人全員造成威力200點的雷電抗性傷害，並有20%機率造成麻痺狀態。

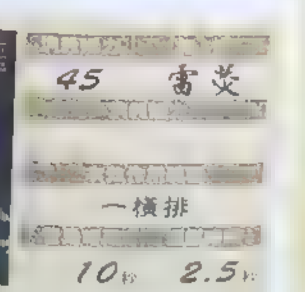
附加特效



一一五

狂雷電刃



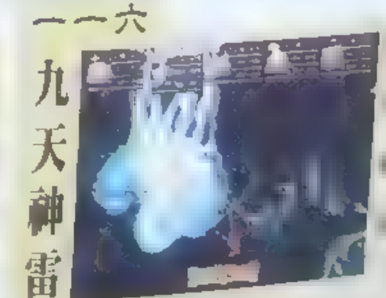


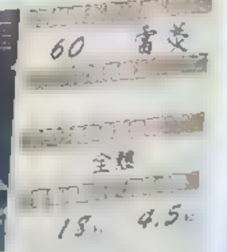
第三級的雷電咒術，可對一橫排的敵人造成威力400點的雷電抗性傷害，並有30%機率造成麻痺狀態。

附加特效

一一六

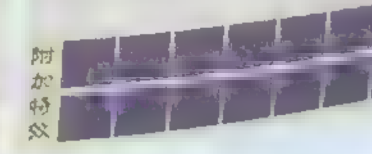
九天神雷





第四級的雷電咒術，可對敵人全員造成威力600點的雷電抗性傷害，並有40%機率造成麻痺狀態。

附加特效





一一七 千煌雷烈



75 雷荧

一橫列

28 7

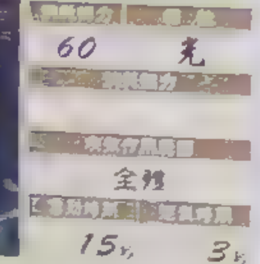
第五級的雷電咒術，可對一橫排的敵人造成威力800點的雷電抗性傷害，並有50%機率造成麻痺狀態。

附加特效



一一九 神威天光





60 光

全體

15 3

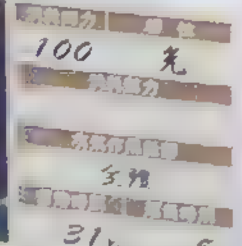
第二級的聖煇咒術，但威力已相當於其他的三級法術，可對敵人全員造成威力600點的聖煇抗性傷害。

附加特效



一二一 七光御陣





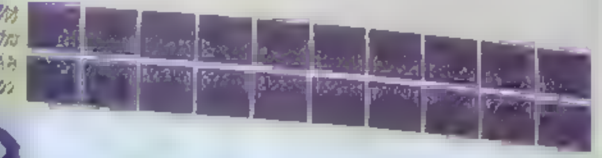
100 光

全體

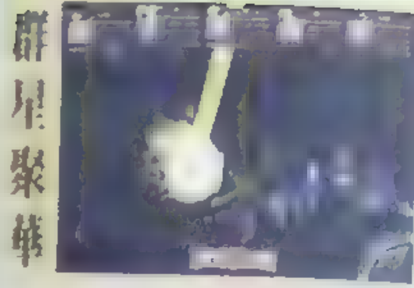
31 5

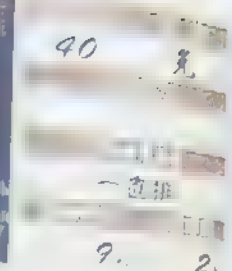
第四級的聖煇咒術，但威力已相當於其他的五級法術，可對敵人全員造成威力1000點的聖煇抗性傷害。

附加特效



一一八 群星聚華





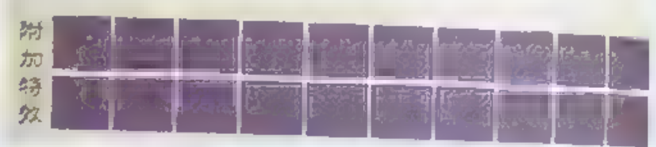
40 光

一直排

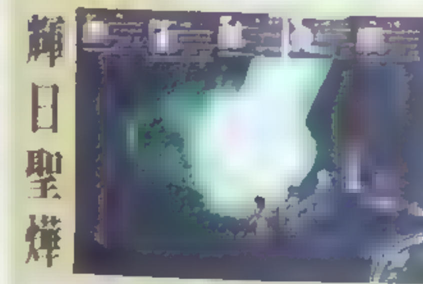
9 2

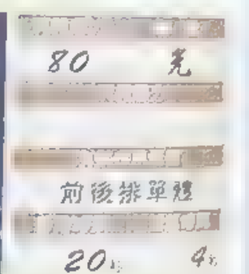
最初級的聖煇咒術，但威力已相當於其他的二級法術，可對一直列敵人造成威力400點的聖煇抗性傷害。

附加特效



一二十 輝日聖煇





80 光

前後排單體

20 4

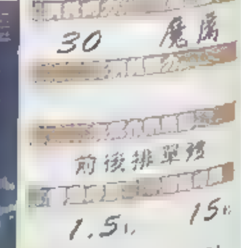
最三級的聖煇咒術，但威力已相當於其他的四級法術，可對任意一名敵人造成威力800點的聖煇抗性傷害。

附加特效



一二二 無天黑炎





30 魔屬

前後排單體

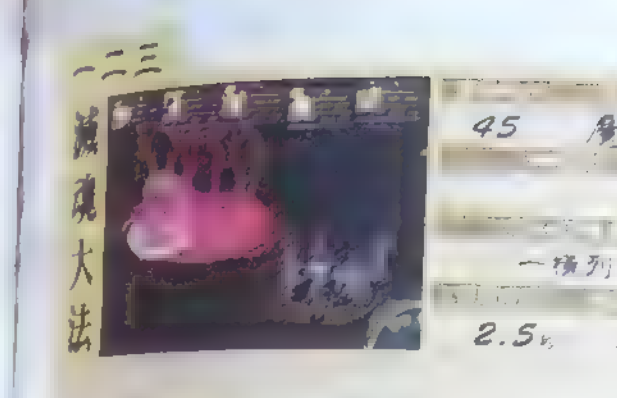
1.5 15

最初級的魔道咒術。魔道咒術的傷害計算和其他咒術不同，是直接以敵方體力上限的百分比來算，可對一名敵人造成其體力上限10%的魔道抗性傷害。

附加特效



一二三 滅魂大法



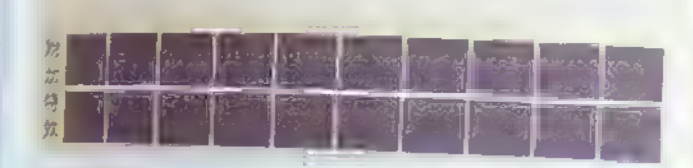
45 魔屬

一橫列

2.5 20

第二級的魔道咒術，可對一橫排敵人造成其體力上限30%的魔道抗性傷害。

附加特效



一二五 千傑鬼臨



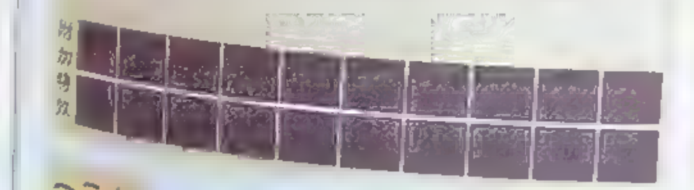
75 魔屬

前後排單體

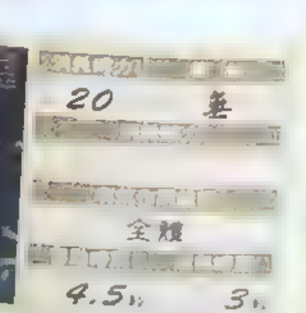
4.5 30

第四級的魔道咒術，可對一直列敵人造成其體力上限70%的魔道抗性傷害。

附加特效



一二七 奪魄鬼咒



20 無

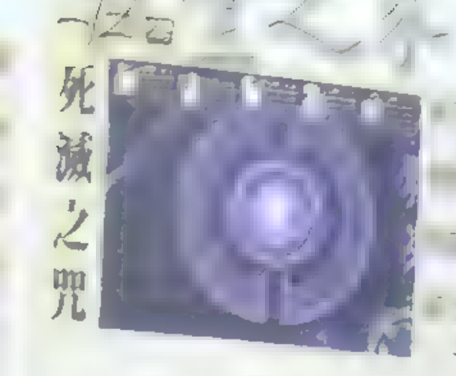
全體

4.5 3

輔助咒術之一，可對敵人全員產生麻痺狀態，在作用期間使其無法動彈，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效 100% 麻痺

一二四 死滅之咒



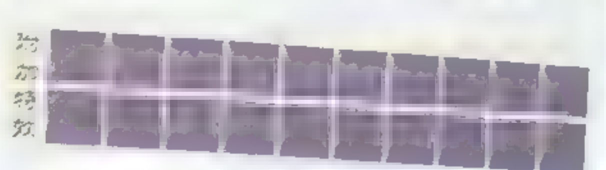
60 魔屬

一直排

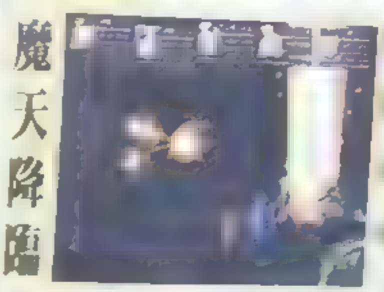
3.5 25

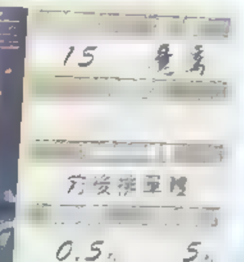
第二級的魔道咒術，可對一橫排敵人造成其體力上限50%的魔道抗性傷害。

附加特效



一二六 魔天降臨





15 魔屬

前後排單體

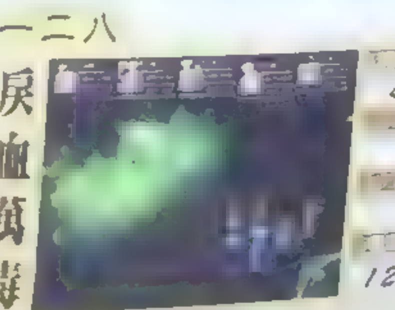
0.5 5

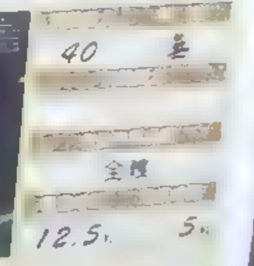
魔道咒術系列內的特殊咒術，可對任意一名敵人造成其體力上限5%的魔道抗性傷害，並完全吸收所造成的傷害來回復施術者的體力。

附加特效



一二八 戾血萬毒





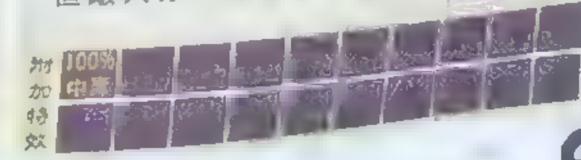
40 無

全體

12.5 5

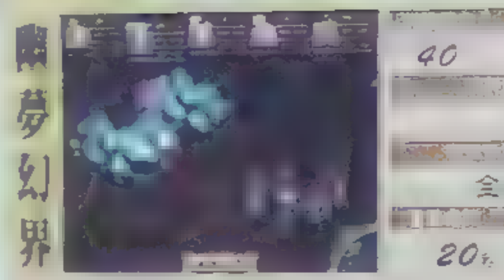
輔助咒術之一，可對敵人全員產生中毒狀態，在作用期間使其不斷損失體力，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效 100% 中毒



一二九

幽夢幻界



40　無

全體

20　7.5

補助咒術之一，可對敵人全員產生憤懼狀態，在作用期間使其無法使用一般攻擊，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

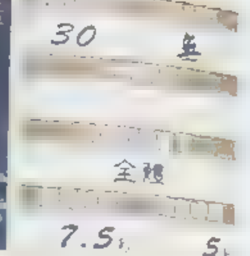
附加特效



一三十

封魔神道





30　無

全體

7.5　5

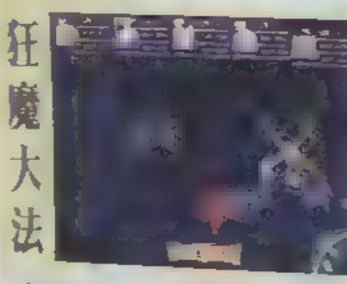
補助咒術之一，可對敵人全員產生封咒狀態，在作用期間使其無法使用特技以外的咒術，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

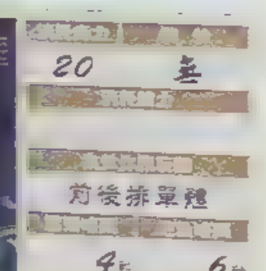
附加特效



一三一

狂魔大法





20　無

前後排單體

4　6

特殊補助咒術，可對己方任意一名角色產生狂暴狀態，使他在作用期間擁有兩倍攻擊力，但相對的防禦力也只剩原來的一半。

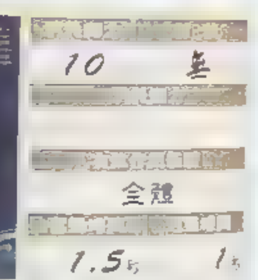
附加特效



一三二

黑暗冥獄





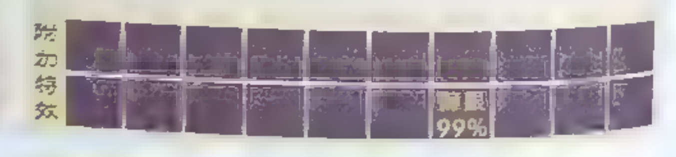
10　無

全體

1.5　1

補助咒術之一，可對敵人全員產生障眼狀態，在作用期間使其命中和閃避率降低，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效

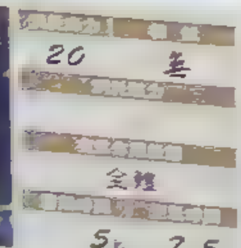


一三三

妙心神念







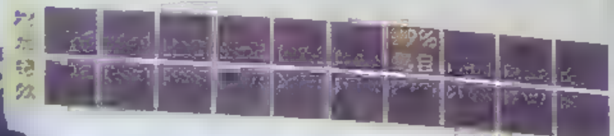
20　無

全體

5　7.5

補助咒術之一，可對己方全員產生迅目狀態，使我方的命中率與閃避率在作用期間提升為1.4倍。

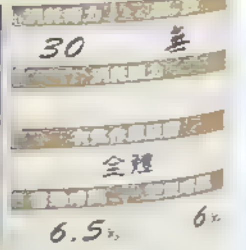
附加特效



一三四

戾魄封陣





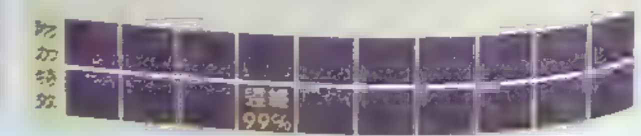
30　無

全體

6.5　6

補助咒術之一，可對敵人全員產生遲緩狀態，在作用期間使其行動積存速度下降，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

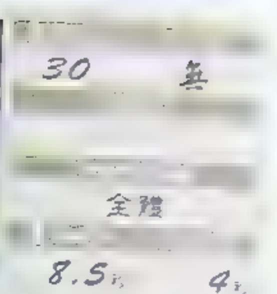
附加特效



一三五

絕魄之陣





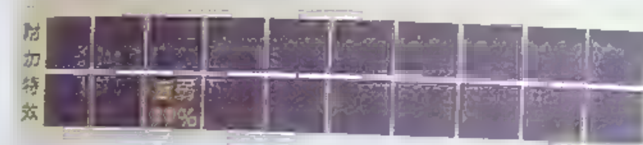
30　無

全體

8.5　4

補助咒術之一，可對敵人全員產生疲弱狀態，在作用期間使其攻擊力下降為原有的60%，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效



一三六

凶祟之陣

30　無

全體

10　2.5

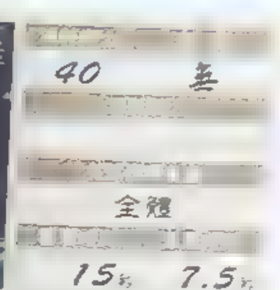
補助咒術之一，可對敵人全員產生蝕禦狀態，在作用期間使其防禦力下降為原有的60%，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效

一三七

冥幻之陣





40　無

全體

15　7.5

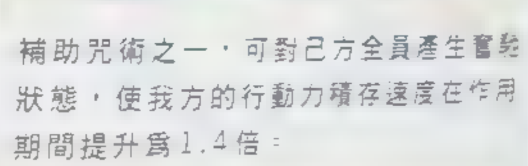
補助咒術之一，可對敵人全員產生愚鈍狀態，在作用期間使其靈力下降為原有的60%，但敵人亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效



一三八

飄風神行



20　無

全體

4　3.5

補助咒術之一，可對己方全員產生驚疾狀態，使我方的行動力積存速度在作用期間提升為1.4倍。

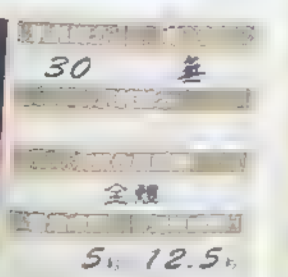
附加特效



一三九

血刃之咒





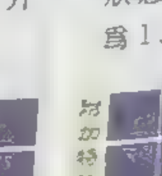
30　無

全體

5　12.5

補助咒術之一，可對己方全員產生神力狀態，使我方的攻擊力在作用期間提升為1.4倍。

附加特效



一四十

地禦之陣





30　無

全體

6　11.5

補助咒術之一，可對己方全員產生堅甲狀態，使我方的防禦力在作用期間提升為1.4倍。

附加特效



一四一 靈智眞法




補助咒術之一，可對己方全員產生聖睿狀態，使我方的靈力在作用期間提升爲1.4倍。

附加特效

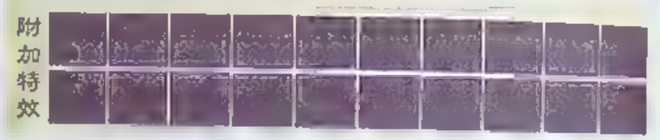


一四二 無上滅法

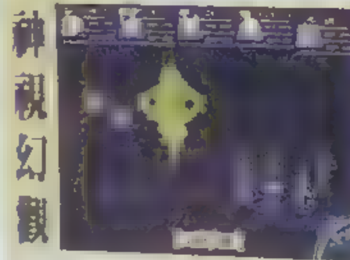
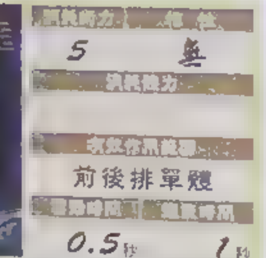



強大的補助咒術之一，能一舉將對方全員目前身上附加的所有強化法術全部解除。

附加特效

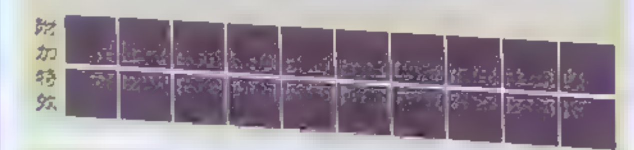


一四三 神視幻觀

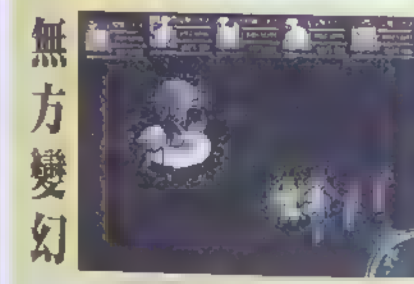



特殊的補助咒術，能在螢幕上詳細顯示一名敵人的詳細狀態，且在戰鬥結束或該名敵人被打倒前會一直持續下去。

附加特效



一四四 無方變幻

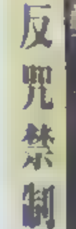


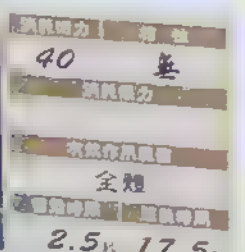

特殊補助咒術，可對一名己方人物施加幻影狀態，使他在作用期間不受任何敵我咒術特技的傷害或影響。

附加特效



一四五 反咒禁制



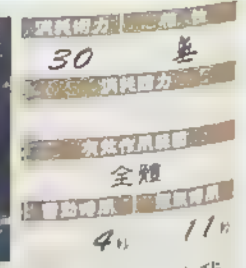


封界咒術之一。此封界一旦發動，敵我雙方全員均無法使用任何咒術，不過施術者在作用期間必須維持封界而無法行動。

附加特效



一四六 逆時之契

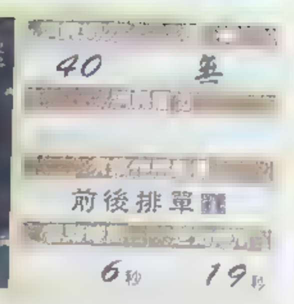



封界咒術之一。此封界一旦發動，敵我雙方全員均無法使用任何咒術，不過施術者在作用期間必須維持封界而無法行動。

附加特效

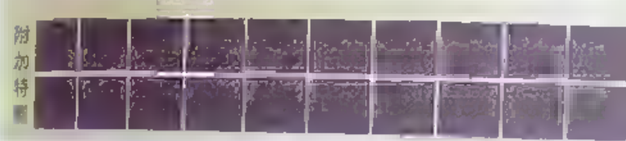


一四七 時儀返召

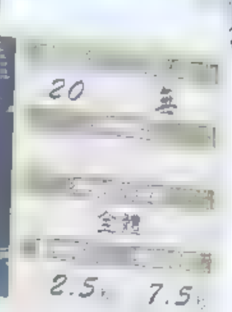


時儀系咒術之一，能使一名敵方角色已積存中的行動力完全歸零，在用來阻止敵方發動需要長時間蓄勁的特技或魔法時功效最爲卓著。

附加特效

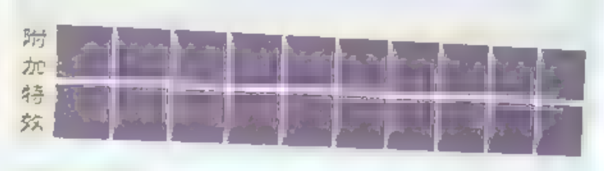


一四八 亂神大法

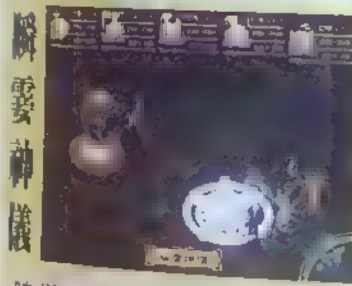
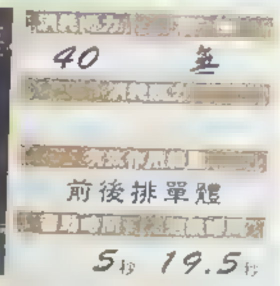


較初段的時儀系咒術之一，能使敵方全員已積存的行動力減少1/2到1/5，阻止他們完成正在蓄勁中的行動。

附加特效

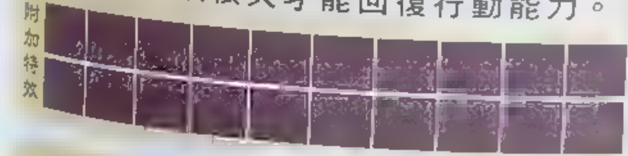


一四九 瞬雲神儀

時儀系咒術之一，能使一名我方角色正在蓄勁中的行動立即完成，不論它原本需要積存多少的行動力。不過使用此術之後，需迴氣很久才能回復行動能力。

附加特效



一五十 闍迦封界

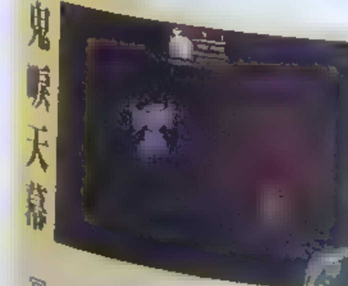
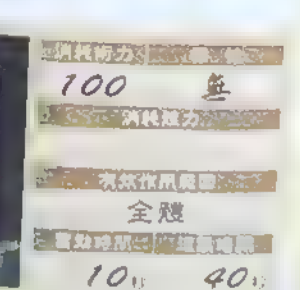



夏侯儀專用的封界咒術，可開啓能擋下任何攻擊的封界，在承受攻擊時會損失術力做爲代價，在術力耗盡或一定時間後消失。維持期間無法回復行動狀態。

附加特效



一五一 鬼哭天幕

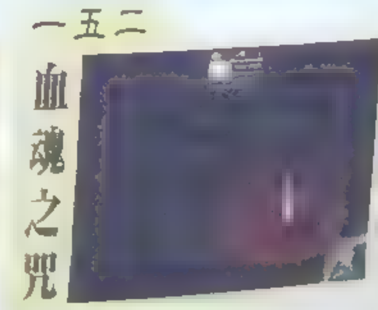
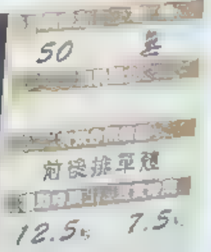



冥皇鄴陰的特殊封界咒術，引動死厲之氣覆蓋於上，開啓期間可使任何聖煒系和回復系咒術完全失效。

附加特效



一五二 血魂之咒

敵方咒術師所使用的邪咒之一，可使任意一名我方角色產生逆鬩狀態，但他亦可能閃避或抗拒其效用。

附加特效



一五三 幽噬闢界

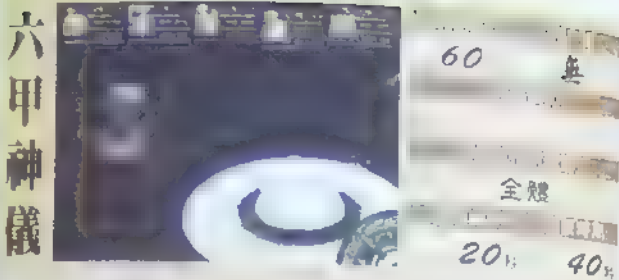


敵方咒術團所使用的邪咒封界之一，能逆轉兩儀之行，在其作用期間使我方施展任何咒術所需的術力均增加為兩倍。

附加特效

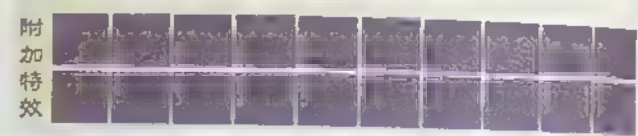


一五四 六甲神儀



封界咒術之一，在其作用期間，任何性質上非咒術種類的攻擊都會完全失效，但在這期間施術者必須維持封界而無法行動。

附加特效

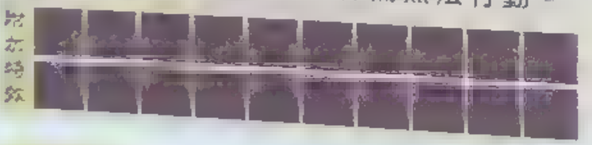


一五五 時輪返陣

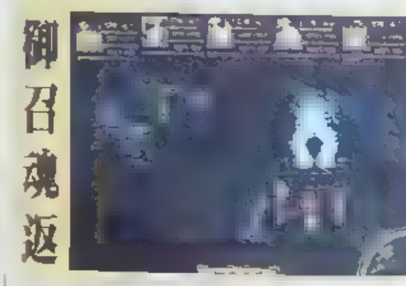


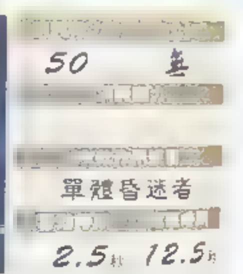
時儀系封界咒術，在其作用期間，我方全員的行動力積存速度會變成原有的三倍，宛如時間流動加快了一般，但在這期間施術者必須維持封界而無法行動。

附加特效



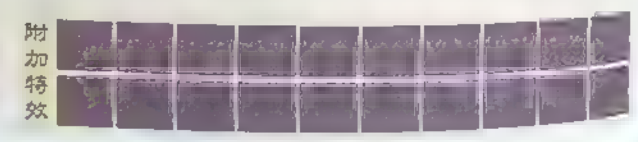
一五六 御召魂返



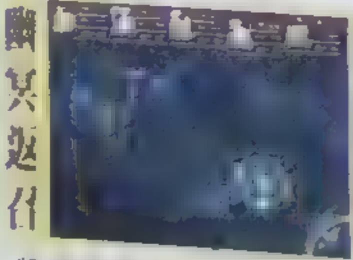


治癒法術之一，能使在戰鬥中重傷昏迷的我方角色復甦並回到戰場上來，並回復其《體力上限加上200點左右》的生命值。

附加特效



一五七 幽冥返仕

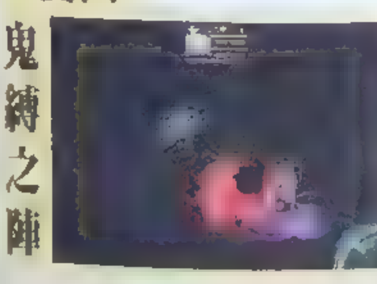


特殊咒術之一，能使在戰鬥中重傷昏迷的我方角色化為無知覺的人偶並回到戰場上。操偶化之後不畏懼任何攻擊，但一受爆系咒術便即倒地昏迷。

附加特效



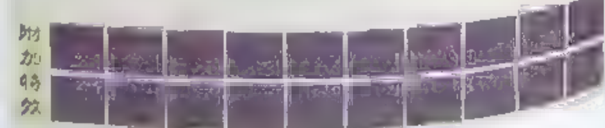
一五八 鬼縛之陣



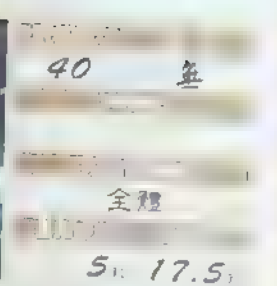


敵方用的封界咒術之一，在作用期間能使我方全體的行動力蓄積速度減半，且無法使用一般攻擊作戰。

附加特效



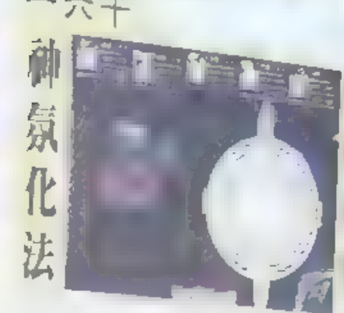
一五九 生聚靈陣



特殊咒術之一，能對我方全員產生命籙狀態，使他們的體力不斷回復。

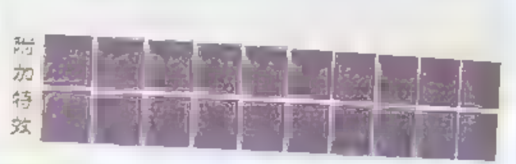


一六十 神氛化法



和「無上滅法」成對的高段咒術，能一舉解除和治癒我方全員身上所有種類的不利狀態。

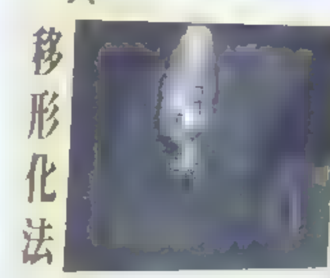
附加特效

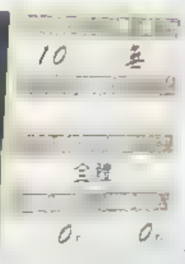


這些圖是什麼？

找到這些傢伙不就清楚了！

一六一 移形化法



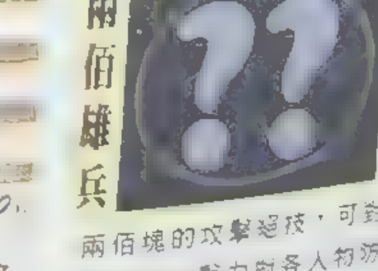


非戰鬥中使用的咒術，在允許使用此法術的迷宮或巨大建築之中，可讓我方隊伍立刻回到入口處。

附加特效



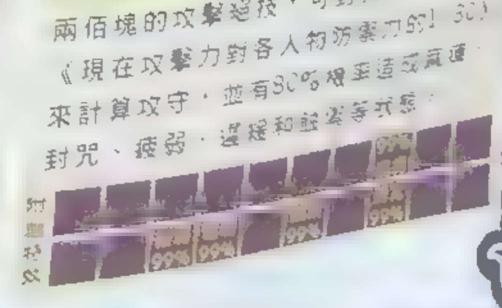
一六二 浮光掠影



神秘兩佰塊的攻擊絕技之一，可對一名我方角色施以《現在攻擊力五倍》的威力造成傷害。

附加特效

一六三 兩佰雄兵



兩佰塊的攻擊絕技，可對我方全員帶以《現在攻擊力對各人的防禦力的1.30》來計算攻守，並有80%機率造成異常封咒、疲弱、遲緩和麻痺等狀態。

附加特效



一

酥油罐

可在迦夏之窟裡的西夏軍營帳中找到，將它使用在迦夏之窟奇像走廊右側轉動不順的的機關上，便可使卡住的門戶打開。

二

黑石球

可在迦夏之門前的洞窟右下角找到的材質不明的黑石球，其上有奇異的藍色刻紋，將它使用在左方的承座上即可。將全部三個石球都放在正確的承座上便可開啟迦夏之門。

三

黑石球

可在迦夏之門前的洞窟中上方找到的材質不明的黑石球，其上有奇異的綠色刻紋，將它使用在右下方的承座上即可。將全部三個石球都放在正確的承座上便可開啟迦夏之門。

四

黑石球

可在迦夏之門前的洞窟左方找到的材質不明的黑石球，其上有奇異的紅色刻紋，將它使用在右上方的承座上即可。將全部三個石球都放在正確的承座上便可開啟迦夏之門。

五

紙鳶

以天瑤派追蹤密法封入符紙後折成的紙鳥，在逆關荒野上使用便可指引被下咒追蹤者的去向。

六

訊號煙火

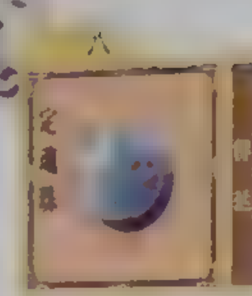
可在碧沙堡地窖倉庫裡找到的聯絡用煙火，使用在[illegible]堡[illegible]的火盆上便可將之點燃，以讓裡面守衛的碧沙堡衆打開大門。

七

石製把手

在救出古倫德後便可獲得。使用在升降平台旁的撐口上，便可啟動碧沙堡內升降平台的吊索，再按下旁邊牆壁下的隱藏開關，便可使升降平台上下移動。

八



若和冰璃或慕容紫瓔有一定的感情度，在請雅布斯救活伊絲朵後便可獲得。是否持有它則是能否進入羅喉城劇情的關鍵條件。

九



可在打倒高昌迷宮內的邪神饕餮後獲得，只要降服佔據龍駒島的黑龍蚩尤之後，便可將蚩尤收納其內，並隨時喚出來當坐騎使用。

十



在月牙泉救回道士王成甫之後，向甘陀寺圓智大師請求協助便可獲得。在泉前兩塊大石後感覺寒氣襲體之處使用之便可遁入底下的冰窟。

十一



打倒冥皇耶陰之後冥皇所贈。具有摧破任何煉甲禁制之能，必須先獲得到它之後，相桓子才會將一行人送到龍駒島去。

十二



霍雍為了封印九渾天動儀，在臨死之際將星晷刻盤破壞四散而成的七塊碎片。將它們全部找回之後，加上七份玄魄幽壤便可修復成原來的星晷刻盤。

十三



九渾天動儀的中樞「天樞儀座」上的圓形刻盤，上面的刻痕代表天動儀的運行樞軌，天動儀上必需要有完整的刻盤才能回復正確運作。

十四



能夠化去任何惑目幻象的天界神物，在流傳到全真派之後意外的被棄於塊壘荒僻，因而在數十年間釀成接連不斷的慘禍，直到被丟入月牙泉中才會止息。得到它之後，可使用其神力破除聖槍洞窟和烽火台頂的幻象，但在使幻境重現於世時會因承受不了幻象之力而毀破。

十五



以原文寫就的佛教經典之一，存放在千佛洞內藏經室的一處壁龕內。若之前從甘陀寺譯經房的僧人慧清處得知他想要這部經典，便可取得它並交給慧清以換得進入聖槍洞窟所需的「神炎金爆」。

十六



可以三百五十兩在封城的蘭州後巷中向一名神秘客購得，看似內容空白一片的騙人貨，其實是以惡魔之血紀錄的聖槍秘密，使用血漏鬼豆之後便會沾染戾氣而現出內容，可藉之從呼延崇處尋得聖槍洞窟的位置。

十七



陰陽道家的占卜道具之一，可用來進行非常複雜的「太占」之儀。若聽過肅州城的占死相士陳鐵嘴提到遺失太乙占盤之事，便可在皇宮中的房間中找到一個，並在之後逐漸得到幫慕容紫瓔逃過註定死劫的方法。

十八



修煉多年的蛇妖將其修為內蘊凝聚為玉石一般的寶珠，因其湛發出虹之色而得名。具有蛇妖積蓄多年的強大生命力，因此為肅州城的鍊金師雅布斯所需，可以此和他結識，並因而獲得許多重要物品作為回報。

十九



在打倒把守磐沙堡二樓兵營的磐沙眾之首獲得，可用來開啟磐沙堡三樓圖書室上鎖的大門，從而在裡面找到古倫德的老師葛梅爾。

二十



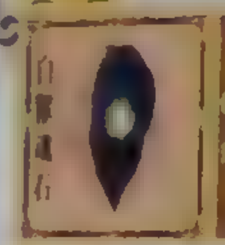
火焰幻獸封豨的精魄所化的獸魂靈石，可在打倒封豨之後獲得。不過這靈石中的封豨精魄微弱，不僅無法發揮功效，也不能當飾物裝備，需得將它與「赤煉火銅」煉化之後，才能使封豨精魂回復活力。

二十一



回復活力後的赤獸魂石，可以當飾物裝備，對火焰具有強大的抗力，並能提升穿戴者使用咒術的威力。而在多次使用火焰系咒術之後，亦能提升獸魂石的活力，使穿戴者可隨機在戰鬥中使用封豨專用的咒術。

二十二



詳述

冰之幻獸冱妓的精魄所化的獸魂靈石，可在打倒冱妓之後獲得。不過這靈石中的冱妓精魄微弱，不僅無法發揮功效，也不能當飾物裝備，需得在冰窟之中再次與[illegible]交[illegible]之後，才能真正獲得封有冱妓精魄的獸魂石。

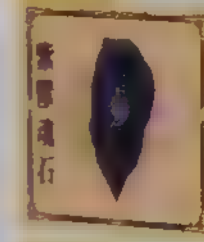
二十三



詳述

回復活力後的白獸魂石，可以當飾物裝備，對冰凍具有強大的抗力，並能提升穿戴者使用咒術的威力。而在多次使用冰凍系咒術之後，亦能提升獸魂石的活力，使穿戴者可隨機在戰鬥中使用冱妓專用的咒術。

二十四



詳述

雷之幻獸昂昴的精魄所化的獸魂靈石，可在打倒昂昴之後獲得。不過這靈石中的昂昴精魄微弱，不僅無法發揮功效，也不能當飾物裝備，需得將它與「雷焚魄玉」煉化之後，才能使昂昴精魂回復活力。

二十五



詳述

回復活力後的紫獸魂石，可以當飾物裝備，對雷電具有強大的抗力，並能提升穿戴者使用咒術的威力。而在多次使用雷電系咒術之後，亦能提升獸魂石的活力，使穿戴者可隨機在戰鬥中使用昂昴專用的咒術。

二十六



詳述

闇之幻獸冥獨的精魄所化的獸魂靈石，可在打倒冥獨之後獲得。不過這靈石中的冥獨精魄微弱，不僅無法發揮功效，也不能當飾物裝備，需得將它與「九幽化玉」煉化之後，才能使冥獨精魂回復活力。

二十七



詳述

回復活力後的黑獸魂石，可以當飾物裝備，對魔道具有強大的抗力，並能提升穿戴者使用咒術的威力。而在多次使用魔道系咒術之後，亦能提升獸魂石的活力，使穿戴者可隨機在戰鬥中使用冥獨專用的咒術。

二十八



詳述

炎之幻獸靈鼬的精魄所化的獸魂靈石，可在靈鼬吃飽紫霜雲芝而滿足的化為獸魂石之後獲得。不過這靈石中的靈鼬精魄處於沈眠狀態，不僅無法發揮功效，也不能當飾物裝備，需得將它與「鎮命封石」煉化之後，才能使靈鼬的精魂再次甦醒。

二十九



詳述

回復活力後的朱[illegible]魂石，可以當飾物裝備，對聖燁具有強大的抗力，並能提升穿戴者使用咒術的威力。而在多次使用回復系咒術之後，亦能提升獸魂石的活力，使穿戴者可隨機在戰鬥中使用靈鼬專用的咒術。

三十



詳述

羅睺城中的三柄「幽鑰」之一，形作半片圓軌，由不知名的奇異材質所鑄成，其上的神秘刻紋和文字賦予它闇星計都的神秘宿力，可在羅睺城中使用它來操作或開啟許多裝置。

三十一



詳述

羅睺城中的三柄「幽鑰」之一，形作半片圓軌，由不知名的奇異材質所鑄成，其上的神秘刻紋和文字賦予它闇星羅睺的神秘宿力，可在羅睺城中使用它來操作或開啟許多裝置。

三十二



詳述

羅睺城中的三柄「幽鑰」之一，形作圓環之狀，由不知名的奇異材質所鑄成，其上的神秘刻紋和文字賦予它諸化之始「太虛」的神秘宿力，可在羅睺城中使用它來操作或開啟許多裝置。

三十三



詳述

由星曜的光曜宿力凝聚而成的梭型水晶，可在羅睺城封鎮之間中找到，將它們和五相之晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十四



詳述

由太白金曜的曜力凝聚而成的星之晶，可在「太白宿星」中取得。將它和其他星晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十五



詳述

由太白金曜的曜力凝聚而成的星之晶，可在「太白宿星」中取得。將它和其他星晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十六



由土曜鎮星的曜力凝聚而成的星之晶，可在「鎮星宿座」中取得。將它和其他星晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十七



由木曜歲星的曜力凝聚而成的星之晶，可在「歲星宿座」中取得。將它和其他星晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十八



由水曜辰星的曜力凝聚而成的星之晶，可在「辰星宿座」中取得。將它和其他星晶一起用在天軌儀刻上，重現計都羅睺雙軌之形，便可開啟通往太虛之鑰的通道。

三十九



磐沙堡地下牢房的鑰匙，可在打倒看守牢房的打瞌睡磐沙眾之後取得。將它使用在古倫德牢房的房門上，便可開啟牢房將他釋放出來。

四十



夏侯儀一行人初抵磐沙堡時，在左邊山谷裡遇見慕容璇璣的師叔楊雲佐後，便可獲贈此鑰匙。將它使用在樹下的上鎖入口便可開啟之。

四十一



神農宮宮主葛雲衣所持有的神妙道具，裡面別有洞天的藏有一整個可供休息的房間，它的外表雖然只是一面奇妙的鏡子，但若將它使用到適合的位置上，它便會讓觸摸它的人進入鏡中房間休息。

四十二



阿鈴在河州鎮附近遊玩時意外撿到的蛇妖真元內丹，在為阿鈴找回她被哥哥藏起的娃娃後，她便將之當作謝禮送給夏侯儀。若在前去拯救阿鈴時選擇將彩石彈珠交給蛇妖，在打倒蛇妖後便可獲得「血靈神珠」。

四十三



可在打倒磐沙堡第五層練功場中的磐沙眾後獲得。將它使用到磐沙堡一樓登頂密道旁邊的鑰匙孔上之後，便可打開[illegible]門而前往磐沙堡最頂層[illegible]大廳。

四十四



在高昌古城的地下遇見敗在饕餮手下的皇甫申之後，再次回到該處便可在他原來的位置發現這柄鑰匙。將它使用到磐沙堡四樓皇甫申房間的房門上之後，便可開啟原本上鎖的房門。

四十五



小村拓潭山壁上鐵門的鑰匙，被村長阿[illegible]藏在家中桌上的人頭雕像裡。取得這柄鑰匙之後，將它使用在鐵門上便可開啟門鎖。

四十六



在夏侯儀一行初抵天上樓蘭城時，可在[illegible]與冰璃房間右邊桌上的書裡找到包含這柄鑰匙的提示訊息。將這柄鑰匙使用在樓蘭城[illegible]的大門和後面的左右兩道後門，便可開啟門上的鎖。

四十七



相桓子為了實驗而用封雷淨玉製造出來的怪東西，能夠在吸聚[illegible]之氣後引發雷電。在磐沙堡獲得紫電之[illegible]的情報之後，再至[illegible]島找相桓子便可獲得。而夏侯儀好玩的將它用在磐沙堡最頂層的[illegible]之後，便會意外的引來雷獸昂昂。

四十八



記載中藥百草藥性特質的書籍。甘州城仁心藥鋪老闆的千金因為不慎弄丟自己的百草藥典而煩惱，在得知她的煩惱之後，便可在皇甫申的房間中找到同樣的一本百草藥典。將藥典送給她可獲得有關各種藥物和[illegible]畫跑的情報。

四十九

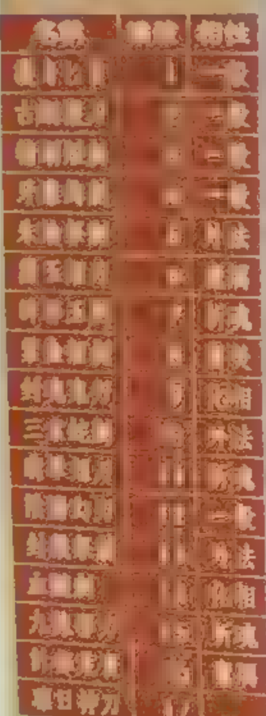
肅州城的鍊金師雅布斯將自己的概念心得記錄而成的鍊金術[illegible]血靈神珠送給他之後，他便會以此書和其他寶物作為回報。[illegible]鎮的李大夫為自己的醫術沒有進境而煩惱之後，[illegible]給他，便可[illegible]支開而上二樓得取紫霜靈芝和其他的寶貴藥物。

法物的釋

面對凶猛致命的敵人攻擊——凌厲的武器與堅固的護甲即為致勝的先機，武器護甲由弱到強的排序為由上至下，飾物則各有其用，最好各自比較。



短劍



名稱	編號	相性
[illegible]	1	一般
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	魔屬
[illegible]	[illegible]	祈魂
[illegible]	[illegible]	雷焚
[illegible]	[illegible]	化相
[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	祈魂
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	化相
[illegible]	[illegible]	祈魂
[illegible]	[illegible]	魔屬
[illegible]日[illegible]刀	17	

重劍

名稱	編號	相性
長劍	18	一般
青虹劍	19	一般
流碧劍	20	一般
飛虹劍	21	一般
紫金劍	22	一般
靈劍朱雀	23	焚火
鬼斬刃	24	一般
玄鐵劍	25	一般
雷焚劍	26	雷焚
荒劍化魂	27	外法
冰魄雲靜	28	冰凍
紅蓮劫焰	29	焚火
幽煌鼎劍	30	祈魂
邪煌霸劍	31	魔屬
古劍龍形	32	一般
古劍龍皇	33	曄光
幻劍煌炳	34	
幻劍煌炳	35	

索帶

名稱	編號	相性
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]
瑤光練索	51	[illegible]

長槍

名稱	編號	相性
鐵槍	52	一般
[illegible]	53	一般
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	一般
鐵騎槍	[illegible]	一般
碧玉短戈	[illegible]	一般
火銅[illegible]	58	焚火
凝月銀槍	59	冰凍
紫電金戟	60	雷焚
龍王[illegible]	61	一般
鬼烈槍	62	祈魂
碧吻蛇矛	63	一般
[illegible]	64	魔屬
烈光戟	65	曄光
鏽蝕古槍	[illegible]	
異國古槍	[illegible]	
西方聖槍	66	



宿玉



名稱	編號	相性
琉璃法珠	69	一般
琥珀[illegible]	70	曄光
血紋瑰玉	71	化相
龍鱗碧玉	72	曄光
火紋璉玉	73	焚火
水靈天珠	74	一般
冰霜寒玉	[illegible]	冰凍
鎮咒魔石	76	外法
鬼魂靈晶	77	化相
地魄玄石	78	一般
封雷淨玉	79	雷焚
烈火神珠	80	焚火
八荒靈石	81	祈魂
極光化玉	82	曄光
[illegible]	83	一般
九陽煌珠	84	



輕甲

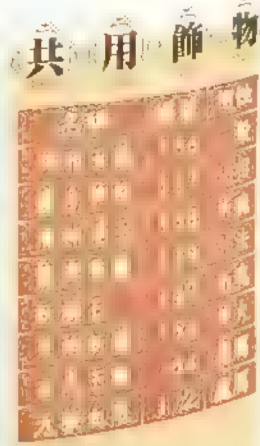
名稱	編號	相性
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	雷焚
[illegible]	[illegible]	化相
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	雷焚
[illegible]	124	冰凍
[illegible]	125	曄光
火[illegible]	126	焚火
[illegible]	[illegible]	魔屬
[illegible]	[illegible]	祈魂
[illegible]	132	外法
冰月靈衣	135	[illegible]



重甲

名稱	編號	相性
銅釘皮鎧	116	雷焚
青銅戰甲	119	一般
明光神鎧	122	曄光
玄鐵重甲	123	焚火
紫金戰鎧	127	雷焚
碎法玄胄	129	外法
龍鱗金胄	130	雷焚
化魔神鎧	133	曄光
龍神天鎧	134	

共用飾物

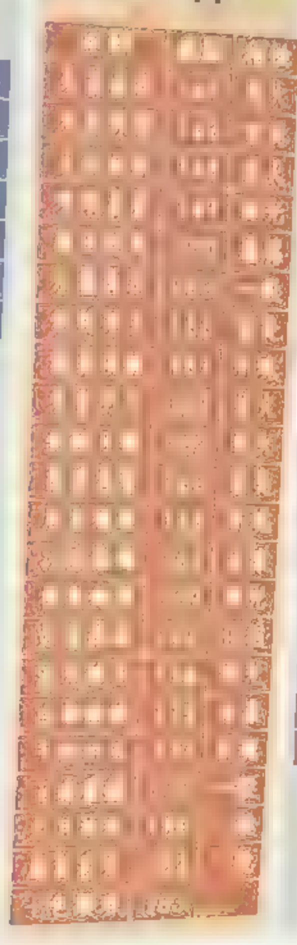




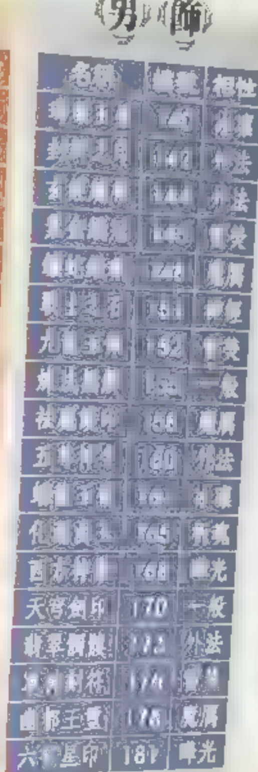
法袍

名稱	編號	相性
布袍	85	一般
厚織長衣	86	一般
輕綢法袍	87	外法
白絹舞袖	88	一般
羊皮長衫	89	一般
黑緞儒衫	90	魔屬
仙符繡袍	91	外法
金緞織袍	92	一般
綴玉華裳	93	祈魂
朱綢法衣	94	焚火
鷹影織衣	95	魔屬
舞風霓裳	96	化相
神隱披風	97	外法
銀狐披肩	98	一般
霧幻雲袍	99	冰凍
鳳凰織錦	100	焚火
玄鳥羽衣	101	一般
玄虎法袍	102	祈魂
玉女雲袖	103	曄光
紫紗天衣	104	雷焚
雪羽披風	105	冰凍
紫微仙衣	106	一般
幽冥魂錦	107	魔屬
瑤池仙衣	108	曄光
玄[illegible]仙袍	109	外法
黃泉殮衣	110	魔屬
天[illegible]華裳	111	
旭日神袍	112	
七色蝶裳	113	

女飾



男飾



名稱	編號	相性
[illegible]	[illegible]	冰凍
[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	雷焚
[illegible]	[illegible]	魔屬
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	雷焚
[illegible]	[illegible]	一般
[illegible]	[illegible]	魔屬
[illegible]	160	外法
[illegible]	[illegible]	冰凍
[illegible]	165	祈魂
[illegible]	[illegible]	曄光
天穹劍印	170	一般
翡翠[illegible]	[illegible]	外法
[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	魔屬
六[illegible]星印	181	曄光



表格細部補充說明

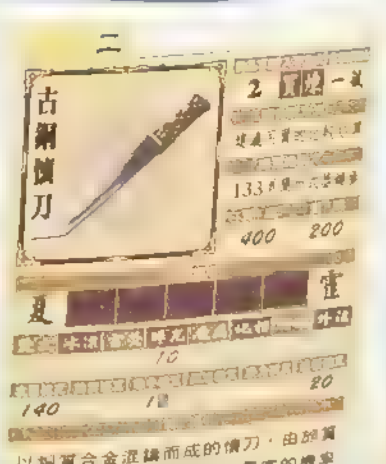
此欄代表各項物品的法術抗性：空格值[illegible]一百，表示抗性正常運算；黑色代表[illegible]於一百，表示傷害減少的比率；紅色代表高於一百，表示傷害增加的比率；藍色則表示為該[illegible]法術相性的吸收比率。

一



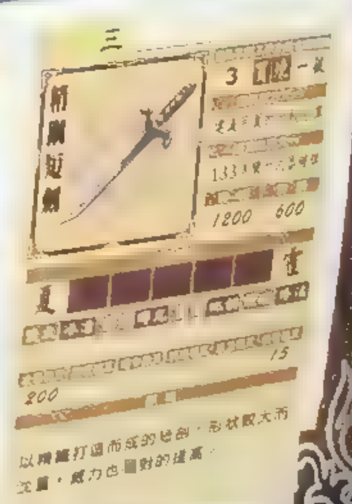
[illegible]得自高老丈處的武器，威力[illegible]通，只能用來護身而已。

二



以銅質合金澆鑄而成的[illegible]刀，由於質輕易使之故，[illegible]中要害的機率較高。

三



以精鋼打造而成的短劍，形狀較大而沉重，威力也相對的提高。

四



牙雕狗劍　3　一般

138頁沙州武器舖　2000　1000

特意█造成奇異角度的短劍，令敵人受到迷惑不易閃躲，使它擁有較高的命中率。

五



朱鉤祭劍　4　外法

137頁甘州武器舖　5000　2500

原本就是道家術士使用的武器，因此威力雖不怎麼樣，卻能稍微提升裝備者的咒術威力和對外法咒術的抗性

六



黑玉短刀　4　魔道

139頁沙州武器舖　8000　4000

使用宿魂黑玉製成的短刀，不但具有不錯的威力，而且能提升對魔道屬咒50%的抗性。

七



辟邪玉劍　5　祈魂

139頁沙州武器舖　25000　12500

使用古玉製成的短劍，不負其辟邪之名，能夠提升裝備者對於化相、祈魂、外法等三種咒術的抗性。

八



紫金短劍　5　雷炎

買不到　16000

在鐵材中混入紫金鍛造的短劍，質輕而銳利，使它具有不錯的攻擊力與較高的會心一擊機率，同時也提升對雷電系咒術30%的抗性。

九

封魂鬼刃　6　化相

買不到　20000

使用地獄惡鬼之骨所█成的魔刀，因其所帶的邪氣，在擊中敵人時有50%█機會引起麻痺。

十

三索蛇劍　6　外法

買不到　22500

有如三條毒蛇所交纏而成的異形兵器，和牙雕狗劍有一樣的效果，因此命中率特高。此外擊中後有50%的機會引起中毒。

十一

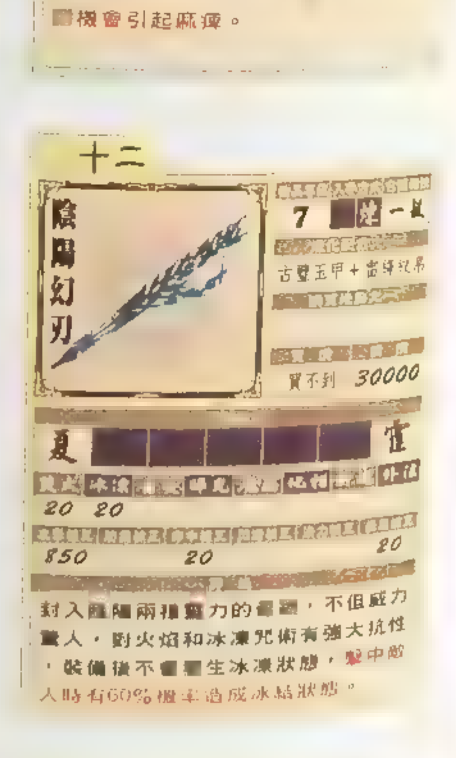


翡翠短刃　6　祈魂

買不到　26000

以抗性見長的武器，但威力稍弱。裝備後可提升對魔道和祈魂系咒法的抗性。

十二



陰陽幻刃　7　一般

買不到　30000

封入陰陽兩種靈力的██，不但威力驚人，對火焰和冰凍咒術有強大抗性，裝備後不會產生冰凍狀態，擊中敵人時有60%機率造成冰結狀態。

十三



封儀祭劍　7　外法

141頁沙漠商武器舖　64000　32000

攻擊力雖差，但能提升裝備者的咒術威力，並能提升對火、冰、雷以外所有種類咒術的抗性；另外擊中時會有60%的機率造成封咒狀態。

十四



血饕劍　7　化相

買不到　35000

能夠在攻擊時吸取所造成的傷害30%的邪劍。由於邪屬本█之故，裝備此劍時對█道咒術有█抗性，但相對的對聖爆咒術的抗性卻會大幅變█。

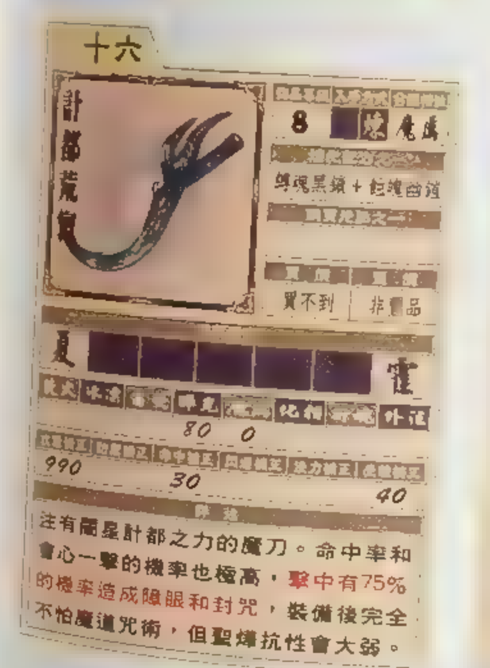
十五



九煉邪刃　8　祈魂

會吞噬敵之靈魂的邪劍，會心一擊的機率極高，能在擊中後吸取敵人術力為己用。對魔道抗性很強，不畏懼祈魂系咒術，但對聖爆抗性極弱。

十六



計都荒刃　8　魔道

買不到　非賣品

注有闇星計都之力的魔刀。命中率和會心一擊的機率也極高，擊中有75%的機率造成睡眠和封咒，裝備後完全不怕魔道咒術，但聖爆抗性會大弱。

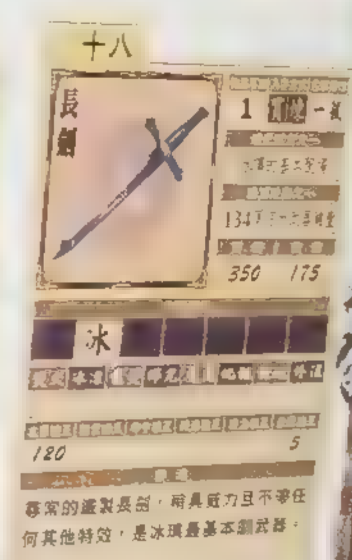
十七



凜日神刀

夏侯儀最強的武器，除了命中和會心一擊的機率很高之外，裝備後完全不畏懼火焰和魔道咒法，並對化相、祈魂、外法三系咒█有很強的抗性。

十八



長劍　1　一般

350　175

尋常的鐵製長劍，所具威力且不帶任何其他特效，是冰璃最基本的武器。

十九



青虹劍　2　一般

134頁涼州武器舖　800　400

以青虹精鐵打造的長劍，質輕順手，除了威力有所提升之外，也具有較佳的命中率。

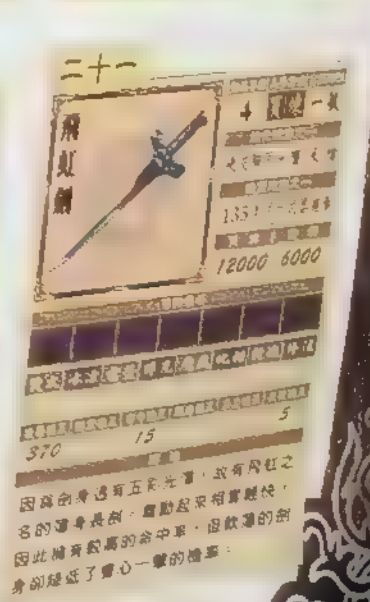
二十

沈碧劍　2　一般

2500　1250

在煉鐵鑄劍時混入碧晶，可使劍身的鋼胎更韌而富彈性，使此劍除了威力之外，也具有較高的會心一擊機率。

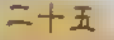
二十一

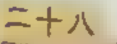


飛虹劍　4　一般

12000　6000

因為劍身通有五彩光暈，故有飛虹之名的著名長劍，因此擁有較高的命中率，但劍身卻降低了會心一擊的機率。





二十二



紫金劍

一般

買不到 非賣品

冰

80 90 90 90

400 15

混入紫金打造的長劍乃是除魔之士愛用的武器，強韌的劍身使它有較高的會心一擊機率，對雷電咒法抗性頗強，並稍能抗化相、祈魂、外法之能。

二十三



靈劍朱雀

5 炎火

紫金鑛石＋風行符

135頁涼州武器舖

30000 15000

冰

50 10 80

500 20 5

傳說中四方聖獸之一的朱雀幻化而成的神劍，具有很高的命中率，裝備後完全不懼雷爆系咒術，對火焰也有很強的抗性。

二十四



鬼斬刃

5 一般

140頁涼州城武器舖

40000 20000

冰

540 -10 10

昔日為斬鬼而打造的大劍，沈重無鋒，雖然威力很大但難以使用，因此命中率較其他武器為低。

二十五



玄鐵劍

6 一般

買不到 27500

冰

20

750 -20 15

玄鐵極沈重且無堅不摧，以此打造的重劍自是威力卓絕，但命中率也因而變低。由於玄鐵的特性之故，裝備後對雷電的抗性會降低。

二十六



雷愛劍

6 雷愛

九龍玉佩＋天罡令符

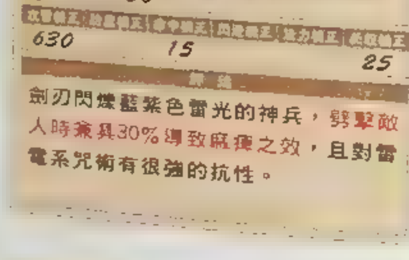
買不到 26000

冰

50

630 15 25

劍刃閃爍藍紫色雷光的神兵，劈擊敵人時兼具30%導致麻痺之效，且對雷電系咒術有很強的抗性。



二十七



荒劍化魄

6 外法

水靈天珠＋玄鐵重甲

買不到 32000

冰

30

690 10 10

以天外異石封入五荒化魄煉成的奇劍，不獨外型怪異，擊中後各有20%機率會引起疲弱、遲緩、愚鈍、蝕覺、障眼等狀態，對外法抗性頗強。

二十八



冰魄雲翳

7 冰凍

龍王戟＋狩魂戰甲

買不到 36000

冰

20 30

790 20 10

劍身剔透如冰，周圍繚繞寒翳霧氣的奇劍，擊中時有50%的機率會導致凍結狀態，對冰凍系咒術的抗性很強，但相對的對火焰系咒術抗性就很差。

二十九



紅蓮劫焰

7 炎火

龍王戟＋火銅輕甲

141頁沙漠商武器舖

78000 39000

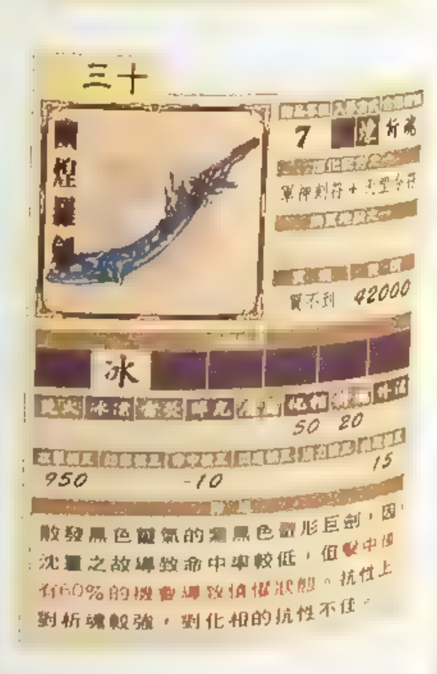
冰

10 50

900 10 20

傳說是天界神兵之一的火劍，其外常有赤蓮血焰飄捲，裝備後便能吸收火焰咒術的威力，但相對的對冰凍系咒術抗性就很弱。

三十



幽煌羅剎

7 祈魂

買不到 42000

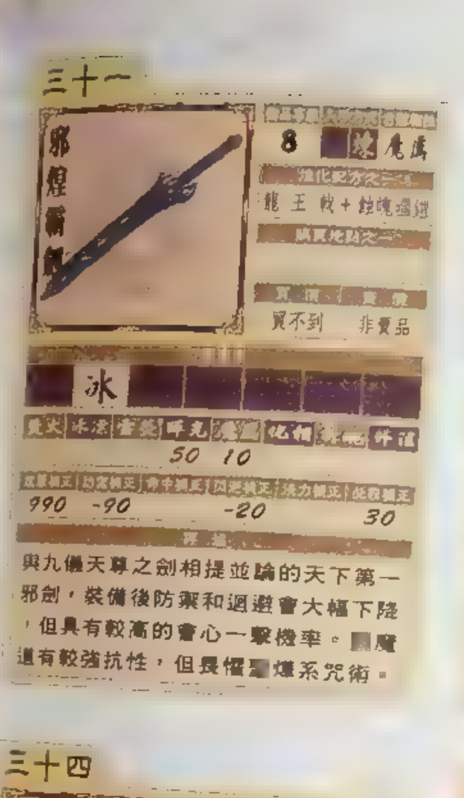
冰

50 20

950 -10 15

散發黑色魔氣的漆黑色鋸形巨劍，因沈重之故導致命中率較低，但擊中後有60%的機會導致憤怒狀態。抗性上對祈魂較強，對化相的抗性不佳。

三十一



邪煌霸劍

8 魔虐

龍王戟＋鎮魂盔甲

買不到 非賣品

冰

50 10

990 -90 -20 30

與九儀天尊之劍相提並論的天下第一邪劍，裝備後防禦和迴避會大幅下降，但具有較高的會心一擊機率。對魔道有較強抗性，但畏懼雷爆系咒術。

三十二

古劍龍形

一般

買不到 非賣品

冰

410 -20 1

古劍龍皇的僞型，除了外型類似之外，能力上可說是一無是處，主要是用來煉化真正的古劍龍皇之用。

三十三

古劍龍皇

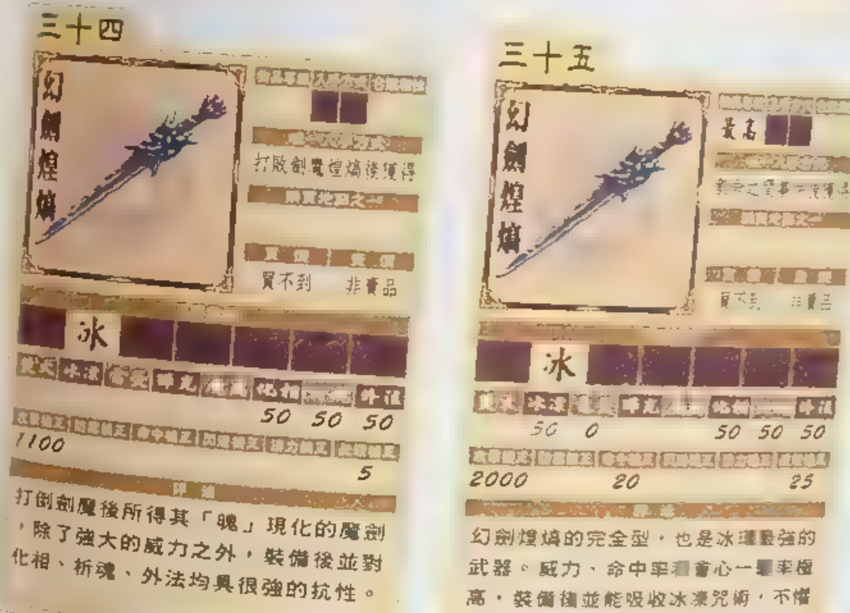
冰

0 200

1090 -20 30

劍身上印鑄龍形的冠冕古劍，威力在冰璃的長劍系列中僅次於幻劍煌熇，不過其命中率較低，裝備後雷爆系咒術完全無效，但對魔道的抗性偏弱。

三十四



幻劍煌熇

打敗劍魔煌熇後獲得

買不到 非賣品

冰

50 50 50

1100 5

打倒劍魔後所得其「魄」現化的魔劍，除了強大的威力之外，裝備後並對化相、祈魂、外法均具很強的抗性。

三十五



幻劍煌熇

最高

買不到 非賣品

冰

50 0 50 50 50

2000 20 25

幻劍煌熇的完全型，也是冰璃最強的武器。威力、命中率和會心一擊率極高，裝備後並能吸收冰凍咒術，不懼雷電，能抗化相、祈魂、外法之能

三十六



白絹索帶

1 一般

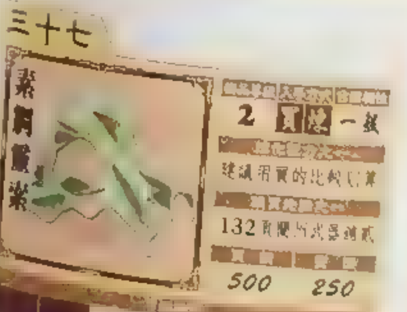
240 120

封

100 5 3

封鈴至慣用的奇門兵器，沒有任何特殊效力。

三十七



素鋼靈索

2 一般

132頁

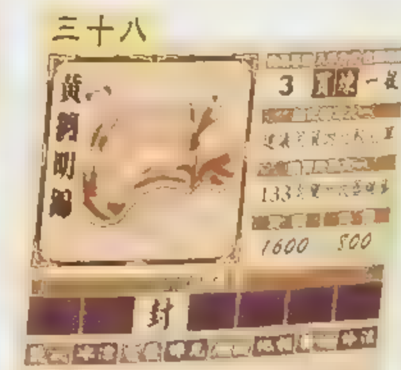
500 250

封

150 7 3

以未染的生絲所織的綢索，質輕堅韌，易於施使，使其威力與命中率略高於白絹索帶。

三十八



黃銅明鏘

3 一般

133頁

1600 800

封

220 15 1

由黑染布膏的細絲交織而成的索帶，輕柔韌，使其命中率更優於素鋼靈索，但會心一擊的機率很低。

三十九

紫綃金索

4 一般

133頁

6000 3000

封

320 50 5

混紡金絲的紫色綃索，因堅韌沈重而更利揮舞，具有很高命中率。

四十



4 一般

133頁 武器鋪

9000 4500

封

360 10 10

月白色淡藍緞子，表面微映白色的珍珠光澤，質地堅韌靈動，具有較高的會心一擊率。

四十一



5 冰凍

冰霧寒玉＋幻影綾衣

買不到 14000

封

20 20

440 5 5

珍罕的冰蠶絲織成的純白索帶，揮動之時寒氣隨帶四散，擊中時有30%機率造成凍結狀態。裝備後能吸收冰凍咒術的威力，但相對的懼怕火焰。

四十二



5 外法

買不到 17500

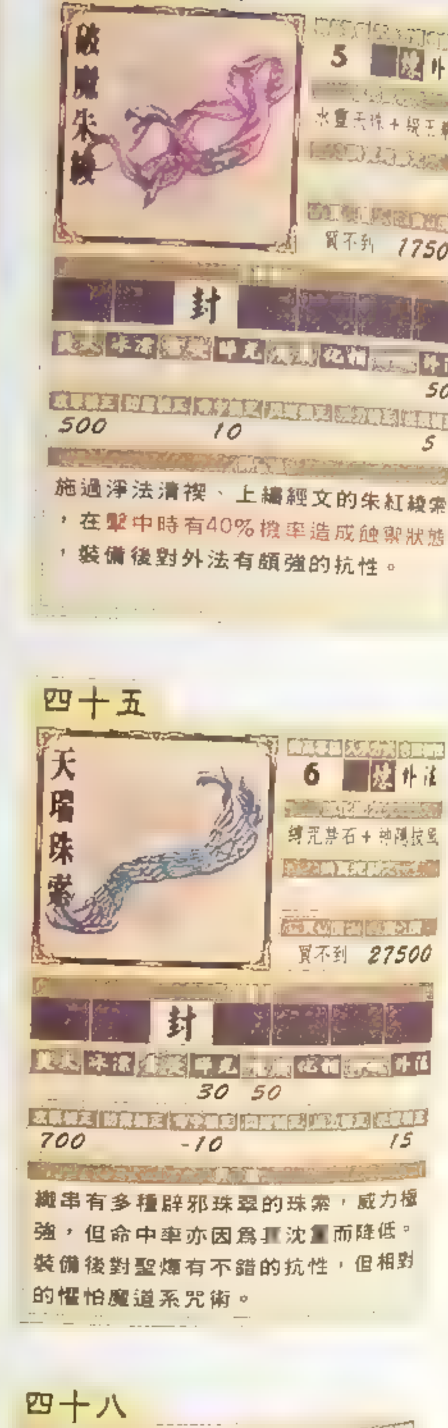
封

50

500 10 5

施過淨法清禊、上繡經文的朱紅綾索，在擊中時有40%機率造成蝕魂狀態，裝備後對外法有頗強的抗性。

四十三



6 一般

買不到 22000

封

650 -5 15

以無數細小玉塊交串而成的沈重索帶，雖然其威力較高，但命中率卻相對的較低。

四十四

6 冰凍

冰霧寒玉＋幻雲袍

買不到 24000

封

10

580 5 10

由天界理物火浣紗織成的索帶，耐火而堅韌，裝備後自然也對火焰有強力的抗性。

四十五

6 外法

買不到 27500

封

30 50

700 -10 15

織串有多種辟邪珠翠的珠索，威力極強，但命中率亦因為其沈重而降低。裝備後對聖爆有不錯的抗性，但相對的懼怕魔道系咒術。

四十六



7 化相

33000

封

50 50 30

740 5 20

據說是由無人髮編織而成的妖異索帶，會心一擊的機率有50%機率導致混亂狀態，裝備後對魔道和祈魂咒術有頗強抗性，但相對懼怕聖爆。

四十七



7 雷電

紫金短劍＋玄羅仙袍

34500

封

20 20 20

800 15 5

以獨特織紋集引雷煙咒力的神異帛索，命中率高且擊中時有60%機率引起麻痺狀態，裝備後雷電攻擊完全無效，但相對的畏懼化相、祈魂、外法。

四十八

7 祈魂

買不到 36000

封

75 75 70 70 50 50 50

880 5 10

極細極薄、宛如無物的半透明紗索，其上映著令對手目眩神馳的千百色澤，擊中後有70%機率引起昏睡狀態，對火焰以外的咒術都有頗強抗性

四十九

8 聖光

碧吻蛇矛＋幻月神珠

買不到 非賣品

封

50 50 80 80

910 10 30 10

據說是天女神舞時所用的彩綃，代表女神的七色具有無窮神力，能提升裝備者的咒術威力，並對冰凍、雷電、聖爆和魔道都有不錯的抗性。

五十

8 炎火

買不到 非賣品

封

30 80 20

1000 20 15

混鳳凰羽毛織成的紅色綢帶，帶上花樣有如鳳凰之尾，具有很高的命中率，裝備後能吸收火焰攻擊，對聖爆有極強抗性，但相對畏懼魔道系咒術。

五十一

買不到 非賣品

封

50 50 50 50 50

1100 15 50 15

潔白如光的綾帶，是封鈴笙最強的武器，能提升裝備者的咒術威力，能吸收聖爆系咒術，對化相、祈魂、外法抗性頗強，但相對畏懼魔道系咒術。

五十二

1 一般

古倫德的出場配備

136頁甘州武器舖查

300 150

古

160 1

古倫德最初的武器，除了具備鐵槍的貫穿特性之外沒有任何特殊能力。

五十三

2 一般

138頁

700 350

古

170 -5 2

以全鋼打造而成的戰戟，雖然威猛沈厲，但因太過沈重而使其命中率降低。

五十四

3 一般

136頁

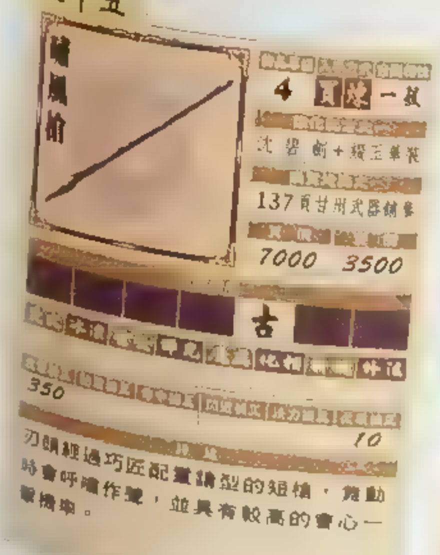
2000 1000

古

240 5 2

槍頭附上纓穗的木柄長槍，可單手或雙手揮使，威力雖略遜於鋼戰戟，但因順手使其命中率較高。

五十五



4 一般

沈碧劍＋綴玉華裳

137頁甘州武器舖

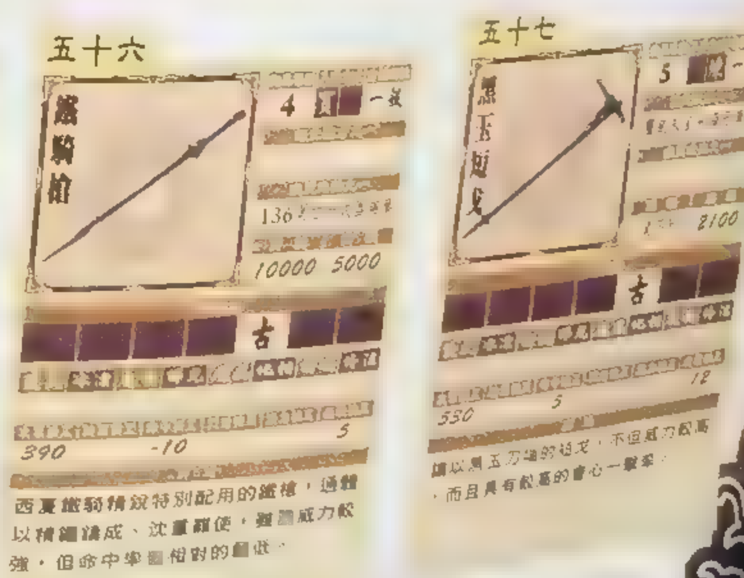
7000 3500

古

350 10

刃頭經過巧匠配重鑄型的短槍，舞動時會呼嘯作響，並具有較高的會心一擊機率。

五十六



4 一般

136頁

10000 5000

古

390 -10 5

西夏鐵騎精銳特別配用的鐵槍，通體以精鋼鑄成、沈重難使，雖然威力較強，但命中率相對的較低。

五十七

5 一般

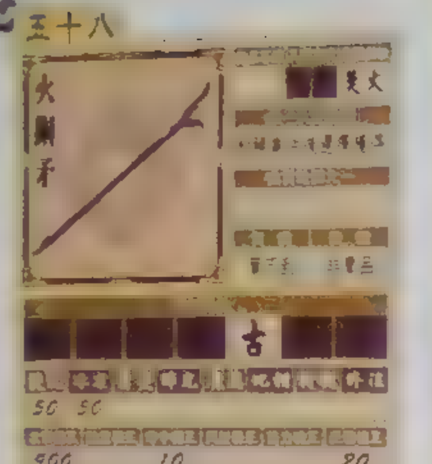
2100

古

550 5 12

鑲以黑玉刃端的短戈，不但威力較高，而且具有較高的會心一擊率。

五十八 火銅矛



炎火

50 50

900 10 20

由奇金火銅鑄成的長矛，平時通體灼[illegible]，具有頗高的命中率和會心一擊率，裝備後對火焰有頗強的抗性，但相對的畏懼冰凍系咒術。

五十九 冷月銀槍



6 冰凍

玄鐵重甲＋冰蠶玉帶

買不到 25000

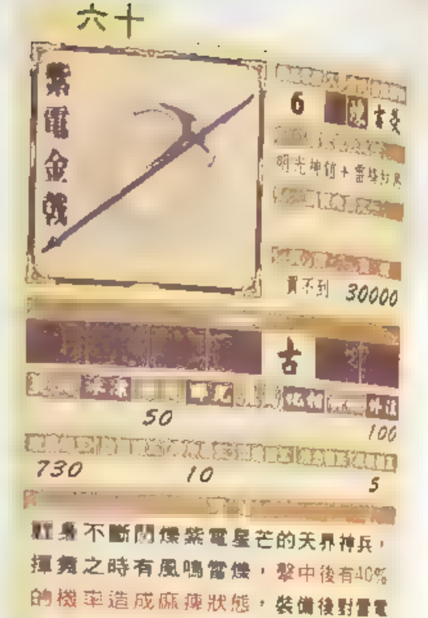
古

10 10 50 50

670 5 5

由極北之地所採白銀鍛[illegible]的長槍，其性極冷而能吸收熱氣，能夠同時吸取火焰和冰凍攻擊的威力，但對化相和祈魂系的咒術抗性較弱。

六十 紫電金戟



6 雷電

買不到 30000

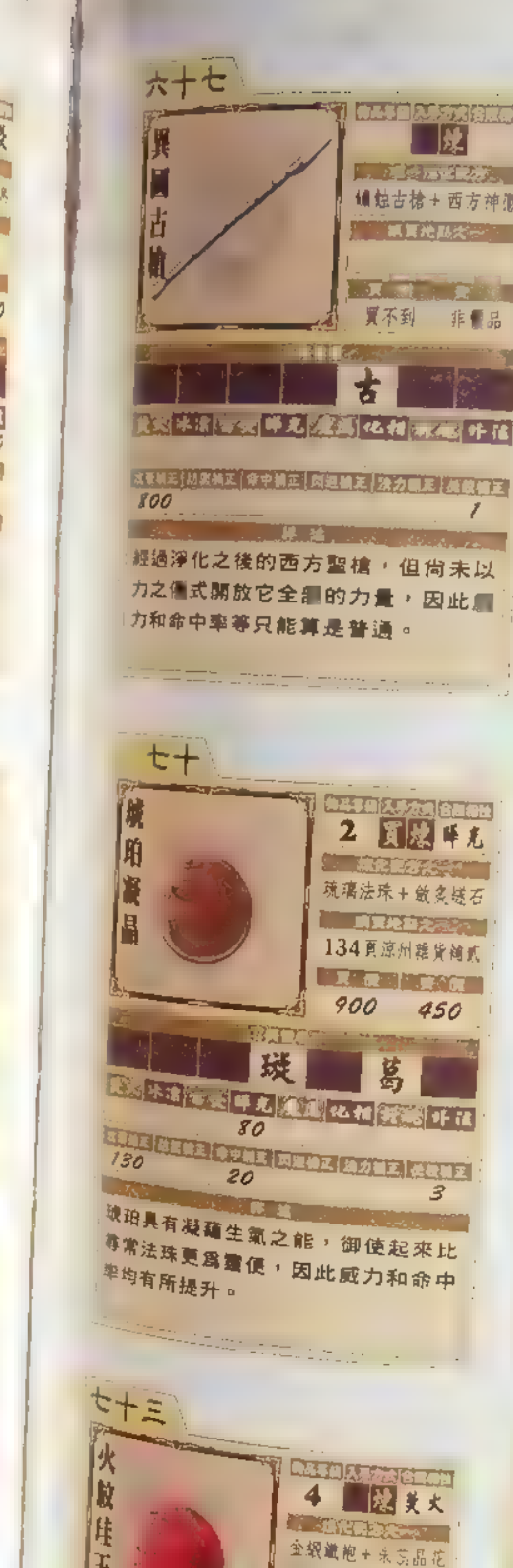
古

50 100

730 10 5

[illegible]不斷閃爍紫電星芒的天界神兵，揮舞之時有風鳴雷儀，擊中後有40%的機率造成麻痺狀態，裝備後對雷電系咒術有頗強抗性，但對外法較弱。

六十七 異國古槍



買不到 非賣品

古

800 1

經過淨化之後的西方聖槍，但尚未以力之儀式開放它全[illegible]的力量，因此[illegible]力和命中率等只能算是普通。

六十八 鏽蝕古槍

800 -50 1

打敗「灰之王」阿瑪菲特之後取得的西方聖槍，被邪惡之血玷污的它暫時失去所有的力量，需得讓雅布斯以西方神靈淨化成異國古槍後才能裝備。

六十九 琉璃法珠

1 一般

400 200

110 15 3

慕容璇璣最初級的武器，由於宿主本身的特性之故，其命中率要比其他人物的初期裝備爲高。

六十一 龍王戟



7 一般

買不到 35000

古

70 70

770 -15 10

[illegible]是來自龍宮的鎮寶，威力[illegible]大但沈重[illegible]使，因此命中率較低。在裝備後對冰凍和雷電系咒術均有不錯的抗性。

六十二 鬼烈槍

7 祈魂

封魂鬼刃＋軍神刻符

141 頁沙漠商武器鋪

77000 38500

古

20 60 70

920 3

地界鬥鬼持用的長槍，揮舞時鬼[illegible]啾啾，擊中時有50%的機率造成憤懼和愚鈍狀態，裝備後對魔道和祈魂系咒[illegible]頗[illegible]抗性，但相對的懼怕[illegible]爆。

六十三 碧肉蛇矛

7 一般

80000 40000

古

50 50

850 10 2

通體作長蛇之型的奇異[illegible]槍，因其奇異的造型而有較高的命中率，擊中後有60%的機率造成中毒狀態，裝備後對祈魂和外法系咒術有不錯的抗性。

七十 琥珀凝晶



2 嘩光

琉璃法珠＋做炎[illegible]石

134 頁涼州雜貨舖貳

900 450

琰 萬

80

130 20 3

琥珀具有凝蘊生氣之能，御使起來比尋常法珠更爲靈便，因此威力和命中率均有所提升。

七十一 血紋瓊玉

3 化相

135 頁[illegible]

3000 1500

琰 萬

60

180 15 5

內宿堀魄[illegible]魂的乳白玉石，能與御使者互發靈感，[illegible]備後可提升化相系咒術的抗性。

七十二 龍蟠雕玉



4 嘩光

135 [illegible]

8000 4000

琰 萬

50

280 10 10

雕以精美龍紋的綠玉法珠，可使內宿的光靈感應龍氣，因此不[illegible]威力有所提升，裝備後亦[illegible]祈魂系咒法有更強的抗性。

六十四 破軍王戟



8 魔道

買不到 非賣品

古

80 80 80 80 80 80

980 -20 5

[illegible]北斗之一的天罡破軍[illegible]神魂而成的巨戟，威力極高但命中[illegible]，裝備後對化相、祈魂和外法[illegible]咒術均具頗強抗性。

六十五 烈光戟

8 嘩光

買不到 非賣品

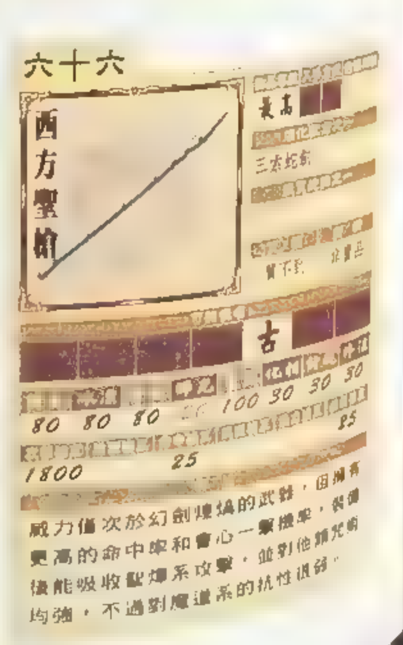
古

30 70 50 50 50

1050 5 10

遍體迸射烈光的短戟神兵，是西方聖槍以下的古倫[illegible]強武器。擊中之時有70%的機率造成憤懼狀態，對[illegible]爆、化相、祈魂和外法均強。

六十六 西方聖槍



買不到 非賣品

古

80 80 80 100 30 30 30

1800 25 85

威力僅次於幻劍煉爐的武器，因擁有更高的命中率和會心一擊機率，裝備後能吸收[illegible]爆系攻擊，並對他類咒術均強，不過對魔道系的抗性很弱。

七十三 火紋佳玉

4 炎火

買不到 7000

琰 萬

40 20

330 15 5

通體[illegible]紅的神異寶玉，據說是以獨特的封炎咒術鍛煉而成，裝備後可大幅提升對火焰咒術的抗性，但相對的懼怕冰凍系法術。

七十四 水靈天珠

5 一般

140 [illegible]

33000 16500

琰 萬

50 30

410 30 10

由埋藏河底千年、飽[illegible]水靈[illegible]的寶石所製的寶玉，具有較高的命中率，裝備後可提升對冰凍[illegible]爆系咒術的威力。

七十五 冰露寒玉



5

22500

琰 萬

50 50 5

450 15

以冰谷寒玉所製的寶玉，[illegible]，裝備後可提升對冰[illegible]咒術的抗性，但相對的懼怕火焰。

七十六



鎮咒紫石

6 外法

買不到 28500

玻 萬

30

540 5

在黑曜石上遇娶精魂凝結而成的宿玉，擊中後有50%的機率導致封咒狀態，裝備後可提升對外法的抗性。

七十七



鬼魄碧晶

6 化相

古墓玉甲＋霜靈鎧丧

買不到 31000

玻 萬

30 70 30

600 5 15

久埋葬地墳場的綠玉所製成的宿玉，擊中後有33%的機率會導致麻痺狀態，裝備後會提升對魔道與祈魂系咒法的抗性，但相對的懼怕雷燿。

七十八





地魄玄石

6 一般

買不到 34000

玻 萬

80 80 80 80 80

640 20

以深埋地下多年的的玄武精岩研磨而成，具有地鎮諸辟的特性，裝備後可提升對化相、祈魂、外法之外咒術的抗性。

七十九



封雷淨玉

7 雷炎

買不到 37000

玻 萬

10

680 30 10

以尋常法珠經特殊咒法煉製而成的宿玉，具有頗高的命中率，裝備後並可大幅提升對雷電系咒術的抗性。

八十



離火神珠

7 炎火

買不到 41000

玻 萬

20 80

750 15 25

內蘊離火精氣的法珠，其性激然暴烈，具有較高的會心一擊率，裝備後可提升對火焰咒術的抗性，但相對的懼怕冰凍系咒術。

八十一



八荒靈石

7 祈魂

買不到 44000

玻 萬

20 20 30 30 30

800 10 5

以秘法憑封八方荒靈魂而成的宿玉，擊中後有20%機率造成中毒、虛弱、懼怕、封咒等狀態，可提升對化相、祈魂、外法抗性，但懼怕冰與雷。

八十二



搖光化玉

8 呼元

買不到 非賣品

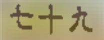
玻 萬

20 20

860 20 10

傳說是北斗七星之一的搖光神華凝化的宿玉，具有對光的極端特性，裝備可同時提升對聖燿與魔道的抗性。

八十三



鈞天璽玉

8 一般

買不到 非賣品

玻 萬

50 50 0

960 50 5

猶如高天寶氣凝化的奇異法珠，具有高命中率，裝備後可使祈魂系咒術完全失效，能提升冰凍和雷電系咒術的抗力。

八十四



九陽煌珠

買不到 非賣品

玻 萬

20 60 60 20 50 50 50 50

1000 40 20

宿玉系的最強武器，具有極高的命中率和會心一擊的機率，裝備後可提升對所有種類咒法的抗性。

八十五



布袍

1 一般

夏侯儀的衣櫃就有了

134頁涼州武器舖肆

200 100

夏 冰 封 玻 古 萬 雷

100 10

所有人都可以穿著的布袍。沒有任何特別的效力，但提供起碼的防禦力。

八十六



厚織長衣

2 一般

134頁涼州武器舖肆

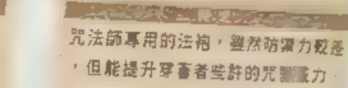
400 200

夏 冰 封 玻 古 萬 雷

140

防禦力較布袍為佳的護甲，一樣沒有特別的效力。

八十七



輕絹法袍

2 外法

132頁

500 250

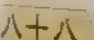
夏 封 玻 萬 雷

80

120 10 10

咒法師專用的法袍，雖然防禦力較差，但能提升穿著者些許的咒術威力。

八十八





白絹舞袖

2 一般

建議用買的比較划算

132頁蘭州武器舖貳

800 400

封

150 15

封鈴笙着用的舞衣系列，除了防禦力略有提升外，因其輕便之故，迴避率亦較高。

八十九



羊皮長衫

3 一般

134頁

1000 500

夏 冰 古 雷

200 10

以經過泡製的羊皮縫製而成的長衫，在西域是常見的衣著，其防禦力遠較一般布袍為佳。

九十





黑緞麗衫

3

3000 1500

夏 雷

60

250 15 15

從頭包覆到腳的全身長袍，是妖魔師的常見穿著，除了提升迴避率之外，亦會增加著用者的咒術威力和對魔道咒法的抗力。

九十一



仙符繡袍

3 外法

133頁蘭州武器舖參

2500 1250

夏 封 玻 萬 雷

80 80 50

260 20

上繡玄紋仙符的黑緞長袍，除了防禦力較佳之外，亦能提升裝備者的咒術威力和對外法系咒術的抗性。

九十二



金縷纖袍

4 一般

135頁

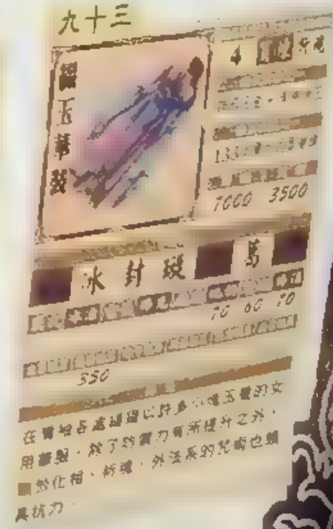
5000 2500

冰 封 玻 萬

380 -10

在布料中混入金絲織成的布料所縫製的甲衣，雖然具有頗佳的防禦力，但因沉重也會降低著用者的閃避率。

九十三



綴玉華裳

4

7000 3500

冰 封 玻 萬

70 60 70

350

在胸甲處綴上許多小塊玉飾的衣裳，除了防禦力有所提升之外，對化相、祈魂、外法系的咒術也具抗力。

九十四



朱[illegible]法衣

4 · 炎火

火焰[illegible] + [illegible]

133頁[illegible]州武器[illegible]

9000 4500

夏 封 瑛 葛 霍

50 50 50

330 10 30

以有助於[illegible]增強[illegible]力的朱綢[illegible]的法袍，除了提升迴避率和著用者的咒術威力之外，對火焰系咒術亦有不錯的抗力。

九十五



[illegible]影[illegible]衣

5 · 雷電

古銅[illegible]刀 + 頌魂[illegible]

133頁[illegible]州武器[illegible]

25000 12500

夏 冰 古 霍

10 50

450 20

黑[illegible]絲織[illegible]的薄布長袍，如黑影[illegible]能吸光遮[illegible]，因此可提升著用者的迴避率和[illegible]魔道系咒術的抗力。

九十六



舞風霓裳

5 · 化相

買不到 15000

封 瑛 葛

40 10

460 10 10

綴滿飄舞輕紗的舞衣，不獨看來輕盈飄逸，亦能迷惑敵人雙眼，因此能提升著用者的命中率和迴避率，對化相系咒術亦有不錯的抗力。





九十七

[illegible]隱披風

5 · 外法

買不到 16500

夏 冰 封 瑛 古 葛 霍

50

480 30 10

由幻術師封法所製的神奇披風，能使穿載者身影[illegible]，因而大幅提升著用者的迴避率，並能增加咒術威力，對外法系咒術也頗具抗力。

九十八

銀狐披肩

5 · 一般

精鋼短劍 + 凝玉紗索

買不到 19000

冰 封 瑛 葛

520

雪國的珍獸銀狐皮毛光滑軟韌，尋常兵器砍劈不進，有相當高的防禦力。

九十九

霧幻雲袍

6 · 木?

買不到 20000

夏 冰 封 瑛 古 葛 霍

20 70 70

560 10 20

[illegible]放幻[illegible]霧氣的灰色長袍，可使穿者身形飄渺如幻，提升著用者的命中率、迴避率和對聖爆及魔道系咒術的抗力，但相對的畏懼冰凍系[illegible]術。

一百



鳳[illegible]織[illegible]

6 · 炎火

買不到 22000

冰 封 瑛 葛

50 50

600 10

以[illegible]鳳凰羽毛織成的鮮紅織錦，能[illegible]幅提升穿戴者的咒術威力和對火焰咒術抗性，但相對的畏懼冰凍系咒術。

一百一



玄鳥羽衣

6 · 一般

[illegible] + 銀華月[illegible]

買不到 25000

夏 冰 霍

60 60

630 5 10

奇鳥玄鳥之羽織成的羽衣披風，輕便而堅固，因而提升著用者的命中率和迴避率，對火焰和冰凍系咒術也頗具抗性。

一百二



玄魔法袍

6 · 祈魂

買不到 28500

夏 冰 霍

50 30

660 -10 40

全身繡滿玄魔經紋的厚重法袍，具[illegible]驅邪氣之能，[illegible]能提升著用者的防禦力、咒術威力和[illegible]魔道抗力，但迴避率和對聖爆抗力會因而下降。

一百三

玉女雲袖

7 · 呼光

天瑞[illegible]索 + 陰陽幻刃

買不到 30000

封

50 50 50

700 10 5 30

下凡天女所遺留的舞袖，衣上凝綻仙光靈華，可提升著用者的命中率、迴避率和咒術威力，[illegible]對化相、祈魂、外法系咒術有不錯的抗力。

一百四

紫紗天衣

7 · [illegible]

買不到 33500

冰 封 瑛 葛

20

750 20

由極罕見的金[illegible]紗所織[illegible]的舞衣，輕薄堅固，可提升著用者的命中率和對雷電系咒術的抗性。

一百五

雪羽披風

7 · 木?

141頁[illegible]

74000 37000

冰 封 瑛 葛

0

790 50

西域有鳥名曰[illegible]，其羽堅厚能耐火[illegible]，以此[illegible]製[illegible]披風能提升著用者的咒術威力，並使火焰咒術完全無效。

一百六

紫微仙衣

7 · 一般

凝玉紗索 + 封魂鬼刃

買不到 41000

夏 冰 封 瑛 葛 霍

840 60

[illegible]有紫微星斗玄奧的神妙法袍，能[illegible][illegible]金象之力而提升其防禦力，並能提升著用者的咒術威力。

一百七

[illegible]

7 · 雷電

買不到 45000

夏 冰 霍

50 0 30

770 80

以寫滿符咒的朱紅魂[illegible]縫製的外掛[illegible]披，能提升著用者的咒術威力和[illegible]祈魂系咒法抗力，並使魔道咒法無效，但相對的畏懼[illegible]爆系咒[illegible]。

一百八

瑤池舞衣

8 · 呼光

封

20 20 20

330 20 10 60

水藍色的輕紗舞袍，[illegible]一[illegible]的霞氣，能提升著用者的命中率、迴避率，和咒術威力，並對火焰、冰凍和雷電系咒術頗具抗性。

一百九

玄[illegible]仙袖

8 · 外法

幻月神珠 + 頌魂[illegible]

買不到 非賣品

冰 封 瑛 葛

10 0

900 30

[illegible]如夜的黑色舞袖，[illegible]影黑袍使穿[illegible]身形[illegible]忽，大幅提升其迴避率和對祈魂系咒術抗力，並使外法系咒術完全無效。

一一十

黃泉祭衣

8 · 雷電

非賣品

夏 霍

100 [illegible] 0 0 50

950 -10 100 15

地界之民的法袍，雖會降低迴避率，但可大幅提升著用者的[illegible]術威力、會心一擊率和對外法抗性，能吸收魔道[illegible]術威力，使化相和祈魂[illegible]術無效。

一一一

天[illegible]華綾

封

50 [illegible] 30 30 30

1100 40 120 5

[illegible]

一一二



[illegible]日神袍

買不到　非賣品

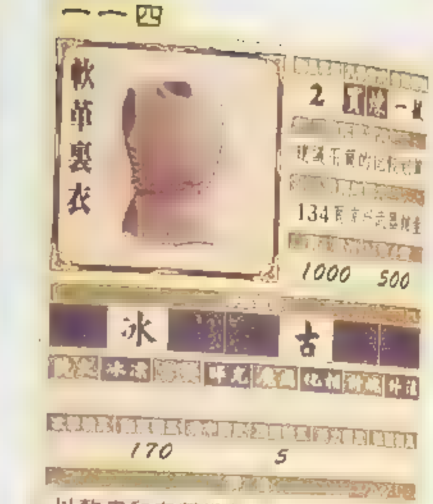
夏

10　10 10 10 10

1200　-10 150 10

夏侯氏最強的法袍，是有[illegible]系列中最高的咒術威力提升，會心一擊率大增，並較火焰和魔道咒術威力，並對化相、祈魂、外法有很強的抗性。

一一三



七色[illegible]裳

七色彩帶＋七色瓔珞

買不到　非賣品

璇　萬

20 20 20 0 20

1000　140 5

象徵[illegible]世女神女媧的神幻法衣，可大幅提升著用者咒[illegible]威力，稍微增加會心一擊[illegible]，聖燁咒術無效，對火、冰、雷抗性均強，但畏懼魔道系咒術。

一一四

軟革裹衣

2

134頁

1000　500

冰　古

170　5

以軟皮和布料縫製的貼身軟甲，[illegible]是最低階的輕甲，[illegible][illegible]力[illegible]較布袍高。

一一五



硬皮胸甲

3

134頁

2500　1250

冰　古

260

泡[illegible]後[illegible]硬皮層層縫製而成的胸鎧，防禦力比軟革裹衣提升許多。

一一六



銅釘皮鎧

3

軟革裡衣＋沈碧劍

136頁甘州武器舖

4000　2000

古

300　-10

在硬皮胸鎧上打上許多銅釘，算是較正式的鎧甲，雖然防禦力較高，但相對的迴避率卻減少許多。

一一七

金絲甲

4

135頁

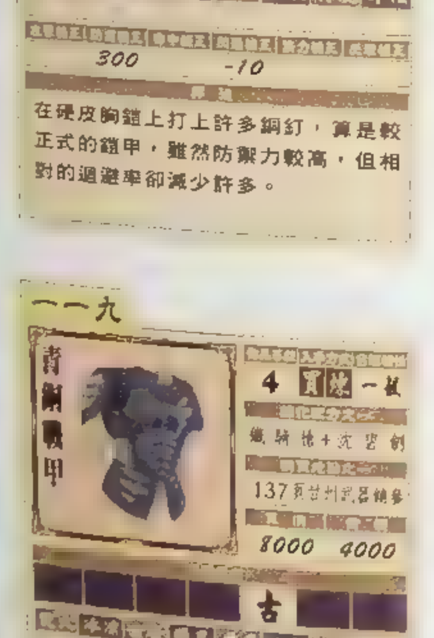
10000　5000

冰　古

420　-10

由金、[illegible]絲[illegible][illegible]的緻密甲衣，防禦力雖佳但過於沈重，使其迴避率偏低。

一一八



[illegible][illegible]武衣

4

135頁

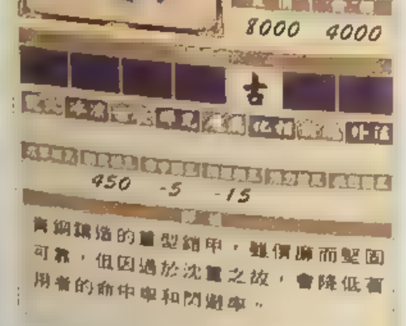
15000　7500

冰　古

400　5

在衫內各處縫入薄鋼內襯的武衣，與同級防禦力的其他甲相較之下輕便許多，因此也具有較佳的迴避率。

一一九



青銅戰甲

4

137頁甘州武器舖

8000　4000

古

450　-5　-15

青銅鑄造的重型鎧甲，雖價廉而堅固可靠，但因過於沈重之故，會降低著用者的命中率和閃避率。

一二十



鎖子甲

5

140頁

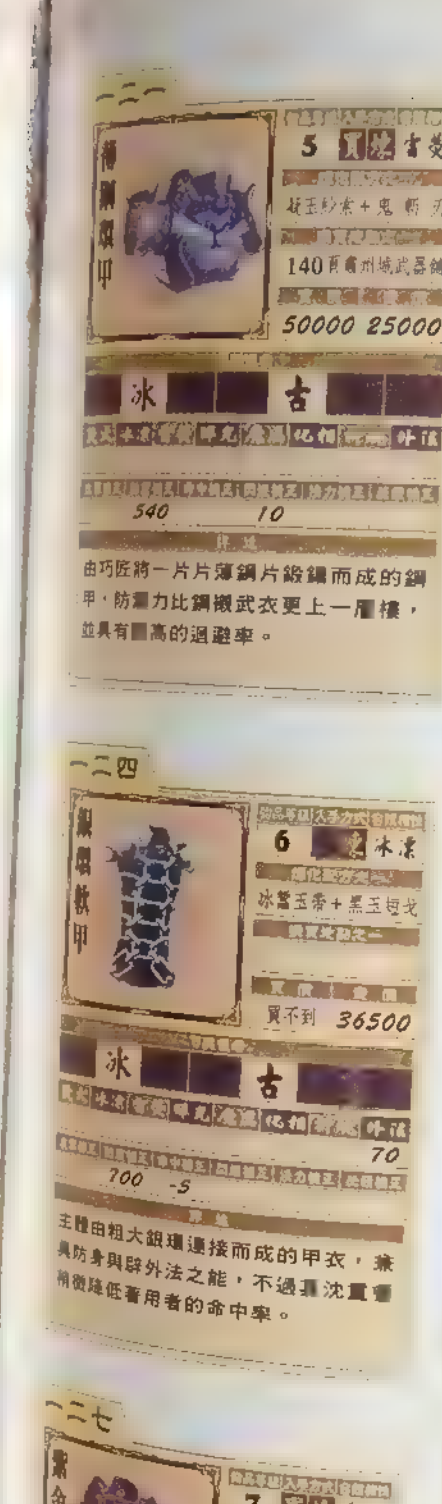
40000　20000

冰　古

550　-5

由無數鐵環緊編而成的甲冑，[illegible]比皮甲堅固，但因過於沈重而導致著用者的命中率降低。

一二一



[illegible][illegible]細甲

5

140頁

50000　25000

冰　古

540　10

由巧匠將一片片薄鋼片鍛鑄而成的鋼甲，防[illegible]力比鋼襯武衣更上一層樓，並具有[illegible]高的迴避率。

一二二

明光神鎧

5

137頁

60000　30000

古

580

唐朝舊風的武將著鎧，其樣式介乎重鎧與輕鎧之間，能不[illegible]行動能力而擁有更佳的防[illegible]力。

一二三



玄[illegible]重甲

6

35000

古

20

760　-10　-10

玄鐵所鑄成的古樸漆黑重甲，[illegible]禦之力絕佳，但[illegible]過於沈重，會降低著用者的命中率和迴避率，且對雷電系咒法抗力不佳。

一二四

[illegible][illegible]軟甲

6

冰蠶玉帶＋黑玉短戈

買不到　36500

冰　古

70

700　-5

主體由粗大銀環連接而成的甲衣，兼具防身與辟外法之能，不過[illegible]沈重[illegible]稍微降低著用者的命中率。

一二五

古璽玉甲

6

買不到　40500

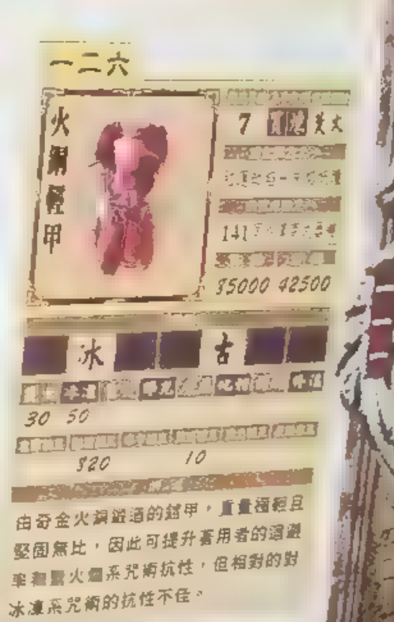
冰　古

50 50

680

由玉片穿孔後縫接而成的玉甲，由於玉能清神辟邪的特性，可提升著用者對化相和祈魂系咒術的抗性。

一二六



火銅輕甲

7

141頁

35000　42500

冰　古

30 50

320　10

由奇金火銅鍛造的鎧甲，重量極輕且堅固無比，因此可提升著用者的迴避率和[illegible]火[illegible]系咒術抗性，但相對的對冰凍系咒術的抗性不佳。

一二七



紫金戰鎧

7

五雷神令＋雷鋒紋[illegible]

141頁沙漠商武器舖

89000　44500

古

30

920　-10　-15

[illegible]件由珍罕的紫金鑄成的鎧甲，擁具有優秀的防禦力與對[illegible]電系咒術的抗性，但因稍嫌沈重之故，會降低著用者的命中率與迴避率。

一二八





冥[illegible]妖甲

7

買不到　45500

冰

60 20　50

550　-5　-15

材質不明，上[illegible]無數[illegible][illegible]紋飾的[illegible][illegible]甲冑，防禦力佳且[illegible][illegible]道和祈魂系咒術有優秀的抗性，但會降低著用者的命中率與迴避率，且具[illegible]聖燁之效。

一二九



辟法玄胄

7

47500

冰　古

50 50　0

570　-5　-20

一三十

[illegible][illegible]金胄 — 8 雷炎
合成：赤焰火劍＋紫金戰[illegible]
買不到 / 非賣品
冰 古
20 50 0
1100 -10 -30 5
龍王神龍鱗片的黃金甲冑，雖有很好的防禦力和對聖爆抗性，且能小幅提升會心一擊率和使祈魂咒法無效，但命中率、迴避率與對魔道抗性均弱。

一三一

蝕魂[illegible]鎧 — 8 祈魂
合成：九幽邪刃＋烈火戟
買不到 / 非賣品
冰 古
80 0 30 30 30
970 20 20 10
據說凡人穿後會遭噬魂蝕魄的邪鎧，事實上會提升命中率、迴避率與會心一擊率，使魔道無效，對化相、祈魂和外法均強，但格外[illegible][illegible]聖[illegible]咒術。

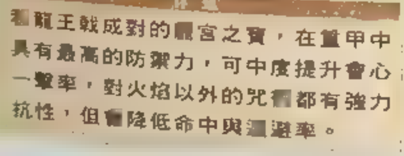
一三二

珠璃瑩甲 — 8 外法
合成：封僵祭劍＋破軍王[illegible]
買不到 / 非賣品
冰
80 0 0 80 50
1000
以無數珍貴珠寶墜織而成的華美甲衣，穿著後能使雷電和聖爆系咒術無效，對冰凍咒術有不錯的抗性，但對魔道和外法的抗力不佳。

一三三

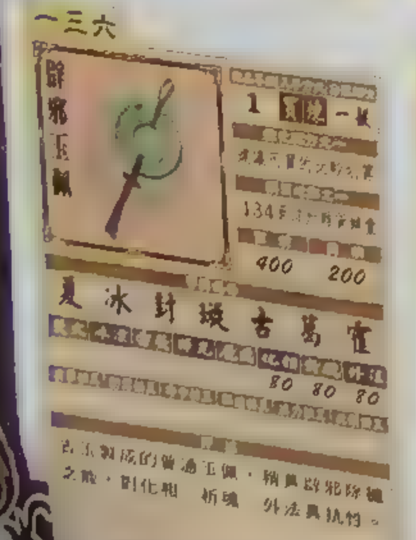
化[illegible]神鎧 — 8 睥睨
買不到 / 非賣品
冰 古
10 10 10 100 100 100 100
900
以秘法封刻神紋於上的法鎧，防禦力雖然較低，但能夠吸[illegible][illegible]爆、雷電和冰凍系咒術的威力，不過對魔道、化相、祈魂和外法系咒術抗性不佳。

一三四


龍神天鎧 — 最高
合成：紫金劍＋神炎金[illegible]
買不到 / 非賣品
古
50 50 50 50 50 50 50
1300 -20 -20 10
[illegible]龍王戟成對的龍宮之寶，在[illegible]甲中具有最高的防禦力，可中度提升會心一擊率，對火焰以外的咒[illegible]都有強力抗性，但會降低命中與[illegible]避率。

一三五

冰月皇衣 — 最高
買不到 / 非賣品
冰
10 50 0 0 10 10 10
1250 20
冰璃最強的護甲。除了防禦力高之外，並[illegible]大幅提升會心一擊率，使聖爆和魔道系咒術完全無[illegible]，並對雷電、化相、祈魂、外法有強力抗性。

一三六

辟邪玉佩 — 1
134頁[illegible]
400 200
夏 冰 封 璇 古 萬 霍
80 80 80
古玉製成的普通玉佩，稍具辟邪除穢之能，對化相、祈魂、外法具抗性。

一三七

護命神符 — 1 化相
134頁渝州雜貨鋪賣
600 300
夏 冰 封 璇 古 萬 霍
70
10
供神香木製成的民間護符，能提升些許迴避率，並對祈魂係咒術稍具抗力。

一三八

清神淨玉 — 2 祈魂
建議用買的比較划算
132頁渝州雜貨鋪賣
900 450
夏 冰 封 璇 古 萬 霍
50
10
以天法神術淨除過凶魂戾氣的淨玉，能提升些許命中率，對祈魂系咒術具有抗性。

一三九

龍凝香囊 — 2 外法
建議用買的比較划算
132頁渝州雜貨鋪賣
1100 550
夏 冰 封 璇 古 萬 霍
40
裝有龍凝香的香[illegible]是常見的辟邪飾[illegible]之一，對於外法系咒術頗具抗性。

一四十

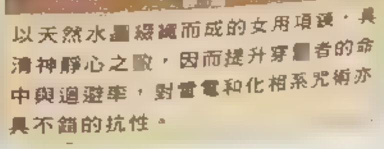
[illegible]煙玉璧 — 3 冰凍
建議用買的比較划算
134頁[illegible]
2000 1000
夏 古 霍
40 60
15
華光四射的華美玉璧，[illegible]備後能提升命中率，對於冰凍和魔道系咒術頗具抗性。

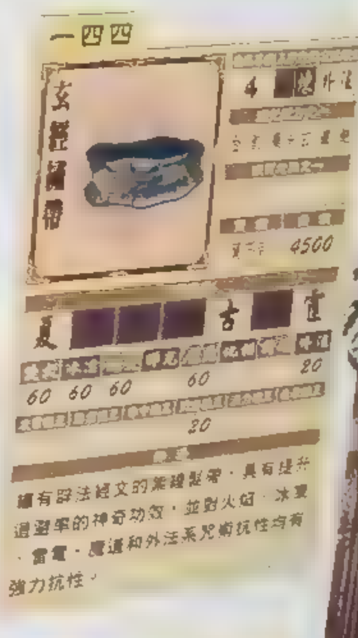
一四一

朱蕊晶花 — 3 黃天
建議用買的比較划算
134頁[illegible]
2500 1250
冰 封 璇 萬
40 60
15
天然水晶結成的華美晶花，是為地魂而生，裝備[illegible]除了提升迴避率之外，對火焰和冰凍[illegible]咒術也頗具抗性。

一四二

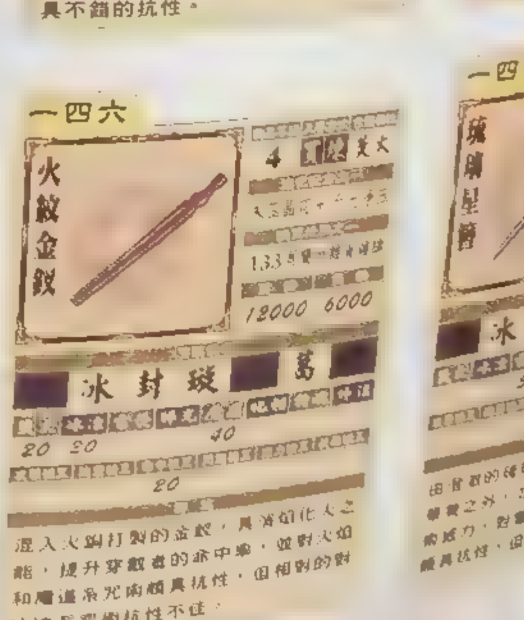
封辟之印 — 3 外法
建議用買的比較划算
133頁渝州雜貨鋪賣
3000 1500
夏 霍
65 35
10
以道家陰陽秘法封製的封邪護印，除了可些微提升會心一擊率之外，對魔道和外法系的咒術也頗具抗性。

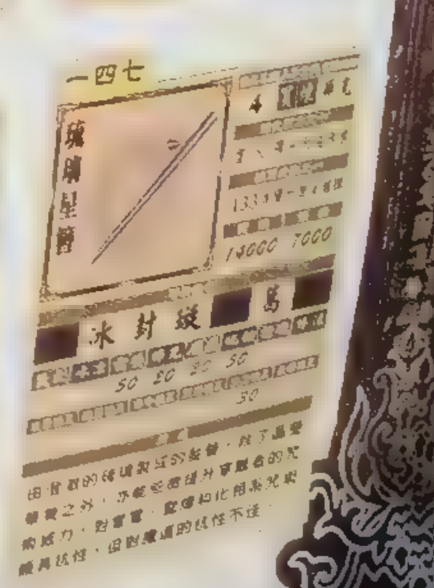
一四三

水晶珠鍊 — 3 雷炎
建議用買的比較划算
133頁[illegible]
4000 2000
冰
35 65
10 10
以天然水晶綴織而成的女用項鍊，具清神靜心之效，因而提升穿[illegible]者的命中與迴避率，對雷電和化相系咒術亦具不錯的抗性。

一四四

玄經[illegible]帶 — 4 外法
4500
夏 古 霍
60 60 60 60 20
30
[illegible]有辟法經文的[illegible][illegible]腰帶，具有提升迴避率的神奇功效，並對火焰、冰凍、雷電、魔道和外法系咒術抗性均有強力抗性。

一四五

紫金[illegible]冠 — 4 雷炎
合成：九花玉露＋沈碧劍
買不到 / 5000
夏 古 霍
40 20 30
50 50
以紫金絲混以銀線縫製的男子頭冠，除了有不錯的防禦力之外，並能些微提升穿戴者的咒術威力，並對火焰、雷電和外法系咒術均具抗性。

一四六

火紋金釵 — 4 黃天
133頁[illegible]
12000 6000
冰 封 璇 萬
20 20 40
20
混入火銅打製的金釵，具消[illegible]化火之能，提升穿戴者的命中率，並對火焰和魔道系咒術頗具抗性，但相對的對冰凍系咒術抗性不佳。

一四七

琉璃星簪 — 4
133頁[illegible]
14000 7000
冰 封 璇 萬
50 50 50 50
50
[illegible]的琉璃製成的髮簪，除了具有[illegible]之外，亦能提升穿戴者的咒術威力，對雷電、魔道和化相系咒術頗具抗性，但對[illegible]的抗性不佳。

一四八



4 電瀉

買價 買不到 賣價 7500

夏 霍

20 10

40 10

以白銀在精雕玉佩上鑲嵌蛇形[illegible]而成，可[illegible]提升穿戴者的咒術威力和會心一擊率，對聖爆和魔道的抗性均強。

一四九

妖燐石



4 買 煉 祈魂

135頁

18000 9000

夏 冰 霍

20 10

20

在黑暗中[illegible]耀[illegible]紫色妖光的靈石，可提升穿戴者的會心一擊率，對化相、[illegible]魂系咒術[illegible]具抗性。

一五十

黑玉蛇戒



4 買 煉 電瀉

135頁

21000 10500

冰

20 20 10

20 20

雕成蛇蜷曲狀的黑玉戒指，能夠提升穿戴者的命中率與迴避率，對火焰及魔道系咒術頗具抗力，但對聖爆系咒術的抗性不佳。

一五一

戰士之石



4 買 煉 化相

137頁

25000 12500

古

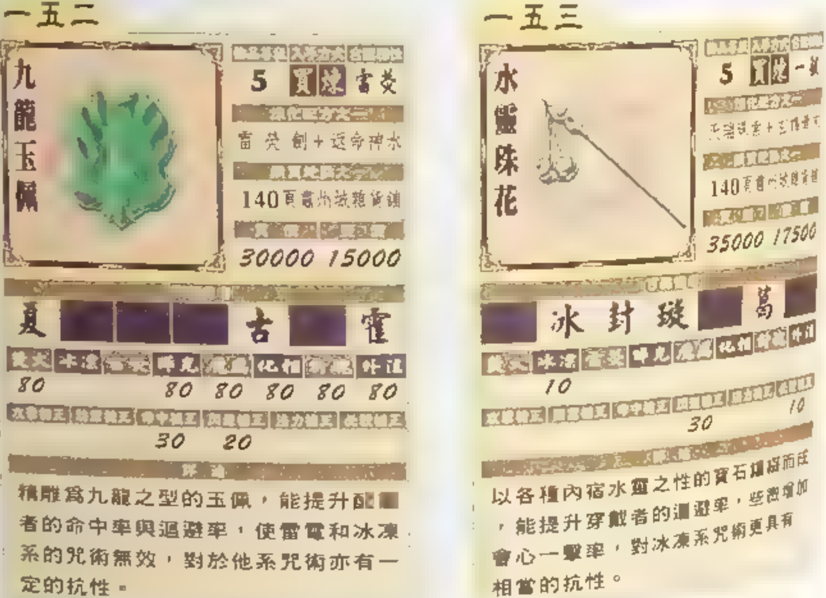
10 20 20

30 20

據說是古代狂戰士的遺骨，能稍微提升攻擊力和命中率，擊中後有30%的機率[illegible]狀態，對化相和外法系咒術頗具抗力，但對祈魂抗性不佳。

一五二

九龍玉佩



5 買 煉 雷焚

雷焚劍＋返命神水

140頁

30000 15000

夏 古 霍

80 80 80 80 80 80

30 20

精雕為九龍之型的玉佩，能提升配[illegible]者的命中率與迴避率，使雷電和冰凍系的咒術無效，對於他系咒術亦有一定的抗性。

一五三

水靈珠花

5 買 煉 一般

140頁

35000 17500

冰 封 璇 葛

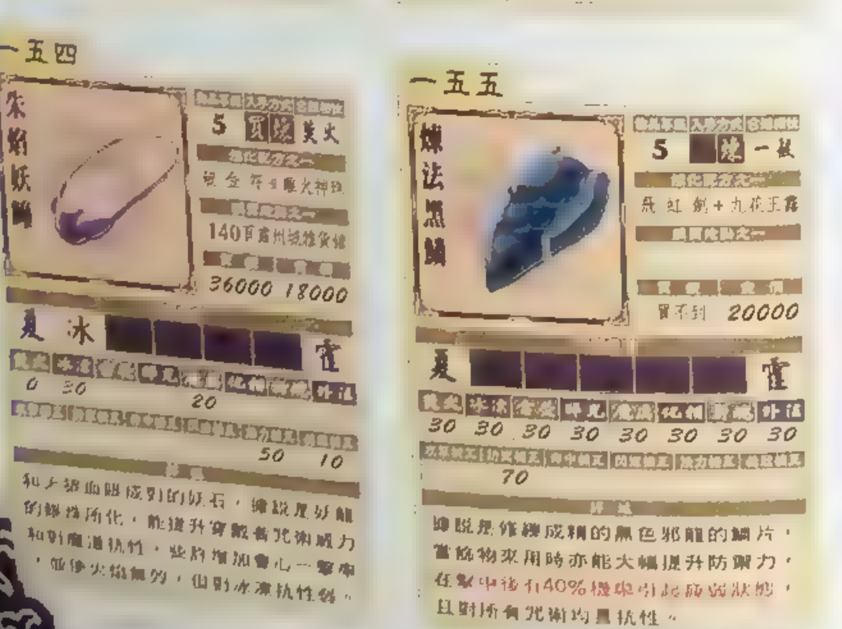
10

30 10

以各種內宿水靈之性的寶石[illegible]而成，能提升穿戴者的迴避率，些微增加會心一擊率，對冰凍系咒術更具有相當的抗性。

一五四

朱焰妖鏈



5 買 煉 炎火

140頁

36000 18000

夏 冰 霍

0 30 20

50 10

和[illegible]血[illegible]成的妖石，據說是[illegible]所化，能提升穿戴者咒術威力和對魔道抗性，些許增加會心一擊率，並使火焰無效，但對冰凍抗性弱。

一五五

煉法黑鱗

5 煉 一般

飛虹劍＋九花玉露

買不到 20000

夏 霍

30 30 30 30 30 30 30 30

70

據說是修煉成精的黑色邪龍的鱗片，當飾物來用時亦能大幅提升防禦力，在擊中後有40%機率引起[illegible]狀態，且對所有咒術均具抗性。

一五六

紫筱淨玉



5 煉

買不到 22000

封

0 20 50

50 20

由天地靈氣化聚而成的神石，能提升攻擊力和命中率，使雷電咒術無效，對聖爆系咒術頗具抗力，不過相對的對外法系咒術抗性不佳。

一五七

龍骨項鍊



5 煉 祈魂

大補丸＋[illegible]

買不到 24000

冰

10 50 0

50 20

以妖龍的骨牙雕成的項鍊，能提升穿戴者的防禦力與迴避率，使祈魂系咒術無效，對魔道系咒術的抗力亦強，但對化相系咒術抗性不佳。

一五八

法魔護印

5 煉 電瀉

買不到 25000

古

20 0 0

30 20

上面鐫有奇異符形的退魔印記，能提升會心一擊率，並使[illegible]道和外法系咒術無效，但對聖爆系咒術抗性不佳。

一五九

朱雀羽巾

5 煉 炎火

27500

璇 葛

0 20 0

30 40

混以[illegible]羽毛織成的女用羽巾，能提升[illegible]者的命中率與[illegible]威力，並使火焰[illegible]系咒術無效，但對冰凍系咒術抗性不佳。

一六十

五帝神令



6 煉 外法

玄鐵劍＋九花玉露

買不到 25000

夏 古 霍

20 20

50 30

黑木製的奇異令符，上書古時五帝的尊名稱號，能提升穿戴者的防禦力與咒術威力，對雷電系和魔道系咒術頗具抗性。

一六一

蟠龍玉帶



6 煉 冰凍

買不到 25500

夏 古 霍

20 20

60 20

浮雕[illegible]龍圖像的[illegible]玉帶，能辟金[illegible]之力[illegible]提升防禦力和迴避率，對火焰和雷電系咒術頗具抗力。

一六二

封緣牙墜

6 煉 炎火

26500

冰 封 璇 葛

50 50 0

50 10

火獸封禍之牙製成的女用髮飾，能提升穿戴者的攻擊力，些許增加會心一擊率，並能吸收火焰系攻擊，使化相系咒術失效，但對冰凍抗性不佳。

一六三

吊歸角簪

6 煉 雷焚

破金符＋雷[illegible]

買不到 28500

冰 封 古 葛

20 20

30 30

[illegible]幻獸[illegible]的長角製成的髮簪，可提升穿戴者的命中率和迴避率，並能吸收雷電系攻擊，對祈魂系咒術亦有不錯的抗性。

一六四

玄鳥玉雕



6 煉 電瀉

28000

夏 冰 霍

10

30 20

漆黑的鳥型玉雕，據說封有凶鳥[illegible]的魂魄，能提升配用者的命中率和會心一擊率，對魔道係咒術頗具抗性。

一六五

化淵曲玉

6 煉 祈魂

31000

夏 霍

20 20

30 40

據說是以[illegible]的化淵之玉所製，能提升穿戴者的迴避率和咒術威力，對於化相和祈魂系咒術亦頗具抗性。

一六六



[illegible]星耳墜 6

買不到 31500

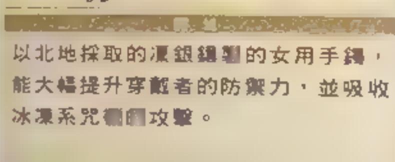
光輝如星的[illegible]晶所[illegible]製的女用耳墜，能提升穿戴者的咒術威力，些微提升會心一擊率，對聖爆和外法的抗性均強。

一六七



冰凍銀鐲 6

67000 33500



以北地採取的凍銀[illegible]製的女用手鐲，能大幅提升穿戴者的防禦力，並吸收冰凍系咒術[illegible]攻擊。

一六八

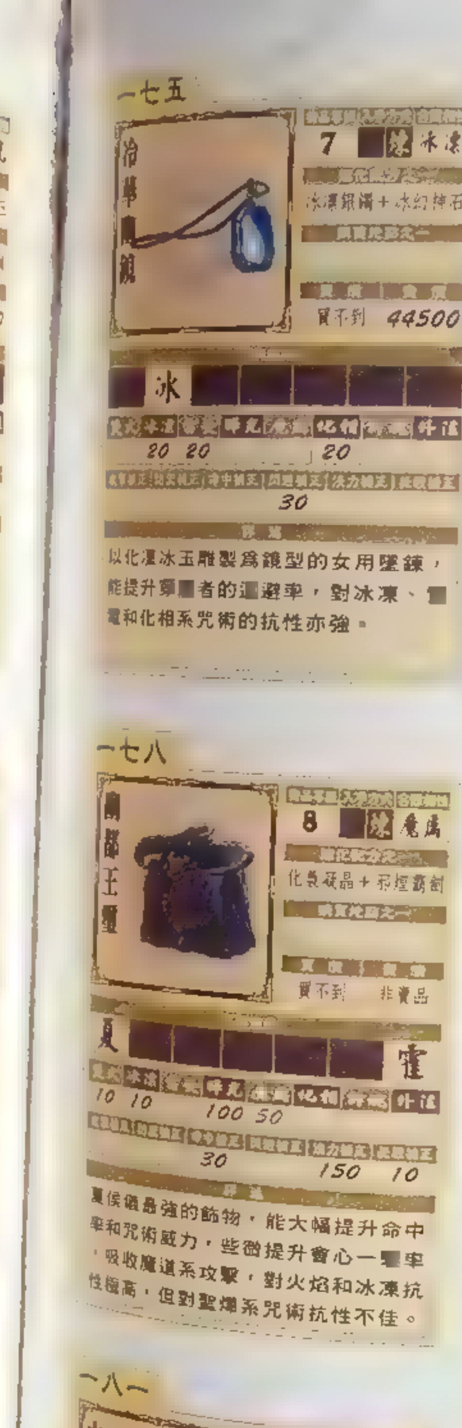


西方神徽 6

70000 35000

據說是西方某宗教的護符，能夠大幅提升穿戴者的防禦力和命中率，對魔道和化相系咒術亦頗具抗性。

一七五



冷華鏡[illegible] 7

買不到 44500

以北凜冰玉雕製為鏡型的女用墜鍊，能提升穿[illegible]者的迴避率，對冰凍、[illegible]電和化相系咒術的抗性亦強。

一七六

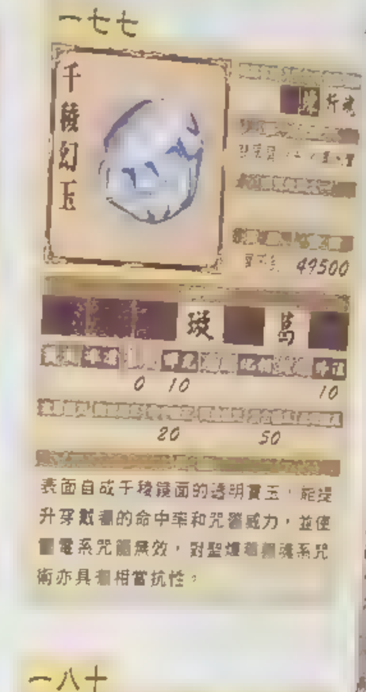


軍神刻符 7

買不到 46000

刻有異教軍神神符的護符，能大幅[illegible]升配戴者的攻擊力，並增加命中率及會心一擊率，並使祈魂系咒術無效，對火焰和魔道系咒[illegible]抗性亦強。

一七七



千稜幻玉

買不到 49500

表面自成千稜鏡面的透明寶玉，能提升穿戴者的命中率和咒術威力，並使[illegible]電系咒術無效，對聖爆和祈魂系咒術亦具有相當抗性。

一六九



[illegible]鳥飾璧 6

買不到 34500

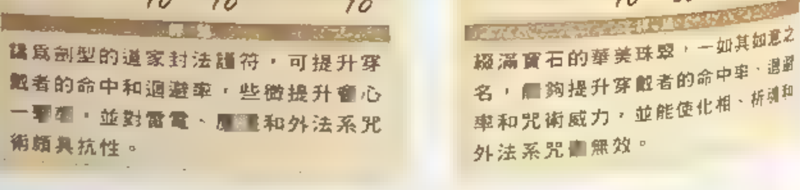
[illegible]白神鳥的光之飾璧，能夠提升穿戴者的防禦力與命中率，對魔道和化相系咒術亦頗具抗性。

一七十



天穹劍印 7

買不到 35000



[illegible]為劍型的道家封法護符，可提升穿戴者的命中和迴避率，些微提升會心一擊率，並對雷電、[illegible]和外法系咒術頗具抗性。

一七一

如意珠翠 7

買不到 37000

綴滿寶石的華美珠翠，一如其如意之名，能夠提升穿戴者的命中率、迴避率和咒術威力，並能使化相、祈魂和外法系咒術無效。

一七八



[illegible]王璽 8

買不到 非賣品

[illegible]侯權力最強的飾物，能大幅提升命中率和咒術威力，些微提升會心一擊率，吸收魔道系攻擊，對火焰和冰凍抗性極高，但對聖爆系咒術抗性不佳。

一七九

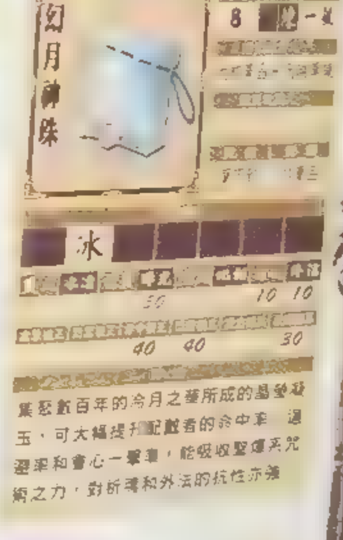


玉環靈鐲 8

買不到 非賣品

以[illegible]種寶石墨玄法陣型雕鑲而成的女用手鐲，能大幅提升迴避率和咒術威力，吸收冰凍系咒術的威力，對雷電和魔道咒術抗性亦強，但畏懼火焰。

一八十

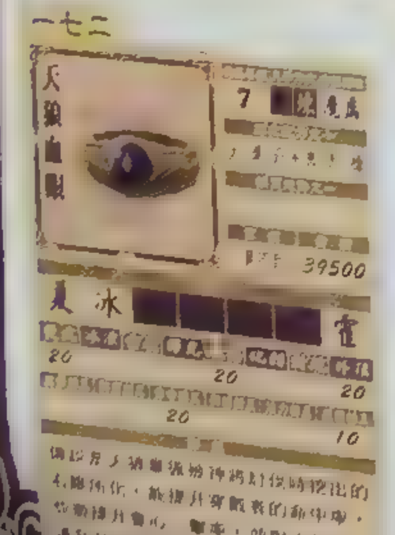


幻月神珠 8

買不到 非賣品

集聚數百年的冷月之華所成的[illegible]玉，可大幅提升配戴者的命中率、迴避率和會心一擊率，能吸收聖爆系咒術之力，對祈魂和外法的抗性亦強。

一七二



天狼血眼 7

買不到 39500

[illegible]

一七三

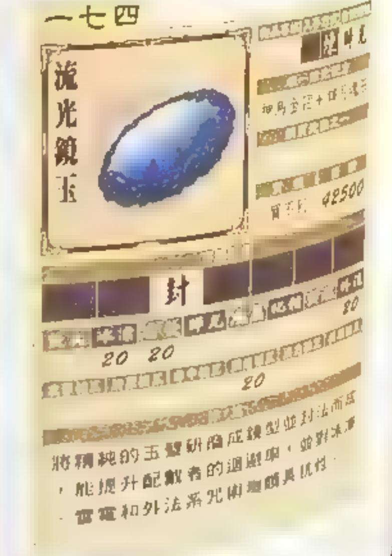


翡翠[illegible] 7

買不到 41000

由[illegible]雕製成的[illegible]吊飾，能[illegible]提升穿[illegible]者的咒術威力，並對魔道、化相、祈魂系咒術頗具抗性。

一七四



流光鏡玉

買不到 42500

將精純的玉璧研磨成鏡型並封法而成，能提升配戴者的迴避率，並對冰凍、雷電和外法系咒術頗具抗性。

一八一

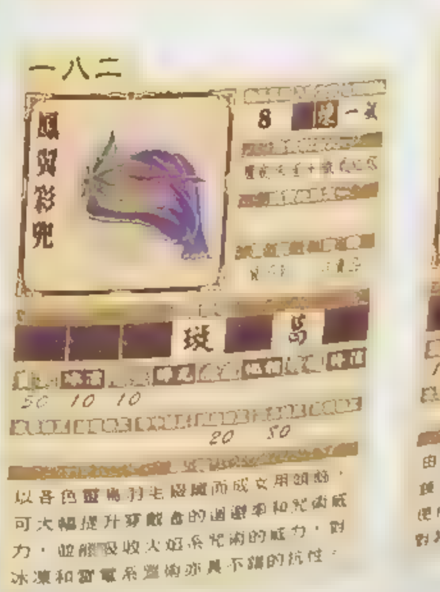


六芒星印 8

買不到 非賣品

上[illegible]六芒星圖案印的神秘印記，能夠提升配戴者的命中率，些微增加會心一擊率，並吸收聖爆系咒術的威力，對魔道和祈魂系咒術亦頗具抗性。

一八二



鳳羽彩冠 8

以各色靈禽羽毛綴飾而成女用頭飾，可大幅提升穿戴者的迴避率和咒術威力，並能吸收火焰系咒術的威力，對冰凍和雷電系咒術亦具不錯的抗性。

一八三



七色瓔珞

[illegible]

諸石奇錄

這些奇形怪狀的精石，雖然看似無用，但卻是諸物煉化提昇的重要素材

	較低級	高級	特殊
炎火	斂炙燧石	赤煉火銅	血纓石髓
冰凍	凜水寒晶	冰幻神石	火凜冰實
雷電	紫琰煌石	雷熒魄玉	
暉光	千光淨玉	辟邪紫金	神烏金翎
[illegible]	黑心鬼岩	九幽化玉	冥華紫晶
化相	綠松石髓	太初華晶	輝月魂石
祈魂	鐘乳凝晶	翡翠碧晶	魂刹玉
外法	兩儀玄石	烏光玄鐵	赤霞珠

一 斂炙燧石



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 火 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：低級的火焰精石，蘊含有些許的焚焰之氣，整塊燧石可用來和其他物品煉化，碎塊或粉末常被用於引火生焰。

二 凜水寒晶

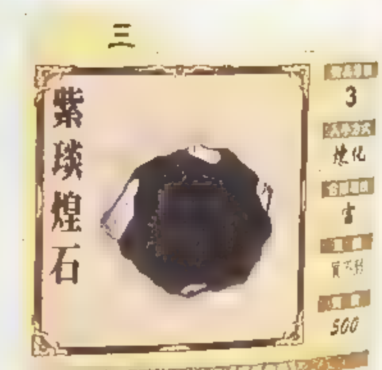


品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 冰 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：清神淨玉＋冰蠶寒玉　黃鱗明鎧＋冰蠶玉帶　寒環玉璽＋龍鱗膽玉　鋼釘皮靴＋翠環玉璧

評述：低級的冰凜精石，蘊含有些許的冰凜寒質。常見於絕頂寒潭的水底，可用來和其他物品煉化。

三 紫琰煌石



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 雷 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：水晶珠鍊＋龍蟠墜玉　水晶珠鍊＋[illegible]　水晶珠鍊＋朱葉晶花　水晶珠鍊＋[illegible]

評述：低級的雷電精石，蘊含有些許的紫電之氣。可在常受焦雷擊打的山頂發現，可用來和其他物品煉化。

四 千光淨玉



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 光 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：低級的暉光精石，蘊含有些許的神光明輝，可在能接觸陽光明輝的[illegible]岩山上發現，可用來和其他物品煉化。

五 黑心鬼岩



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 闇 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：翠環玉璧＋火紋金劍　星綢法袍＋黑貂氅衫　精鋼短劍＋古銅環刀　翠環玉璧＋封[illegible]之印

評述：低級的闇性精石，蘊含有些許的魔道妖氣，在洞穴深處的底下挖掘偶爾便會發現，可用來和其他物品煉化。

六 綠松石髓



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 化相 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：低級的[illegible]精石，蘊含有些許的化相之性，在荒山的岩石之中偶爾可以發現，除了用來和其他物品煉化之外，它本身也是種高價的寶石。

七 鐘乳凝晶

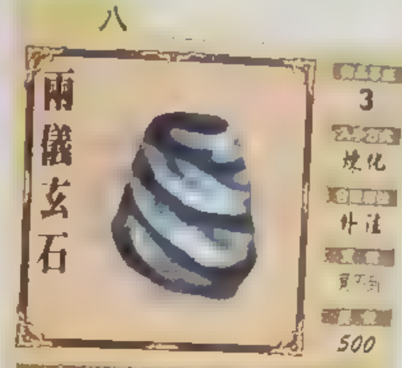


品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 祈魂 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]石＋琉璃法珠　血紋瓊玉＋清神淨玉　[illegible]晶花＋龍骨項鍊　清神淨玉＋水靈天璣

評述：低級的凝魄精石，蘊含有些許的祈魂之性，在水流穿切的壩下洞穴中偶爾可以發現，可用來和其他物品煉化。

八 兩儀玄石



品級 3 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 外法 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 500

煉化能力之四（僅供參考）：白絹舞帕＋[illegible]　[illegible]石＋[illegible]　精鋼短劍＋[illegible]　血紋瓊玉＋[illegible]

評述：低級的斂辟精石，蘊含有些許的外法之性，在曾有熔岩噴發之地偶爾可以發現這種黑白相間的奇石，可用來和其他物品煉化。

九 赤煉火銅



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 火 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：奇金火銅的譯名，屬高級的火焰精石。據說火銅只有在[illegible]才能採到，除了鍛造內蘊炎氣的神兵之外，亦可用來和其他物品煉化。

十 冰幻神石



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 冰 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：冰蠶寒玉＋[illegible]　冰蠶寒玉＋搖光化玉　封雷淨玉＋冰凜[illegible]　玄鐵重甲＋冰魄雪[illegible]

評述：在萬年不化的冰山中找到的凜氣凝晶，據說只要一塊，便能使周圍寒氣大盛，可用來和其他物品煉化。

十一 雷熒魄玉



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 雷 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：封雷淨玉＋[illegible]　[illegible]　封雷淨玉＋[illegible]　[illegible]

評述：在荒山之顛因經雷電擊打而成的淡紫色玉石，也是高級的雷電精石，據說只要一顆便能使周圍之人毛髮直豎，可用來和其他物品煉化。

十二 辟邪紫金



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 光 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：奇金紫金的譯名，也是高級的暉光精石，據說紫金只有在[illegible]才能採到，除了鍛造內蘊神光之力的神兵之外，亦可用來和其他物品煉化。

十三 九幽化玉



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 闇 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]　[illegible]＋[illegible]化玉　[illegible]＋翡翠[illegible]　軍神[illegible]＋[illegible]

評述：據說是凝封有怨念厲魄的黑曜石之屬，也是高級的闇性精石，帶有令人窒息的闇力之息，亦可用來和其他物品煉化成帶有闇力的裝備。

十四 太初華晶

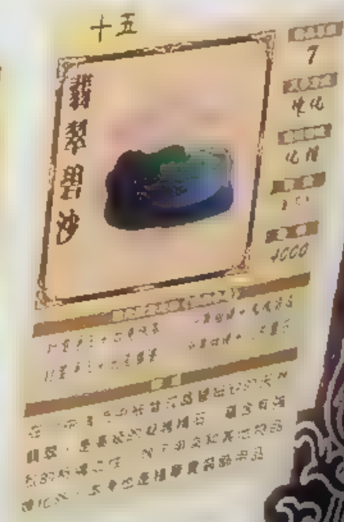


品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 祈魂 ／ 買價 買不到 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：高級的[illegible]精石，蘊含有強烈的化相之性，在荒山的岩石之中偶爾可以發現，除了用來和其他物品煉化之外，它本身也是種高價的寶石。

十五 翡翠碧沙



品級 7 ／ 入手方式 煉化 ／ 合成特性 化相 ／ 賣價 4000

煉化能力之四（僅供參考）：[illegible]

評述：[illegible]

一六



烏光玄鐵

7

煉化

外注

買不到

4000

至沈至剛的金屬玄鐵的精煉，也是高級的鍛鍊精石，蘊藏有強烈的外法之性。除了用來和其他物品煉化之外，本身也是鐵匠夢寐以求的鍛製材料。

一七

火凜冰實

??

事件獲得

冰

買不到

非賣品

生於極熱之地卻生長的極寒之實，是一種極為罕見的奇物，本身兼具冷熱兩種性質，遇冷發熱，遇熱則變冷。和翡翠碧沙可煉化成「千稜幻玉」。

一八

神鳥金翎

??

事件獲得

光

買不到

非賣品

由傳說是神鳥金烏的羽毛，這放在暗處會微放金光的羽毛不獨是辟邪退鬼的神物，還可和輝月魂石煉化成「流光鏡玉」。

一九

輝月魂石

??

事件獲得

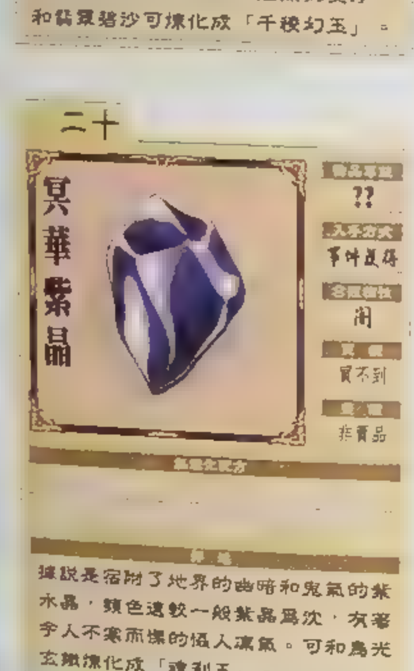
化相

買不到

非賣品

原產於和闐的神祕美玉，據說它們長期受月光照耀而孕育月華，能予佩戴者神秘的鎮靈之力。和代表太陽之力的神鳥金翎可煉化成「流光鏡玉」。

二十



冥華紫晶

??

事件獲得

闇

買不到

非賣品

據說是宿附了地界的幽暗和鬼氣的紫水晶，顏色遠較一般紫晶為沈，有著令人不寒而慄的懾人凜氣。可和烏光玄鐵煉化成「魂剎玉」。

二十一

魂剎玉

??

煉化

祈魂

買不到

非賣品

烏光玄鐵＋冥華紫晶

傳說中以強力的邪法將死者的散魄遊魂深化凝成的深黑玉石，其上閃爍點點幽光鬼火，宛如諸魂想要掙扎脫得。可和赤霞珠煉化成「血纓石鐲」。

二十二

赤霞珠

??

煉化

外注

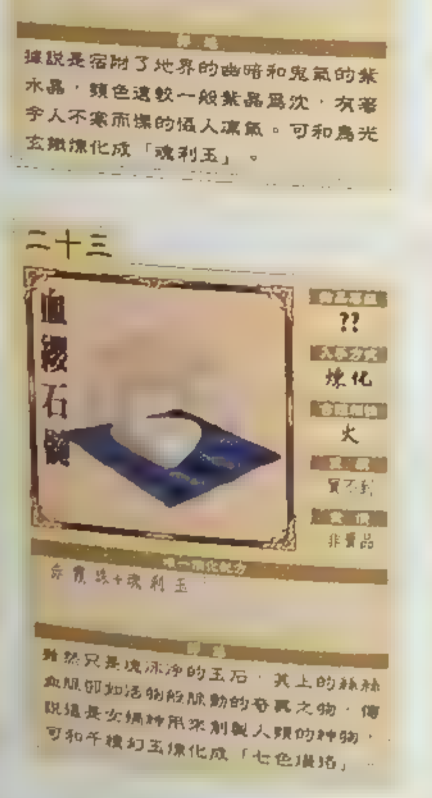
買不到

非賣品

赤煉火髓＋流光鏡玉

可見其內火焰血沼湧動翻攪的奇異寶珠，不僅放射出強烈的灼熱紅光，故得其名。可和魂剎玉煉化成「血纓石鐲」。

二十三



血纓石鐲

??

煉化

火

買不到

非賣品

赤霞珠＋魂剎玉

雖然只是塊冰淨的玉石，其上的絲絲血脈卻如活物般脈動的奇異之物，傳說這是女媧神用來制製人類的神物。可和千稜幻玉煉化成「七色瓔珞」。

二十二

七色瓔珞

由於某些特定煉化物只有一個，因此在煉化時必須謹慎。

冥華紫晶＋烏光玄鐵＝魂剎玉

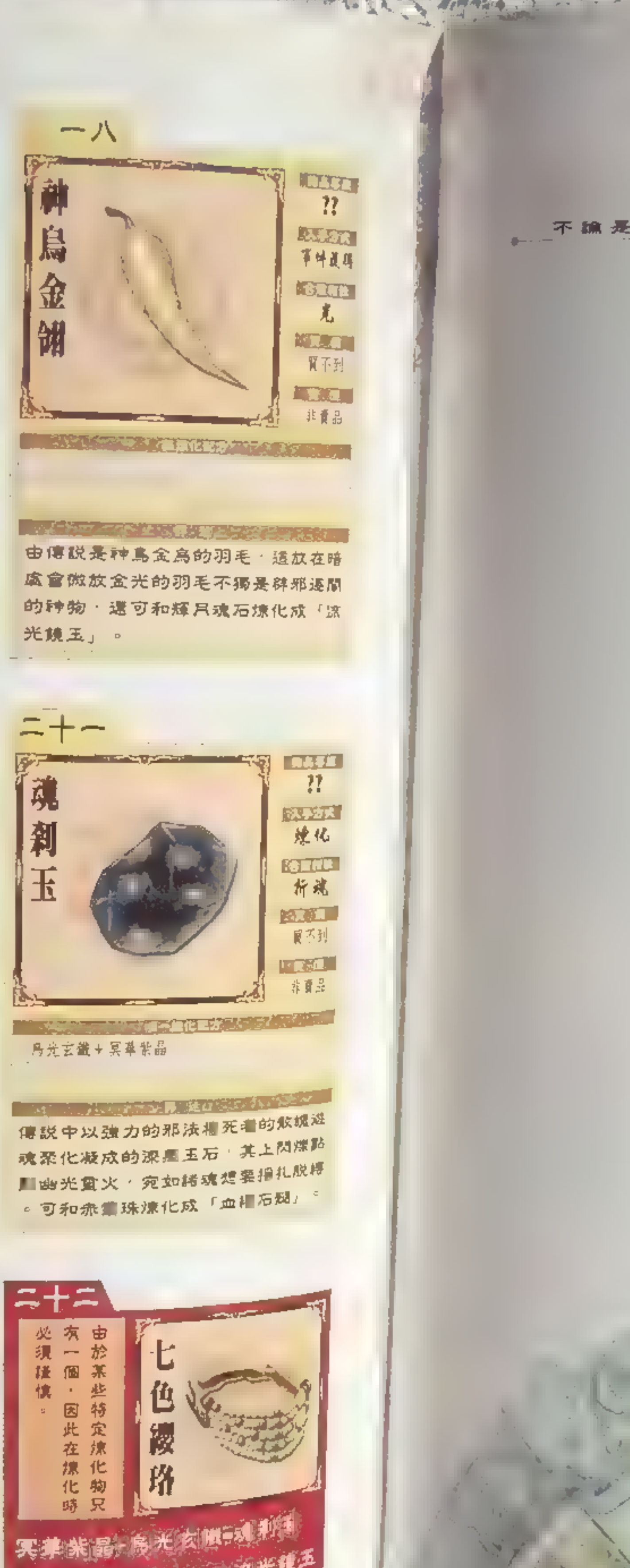
神鳥金翎＋輝月魂石＝流光鏡玉

火凜冰實＋翡翠碧沙＝千稜幻玉

赤煉火髓＋流光鏡玉＝赤霞珠

赤霞珠＋魂剎玉＝血纓石鐲

血纓石鐲＋千稜幻玉＝七色瓔珞

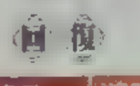


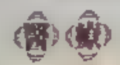
逍遙手札

不論是更佳的煉化組合，或此時的任何情緒起伏，都是日後珍貴的記憶

藥菜詳載

旅途上或許受傷染毒，戰鬥中難避挨痛見血——則須知救命藥丹不可不備









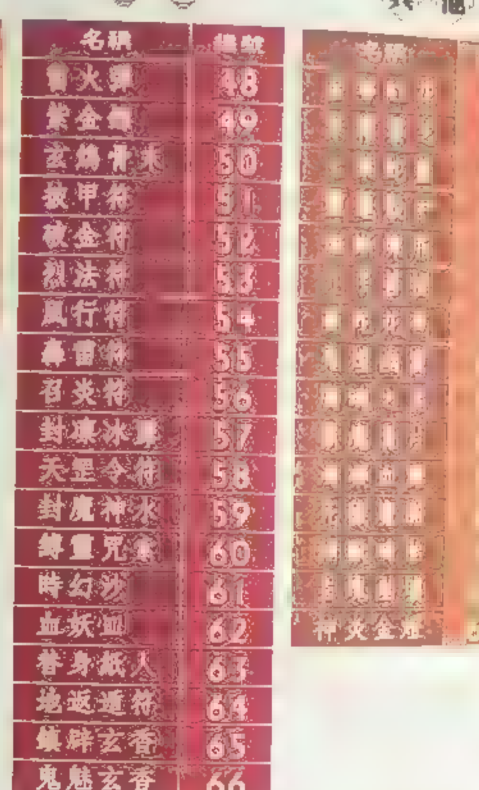


名稱	編號
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
化臭凝晶	[illegible]
返氣丸	[illegible]
[illegible]	[illegible]
大還丹	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
鎖命封石	15



名稱	編號
化毒散	16
還魂丸	17
冰蟾砂	18
綺羅天香	19
血仙邪臟	20
蝕血神丹	21
三魂烈丹	22
迴葉神藥	23
鬼軀化青	24
屍魄鬼臟	25
返曲化藥	26

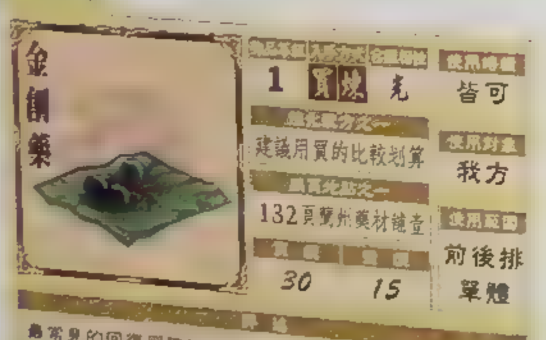
名稱	編號
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
玄機道卷	[illegible]



名稱	編號
雷火彈	48
紫金錘	49
玄鳩青矢	50
披甲符	51
破金符	52
裂法符	53
風行符	54
轟雷符	55
召炎符	56
封凍冰擊	57
天罡令符	58
封魔神水	59
縛靈咒索	60
時幻沙	61
血妖皿	62
替身紙人	63
地返遁符	64
鎮辟玄香	65
鬼魅玄香	66

名稱	編號
[illegible]	[illegible]
神火金煙	[illegible]

一



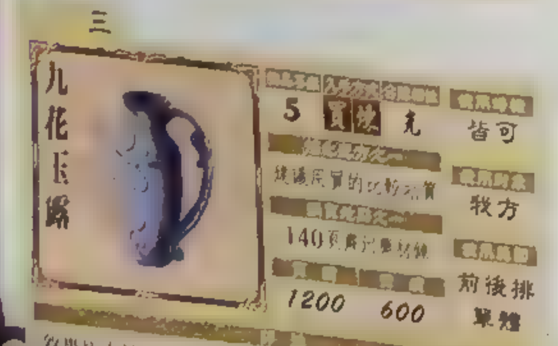
詳述：最常見的回復用藥物，可使一名我方角色回復《體力上限的百分之二十再加一百左右》點的體力值。

二



詳述：效用頗高的二級回復用藥物，可使一名我方角色回復約《體力上限的百分之四十再加兩百左右》點的體力值。

三



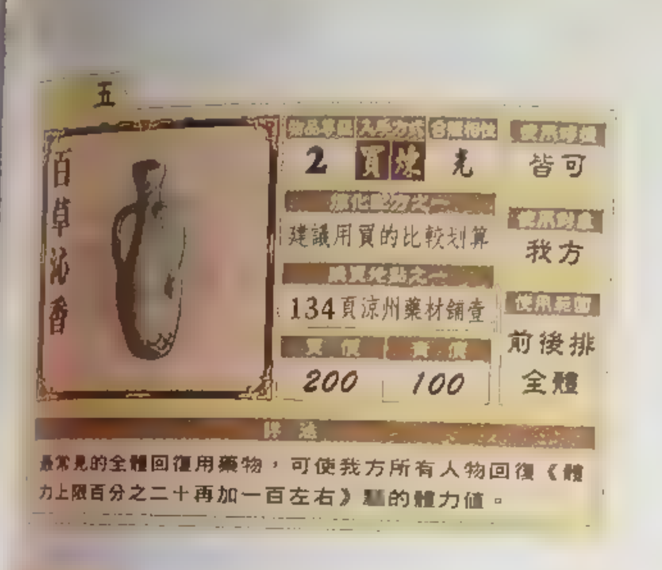
詳述：效用比大補丸更好的回復藥物，可使一名我方角色回復《體力上限的百分之六十再加三百左右》點的體力值。

四



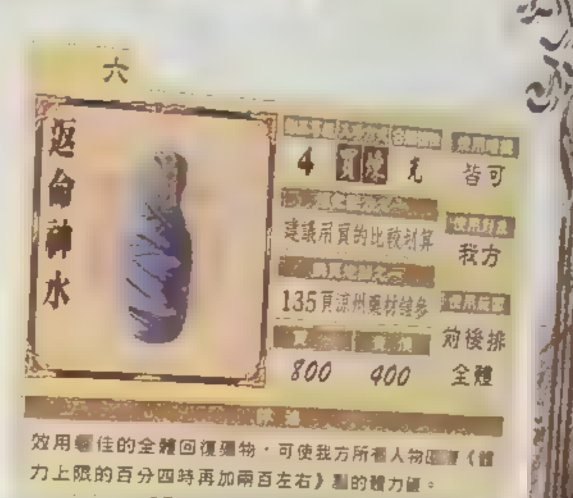
詳述：最好的單人用回復藥物，可以完全回復一名我方人物的體力值，但當然是無法在一般商店中購得。

五



詳述：最常見的全體回復用藥物，可使我方所有人物回復《體力上限百分之二十再加一百左右》點的體力值。

六



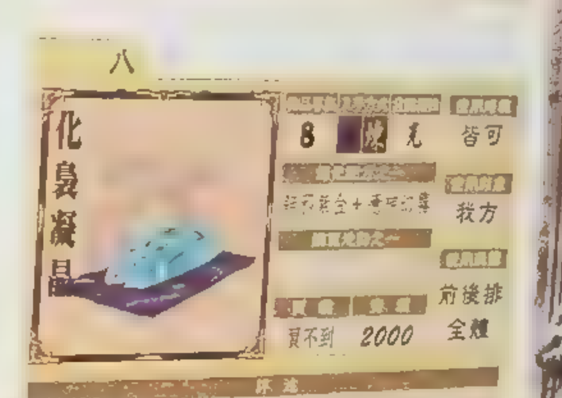
詳述：效用更佳的全體回復藥物，可使我方所有人物回復《體力上限的百分四時再加兩百左右》點的體力值。

七



詳述：效用更佳的全體回復藥物，可使我方所有人物回復《體力上限的百分之六十再加三百左右》點的體力值。

八



詳述：最強力的集體回復藥物，只要一份便能將所有我方人物的生命值回復到最大。

九



詳述：用以回復術力的藥物，每服用一份可回復服用者《術力上限的百分之二十再加六十左右》點的術力。

十



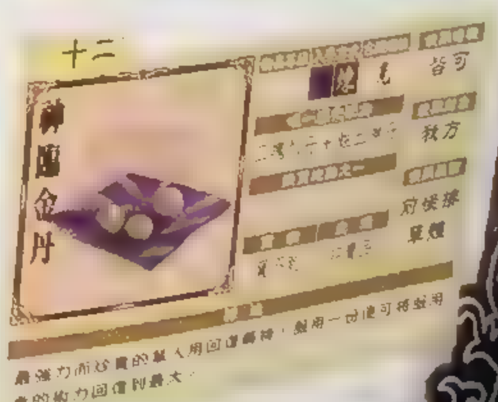
詳述：效果較佳的術力回復藥物，每用一份可回復服用者《術力上限百分之四十再加一百二十左右》點的術力。

十一



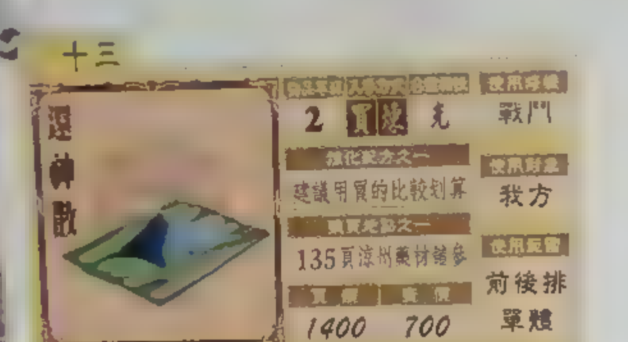
詳述：效果更佳的術力回復藥物，每服用一份可回復服用者《術力上限百分之六十再加二百四十左右》點的術力。

十二



詳述：最強力而珍貴的單人用回復藥物，每用一份便可將服用者的術力回復到最大。

十三



還神散

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
2	買 煉	光	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：135頁涼州藥材舖參
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：1400　賣價：700

評述：

鎮神定魂的藥物，可使在戰鬥中因為體力降到零而重傷昏暈的我方角色重新甦醒，並回復其一百點的體力。

十四



紫凝甘露

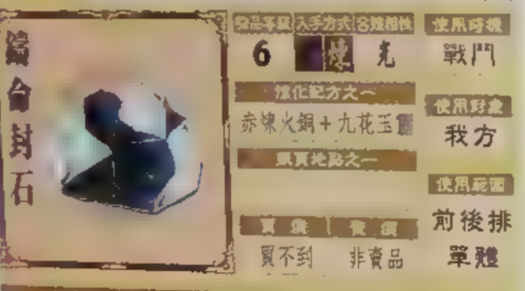
物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
4	買 煉	光	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：141頁沙漠商藥材舖
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：2800　賣價：1400

評述：

鎮得靈魄的藥物，可使在戰鬥中因為體力降到零而重傷昏暈的我方角色重新甦醒，並回復其百分之五十體力。

十五



續命封石

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
6	煉	光	戰鬥

- 煉化配方之一：赤煉火銅＋九花玉露
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：非賣品

評述：

最強的復甦藥物，可使在戰鬥中因體力降到零而重傷昏暈的我方角色重新甦醒，並完全回復其體力到最大值。

十六



化毒散

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
8	買 煉	外法	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：132頁蜀州藥材舖壹
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：100　賣價：50

評述：

以多種解毒藥材煉製而成的解毒藥，服用後可立即治癒服用者所中的任何毒傷。

十七



通脈丸

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
1	買 煉	化相	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：136頁甘州藥材舖壹
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：150　賣價：75

評述：

能夠通筋活血，調氣順脈的丹藥，服用後可立即治癒服用者身上的點穴狀態。

十八



冰蟾砂

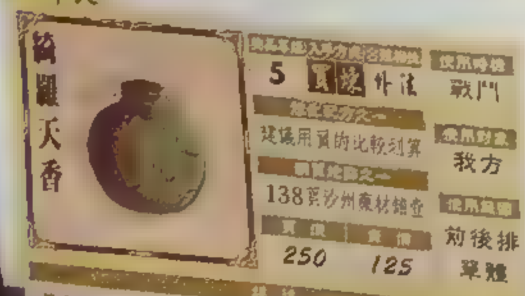
物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
3	煉	化相	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：999頁涼州藥材舖貳
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：600　賣價：300

評述：

以冰蟾毒砂調製而成的治療用藥物，能夠一舉治癒服用者身上的毒傷和麻痺症狀。

十九



綺羅天香

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
5	買 煉	外法	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：138頁沙州藥材舖壹
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：250　賣價：125

評述：

具有強烈氣味的薰香，能夠驅散使用者周圍的邪氣，解除被咒術或對方物技造成的封咒狀態。

二十



血仙邪釀

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
7	買 煉	魔焉	戰鬥

- 煉化配方之一：建議用買的比較划算
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：141頁尼雅村藥材舖
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：1000　賣價：500

評述：

傳說是以人血調製而成的深紅色藥酒，是唯一能治癒逆亂靈魂的「逆鬪」狀態的藥物。

二十一



蝕血神丹

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
2	煉	外法	戰鬥

- 唯一煉化配方：金莖紅花＋七葉蛇萓
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

煉丹術士以秘法煉製的奇藥之一，能夠同時治癒服用者逆鬪以外的所有不良狀態，但有慎懼和封咒的副作用。

二十二



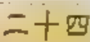
三魄烈丹

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
4	煉	化相	戰鬥

- 唯一煉化配方：[illegible]
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

煉丹術士以秘法煉製的奇藥之一，能同時使服用者獲得神力、披甲、實馳、迅目的效果，但有中毒的副作用。



二十三



迦葉神藥

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
6	煉	光	戰鬥

- 唯一煉化配方：靈龜殼甲＋熊王金膽
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

傳說中以神樹之葉煉製的神藥，塗用之後可讓使用者產生體力不斷回復的命藏之效。

二十四



鬼軀化膏

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
8	煉	鬼瘟	戰鬥

- 唯一煉化配方：[illegible]
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

據說是以妖鬼之屍骸血肉煉製的靈藥，具有完全回復使用者體力的效力，但亦會引起「逆鬪」的副作用。



二十五



厲魂鬼釀

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
	煉	祈魂	戰鬥

- 煉化配方之一：九子菩提＋冰荷仙實
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

據說是鬼族嗜喝的烈酒，具有完全回復飲用者術力的功效，但亦會引起狂暴的副作用。

二十六



返幽化藥

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
	煉	外法	戰鬥

- 煉化配方之一：迦葉神藥＋鬼軀化膏
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：1500

評述：

以仙家說虛神法煉製得奇藥，能讓服用者返化幽形，在一定期間內同時產生「幻影」和「命盾」的效果。

二十七



八絡血參

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
			皆可

- 煉化配方之一：
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：5000

評述：

極為罕見的強體壯元藥材，每服食一份可立刻增加二十點體力上限，無法以煉化得出。

二十八



冰荷仙實

物品等級	入手方式	合成相性	使用時機
			皆可

- 煉化配方之一：
- 使用對象：我方
- 購買地點之一：
- 使用範圍：前後排單體
- 買價：買不到　賣價：5000

評述：

能夠提升內蘊靈氣的藥材，每服食一份可立刻增加二十點術力上限，無法以煉化得出。

二十九 熊王金膽



- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：5000
- 使用時機：平時
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：以藥材煉製的熊膽，具有提升臂力之效。每服食一份可立刻增加五點臂力，無法以煉化得出。

三十 靈泉玉露



- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：5000
- 使用時機：平時
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：百果煉製的仙露瓊漿，具有提升靈力之效。每飲用一份可立刻增加五點靈力，無法以煉化得出。

三十一 迅神五書



- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：5000
- 使用時機：平時
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：載有奔行挪移法門的武書，具有提升迅捷之效。每使用一份可立刻增加五點迅捷，無法以煉化得出。

三十二 鬼神天釀



- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：5000
- 使用時機：平時
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：據說是鬼神嗜飲的神酒，具有提升體魄之效。每飲用一份可立刻增加五點體魄，無法以煉化得出。

三十三 玄機道卷



- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：5000
- 使用時機：平時
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：載有玄門天機之理的卷軸，具有提升機運之效。每使用一份可立刻增加五點機運上限，無法以煉化得出。

三十四 金萼紅花



- 合成相性：光
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：皆可
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：只有少數地方才能買到的藥材之一，可和「七葉蛇堇」煉化成「蝕血神丹」。

三十五 紫霜雲芝



- 合成相性：光
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：皆可
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：異常珍罕的靈芝，也是光獸最喜愛的東西，單獨服用時僅有些許回復功效。可和八絡血參煉化成大還丹。

三十六 七葉蛇堇



- 合成相性：外法
- 煉化配方之一
- 唯一購買地點
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：戰鬥
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

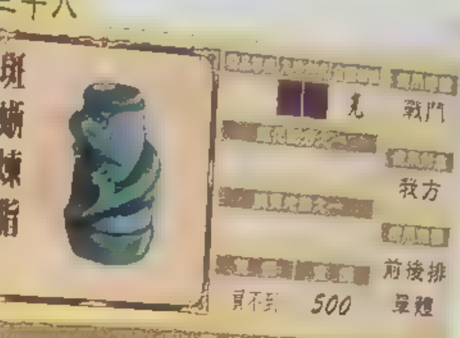
評述：一種少見的藥用毒草，未經調製直接服用會導致封咒。可和金萼紅花煉化成蝕血神丹。

三十七 靈龜殼甲

- 合成相性：外法
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：戰鬥
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：長壽靈龜的殼甲，磨成粉末灑用可生批甲之效，因此也常被作道具使用。可和熊王金膽煉化成「迦葉神藥」。

三十八 斑蜥煉脂



- 合成相性：光
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：戰鬥
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：採自沙漠中某種蜥蜴的油脂，抹用於身可產生命護的效果。亦可和玄燼骨末煉化成「鬼軀化膏」。

三十九 九子菩提



- 合成相性：外法
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：戰鬥
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：子核內含劇毒的菩提子，未經調製直接服用會導致中毒。可和冰荷仙實煉化成「厲魂血珠」。

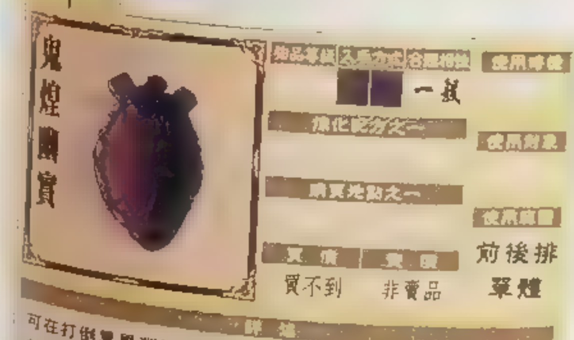
四十 曼陀花苞



- 合成相性：化相
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：500
- 使用時機：戰鬥
- 使用對象：我方
- 使用範圍：前後排 單體

評述：具迷神之效的曼陀羅花花苞，未經調製直接服用會導致麻痺。可和熊王金膽煉化成「三魄烈丹」。

四十一 鬼煌幽實



- 合成相性：一般
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：非賣品
- 使用時機
- 使用對象
- 使用範圍：前後排 單體

評述：可在打倒異界淵獸後得到的臟器之一，即為原來的心臟部份。可和獸魔骨片煉化成「淵獸畸胎」。

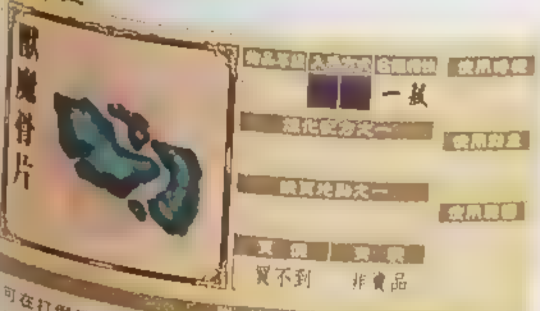
四十二 厲魂之晶



- 合成相性：一般
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：非賣品
- 使用時機
- 使用對象
- 使用範圍：前後排 單體

評述：可在打倒異界淵獸後得到的臟器之一，即為原來的大腦部份。可和凋凝血露煉化成「死穢魔嬰」。

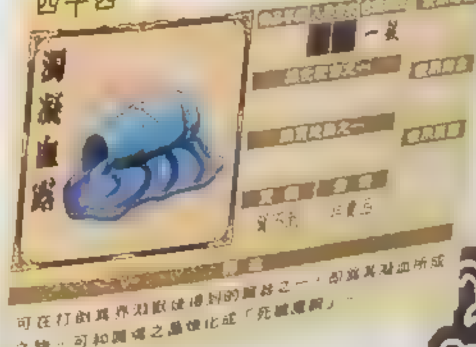
四十三 獸魔骨片



- 合成相性：一般
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：非賣品
- 使用時機
- 使用對象
- 使用範圍

評述：可在打倒異界淵獸後得到的臟器之一，即為原來的骨骼部份。可和鬼煌幽實煉化成「淵獸畸胎」。

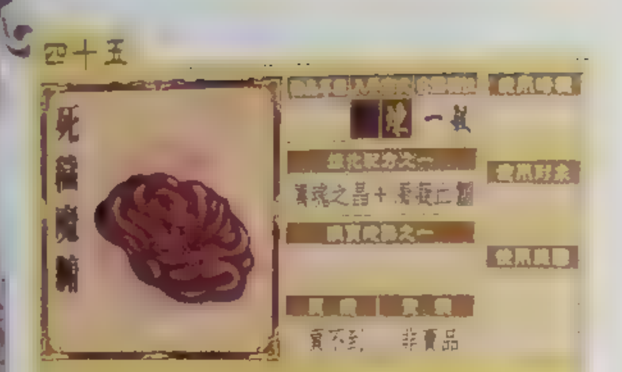
四十四 凋凝血露



- 合成相性：一般
- 煉化配方之一
- 購買地點之一
- 買價：買不到　賣價：非賣品
- 使用時機
- 使用對象
- 使用範圍

評述：可在打倒異界淵獸後得到的臟器之一，即為其凝血所成之物。可和厲魂之晶煉化成「死穢魔嬰」。

四十五



死穢魔腑

燒 一般

煉化配方之一：靈魂之晶＋凝血靈

買價：買不到　賣價：非賣品

由靈魂之晶和凝血靈煉化而成，即爲原來的腑部份，可和淵獸畸胎煉化成「玄魄幽壤」。

四十六



淵獸畸胎

燒 一般

煉化配方之一：鬼煌幽寶＋獸魔骨片

買價：買不到　賣價：非賣品

由鬼煌幽寶和獸魔骨片煉化而成，即爲原來的宿胎部份。可與死穢魔腑煉化成「玄魄幽壤」。

四十七



玄魄幽壤

燒 一般

煉化配方之一：淵獸畸胎＋死穢魔腑

買價：買不到　賣價：非賣品

幽神魔鑄用來劃命的原料，也是構成淵獸的成分，可用淵獸畸胎和死穢魔腑合成，爲修復星晷刻盤所必須。

四十八



雷火彈

1　買 燒　炎火　戰鬥

煉化配方之一：建議用買的比較划算

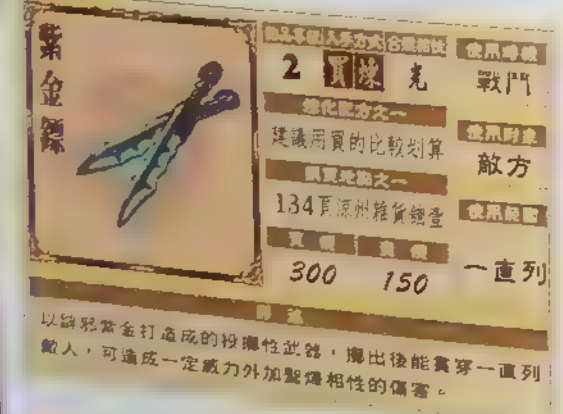
購買地點之一：134頁涼州雜貨舖壹

使用對象：敵方　使用範圍：一橫排

買價：200　賣價：100

以火藥包覆鐵砂焦油而成的投擲武器，擲出後在一橫排敵人身上迸炸，可造成一定威力外加火焰相性的傷害。

四十九



紫金鏢

2　買 燒　光　戰鬥

煉化配方之一：建議用買的比較划算

購買地點之一：134頁涼州雜貨舖壹

使用對象：敵方　使用範圍：一直列

買價：300　賣價：150

以鋒利紫金打造成的投擲性武器，擲出後能貫穿一直列敵人，可造成一定威力外加雷爆相性的傷害。

五十



玄鴆骨末

3　買 燒　外法　戰鬥

煉化配方之一：建議用買的比較划算

購買地點之一：134頁涼州雜貨舖貳

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

買價：700　賣價：350

毒鳥玄鴆之骨磨製成的毒粉，可對一群敵人灑出，對他們全體造成中毒特效。

五十一



護甲符

5　燒　外法　戰鬥

煉化配方之一：大補丸＋如意珍翠

使用對象：我方　使用範圍：前後排全體

買價：1600　賣價：800

內封「地岩之陣」咒力的法符，使用後可產生同法術的護甲效果，但使用者的靈力無法影響符的效力。

五十二



破金符

5　燒　化相　戰鬥

煉化配方之一：戰士之石＋九花玉露

使用對象：我方　使用範圍：前後排全體

買價：1600　賣價：800

內封「血刃之咒」咒力的法符，使用後可產生同法術的攻擊力加強效果，但使用者的靈力無法影響符的效力。



五十三



烈法符

5　燒　祈魂　戰鬥

煉化配方之一：軍神刻符＋大補丸

使用對象：我方　使用範圍：前後排全體

買價：買不到　賣價：800

內封「地泉之陣」咒力的法符，使用後可產生同法術的效果，但使用者的靈力無法影響符的效力。

五十四



風行符

5　買 燒　化相　戰鬥

使用對象：我方　使用範圍：前後排全體

購買地點之一：140頁

買價：1600　賣價：800

內封「擬風神行」咒力的法符，使用後可產生同法術的加速效果，但使用者的靈力無法影響符的效力。

五十五



轟雷符

4　買 燒　雷炎　戰鬥

煉化配方之一：大補丸＋紫筱淨玉

購買地點之一：139頁沙州雜貨舖參

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

買價：1200　賣價：600

內封「九天神雷」咒力的法符，使用後可產生同法術的效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

五十六



召炎符

4　燒　炎火　戰鬥

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

購買地點之一：139頁

買價：1200　賣價：600

內封「天火之術」咒力的法符，使用後可產生同法術的攻擊效果，但使用者的靈力無法影響符的效力。

五十七



封凜冰露

4　買 燒　冰凜　戰鬥

煉化配方之一：建議用買的比較划算

購買地點之一：137頁甘州雜貨舖參

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

買價：1200　賣價：600

內封「冰獄寒嵐」咒力的咒具，使用後可產生同法術的冰結效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

五十八



天罡令符

7　買 燒　光　戰鬥

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

購買地點之一：133頁

買價：3500　賣價：1750

內封「神聖天光」咒力的法符，使用後可產生同法術的攻擊效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

五十九



封魔神水

6　買 燒　外法　戰鬥

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

購買地點之一：141頁

買價：2500　賣價：1750

內封「封魔神道」咒力的符水，使用後可產生同法術的封咒效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

六十



縛靈咒索

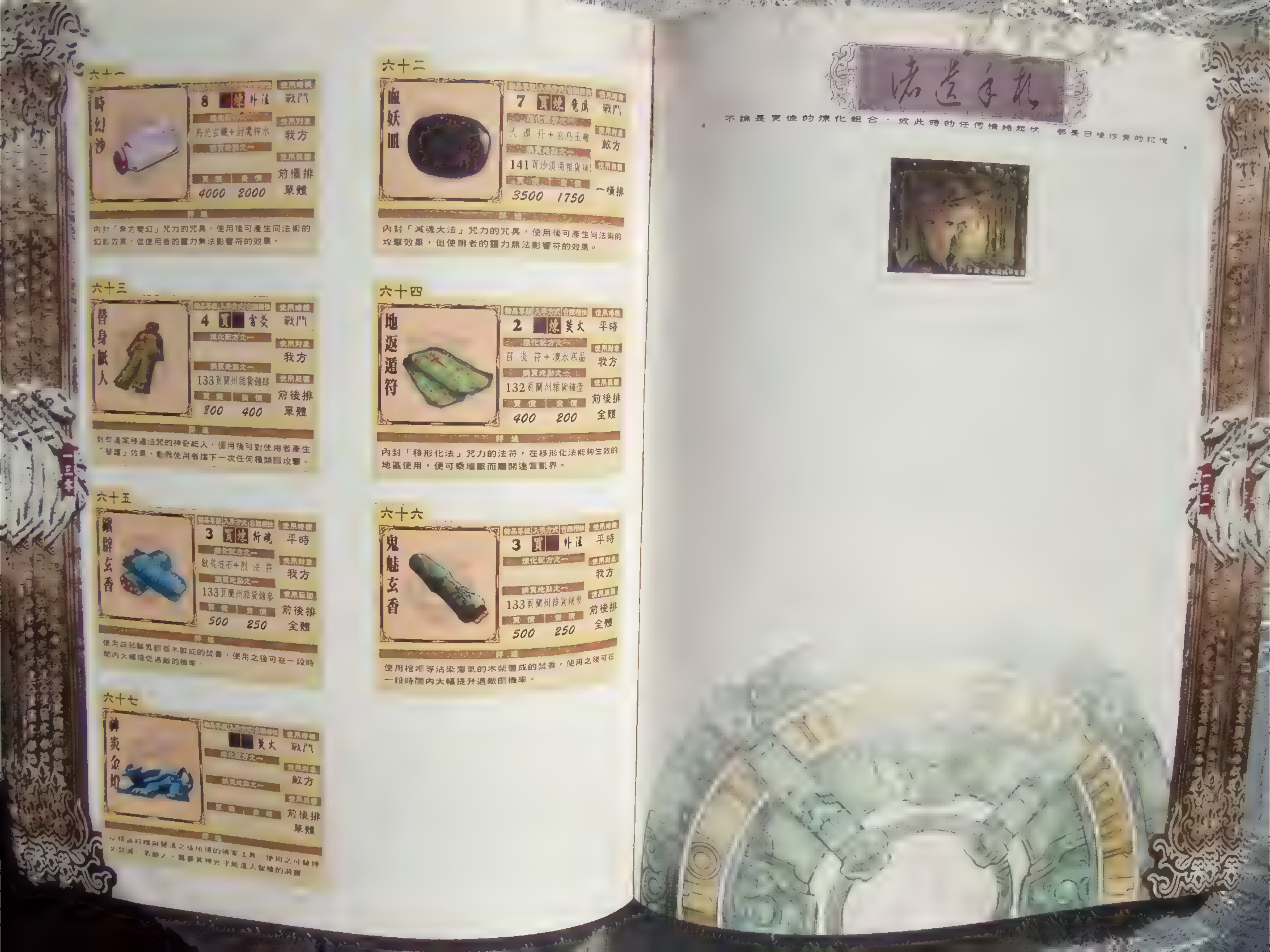
6　買 燒　化相　戰鬥

使用對象：敵方　使用範圍：前後排全體

購買地點之一：141

買價：2500　賣價：1250

內封「靈縛鬼咒」咒力的咒具，使用後可產生同法術的麻痺效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。



六十一

時幻沙

8 外法 | 使用時機：戰鬥
煉化配方之一：寿光玄鐵+封濁神水
使用對象：我方
使用範圍：前後排 單體
買價 4000 賣價 2000

詳述：內封「無方雙幻」咒力的咒具，使用後可產生同法術的幻影效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

六十二

血妖皿

7 買 煉 鬼厲 | 使用時機：戰鬥
煉化配方之一：大還丹+玄鳥王雕
購買地點之一：141頁沙漠商雜貨鋪
使用對象：敵方
使用範圍：一橫排
買價 3500 賣價 1750

詳述：內封「滅魂大法」咒力的咒具，使用後可產生同法術的攻擊效果，但使用者的靈力無法影響符的效果。

六十三

替身紙人

4 買 雷炎 | 使用時機：戰鬥
購買地點之一：133頁蘭州雜貨鋪肆
使用對象：我方
使用範圍：前後排 單體
買價 800 賣價 400

詳述：封有道家移遁法咒的神奇紙人，使用後可對使用者產生「替厲」效果，能為使用者擋下一次任何種類的攻擊。

六十四

地返遁符

2 煉 炎火 | 使用時機：平時
煉化配方之一：召炎符+凜水寒晶
購買地點之一：132頁蘭州雜貨鋪壹
使用對象：我方
使用範圍：前後排 全體
買價 400 賣價 200

詳述：內封「移形化法」咒力的法符，在移形化法能夠生效的地區使用，便可乘壚脈而開迷亂界。

六十五

纖辟玄香

3 買 煉 祈魂 | 使用時機：平時
煉化配方之一：飲炙透石+烈法符
購買地點之一：133頁蘭州雜貨鋪參
使用對象：我方
使用範圍：前後排 全體
買價 500 賣價 250

詳述：使用諸如驅凡檀香木製成的焚香，使用之後可在一段時間內大幅降低遇敵的機率。

六十六

鬼魅玄香

3 買 外法 | 使用時機：平時
購買地點之一：133頁蘭州雜貨鋪參
使用對象：我方
使用範圍：前後排 全體
買價 500 賣價 250

詳述：使用棺木等沾染濁氣的木柴製成的焚香，使用之後可在一段時間內大幅提升遇敵的機率。

六十七

神炎魚焰

炎火 | 使用時機：戰鬥
使用對象：敵方
使用範圍：前後排 單體

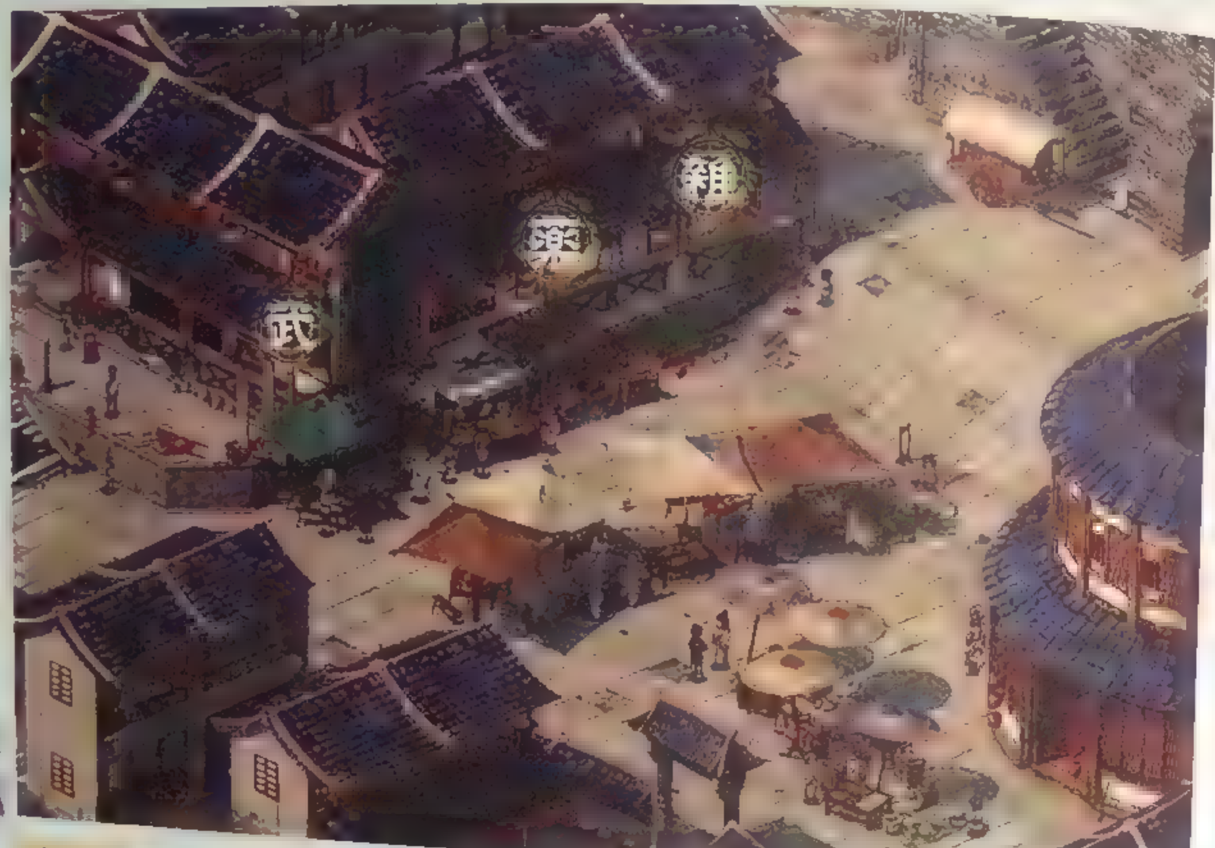
詳述：[illegible]

法道手札

不論是更佳的煉化組合，或此時的任何情緒能伏，都是日後珍貴的記憶。

蘭州

會隨劇情而變化的商店販售內容，不要放棄升級或者收集物件的機會



蘭州城戒嚴時期

藥材舖壹

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
化毒散	100	124頁



幽城怪奇謠言之

居然有人說這個用「天將奔烈」來推殘蜻蜓的死小鬼，會是槍技天才上官追的小時候？推算起時間，這上官追也未免太小了吧～
相信我，這真的是巧合……

迦夏之窟的事件，泳璃加入隊伍後的蘭州城各店舖賣物表

武器舖貳

名稱	售價	說明索引
護身匕首	200	97頁
白絹索帶	240	101頁
素綢靈索	500	101頁
輕綢法袍	500	107頁
白絹舞袖	800	107頁

雜貨舖貳

名稱	售價	說明索引
清神淨玉	900	112頁
龍涎香囊	1100	113頁
紫金鏢	300	128頁
地返遁符	400	130頁
琉璃法珠	400	105頁

藥材舖貳

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁

第一次進入磐沙堡的事件結束後，蘭州城各店舖賣物表

武器舖參

名稱	售價	說明索引
護身匕首	200	97頁
古銅懷刀	400	97頁
白絹索帶	240	101頁
素綢靈索	500	101頁
黃纏明錦	1600	101頁
輕綢法袍	500	107頁
白絹舞袖	800	101頁
仙符繡袍	2500	107頁

雜貨舖參

名稱	售價	說明索引
清神淨玉	900	112頁
龍涎香囊	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
紫金鏢	300	128頁
地返遁符	400	130頁
鎮辟玄香	500	130頁
鬼魅玄香	500	130頁

藥材舖參

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁

鐵衛軍石塔炸掉後的蘭州城各店舖賣物表

武器舖肆

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
精鋼短劍	1200	97頁
素綢靈索	500	101頁
黃纏明錦	1600	101頁
紫絹金索	6000	101頁
銀華月緞	9000	102頁
白絹舞袖	800	107頁
仙符繡袍	2500	107頁
綴玉華裝	7000	107頁
朱綢法衣	9000	108頁

雜貨舖肆

名稱	售價	說明索引
龍涎香囊	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
火紋金釵	12000	113頁
琉璃星簪	14000	113頁
紫金鏢	300	128頁
地返遁符	400	130頁
鎮辟玄香	500	130頁
鬼魅玄香	500	130頁
替身紙人	800	130頁

藥材舖肆

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神水	800	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
天罡令符	500	129頁

高昌古城打倒饕餮的事件結束後的蘭州城各店舖賣物表

武器舖伍

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
精鋼短劍	1200	97頁
素綢靈索	500	101頁
黃纏明錦	1600	101頁
紫絹金索	6000	101頁
銀華月緞	9000	102頁
仙符繡袍	2500	107頁
綴玉華裝	7000	107頁
朱綢法衣	9000	108頁
飄影織衣	30000	108頁

雜貨舖伍

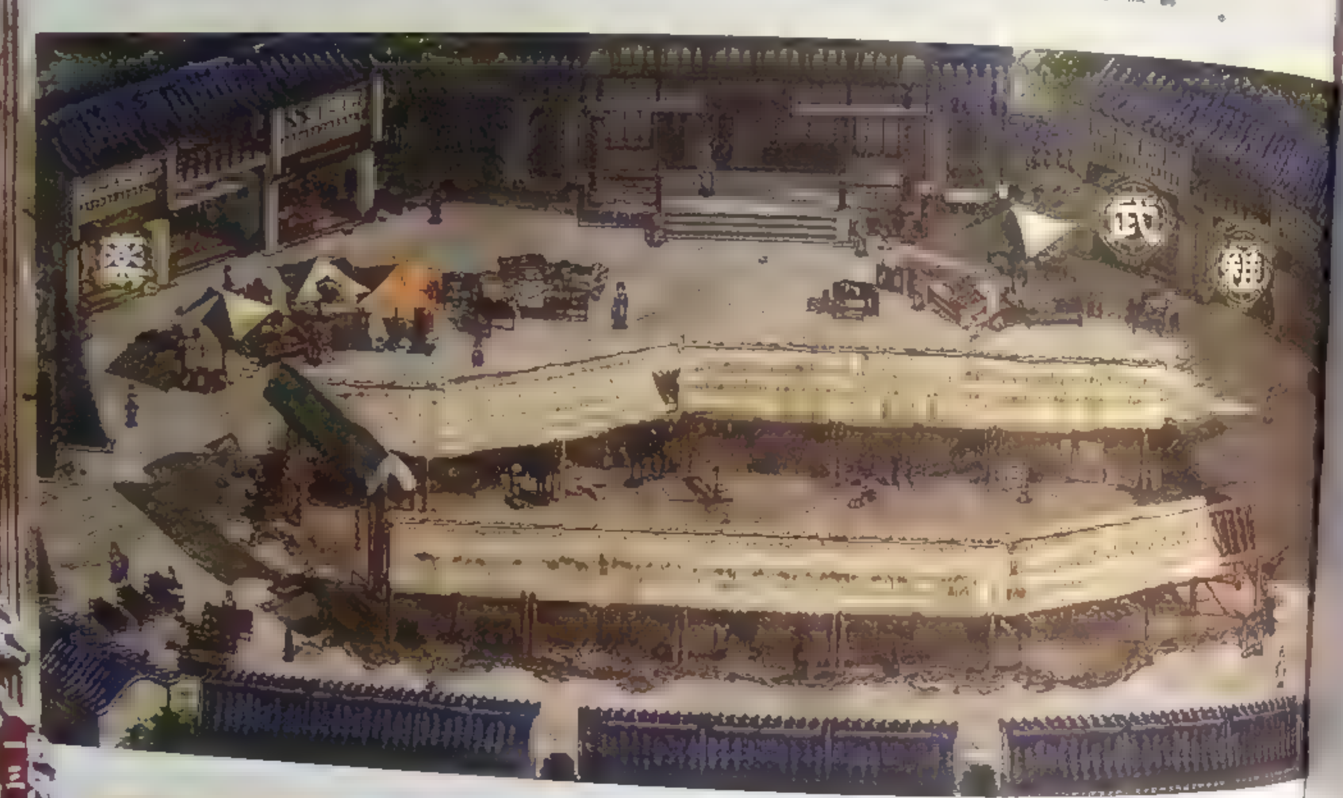
名稱	售價	說明索引
龍涎香囊	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
火紋金釵	12000	113頁
琉璃星簪	14000	113頁
紫金鏢	300	128頁
地返遁符	400	130頁
鎮辟玄香	500	130頁
鬼魅玄香	500	130頁
替身紙人	800	130頁

藥材舖伍

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神水	800	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
返氣丸	500	123頁
冰蟾砂	600	124頁
通神散	1400	124頁

涼州

留心隨劇情而變化的商店販售內容，不要放棄升級或者收集物件的機會。





幽城怪奇謠言之

抓不到貓的貓任務

很多人大聲抱怨：這隻該死的貓有夠難抓，目前為止還沒有人能夠驅使偉大的羅喉祭儀[illegible]傀儡，抓到這隻狡猾的貓.....

其實這個神秘的貓任務，重點是您不應該去相信一個杵在那裡，自己連動都不動的死囝仔的胡說八道，就在您抓到焦頭爛額，點滑鼠的右手因此而抽筋的時候，他可能已經暗笑到肚腸抽筋....嗯，總之，不要隨便相信這個傢伙，你想當你抓到貓時，他能給你什麼好東西？貓毛？

第一次進入的涼州城各店鋪賣物表

武器鋪壹

名稱	售價	說明索引
長劍	350	99頁
青釭劍	800	99頁
布袍	200	107頁
厚織長衣	400	107頁
軟革裏衣	1000	110頁

雜貨鋪壹

名稱	售價	說明索引
辟邪玉佩	400	112頁
護命神符	600	112頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁

藥材鋪壹

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
綺羅天香	250	124頁

第一次進入磐沙堡的事件結束後，涼州城各店鋪賣物表

武器鋪貳

名稱	售價	說明索引
長劍	350	99頁
青釭劍	800	99頁
沈碧劍	2500	99頁
布袍	200	107頁
厚織長衣	400	107頁
羊皮長衫	1000	107頁
軟革裏衣	1000	110頁
硬皮胸甲	2500	110頁

雜貨鋪貳

名稱	售價	說明索引
辟邪玉佩	400	112頁
護命神符	600	112頁
瑯環玉璧	2000	113頁
朱蕊晶花	2500	113頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
琥珀凝晶	900	105頁

藥材鋪貳

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁

鐵衛軍石塔炸掉後的涼州城各店鋪賣物表

武器鋪參

名稱	售價	說明索引
青釭劍	800	99頁
沈碧劍	2500	99頁
飛虹劍	12000	99頁
厚織長衣	400	107頁
羊皮長衫	1000	107頁
金緞鐵袍	5000	107頁
綴玉華裝	7000	107頁
硬皮胸甲	2500	110頁
金絲甲	10000	110頁
鋼襯武衣	15000	110頁

雜貨鋪參

名稱	售價	說明索引
瑯環玉璧	2000	113頁
朱蕊晶花	2500	113頁
火紋金釵	12000	113頁
琉璃星簪	14000	113頁
妖鱗石	18000	114頁
黑玉蛇戒	21000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
鎮辟玄香	500	130頁
血紋瓊玉	3000	105頁

藥材鋪參

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神水	800	123頁
化毒散	100	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
還神散	1400	124頁

高昌古城打倒饕餮的事件結束後的涼州城各店鋪賣物表

武器鋪肆

名稱	售價	說明索引
青釭劍	800	99頁
沈碧劍	2500	99頁
飛虹劍	12000	99頁
靈劍朱雀	30000	100頁
羊皮長衫	1000	107頁
金緞鐵袍	5000	107頁
綴玉華裝	7000	107頁
硬皮胸甲	2500	110頁
金絲甲	10000	110頁
鋼襯武衣	15000	110頁

雜貨鋪肆

名稱	售價	說明索引
瑯環玉璧	2000	113頁
朱蕊晶花	2500	113頁
火紋金釵	12000	113頁
琉璃星簪	14000	113頁
妖鱗石	18000	114頁
黑玉蛇戒	21000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
鎮辟玄香	500	130頁
龍蟠[illegible]玉	7500	105頁

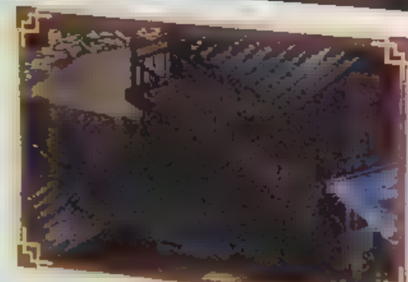
藥材鋪肆

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神水	800	123頁
化毒散	100	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
還神散	1400	124頁
血仙邪蠍	1000	124頁
返氣丸	500	123頁

甘州

留心隨劇情而變化的商店販售內容，不要放棄升級或者收集物件的機會





幽城怪奇謠言之

有夠難找的陰森古物處

很難找嗎？嗯....這種背光的屋子，又陰暗又潮濕，即使是招牌上寫了斗大的字，也很難在雜堆裡看見寫了什麼....哦，原來是「恆古坊」是吧！這種暗巷會有什麼好貨色？

哦不不不，連我們依倫哲羅磐沙堡堡主皇甫申....真是落落長的名銜，都是這裡的常客，我們的封大妹子，還很難這間小店來個斷人肝腸的喜相逢，哪知我們英挺倜儻的皇甫堡主竟然冷酷扭頭就走，留下嘴巴翹得可以吊上三斤肉的封妹子....唉，誰叫這個破店不像上回那般燈光美氣氛佳，想再溜酒遇人？這招難生效嘍～

第一次進入的甘州城各店鋪賣物表

武器鋪壹

名稱	售價	說明索引
護身匕首	200	97頁
古銅懷刀	400	97頁
長劍	350	99頁
鐵槍	300	103頁
軟革裏衣	1000	110頁

雜貨鋪壹

名稱	售價	說明索引
護命神符	600	112頁
清神淨玉	900	112頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁

藥材鋪壹

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁

第一次進入磐沙堡的事件結束後，甘州城各店鋪賣物表

武器鋪貳

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
精鋼短劍	1200	97頁
長劍	350	99頁
青釭劍	800	99頁
鐵槍	300	103頁
朱纓槍	2000	103頁
軟革裏衣	1000	110頁
鋼釘皮鎧	4000	110頁

雜貨鋪貳

名稱	售價	說明索引
護命神符	600	112頁
清神淨玉	900	112頁
封辟之印	2500	113頁
水晶珠鍊	3000	113頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
琥珀凝晶	900	105頁

藥材鋪貳

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁

鎮衛軍石塔炸掉後的甘州城各店鋪賣物表

武器鋪參

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
精鋼短劍	1200	97頁
朱綸祭劍	5000	98頁
青釭劍	800	99頁
沈碧劍	2500	99頁
朱纓槍	2000	103頁
嘯風槍	7000	103頁
鐵騎槍	10000	103頁
金絲甲	10000	110頁
青銅戰甲	20000	110頁

雜貨鋪參

名稱	售價	說明索引
護命神符	600	112頁
清神淨玉	900	112頁
朱蕊晶花	2500	113頁
封辟之印	3000	113頁
戰士之石	25000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
鬼魅玄香	500	130頁
封凍冰露	1200	129頁
血紋瓊玉	3000	105頁

藥材鋪參

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
血仙邪釀	1000	124頁

高昌古城打倒婆娑的事件結束後的甘州城各店鋪賣物表

武器鋪肆

名稱	售價	說明索引
精鋼短劍	1200	97頁
朱綸祭劍	5000	98頁
青釭劍	800	99頁
沈碧劍	2500	99頁
朱纓槍	2000	103頁
嘯風槍	700	103頁
鐵騎槍	10000	103頁
金絲甲	10000	110頁
青銅戰甲	20000	110頁
明光神鎧	60000	111頁

雜貨鋪肆

名稱	售價	說明索引
護命神符	600	112頁
清神淨玉	900	112頁
朱蕊晶花	2500	113頁
封辟之印	3000	113頁
戰士之石	25000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
鬼魅玄香	500	130頁
封凍冰露	1200	129頁
替身紙人	800	130頁

藥材鋪肆

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神水	800	123頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	9600	124頁
血仙邪釀	1000	124頁
返氣丸	500	123頁
還神散	1400	124頁

沙州

配合劇情而變化的商店販賣內容，不要放棄升級或者收集物件的機會



第一次進入後的沙州城各店鋪賣物表

武器鋪壹

名稱	售價	說明索引
護身匕首	200	97頁
古銅懷刀	400	97頁
長劍	350	99頁
鐵槍	300	103頁
鋼戰戟	700	103頁

雜貨鋪壹

名稱	售價	說明索引
清神淨玉	900	112頁
龍涎香[illegible]	1100	113頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁
地返遁符	400	130頁

藥材鋪壹

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁

第一次進入磐沙堡的事件結束後，沙州城各店鋪賣物表

武器鋪貳

名稱	售價	說明索引
護身匕首	200	97頁
古銅懷刀	400	97頁
牙雕鉤劍	2000	98頁
長劍	350	99頁
鐵槍	300	103頁
鋼戰戟	700	103頁
朱纓槍	2000	103頁
黑緞籠衫	3000	107頁

雜貨鋪貳

名稱	售價	說明索引
清神淨玉	900	112頁
龍涎香[illegible]	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
雷火彈	200	128頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
地返遁符	400	130頁

藥材鋪貳

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
化毒散	100	124頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
逐氣丸	500	123頁

鐵衛軍石塔炸掉後的沙州城各店鋪賣物表

武器鋪參

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
牙雕鉤劍	2000	98頁
黑玉短刀	8000	98頁
長劍	350	99頁
沈碧劍	2500	99頁
鋼戰戟	700	103頁
朱纓槍	2000	103頁
嘯風槍	7000	103頁
黑緞籠衫	3000	107頁
金緞鐵袍	5000	107頁

雜貨鋪參

名稱	售價	說明索引
龍涎香[illegible]	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
琉璃星璫	14000	113頁
妖燐石	18000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	128頁
地返遁符	400	130頁
轟雷符	1200	129頁
召炎符	1200	129頁

藥材鋪參

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
逐氣丸	500	126頁

高昌古城打倒饕餮的事件結束後的沙州城各店鋪[illegible]物表

武器鋪肆

名稱	售價	說明索引
古銅懷刀	400	97頁
牙雕鉤劍	2000	98頁
黑玉短刀	8000	98頁
辟邪玉劍	25000	98頁
鋼戰戟	700	103頁
朱纓槍	2000	103頁
嘯風槍	7000	103頁
黑緞籠衫	3000	107頁
金緞鐵袍	5000	107頁
朧影織衣	25000	108頁

[illegible]貨鋪肆

名稱	售價	說明索引
龍涎香[illegible]	1100	113頁
封辟之印	3000	113頁
水晶珠鍊	4000	113頁
琉璃星璫	14000	113頁
妖燐石	18000	114頁
紫金鏢	300	128頁
玄鴆骨末	700	129頁
地返遁符	400	130頁
轟雷符	1200	129頁
召炎符	1200	129頁

藥材鋪肆

名稱	售價	說明索引
金創藥	30	122頁
大補丸	400	122頁
百草沁香	200	123頁
返命神木	800	123頁
通脈丸	150	124頁
綺羅天香	250	124頁
冰蟾砂	600	124頁
逐氣丸	500	123頁
血仙邪[illegible]	1000	124頁
還神散	1400	124[illegible]

肅州

留心應劇情而變化的商店販賣內容，不要放棄升級或者收集物件的機會



武器鋪

名稱	售價	說明頁次
鬼斬刃	40000	100頁
黑玉短戈	36000	98頁
神隱披風	33000	108頁
銀狐披肩	42000	108頁
鎖子甲	40000	110頁
薄鋼環甲	50000	111頁

雜物鋪

名稱	售價	說明頁次
九龍玉佩	30000	114頁
水靈珠花	35000	114頁
朱焰妖瞳	36000	114頁
水靈天珠	33000	105頁

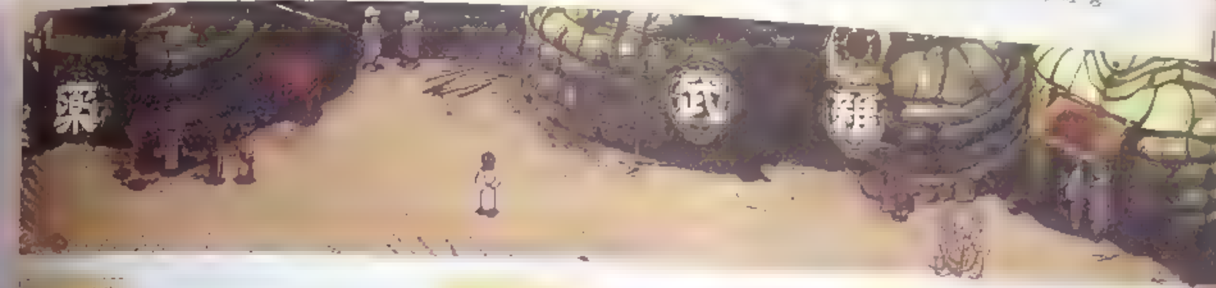
藥材鋪

名稱	售價	說明頁次
返命神水	1200	123
九花玉露	1200	122
聚元散	1500	123
風行符	1600	129

沙漠商隊



留心應劇情而變化的商店販賣內容，不要放棄升級或者收集物件的機會



武器鋪

名稱	售價	說明頁次
封儀祭劍	64000	99頁
紅蓮劫焰	78000	100頁
鬼烈槍	77000	104頁
雪羽披風	74000	109頁
火銅輕甲	85000	111頁
紫金戰鎧	89000	111頁

雜物鋪

名稱	售價	說明頁次
西方神徽	70000	116頁
冰凜銀鐲	67000	116頁
天罡令符	3500	129頁
封魔神水	2500	129頁
縛靈咒索	2500	129頁
血妖皿	3500	130頁

藥材鋪

名稱	售價	說明頁次
十聖金丹	2800	122頁
癒神幻霧	2000	123頁
大還丹	3000	123頁
紫凝甘露	2800	124頁

尼雅

留心應劇情而變化的商店販賣內容，不要放棄升級或者收集物件的機會





庫迪老爹與他的駱駝

幽城怪奇談之

這個人老心不老的庫迪老爹[illegible]幽城二代[illegible]主角，教過他到處旅行的故事……不過這個[illegible]很快被他的駱駝否定，理由是庫迪老爹在[illegible]時，完全忽略了牠的需求……

雜物鋪

名稱	售價	說明頁次
黑玉蛇戒	21000	114
戰士之石	25000	114
轟雷符	1200	129
召炎符	1200	129
封凍冰露	1200	129
替身紙人	800	130

藥材鋪

名稱	售價	說明頁次
大[illegible]丸	400	122
返命神水	800	123
返氣丸	500	123
凝神散	1400	124
血仙邪蠶	1000	124

河州鎮

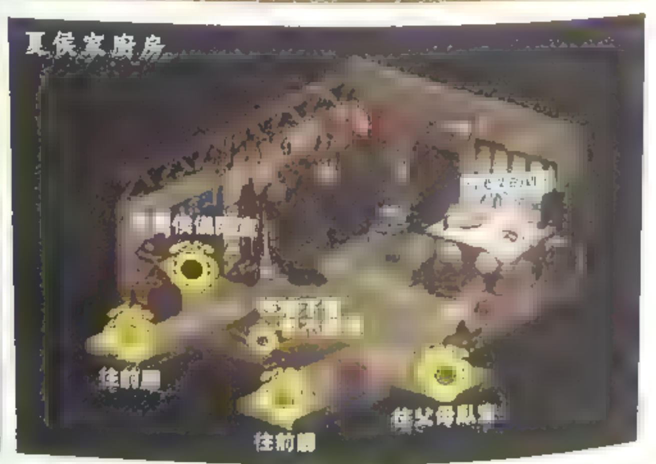
—夢想來的場所—

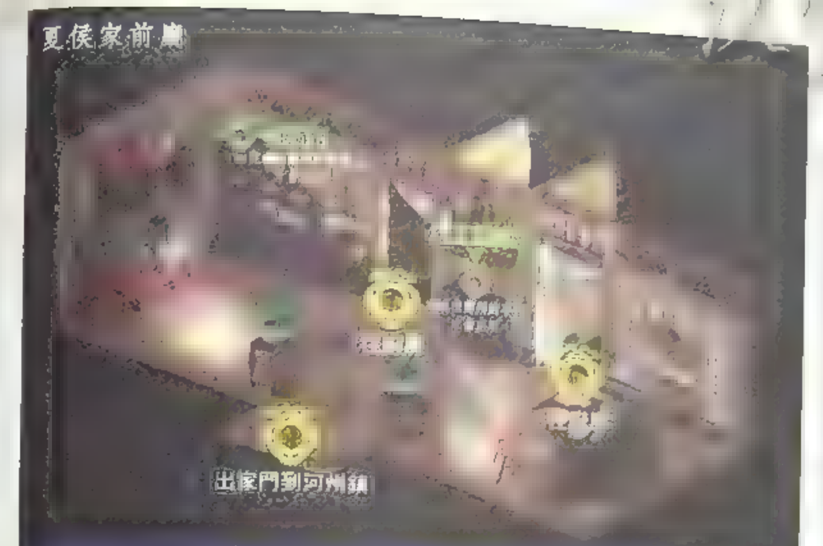
河州鎮是遊戲主角夏侯儀自幼生長的故鄉，因爲這裡土地貧瘠，務農不易，再加上位處宋夏邊疆，情勢不安，所以大部分的男人都出外經商爲生，到現在鎮上都只剩下一些老弱婦孺。夏侯儀除了要照顧重病中的恩師高老丈、關心病況的發展；身爲年紀最長的孩子頭，也要幫忙解決這堆小鬼頭的問題，所以河州鎮雖小，發生的事可不算少。

河州鎮的主要場所包含了夏侯儀家、高老丈家和李大夫的藥舖，其中李大夫的藥舖只有在特定的時候才會開啓，而且並不會出售藥物，主要是用於劇情之用。一開始時夏侯儀還無法立刻離開河州出去旅行，需得得知高老丈的病情需要金莖紅花之後，才能從母親那裡獲得許可。此外一開始的阿吉和阿鈴事件看來雖不起眼，但它們對日後的劇情有極大的影響，請務必觸發並完成它們。



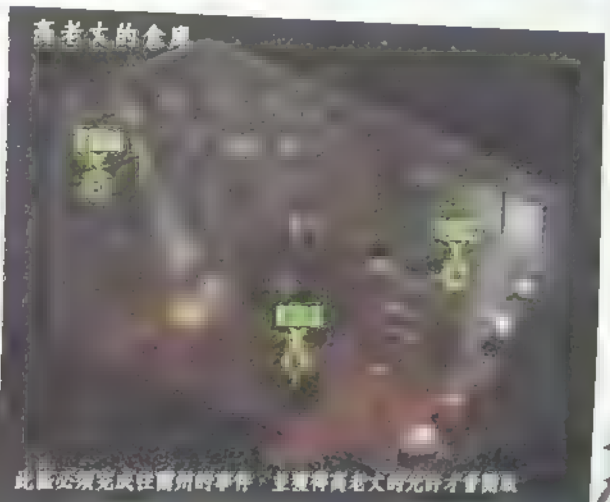












001 › 雞湯與高老丈

正在飄渺離辨的奇異夢境中漫遊的夏侯儀，在母親的呼喚聲中醒來後，得知該是給高老丈送雞湯的時候了。

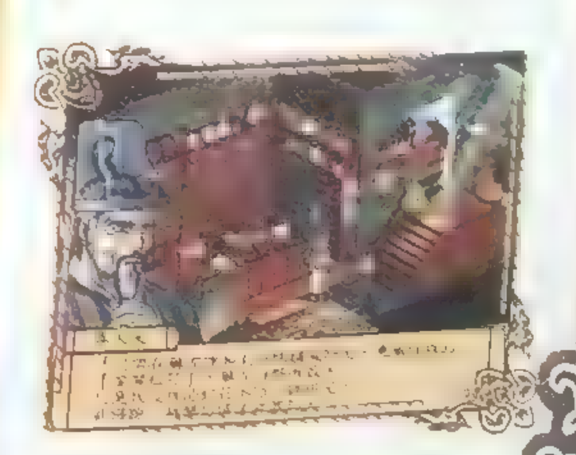
在夏侯儀可以行動之後，先出房間到廚房，從灶上拿取雞湯，然後離開家中，前往位於右下角的到高老丈家。

叫醒高老丈後順便問問病況，這時高老丈卻說他的病從上次李大夫的神情看來似乎沒啥希望，吃了一驚的夏侯儀先安慰高老丈一下，便打算去李大夫那問個清楚



002 › 拜訪李大夫

[illegible]



[illegible]003＞取得母親同意

[illegible]到家中[illegible]與母親談話，知子莫若母的夏侯儀母親馬上看穿了兒子的心思，答應讓夏侯儀前往[illegible]，還給他一百五十塊錢零用



得到了母親首肯之後，接下來去找高老丈辭行，高老丈會以他以前使用的「護身匕首」相贈，這雖不是很好的武器，但對原本手無寸鐵的夏侯儀來說總是一分保障。

得到老丈的護身匕首之後，您此時就可以離開河州鎮正式出發了。

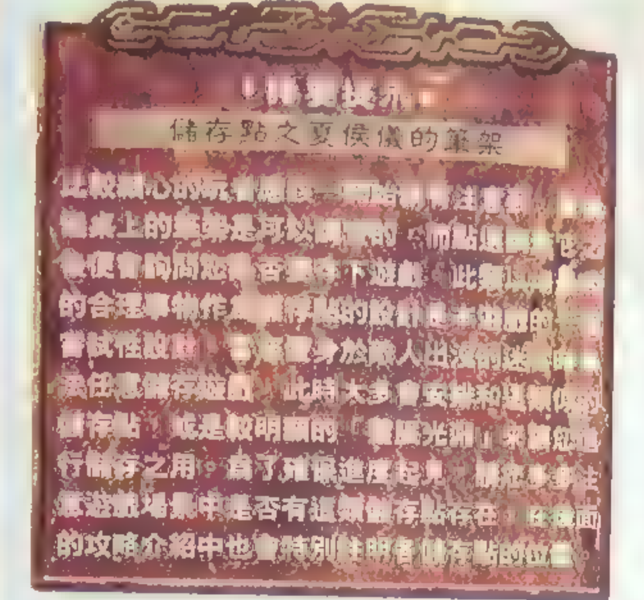
但是且慢！除了護身匕首和母親給的一百五十塊錢之外，河州鎮裡還有一些東西是可以順便帶去用的，在正式出發前不妨先將它們盡數帶走。

首先是夏侯儀房間的衣櫃裡可以找到一件布袍，裝備它之後可以提升不少防禦力，請務必拿取；衣櫃上的盒子裡還有二十塊錢，夏侯儀家客廳的左邊和中央桌各有一個盒子，左邊的放有一份「化毒散」，中間桌上放有十二份「金創藥」；而高老丈家後面的儲藏室裡還可以找到兩份「雷火彈」和「金創藥」，後面的書櫃裡還夾著「披甲符」《物品位置請參閱一四二與一四三頁的標示》。

這裡的東西比較不易辨認，您可以由此開始學習如何尋找隱藏在畫面內的寶物。

拿走所有能拿的東西之後，從最南方的出口便可以離開河州鎮，您的第一個目標是蘭州城。





分支事件＞阿鈴的娃娃

在李大夫的房子旁，有位正在哭泣的小女孩阿鈴。若您連續和她談話四次，阿鈴便會說出娃娃被頑皮的哥哥阿平拿去藏起來的事情，身為孩子王的夏侯儀自然是義無反顧的答應去幫她找回來。

在阿鈴停止哭泣後，前往河州鎮最右上角處，您應該可以看到大石頭的後面露出一點點阿平的頭《參考一四二頁河州鎮地圖標示》，走近並與阿平談話，阿平只說他把娃娃藏在某個木箱裡面，然後就躲著再也不肯出來。在得到這情報之後，李大夫房前的兩個罈子和兩個木箱就會變成可調查狀態，其中娃娃就藏在兩個木箱的左邊那一個，右邊的木箱裡則有八份「金創藥」。左邊的兩個罈子一打開體力都會受20點的傷害，所以別碰為妙。

把娃娃還給阿鈴之後，阿鈴會送夏侯儀一顆「彩石彈珠」當謝禮，此事件雖然就到此暫時告一段落，但是如果您想要走完整劇情路線者，請在離開河州鎮之前將此事件完成，若是離開河州鎮，事件將會消失，之後的相關事件就不會再發生了。



分支事件＞失蹤的阿吉

若您和站在井附近的阿吉的母親談話，會聽到她抱怨好玩的「阿吉」不知道野到哪裡去了，整天不見蹤影，在這之後亦可從幾個小孩那裡聽到有關在野外出沒的怪物，大蠍子與阿吉的事情。



得知這些情報之後，在前往蘭州城的途中可以走到河州鎮附近的森林的特定事件點《詳細位置請參照拉頁大地圖上所標示》，夏侯儀便會聽到阿吉求救的聲音，並因而捲入拯救阿吉的意外戰鬥。



當您戰勝之後，阿吉便因而獲救，此刻您若返回河州鎮，便可在最右下角處找到阿吉，不過此刻還沒有進一步的事件發生。

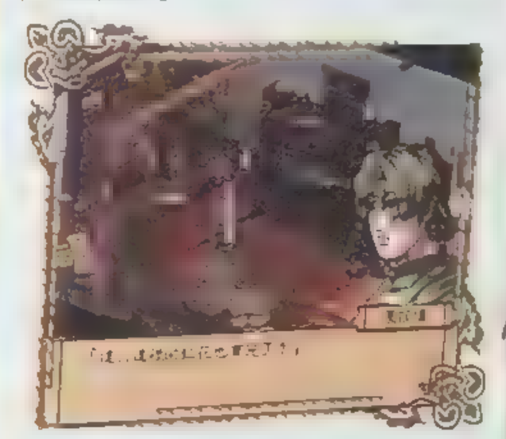
此外，若您沒有去救他的話，阿吉事件將會在您抵達蘭州城時自動結束，此後阿吉就再也不會在遊戲中出現了……

[illegible]004＞前往蘭州城

離開河州鎮後，沿著明顯可見的道路一路往西北方行去，您可以很容易的找到此行的目標—蘭州城，這一路上您將不會遇上任何怪物。

不用費心想要通過橫過黃河的渡口，只是為了買藥前來蘭州的夏侯儀很清楚自己該去的地方是哪裡，然而他一進城就感到一股異樣的肅殺氣氛，兩名西夏士兵擋在城門前不准他進城，在得知了西夏為了追捕一名大膽盜賊而封城拿人之後，夏侯儀念在高老丈的病情要緊，跟門口的士兵說情了許久，好不容易獲准先進城買藥，不過進去後就「暫時」不能出來了。

進入城內之後，果然如士兵們所說的，城內[illegible]居民為了避免惹禍上身，盡皆躲在家裡足不出戶，城裡冷清一片，不僅除了藥鋪以外的商店盡皆關門，連客棧也不接受住宿，因此除了和駐守士兵及客棧內的客人談話之外，唯一能作的似乎就是去買「金蓴紅花」了。



城中的藥鋪是此刻唯一在營業的商店，不過這裡的商店位置有點特別，加上沒有招牌，第一次來此的玩家可能會一時找不到它的所在。藥鋪位於蘭州城左上方的方形商店區中，從北城門的馬車處往左下角方向小路走，在中間的那一間就是了。

沒想到運氣真差，在和老闆交談之後，才知道這裡的「金蓴紅花」也賣完了，不過老闆答應[illegible]特地跑河州一趟，夏侯儀才放下了心。[illegible]此事件結束之後，夏侯儀也可以向藥鋪老闆購買[illegible]或出售身上的物品，建議您此刻先把「披甲符」或是「化毒散」與若干金創藥賣掉，湊齊待會購買羊皮封套所需的三百五十塊錢。

至此夏侯儀來蘭州的主要工作已經完成，但是暫時還出不了蘭州城，只好先在城裡逛逛，殊不知這一逛卻就此改變了他的一生……

蘭州城

—風暴的子哉—

原本熱鬧的蘭州城，此時因爲劇情的關係，正處於戒嚴的狀態。但是爲了標示索引方便之故，故標示出正常的蘭州城。此刻勉強進入的夏侯儀，能夠去的只有藥舖與客棧而已。但也因爲戒嚴的關係，客棧雖然可以進入與客人們對話，掌櫃卻會以戒嚴爲由，不收留外客住宿。

在找到藥舖完成事件之後，無法出城的夏侯儀可以做的只有兩件事，就是跟躲藏的神秘客購買卷軸，與前往廢屋驚動封鈴笙的事件。您必須先在藥舖湊齊金額，在進入廢屋之前先購買卷軸才行。

蘭州城的特色是具有不少暗巷，這也是夏侯儀之後和封鈴笙相遇之後的主要逃生路線，請留意。



支線事件 > 神秘客與羊皮封卷

啟動條件：進入蘭州城後自動啟動

完成期限：廢屋事件發生之前

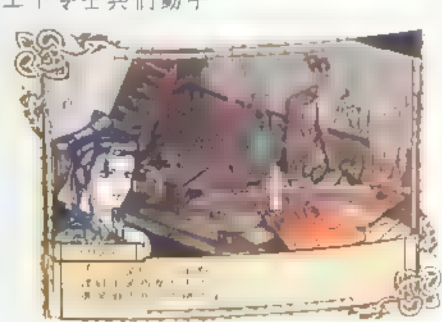
在蘭州左方染坊附近的房子後面，藏著一個似乎也在躲避西夏軍搜查的神秘客。若您找到他並和他談話，他會問夏侯儀要不要花三百五十塊錢買個密卷。買這個密卷的機會只有一次，若您身上沒有這麼多錢或是直接加以拒絕的話，他會立刻掉頭就走。可想而知現在的夏侯儀當然不會有這筆「鉅款」，但若您在離開河州鎮之前有取得所有的金創藥和高老大儲藏室中的東西的話，在藥舖賣掉「披甲符」與一些藥就可以湊足這筆錢。

「忍痛」買下這個封卷之後，神秘客會立刻離去，而夏侯儀滿懷好奇的打開密卷一看後，卻發現裡面空白一片，什麼都沒有寫。

驚覺上當的夏侯儀只好自認倒楣，但是這個密卷是否真的毫無用處？想要獲得之後的夥伴古倫德專屬的強力武器，這將是第一個必要的事件，沒有買到的話，之後的相關事件也就不會出現了。

事件 005 > 廢屋中的相遇

到過藥舖後，當夏侯儀進入城中西北角的廢屋時，就會遇到讓西夏軍大舉出動搜捕的目標—封鈴笙。當頗覺投緣的兩人正在談話時，不巧被一名西夏軍發現，隨即帶著士兵們衝進來抓人。雖然夏侯儀只不過是剛認識封鈴笙，蠻橫的西夏軍才不管這個，打算把兩個人都抓起來。就在一名士兵動手傷到夏侯儀的時後，力量覺醒的夏侯儀突然憶起「離火神訣」的咒語，將這個士兵當場燒成黑炭，驚恐的隊長馬上下令士兵們動手。

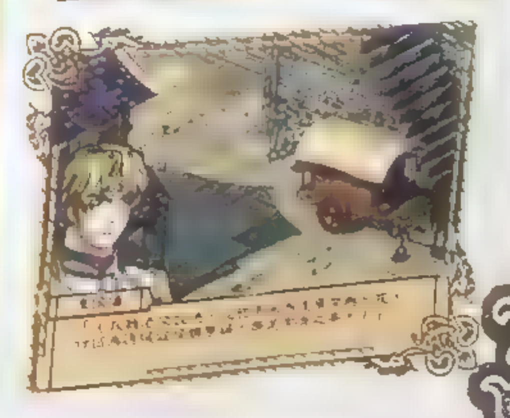


事件戰鬥

006 > 尋覓逃生之道

離開廢屋後，此時城中開始出現連續戰鬥。敵人分別是持大刀、長槍與弓箭的三種西夏兵，其中以大刀的武器的西夏兵攻擊力稍高，而使用弓箭的西夏兵則是命中較準確，還可以直接攻擊任前後一個目標。對付他們的方法與前面在廢屋戰鬥時的要訣相同，當體力值過低時，再用封鈴笙的「靈療之術」醫療即可。建議先將防禦力較弱的夏侯儀在陣形中移到封鈴笙的身後，減低被直接攻擊的機會。另外在昇級時會將角色的生命值與術力值完全回復，所以有時也要看昇級狀況再決定是否需要使用醫療咒術或道具。伴隨著廢屋事件的發生，此刻城中的前後區域都被西夏軍所封鎖，夏侯儀會拒絕通過這些區域。此時只有從右邊南方區域的暗巷進到城西門旁的馬車後，點選馬車後部檢視，封鈴笙便會提出溜上馬車混出城的建議。此舉雖然危險，但沒有多少選擇的夏侯儀此刻也只有一賭……





迦夏之窟

一 遠性的場所 一

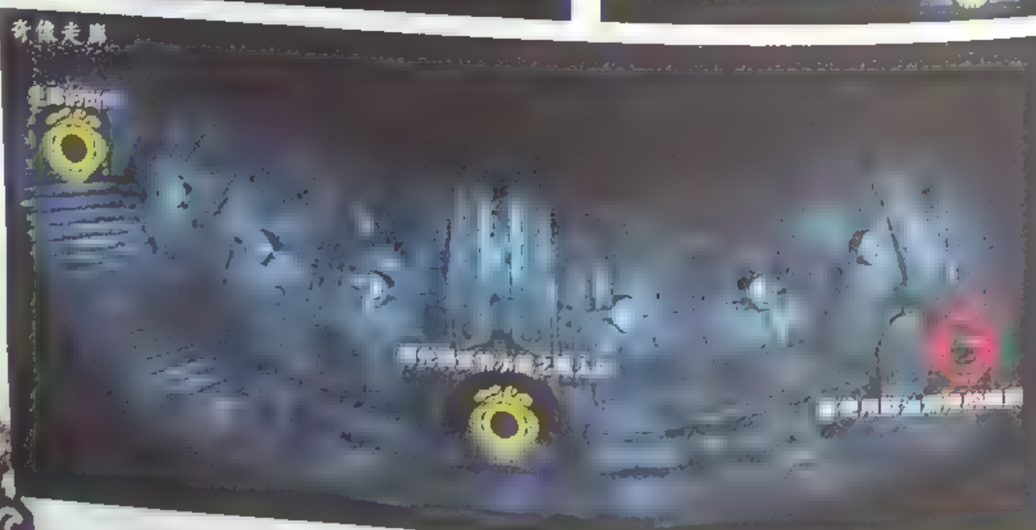
封鈴笙的計謀意外的順利，他們溜上的馬車原來是要把輜重運往「迦夏之窟」的馬車。封鈴笙從西夏重按須身上盜出的密卷，所記載的地方便是這個迦夏之窟，夏侯儀夢中所見的地方也是這裡。在兩人知道這一切之前，他們已被那冥冥中無形的力量引導到了這個命運的場所……

迦夏之窟可說是本遊戲中的第一個「迷宮」，這裡規模不大，而且有些簡單的謎題可讓您做一下熱身運動，而最後對赫連鐵罕的戰鬥雖然稍有難度，但有冰璃加入戰鬥，相信對您來說必是不成問題的











007 › 抵達迦夏之窟與帳棚內物品

當馬車停下來時就已經抵達迦夏之窟了，不過這也表示西夏軍已來到了這裡，一下車就會遭遇到兩名看守的西夏兵，他們的能力與之前遭遇的西夏兵完全相同，因此就不再贅述；而在本區也會遭遇同樣的西夏兵的亂數戰鬥。您所來到的是迦夏之窟的前洞，負責把守洞口的西夏軍士兵還沒有發現夏侯儀一行的存在，夏侯儀也不會傻到去打草驚蛇，因此唯一的出路似乎就是往內走了

在繼續前進之前，首先進入那唯一的一個帳棚裡搜刮一番。重要的是您可在此找到最重要的事件道具「酥油」。接下來到洞窟左方，點選「迦夏之門」以檢視這道石門，封鈴笙便會以偷來的古卷上所記載的方法打開它，兩人從而進到了封閉已久的迦夏之窟內部。

008 機關門與黑石球

[illegible]





009 > 潤滑開門機關

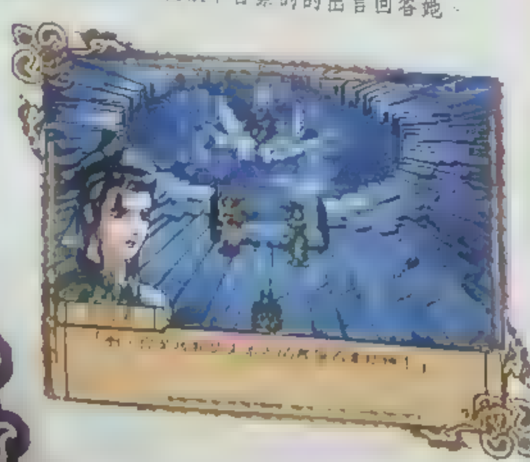
從窄窄的門戶進入一個風格迥異的奇特洞窟，這裡的建築似乎已經不是人世間應有之物，這個洞窟果然藏有極大的秘密，在這裡正中再度出現了一道門，雖然這道門似乎可以直接打開，不過它開到一半時似乎就卡住了，同時右方傳來巨大的嘎吱聲響。前往右方也發現運轉不順的齒輪，您會發現堆積多年的塵垢把它們給卡住了，需要一點東西潤滑潤滑。還記得您在西夏軍營帳中找到的「酥油」嗎？從物品欄中點選使用酥油，然後點選卡住的齒輪，於是在一陣轉動之後，最後的一道門終於宣告開啟。



010 > 水鏡之殿

從門進入迦夏之寶庫內部的「水鏡之殿」，夏侯儀發現正中間的冰座上竟然端坐著一名如冰雕般的美貌白髮少女，腦海中一閃即逝的模糊印象讓他迷惑不已，不過他並沒有忘記來此的目的是要尋找逃生的出路。接著走到這水鏡之殿的上面逛逛，分別點選檢視左右的「座位」之後，夏侯儀會絕望的認為這裡並沒有其他出路，此時主使調查迦夏之寶事宜的西夏將軍，也是封鈴笙所盜密卷的主人—鐵衛軍統領赫蘭鐵罕恰好出現。

為人精明的赫蘭鐵罕想起了廢屋中被燒死的部下，決定先解決最具威脅但缺乏歷練的夏侯儀，然而突然醒來的白髮少女卻擋掉了他的飛刀，將眼前的敵人視為無物的少女對夏侯儀表現出極大的關切，迷惑而又驚訝的夏侯儀不自禁的的出言回答她。

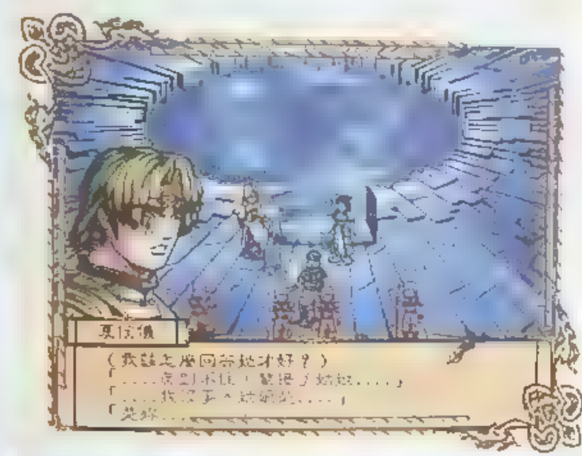


冰璃或慕容詠？好感度確認001 心靈的映照

此刻夏侯儀的回答是第一個有關冰璃好感度的選擇，其中第三個選項「……是妳！」才是會讓好感度加上一點的正確答案，其他兩個答案則不會有任何影響。如果您在此時選擇錯誤，表示您之後就將與冰璃的結局路線，也就是真正的結局絕緣了。

在往後的遊戲歷程中，還會有數次讓您作這類選擇的機會。好感度代表兩個女主角冰璃與慕容詠對夏侯儀的用情程度，這會影響遊戲的結局。和兩人相關的結局都需要一定程度以上的好感度，所以除了細心完成所有好感度選項之外，務必記住不要想腳踏兩條船，花心是不會有好結果的。

不論您的回答如何，赫蘭鐵罕隨即會和部下猛撲而來，您得準備應付這場激戰。神秘的白髮少女—冰璃會參與這場戰鬥。





[illegible]

赫蘭鐵罕

西夏國的一名剽悍跋扈的大將軍，野心勃勃，一心想要自立門戶圖謀大業，也在為了追查遠古的機關之謎，而因此與偷走密卷的封鈴笙對上，連夏侯儀也被捲入這場是非遭到了被其追殺的命運。為人心狠手辣，狡猾奸詐。

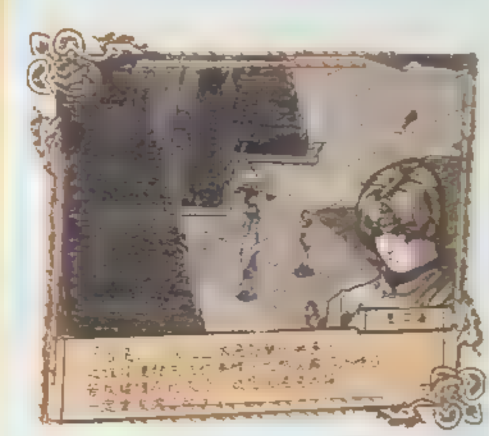
011 > 離開迦夏之寶與逃亡旅途

在三人聯手下，赫蘭鐵罕和他的部下被殺得潰不成軍，一看情形不對，向來能言善道的赫蘭鐵罕撂下狠話後就馬上逃之夭夭。

終於度過此難後，夏侯儀馬上向剛剛出手相救的少女答謝，記不起自己名字的少女對夏侯儀有著莫名的印象，不明白這是怎麼回事的夏侯儀只好聽封鈴笙的建議，先把少女帶在身邊，就在少女要求夏侯儀想起她時，少女握住夏侯儀的手並讓他的心中響起「冰璃」這個名字，於是名為「冰璃」的少女便正式加入夏侯儀一行人。

從裡頭一路出來到前室時，可以看到馬車和營帳都已經消失無蹤，離開迦夏之寶之後，雖然會一時不知身在何方，但只要往外走出幾步，自動發生的劇情就會把隊伍帶到附近的涼州城去。

由於之前在涼州和迦夏之寶闖出的事端不小，夏侯儀會採納封鈴笙的建議，在[illegible]之前，為了避免與西夏軍衝突的事件重演波及家人，所以暫時無法回到河州鎮上，之後雖可經過渡口回到蘭州，但是河州鎮只能過家門而不入。





涼州城

涼州城再往西走就是一片黃沙的大漠，大部分要遠行西域的商隊，都會先在涼州城進行整補的作業所以涼州城裡平時就是這麼個商旅眾多、人來人往的景象，正合夏侯儀一行人躲避西夏軍追索的需要：正當夏侯儀被這第一次見到的新鮮景象所吸引時，一個似乎正在尋找什麼的少女身影卻引起了封鈴笙的注意，但他隨即將這件事拋諸腦後，並以熟客的姿態帶兩人去客棧洗一洗塵



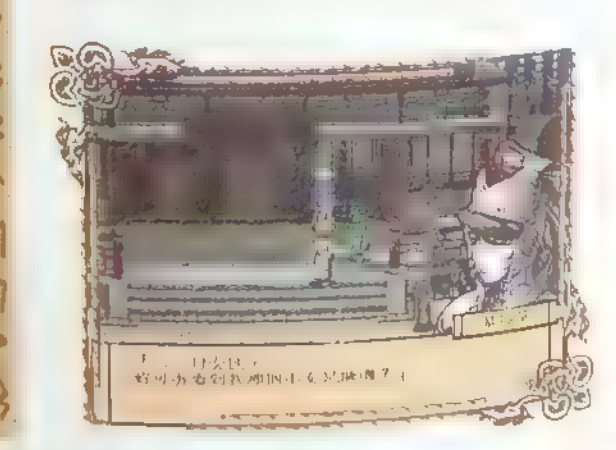
012 > 巧遇神闕宮與齋女失蹤之謎

就當三人正在茶館中談論歷史上的樓蘭之謎時，突然巧遇封鈴笙認識的神闕宮四婢，由四婢之口，才知道最近中原諸派正為了某個預言而齊聚西域，連平常鮮少出現的神闕宮與天珺派都來了。
但是在抵達涼州城之前，神闕宮的宮主「齋女」卻被來歷不明的人給劫走了，在封鈴笙答應幫忙後，為了找回齋女，一行人開始在涼州城裡到處查訪。



013 > 心急的母親慕容箏

剛離開客棧時，會在門口右邊看到一位衣著不同於常人的女子，原來這女子是這次中原五派盟主神武觀的慕容箏觀主，在封鈴笙與慕容箏的談話後才知道觀主的女兒--慕容璇璣也失蹤了
封鈴笙記起剛進城時看到的少女的確就是慕容璇璣沒錯，並推論這件事或許也與齋女的被劫有關係



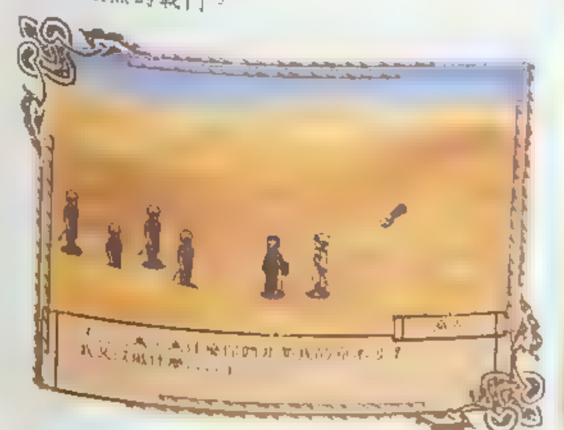
014 > 慕容璇璣的下落

之後在右邊東城門旁可以找到一個顯然是慕容璇璣遺落的粉紅色香包，點選這香包將它撿起後，便可由附近路人處得到慕容璇璣坐上商隊篷車離開涼州城的情報。此時再向供應城內一切車馬補給的驛馬舖老闆簡二那邊詢問，便可得知有個由剌青大漢所領的商隊朝涼州西北方離去。依照此情報往西北方之前，可以在城中的武器舖採買一些較佳的武器防具，以便應付即將發生的戰鬥。



015 > 營救商人索斯葛

離開涼州後朝西北方處而行，走到事件點就會發生事件《位置請參考大地圖拉頁》。正在荒漠中尋找那支神秘商隊蹤跡的夏侯儀，忽然聽到一名商人的呼救聲，跟著出現的數名沙漠兇徒不但要將那名無辜商人趕盡殺絕，連目睹這一幕的一行人也不放過。但夏侯儀等人焉有任人宰割之理，於是就爆發了一場激烈的戰鬥。



016 > 詢得北山綠洲所在

[illegible]

北山綠洲

一進入北山綠洲的紮營地，夏侯儀一行馬上被負責看守的「商隊隊員」警告不要妄動，這一看就有問題，但夏侯儀選擇和他們虛與委蛇，並繞到上方伺機而動。這兩個守衛共有前後兩條警戒線，踏上前面那條就會立刻被他們趕回去，而若夏侯儀過度深入，碰到了他們身後那條警戒線，他們會認定夏侯儀一行是來找碴的，因而立刻翻臉動手。在後者的場合，即使將他們打倒了，原本沒有隨機戰鬥的營區也會因此進入警戒狀態，因此還是先悄悄行事就好。





◆事件線補充說明◆

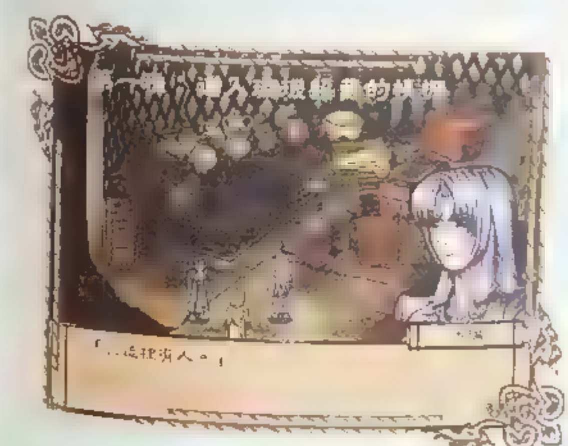
事件線 A：
在碰觸這條事件線前，若是您還未進入慕容璇璣躲藏的帳棚觸發她加入的事件，那麼碰觸之後她就會跑出來加入。但是想走慕容璇璣的結局路線者就會永遠錯失了這個第一個增加慕容璇璣好感度的先機。

事件線 B：
只要不踩到這條事件線，您就可以在綠洲區自由行動；但是反之若是觸動了，整個綠洲營地便會變成亂數戰鬥區，會變得較不方便行動。



017 尋找慕容璇璣

根據在涼州城所得的情報，慕容璇璣應該是跟著他們來此的，因此她或許還在這營區的某處，事實上的確如此。慕容璇璣在此處有兩種加入方式，其一是進入右上角的帳棚內，她會在一段自動發生的劇情後加入；其二是走到營區左上角阿爾泰巴的營帳前，她也會在一行人殺進阿爾泰巴的營帳之前趕來加入。這兩種情形的共通點是慕容璇璣加入後都會引來一場固定戰鬥，之後營區內就會變成警戒狀態而開始發生隨機戰鬥。







002 關懷動芳心

[illegible]

018 > 阿爾泰巴的營帳

一[illegible]首[illegible]營帳後，層二所提到的刺[illegible]阿爾泰巴[illegible]名部下好整以暇的等[illegible]，[illegible]的承認了擄奪[illegible]女之事，[illegible]為了確保[illegible]女下落的情報，夏侯儀一[illegible]黑開了一場激戰……





事件戰鬥

[illegible]



019 > 封鈴笙的離隊與紙鳶

打倒阿爾泰巴之後，忠心耿耿的他死都不供出他口中「堡主」的情報，心生一計的封鈴笙在對他下追蹤咒術之後故意放他離開。您還可在阿爾泰巴的營帳左下角的箱子裡中找到一件「羊皮長衫」。然而就在一行人走出帳棚之際，封鈴笙卻意外的看到熟悉的傳信老鷹，在召下老鷹，讀過牠腳上的信函之後，臉色大變的她表示要去和兩位師兄見面，並在將追蹤阿爾泰巴所需的「紙鳶」交給夏侯儀之後隨即離隊，夏侯儀一行只好在少一名重要成員的情形下準備前闖敵陣……

020 > 母女重逢

在解決營地事件之後，封鈴笙便提議先回涼州休息，如今雖然她暫時離隊，夏侯儀也沒有改變這個決定。就在一行人回到涼州的時候，和女兒心有靈犀一點通的慕容箏竟然等在西方城門口，讓夏侯儀一行人看到了一幕感人的母女重逢劇。

雖然慕容箏不願愛女繼續在外冒險，但在慕容璇璣的堅持之下，她也只有請夏侯儀多多關照女兒了。在此事件完成之後，您便可以先去各商店整補裝備及儲存進度，並記得用手頭的錢多準備一些藥物，因為您接下來要前往的目標，就會是遊戲初期最大的迷宮——「磐沙堡」了。

這個地方不但是一進就不能出，而且在裡面探勘的期間是買不到任何補給的，所以此多一分準備就多一分保障。



阿爾泰巴

磐沙堡副堡主，勇猛剽悍的壯漢，因為受過皇甫申的恩惠而決定對皇甫申誓死效忠，是個非常重義氣的勇漢，擅使沉重的雙斧，攻擊力與防禦力都非常之高，是個頗為棘手的敵人。



磐沙堡

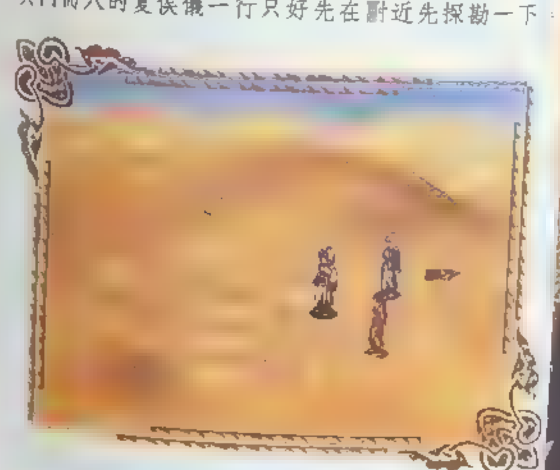
—遠道的城堡—

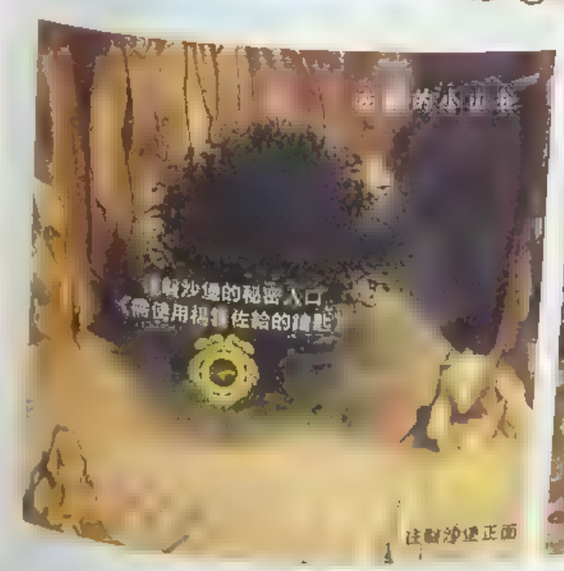
磐沙堡堪稱是遊戲初期最大的迷宮，雖然如此，但它也確實具有建築物的結構與特質，並非全無條理的迷宮，您只要掌握升降平台的操作方式及各個特定區域的地理位置，磐沙堡對您來說應該是輕鬆愉快才是。另外請小心此地大量出沒的敵人，以及將會因劇情而出現的幾場固定事件戰鬥，雖然您會多一名強力的夥伴——古倫德加入隊伍，但是堡內的固定戰鬥高達六場，其中還包含固定損血戰與對首領戰，並且在離堡後會另外的連續三場劇情戰鬥，雖說這三場是劇情必敗戰，但是前兩場若是能夠勝利，也能夠獲得不低的經驗值；最後提醒您最好善用堡內唯一在藏書室的儲存點。

021 > 使用紙鳶

當您準備好面前闖險境時，只要離城回到「西域遠疆」中，在任何一處使用封鈴笙留給夏侯儀的紙鳶，自動發生的事件就會把一行人引導到磐沙堡所在的磐沙谷，磐沙堡的地點也會就此出現在「西域遠疆」上。

然而就在來到磐沙堡前時，紙鳶卻突然燒掉了，想必是磐沙堡內的某位術法高手識破了這追蹤之法，雖然找到了目標所在，不過高聳的磐沙堡不但大門緊閉，外表上也找不到任何可以進入的孔道，不得其門而入的夏侯儀一行只好先在附近先探勘一下。







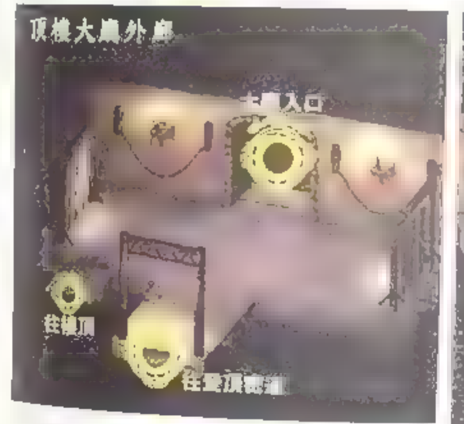
往一樓

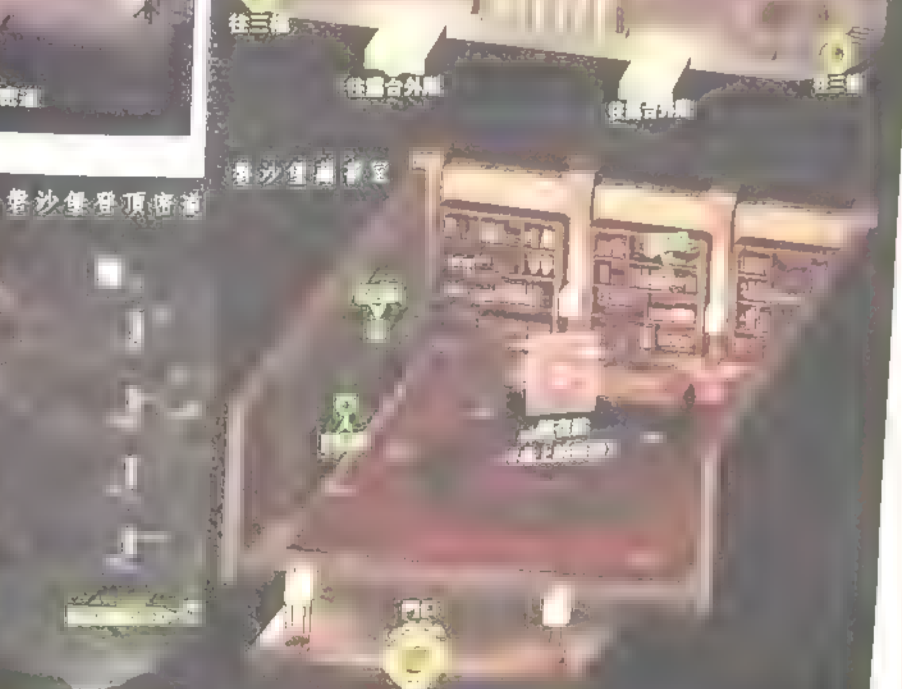
往二樓

大門口《無法進出》











攻略流程022 > 尋找入堡之法

[illegible]，夏侯儀[illegible]不驚動敵人[illegible]，[illegible]磐沙堡[illegible]建築，因此您[illegible]，[illegible]左邊山壁的[illegible]

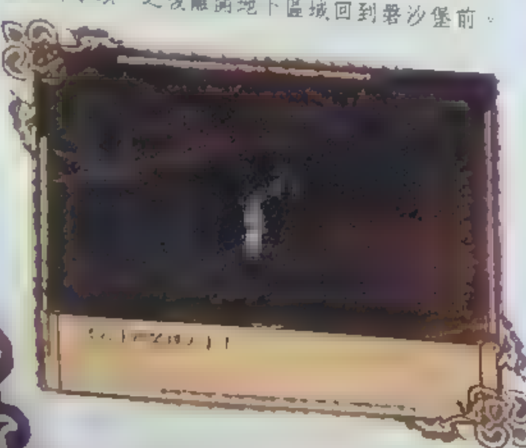
[illegible]，[illegible]還是找不到任何可以正面入堡的方[illegible]，[illegible]您可從磐沙谷的[illegible]，一進入此地您便會遇到[illegible]楊雲佐。在慕容[illegible]的介紹之後，[illegible]和楊雲佐見面的冰璃，不知為何對楊雲佐[illegible]敵意，雖然夏侯儀馬上[illegible]，此事卻透露出雙方有著不尋常的關係。[illegible]之後，楊雲佐表示他早了一行人一步來此[illegible]，發現了此地的樹下有道密門，並從堡衆身上[illegible]了一柄「青銅鑰匙」。

[illegible]去通知各門派前來支援，就先把鑰匙交給夏侯儀試試。在他離開之後，用這鑰匙便可打[illegible]，並由此進入磐沙堡的地窖。



攻略流程023 > 地下倉庫與訊號煙火

[illegible]下水道後，就來到了磐沙堡的地窖。在[illegible]之後便會自動發生事件，有兩名磐沙堡衆[illegible]打開大門走了進來，夏侯儀只得先躲到箱子後面。雖然來不及從他們進來的大門闖進去，但從他們的談話中可得知，得用「訊號煙火」才能[illegible]大門。在他們離開之後便可以繼續搜[illegible]這裡的東西，除了箱子裡最重要的「訊號煙火」，其他東西也可拿取，之後離開地下區域回到磐沙堡前。



攻略流程024 > 闖入堡中

依之前磐沙堡衆所言，堡內要看到煙火訊號才能開大門，所以在磐沙堡前用[illegible]剛剛找到的訊號煙火點燃。您只要沿著左邊的陰影前進，並將「訊號煙火」使用在火盆上，接下來劇情就會自動發生。磐沙堡衆看到煙火訊號之後不疑有他，立刻開啟了厚重的大門，夏侯儀一行則趁這稍縱即逝的機會進了堡內。入堡之後，守門的磐沙衆發現不對便會試圖攔阻而發生戰鬥，打敗他們之後便算是成功闖入堡中，不過大門已在您進來的時候關上，所以您也暫時出不去了。

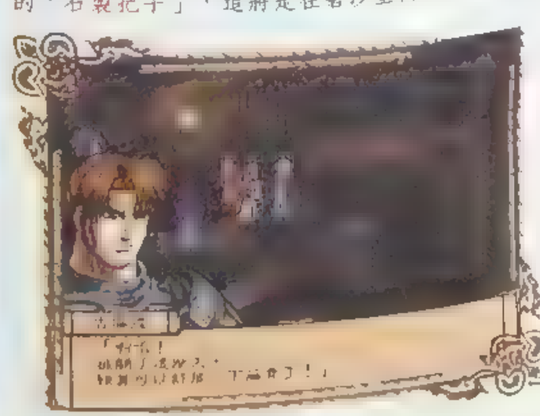


攻略流程025 > 營救古倫德

您進到的是磐沙堡的一樓，接下來您可以經由左右兩道螺旋梯先往上或往下搜索，但在此建議您先往下而去。

下去之後您會發現這是一間牢房，幸運的是看守此地的守衛正在打瞌睡，所以您可以先自在的到處看看。您隨即會發現這裡只有中央下方的牢房裡關著一名青年，和這名青年談話（您得盡量走近一點）後，對話聲會驚醒守衛，於是便發生了一場戰鬥。戰勝這位盡忠職守的不幸守衛之後，您可以從他身上得到「鐵門鑰匙」。

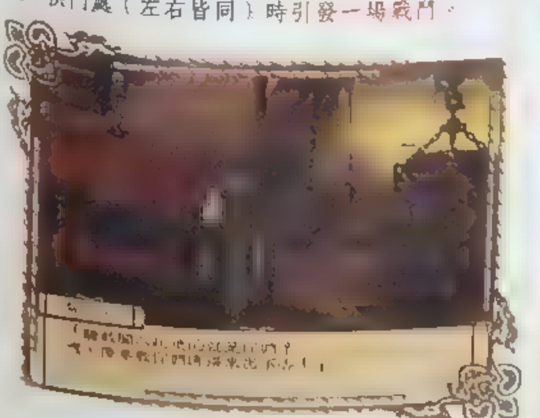
將這鑰匙用到囚禁青年的牢房門上，您便可以將他釋放出來。這名叫做古倫德的異國青年在一番自我介紹之後，便會為了在堡內冒險的共同目的而加入隊伍，您同時可以得到古倫德之前從敵人身上搜來的「石製把手」，這將是在磐沙堡內的重要道具。





攻略流程026 > 兵營之戰與黃金鑰匙

救出古倫德之後，回到一樓並從螺旋樓梯上到二樓，中央是個類似兵營的磐沙堡衆臥室，您會在走到入口拱門處（左右皆同）時引發一場戰鬥。



在[illegible]之後，您會得到開啟三樓[illegible]的「黃金鑰匙」。[illegible]三樓[illegible]（位置請參照一五[illegible]頁）[illegible]二樓以上的區域，[illegible]磐沙堡裡[illegible]升降平台了。

磐沙堡裡共有一左一右兩座升降平台，其中左邊的[illegible]到二樓，右邊則[illegible]二樓[illegible]。兩座平台的控制樞紐[illegible]，因此前往右方，您可在平台右方的柱子上發現一個可以插入[illegible]的孔洞，[illegible]也是可以[illegible]。

首先將「石製把手」使用到柱子上的孔洞，這可以為平台[illegible]，完成之後[illegible]「喀」一聲代表平台已經在待發狀態。[illegible]請參照一五[illegible]頁[illegible]。

完成這兩個步驟之後，[illegible]升降平台[illegible]，平台便會把夏侯儀送到上面去。

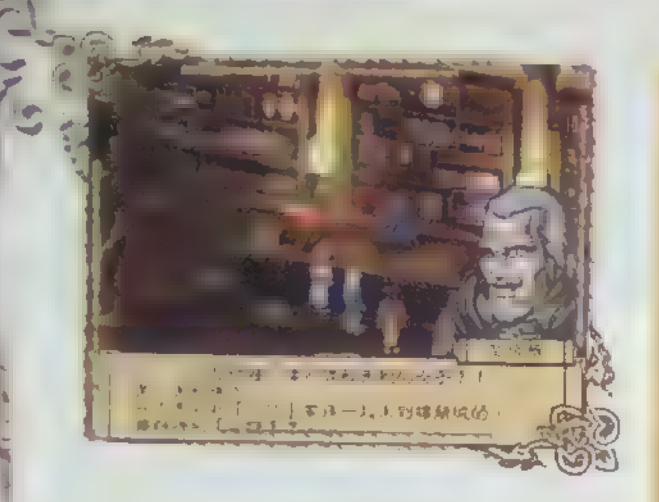


攻略流程027 > 葛梅鐵之死

[illegible]升降平台會直接把夏侯儀送到三樓，[illegible]台和其[illegible]位於左方。[illegible]中央的[illegible]，[illegible]「黃金鑰匙」[illegible]樓梯下到三樓，並[illegible]門。

[illegible]一進入[illegible]便會發生[illegible]事件，[illegible]古倫德的老師葛梅爾[illegible]。

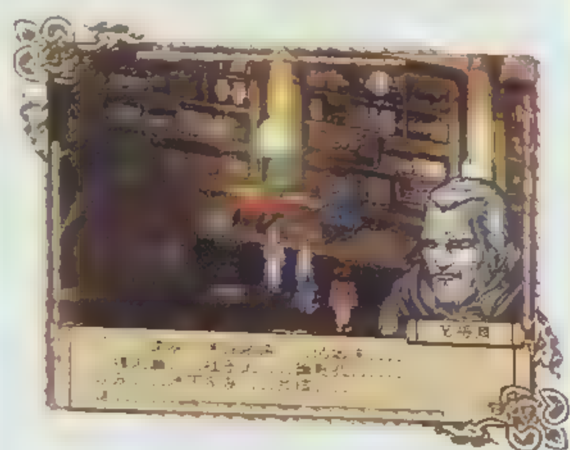
[illegible]古倫德[illegible]夏侯儀一行[illegible]。

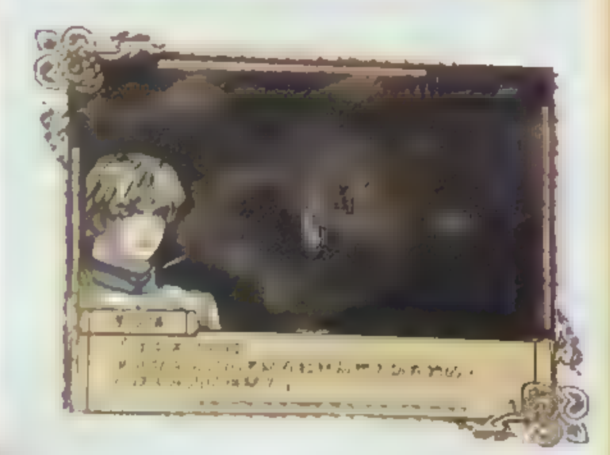


028 > 地下牢中的拉環

如果各位[illegible]的話，應該會注意到葛梅爾臨終時提到[illegible]的話語，事實上他指的是牢房左下[illegible]的拉環，這個最初並無作用的拉環在此次事件之後便可以加以調查，而在對它便可以打開通往地下[illegible]室的[illegible]。如此在磐沙堡事件結束之後，您依然可以[illegible]的地下入口重新回到此地，但先決條件是[illegible]在與皇甫申決戰前就去打開它才行。

此外即使您現在開啟了它，您也無法由此離開磐沙堡，還是得先解決此地的事件再說。





029 > 操練場之戰與鍛鐵鑰匙

接下來是尋找此地首領—那個叫做「伊倫哲羅」的神秘堡主的所在了。回到升降平台所在的門樓，並由下方的任一個出口出去，沿著堡外壁上的階梯一路往上到中央的樓層處（若是不清楚位置者，請參照一五七頁磐沙堡外觀「磐沙堡操練場入口」）。

且別急著進去！此刻一進入就會遭到四方偷襲，全隊的體力都會受到150點的損傷，所以先把體力都回復到最大以防不測。

而若是不論這一點的話，這一場仗的敵人都是您已經遇過很多次的各種磐沙堡衆，雖然人數是多了點，但只要能迅速回復全隊的體力脫離險境，要解決他們應該不難。

打倒他們之後，便會得到一柄「鍛鐵鑰匙」，而在後面的兵器堆裡面可以找到一把「鋼戰戟」，這可以大幅提升古倫德的戰鬥力。



030 > 登頂密道

得到「鍛鐵鑰匙」之後，現在是前往磐沙堡最頂層的時刻了！建議您先回到圖書室中存下進度，然後前往磐沙堡一樓，對著中央大門處右方柱子上的小孔洞使用鍛鐵鑰匙，密門便會應聲而開。

接下來的目標是一路往上。這條看來不長的路其實十分蜿蜒，您可能得先在這裡打上不少場仗，不過這裡的敵人倒是個不錯的指標，若您覺得這裡的仗很難打，那麼最好先在這裡練一下功，否則您可能會敗在皇甫申的手中。

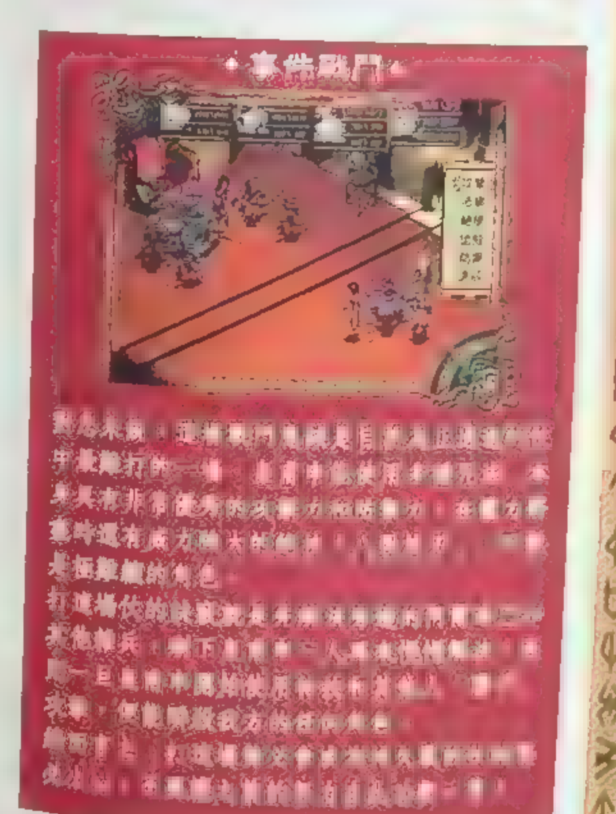


031 > 相逢的闇黑—大廳之戰

由登頂密道抵達磐沙堡的最頂層之後，打開大門，一進去就是自動發生的連串事件

原本只想打發掉一行人的磐沙堡堡主「伊倫哲羅」—皇甫申意外的發現了夏侯儀與冰璃，兩人之於千年前諸事的關聯，因而半試探的以將葛雲衣奉還作為條件和夏侯儀約戰，看看他是否真有自己預想中的實力。就在大廳中那面描繪羅喉雙使的千年壁畫之前，雙方展開了激戰....





032 > 救回索女與堡外風雲

打敗皇甫申之後，[illegible]

在正為了是否進攻[illegible]夏侯儀一行大大方方的從大門走了出來，雖然[illegible]已經交還到[illegible]的手中，但[illegible]兩個小人，硬是給夏侯儀一行扣上了[illegible]，並以此為藉口要將他們拿下。

夏侯儀當然是絕對不會就此已罷，於是一場以大欺小的不公平戰鬥就此展開。





雖然夏侯儀一行不敵，但恰好在[illegible]和他兩名威震天下的師兄[illegible]，[illegible]心有不甘的[illegible]，壓制了[illegible]和朱[illegible]的氣焰[illegible]故意用不傷人命的毒針打中了夏侯儀，使他在[illegible]之中昏倒了過去。

033 > 涼州城客棧之中

[illegible]醒來的夏侯儀發現自己已經置身於涼州城的客棧房間中，而冰璃正在旁邊看顧著他。面對著冰璃要他多躺會兒的好意，夏侯儀該如何是好？

選擇沒錯，這就是第二個好感度選項了。

[illegible]003 無微不至的照顧

這是第一次出現選擇型好感度選項，不過內容十分簡單明瞭，想要走哪一個人的路線，就選擇偏向她的選項吧！



冰璃路線：

選擇「我就不要違逆她的一片好意，再躺一會兒好了。」即可。

如此夏侯儀會繼續躺在床上和冰璃談心，在這難得的兩人獨處的片刻，他笨拙的嘗試著去辨明存在於兩人間的情感，但這一幕卻被端著藥進來的慕容璇璣給撞見了。

雖然得面對慕容璇璣黯然的傷心表情，但這是冰璃路線必經的歷練，可別因此就退縮了！

選擇此選項會使冰璃的好感度加一，慕容璇璣的好感度則為減一。

慕容璇璣路線：

選擇「男子漢怎可這般賴床懶惰？該起來走動走動了。」即可。

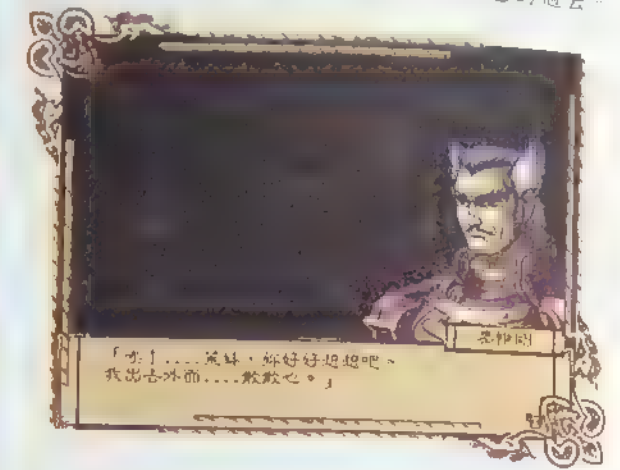
自顧自出去的夏侯儀會在門外撞見端著煎好的藥回來的慕容璇璣，因而一起回房喝那難喝到會讓人再次昏過去的藥。

之後慕容璇璣會傾訴她對夏侯儀這番表現的仰慕之意，直到被封鈴笙的聲音打斷為止。雖然這樣冰璃還是會有些失望的樣子，但是感情是無法兩方兼顧的……

選擇此選項會使冰璃的好感度減一，慕容璇璣的好感度則為加一。

034 > 封鈴笙的過去

不論您的好感度選擇為何，隨即都會被封鈴笙的哭叫聲打斷。在隔壁房與師兄秦惟剛近乎爭吵的談話中，隱約透露了她從未告訴夏侯儀的自己的過去。



而在回到夏侯儀一行的房間後，從眾人臉上的表情得知自己的話語已被聽見的她，便索性將自己為何來到此地的緣由全都說了出來。原來封鈴笙是為了找尋被逐出師門的三師兄，而這三師兄更是她此生的摯愛，封鈴笙甚至說出一年多前因為終於巧遇了三師兄皇甫申，倆人在真情難抑的情況下互許了終生並結為夫妻，甚至還因而生下了倆人的女兒，並起名為「寒月」。

聽到「皇甫申」這個名字的夏侯儀吃了一驚，但他並沒有立刻向封鈴笙點明此事，或許是因為他在冥冥中預見了，他們遲早會再見面的....





035 > 得知家中生變與重回河州鎮

次日一早，封鈴笙重新加入的夏侯儀一行出現在涼州城客棧中。此時離開客棧就會自動發生事件，河州鎮的沈大伯來到涼州辦事，在此巧遇夏侯儀的他帶來了一個天大的壞消息：由於人在西夏的夏侯儀父親向官府詢問兒子為何被通緝，導致西夏軍抄了他在河州鎮的家，還把他的母親也帶走。

得知這個噩耗的夏侯儀立刻就決定回家一趟，而伙伴們也義無反顧的一同陪他前往。



此時再度前往河州，一進入便會自動發生劇情，回到家門前的夏侯儀只見門前被貼上了西夏軍的封條....不，應該說是告示才對，要他肅州鐵衛軍石塔去送死。此時出現的杜婆婆會說明經過，並告知高老丈已經垂危。



除此之外，由於西夏軍的亂翻一通，原本對穿那個不能進入的地窖此時也告打開，可已在裡面找到兩份「聚元散」，夏侯儀的幼時襁褓和夏侯儀之父留下的手記。

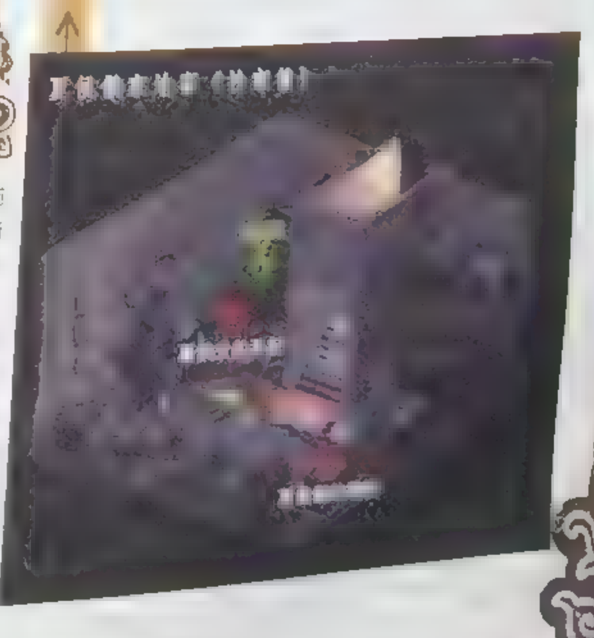
原來夏侯儀當年也是因為自己是兇時出生的嬰孩而被親生父母所丟棄，但心地善良的夏侯夫婦卻不忍心而將他拾回收養，並視如己出的疼愛備至。看到這裡，難過的夏侯儀決心救出父母以證實自己並非無情的闇星兇煞。

而這對善良的夫婦，則是夏侯儀對人世最大的牽絆，他們對夏侯儀的恩情，加深改變了日後夏侯儀決定拯救人世的觀念。

此刻再前往高老丈家，高老丈已經剩下最後一口氣，他將珍藏的「寒金劍」交給夏侯儀後便歸西去。此刻李大夫正好出現，他立刻表示會處理高老丈後事之後，夏侯儀便準備前往肅州營救父母。





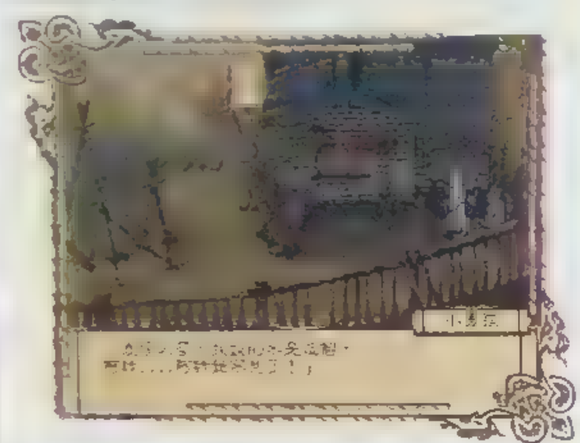


阿鈴失蹤事件

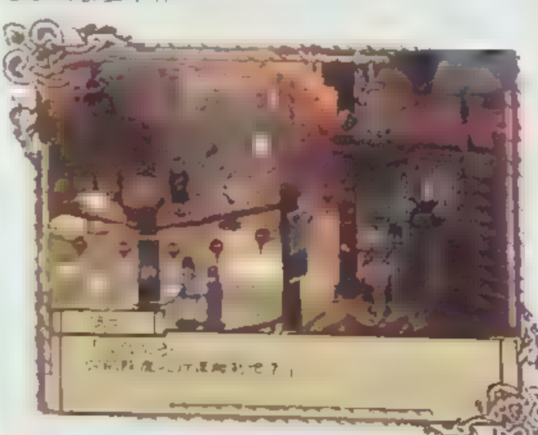
觸發條件：之前有完成「阿鈴的娃娃」與「失蹤的阿吉」事件，則當回河州時自動啟動

完成期限：無

若是之前有營救被蠍子攻擊的阿吉的話，此刻和他談話，他便會告訴您阿鈴被一個怪老太婆拐走了。若您之前也有幫阿鈴找娃娃而得到「彩石彈珠」，也就會聯想到阿吉所說怪老太婆拐騙問人的彩色石子吧，因此可想而知的，先前有拯救阿吉和完成找娃娃可是本事件的基本條件。



得到以上情報之後，前往蘭州城的客棧中，您或許還記得那個在尋找妖魔的俠士。和他談話之後，他會告訴您關於「血靈神珠」的進一步情報，以及那妖魔出沒的地點。得知這些情報之後離開蘭州城，前往大地圖上蘭州城左方的路與森林邊緣撞撞，就會自動發生事件。





怪老太婆以阿鈴的性命要脅夏侯儀將所謂的「彩石彈珠」，也就是失去力量的「血靈神珠」交還給她。此時千萬不要逞硬漢，選擇「一切以阿鈴的性命為重，神珠給牠就是了」的選項，得回真元的怪老太婆「化蛇」會妄圖拿一行人當祭品，但當然是邪不勝正。更重要的是，化蛇被打敗之後會留下「血靈神珠」，而非原來的「彩石彈珠」！若您之前選擇不交出東西，那麼此刻放在您背包裡的還是那顆沒有用處的「彩石彈珠」。

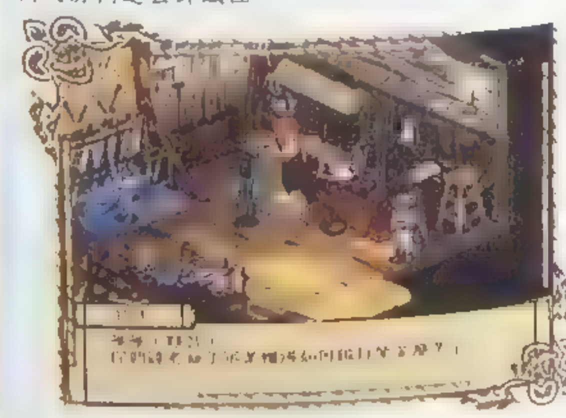
接下您會自動回返河州，確認阿鈴已經平安回到原處後，不要管阿吉人小鬼大的野望，準備營救父母之行吧！



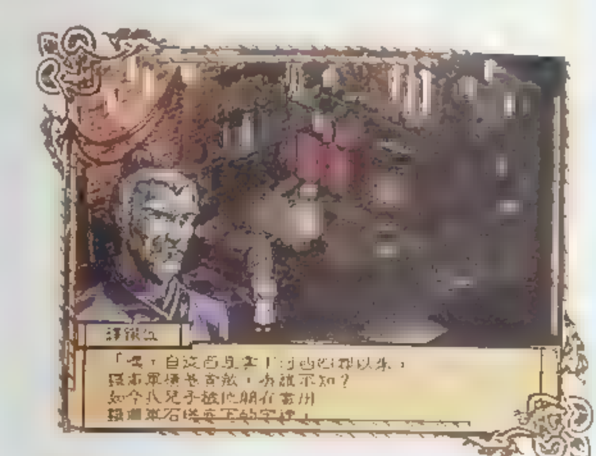
雖然門上的告示已經說明下回的目標是肅州鐵衛軍石塔，但那並不代表您能夠正面闖進去救人，不論您多麼藝高人膽大，直接硬闖肅州大門都會與應守城門的鐵衛軍發生戰鬥，就算勝利也會因為鐵衛軍的持續增援而不得不先撤退，所以可以不用在此浪費力氣，先前往甘州吧！

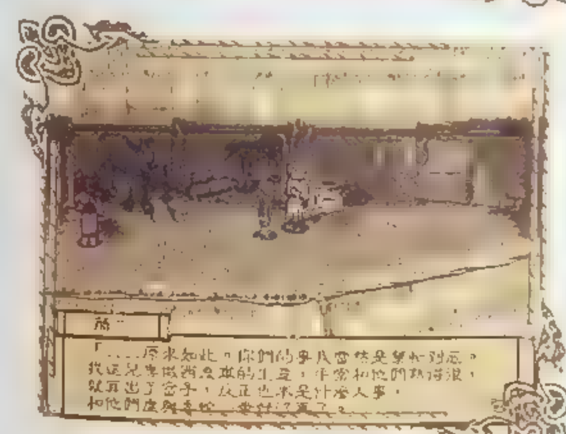
036 > 尋找修劍之所

由於高老丈留下的紫金劍劍身已經損壞，不能再度承受劇戰的損耗，無法裝備上身總是一個遺憾。但若能修復這把故人留下的神兵的話，或許更能慰高老丈在天之靈。從右方城門進到甘州城之後，往左上走上幾步就可以看到譚家鐵舖。進入之後並不會馬上看到譚鐵匠的蹤影，您得先和最右下角那名識貨的斗篷客談過之後，老闆才會提示您可以從左上角的房門進去譚鐵匠。



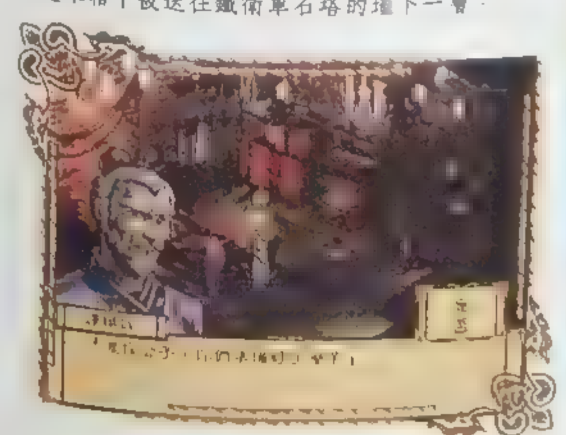
進入後室之後，和看來一副不爽樣的譚鐵匠談話。被鐵衛軍拿兒子當人質逼迫生產武器的譚鐵匠心情雖然很差，但看到稀有的紫金劍卻也忍不住手癢，而在他提及其子譚志遠被關在肅州鐵衛軍石塔之後，正好與夏侯儀的目標不謀而合，於是夏侯儀答應出力營救譚志遠，而由譚鐵匠提供潛入肅州鐵衛軍石塔的方法，為此必須跑趟涼州通知騾馬舖簡二

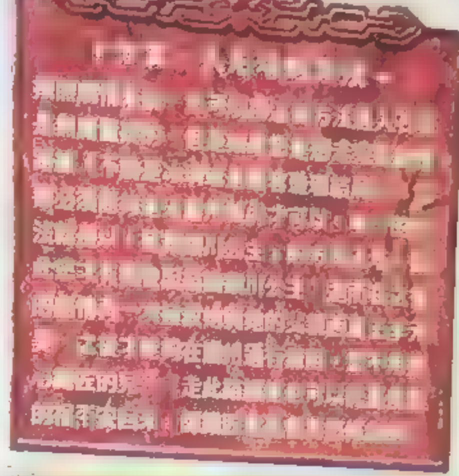




此刻離開甘州返回涼州，和簡二談話之後，他爽快的一口答應幫忙，此後夏侯儀會自動與運送武器的車隊回到甘州。

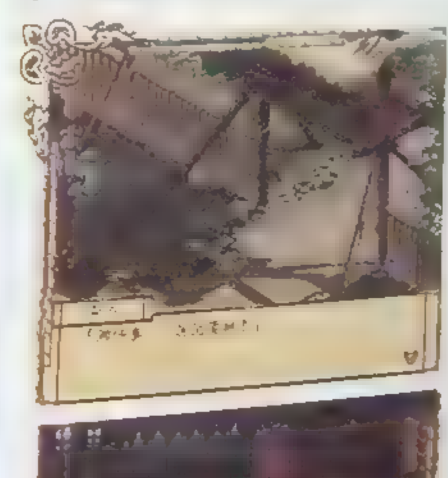
到了此階段之後，隨時準備出發的您便暫時無法離開甘州，但可以進入商店採買或是到客棧休息。當您一切都準備好之後，前往譚家鐵舖與譚鐵匠談話，並在他詢問是否準備妥當時選擇「是」，您便會躲進木箱中被送往鐵衛軍石塔的最下一層。





037-1、入塔方法之一拯救銀川公主

在您請涼州城的簡二老闆幫忙後……





甘州城

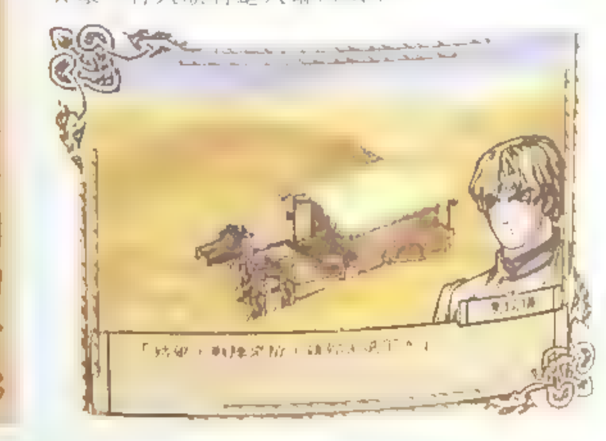
—邊城的中繼點—

甘州城位在涼州與肅州兩城之間，這裡雖不像涼州一般以馬集聞名，卻也是個人來人往的熱鬧城鎮，此地還集結了許多重要的場所，譚家鐵舖、古物店和仁心藥鋪等等，加上故事後期蔣雲衣會「駐紮」於此，使得這裡發生的重要事件數量並不會少於沙州城，劇情也會從這裡之後開始快速進展

回想一下在客棧聽到的言語，「沿著天山南路....經過甘州，沒有帶兵馬護衛，只要在此地西....北麓附近的沙漠中埋伏，應該就會....斬獲」，這段殘缺不全的對話，既然是沿著天山南路經過甘州，那麼之後應該還會繼續沿著山麓前進，所以後面的意思可能是「西方的山脈北麓」，所以出城後沿著南方的山脈朝西前進，隨即就會遇到沙漠中的事件點

請注意只要此刻一回城本事件就會失敗而自動結束，所以既然你已經決定要插手此事，那就管到最後比較好

一經到事件點之後劇情便會自動發生，企圖綁架車中少女的不明人物偽裝成沙漠盜賊，你自然是義不容辭的打倒他們，這些盜賊是西夏鐵衛軍士兵偽裝的，能力和一般沙漠盜賊或驚沙眾完全不同，可不要被他們的外表騙了，使用特技和各種咒術盡快打倒他們，將他們盡數打倒之後，和女子對照一下那被人對話中的疑點，一切線索都指向肅州的鐵衛軍石塔，由於前往肅州的目的相同，這名身份似乎非比尋常的少女邀請夏侯儀一行充當護衛，並能負責讓一行人順利進入肅州城中



到了肅州門口，士兵少不得一番盤查，但少女隨即表明身份，原來她是西夏王李元昊的千金銀川公主，於是表明要見赫蘭鐵罕的公主和夏侯儀一行便直接前往鐵衛軍石塔三樓的房間中等候

這次綁架事件的主謀－赫蘭鐵罕來到之後本來還想矇混過去，但不過三兩句話就被冰雪聰明的公主套出話來，事跡敗露的他隨即就想對公主動手，但卻被夏侯儀阻住了

驚慌之中倉皇退走的他留下一批部下斷後，解決他們當然是夏侯儀一行的責任

打倒這群士兵之後，夏侯儀便決定自己去尋找赫蘭鐵罕的所在，並要公主先找個地方躲好，完成了這段劇情之後，夏侯儀一行便進到了鐵衛軍石塔中，您可以先使用左方櫃子上的[illegible]，然後開始闖進敵方大本營的石塔

[illegible]



鐵衛軍石塔

—轉 略 的 轉 捩 點—

這座囚禁殺諸羅的軍營兼監牢是夏侯儀命運的轉捩點．總共五層的石塔內積其實不大，不過卻處處充滿陷阱和激烈的戰鬥，最後一場對赫蘭鐵罕的戰鬥更是頗帶難度．攻略流程分一般和銀川公主路線兩條來介紹．但不論您是哪條路線進來的，請善用石塔第三層房間內靈台儲存點，以免之前的心血白費

037-2 ▸ 入塔方法之一拯救鐵匠兒子

在搬運木箱的士兵離去後，從木箱中出來的夏侯儀一行會發現自己置身於鐵衛軍石塔地下一層的儲藏室中

此時先從左下方樓梯下去，打贏第一場戰鬥之後，便可看到被關在牢房中的譚志遠，點選關著譚志遠的牢房大門便可以將他救出來，如此便完成了譚鐵匠託付的任務．在找到父母和殺出石塔的道路之前，夏侯儀會先要他找個地方躲好．



離開牢房層，回到儲藏室並上到石塔的第一層，立刻又會碰上一場與四名藍衣鐵衛的當頭戰．奇怪的是，這層樓並沒有上樓用的樓梯，而緊閉的大門似乎也不是從這裡就可以開啟的......

若您之前有救出譚志遠的話，此刻到第一層的上方、左上方和右方三個地方撞撞，模擬四處尋找出路的動作．碰過這三個地方而一無所獲之後，譚志遠會因為半響沒有動靜而上來看看，因而主動替夏侯儀一行找到了將樓梯降下的機關所在．在譚志遠返回牢房之後，您便可從樓梯上去了．

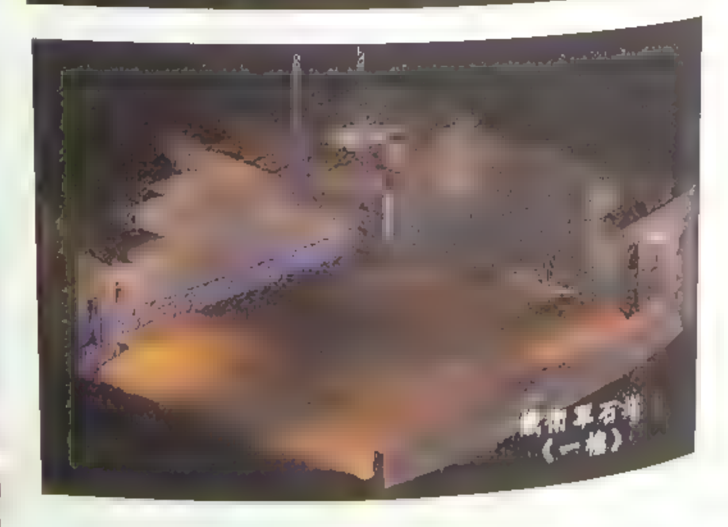




鐵衛軍石塔《三樓》
拯救銀川公主路線進來後所在的場景



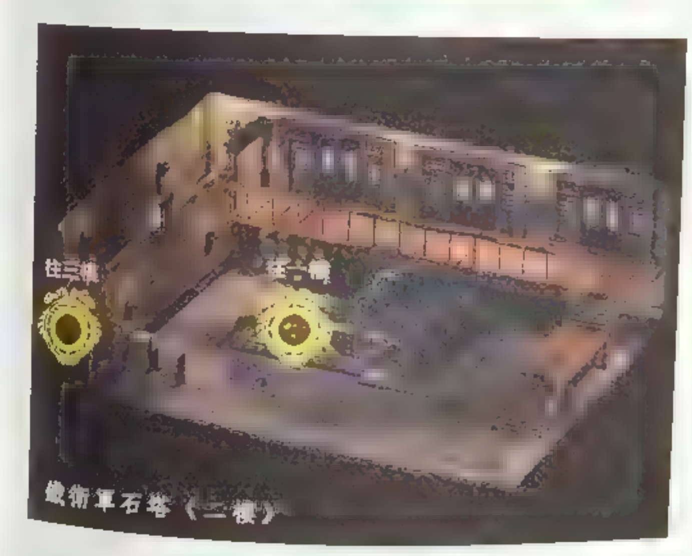
鐵衛軍石塔《地下一樓倉庫》
拯救銀川公主路線進來後所在的場景


鐵衛軍石塔《一樓》



鐵衛軍石塔《四樓》





鐵衛軍石塔《二樓》

◆石塔第二層◆

由此之後開始是敵人連番來襲的處所，守在上頭迴廊的敵人可不是擺好看的，當您走上樓梯之後，便會因劇情連續發生三次戰鬥，途中當然不會給您休息的機會，所以若您的隊伍此時還打得有點吃力，最好是趁著戰鬥將近尾聲時將我們的體力回復至最大，以準備迎接下一場戰鬥．

打贏這連續三場戰鬥之後，點選迴廊末尾的門便可以將它開啟．

這道只能從這邊開啟的門是一般路線和公主路線的分隔點，當您走銀川公主路線時，即使下到二樓也無法從彼端將這道門打開，也就不需費心去管一樓和牢房的事件．



◆石塔第三層◆

這是石塔內唯一不會遇到戰鬥的一層，因此若您走一般路線，到此之後便可以喘一口氣，並使用房間內檯子上的筆架儲存遊戲進度，在筆架旁邊的瓶子裡還可找到兩份「紫凝甘露」．

若您走的是公主路線，在石塔內的冒險則是由此開始，可以不用打底下的三場仗，再往後的步驟則是兩條路線共通

◆石塔第四層◆

一上到第四層就是個陷阱，一群由西夏隊長所帶領的鐵衛軍埋伏於此，先使我方全隊受到250點體力的損傷後，他們再帶兩群精銳士兵連續圍攻而來，中途當然也是沒有讓您喘息的機會．

一樣在戰鬥後先盡快回復我方角色的體力以防不測，此外第一場仗的敵人相對比較弱些，第二場西夏隊長便會親自參戰，請小心他們能提升鐵衛軍士兵戰鬥能力的絕技「鼓動士氣」和呼叫增援的特殊能力，若可能的話先解決他們為宜

戰勝這兩批敵人之後，接下來就是跟赫蘭鐵罕了，建議您先回到第三層存下進度，然後再來挑戰這石塔中的最後一戰！



◆石塔最頂層◆

來到最頂層之後，[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]





038 > 幽炎的覺醒

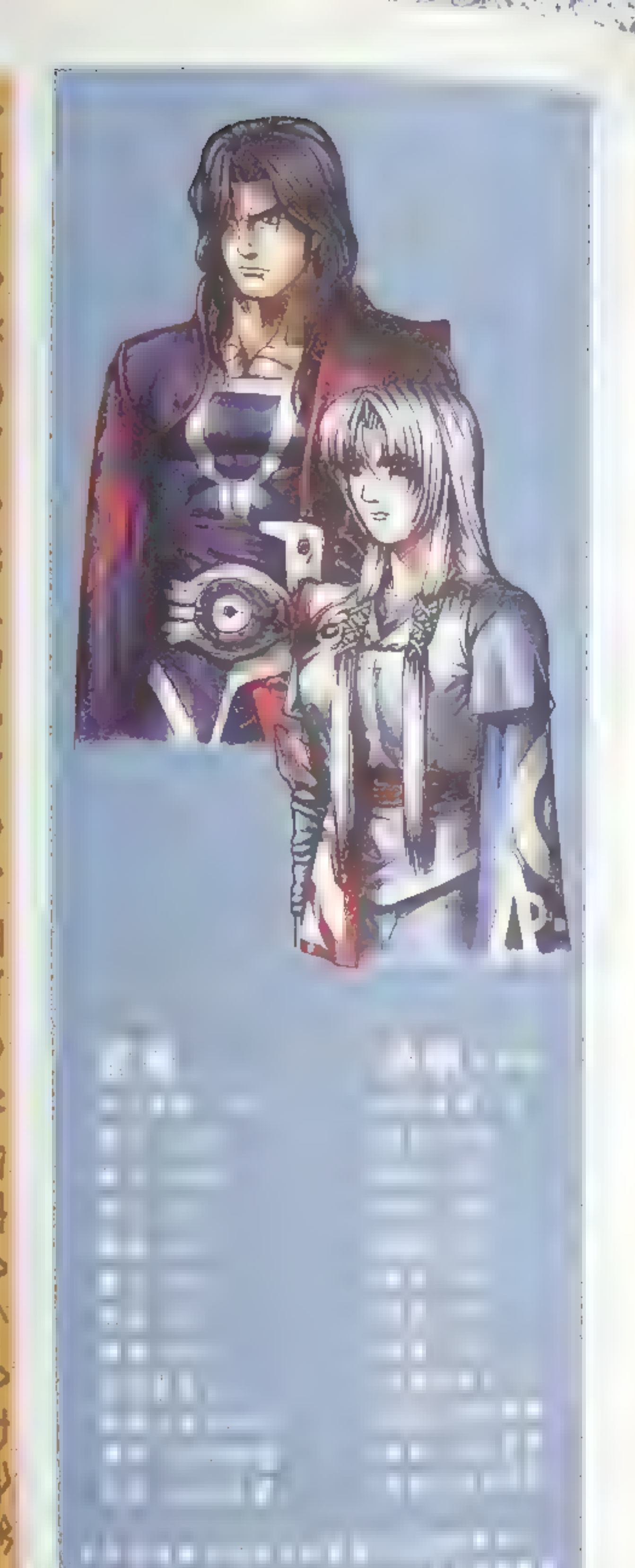
雖然赫蘭鐵罕全力以赴，但是夏侯儀眾人也非省油的燈，在同心協力之下，赫蘭鐵罕再次嚐到失敗的苦果。

然而在夏侯儀向他討還父母之時，赫蘭鐵罕竟說出夏侯儀父母已死的實情。

對赫蘭鐵罕恨之入骨的夏侯儀雖欲將他碎屍萬段，但是狡猾的赫蘭鐵罕卻早有佈置，在外頭包圍石塔的士兵，只要沒看到赫蘭鐵罕活著離開，便會開始放火燒塔。

不願見夥伴在此犧牲的夏侯儀在陷於兩難的痛苦之下，終於爆發他的魂魄潛藏的力量，在這瞬間，只見強烈的白光吞沒了一切....





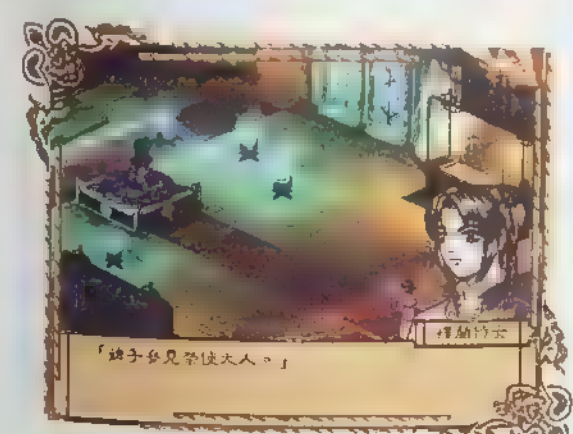
古樓蘭城

在夏侯儀失去意識之後，他就陷入了宛如夢境、宛如回憶的千年之境，由此開始遊戲主角就換成了霍雍，您必須操縱他完成千年前發生過的一切，這段過程除了用來連貫與交代劇情之外，也可以讓您先熟悉樓蘭這個遲早要探勘的巨大區域。在這第一段千年追憶中，主要的活動區域以樓蘭城上半部為主，因此在此僅列出本段劇情中會用到的區域。除此之外，在此階段的霍雍與冰璃都是近乎無敵的超強角色，您不用擔心如何去打敗敵人，只管欣賞那些夏侯儀和冰璃將來會學到的咒法絕技即可。

攻略流程 039 > 千刻的遙想

被侍女從分不清彼此是誰的迷濛夢境中喚來的霍雍，將劇情帶回到了千年前的樓蘭。雖然她帶來樓蘭王安歸召見的諭命，但您可以不用那麼急著過去，先分清楚此地的東南西北再說《詳細位置連結請參閱一七四與一七五頁》。

此刻您要去的地方是四樓的外廊，而臥室旁的兩條通路此刻都還無法前往，等您去過了四樓之後再回來這裡吧。



由於樓蘭城之中發生的都是為期較短的事件，自然也就沒有客棧的設計。在此的儲存點就是思謁之間中的「輪想夢鏡」，點選此處之後，首先會將我方全隊的體力和術力回復到最大，然後詢問是否要存取遊戲進度。由於霍雍和冰璃的戰力幾乎沒有在戰鬥中敗陣的可能，因此這儲存點是保留給玩者萬一必須離開遊戲時之用。

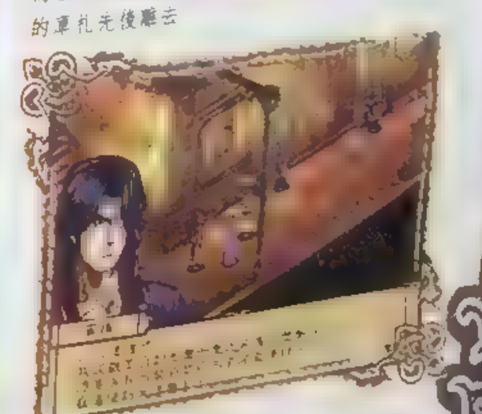


千年追憶中[illegible]



040 > 前往華穹殿會安歸

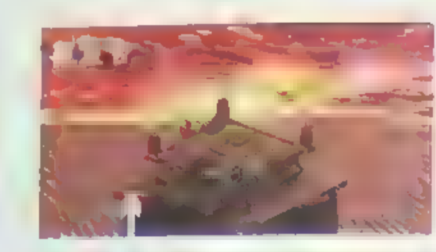
離開「思謁之間」後，第一件要做的事就是[illegible]樓謁見樓蘭王安歸。不過[illegible]，霍雍都會遇到[illegible]中走出的安歸與宰相[illegible]，安歸則[illegible]對方[illegible]而在霍雍[illegible]之後，安歸[illegible]的重九先後離去

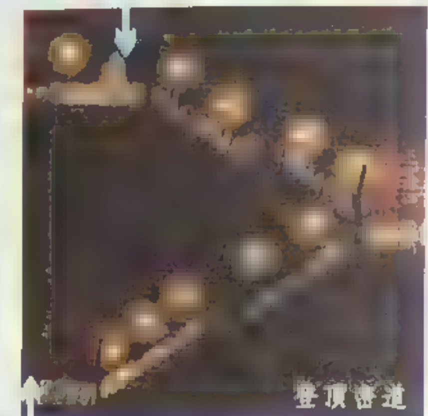




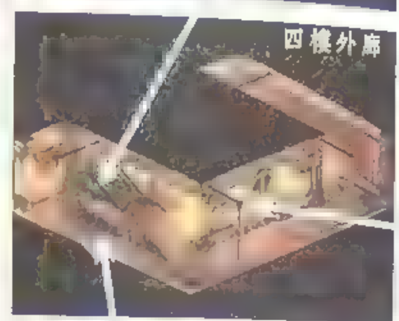
千年前樓蘭城上半部路線圖

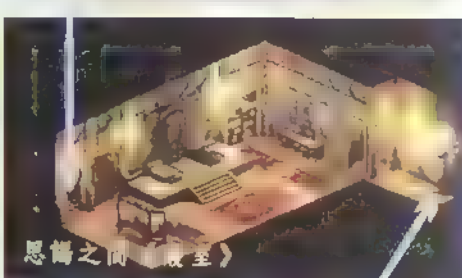
[illegible]夏侯儀路線另外標示





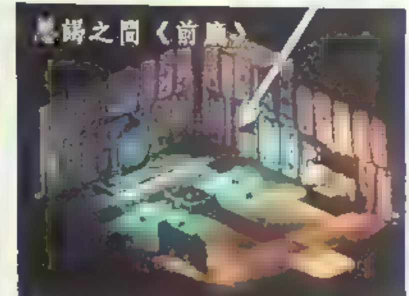






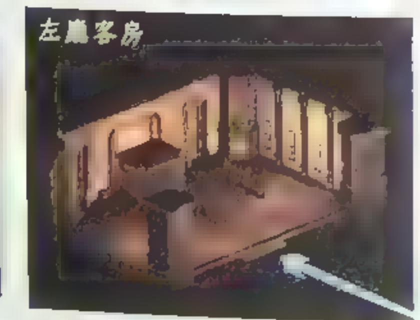




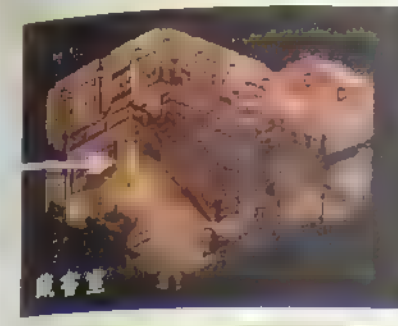




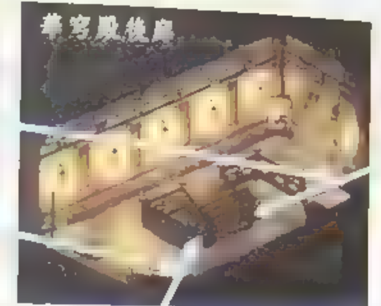






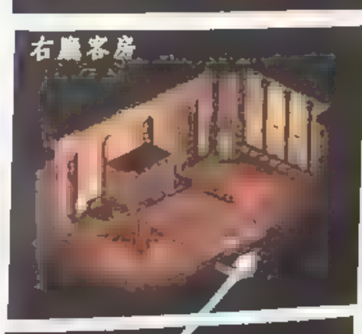


















一樓大廳

大廳入口前廊

[illegible] > 打瞌睡的侍女

[illegible] 樓蘭城[illegible]

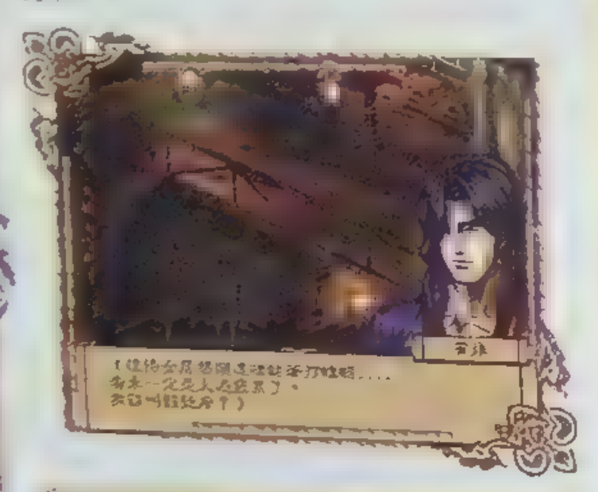
[illegible] 第一次千年追憶[illegible]之前

[illegible]，在這段千年追憶中還有一[illegible]，回到樓蘭城一樓，向[illegible]樓梯上到右塔二樓的侍僕房[illegible]，在一層的柱子後面發現一個躲在這裡打瞌睡的侍女

[illegible]（應該說是觀察四次）之後，她[illegible]，深發現鬼神都怕的霍雍使竟然站在[illegible]，不禁嚇得魂飛魄散，不過霍雍無意責備[illegible]，在緊張之餘，侍女忽然記起上回[illegible]東西，便請教霍雍要如何處理這些東西，[illegible]選項正確與否，會決定一千年後夏侯儀[illegible]在皇家藏寶室中的東西。

[illegible]選項是「[illegible]暫時用不著，先放到陛下的寶[illegible]」這一項

[illegible]是否完成過此事件，這個侍女都會在這一段千年追憶結束時消失，所以請把握機會完成[illegible]



041 > 觀星台會冰璃

霍雍在[illegible]還有另外一件掛懷之事，那就是與他[illegible]的[illegible]冰璃去了哪裡

[illegible]的侍女說她可能又去了觀星台，因此在見[illegible]之後，下一個目標就是這個位於樓蘭城最頂端的[illegible]



回到兩人位於二樓的房間，從臥室左方的出口上去，便可抵達觀星台的底層（可參照一七四頁）

由此稍微走出幾步後，朝左或朝右繞個半圈，就可以走到位於下方的登頂樓梯處，您可以看到冰璃果然就坐在觀星台的最頂處

走上樓梯後，接下來便會自動發生劇情　走到冰璃身旁坐下的霍雍意外的發現，這個他最信賴的同志和伴侶竟然對「尊神」的意旨有了懷疑之心，不得不義正言辭的糾正她的想法，但隨即又被她的摯情與悲傷所軟化....

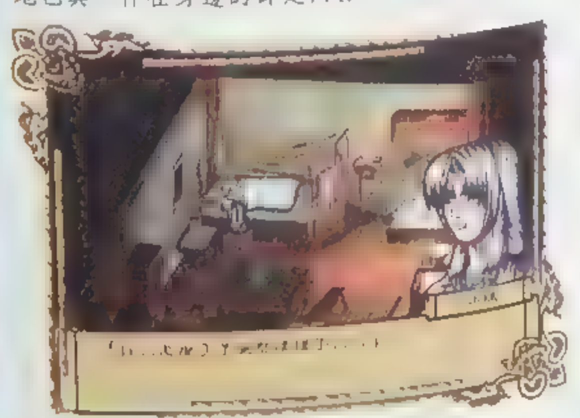
就在這個節骨眼，「神將相胤」派來偵察的雷獸昂昂意外闖入了霍雍所設下的封界，霍雍自然是不容敵人就這樣全身而退，冰璃的幻劍就此奉令出手....



在收拾昂昂之後，相胤的元神使用「魂[illegible]分遁」逃掉，這場仗因而以不分勝負收場。

但是已經為「降曜之儀」耗盡心神的霍雍經不起這一戰的額外損耗，[illegible]而倒在冰璃的懷裡沈沈睡去。

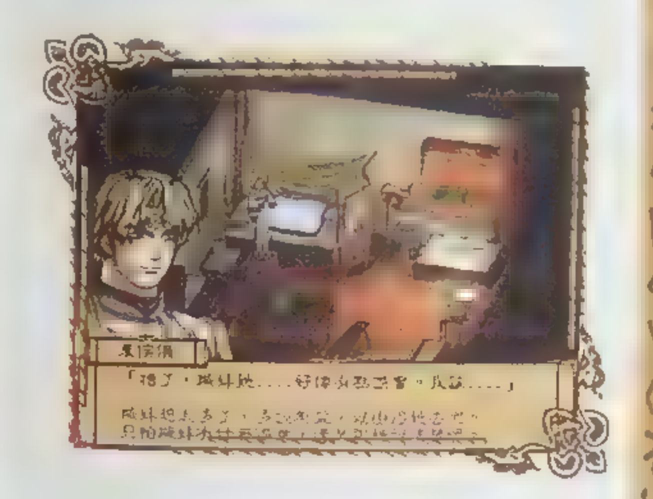
在迷濛的夢境中，他再次回到了千年之後....雖然時地已異，伴在身邊的卻是同樣的伊人。



042 > 再返今時現世

[illegible]現自己再次在客棧中醒來的夏侯儀驚訝的看見了在床邊看顧他的冰璃，像是幻影一般的，那一樣的溫柔笑容在他的面前重合為一，忍不住內心激動的夏侯儀不禁將在床邊看顧自己的冰璃擊抱在懷裡，有點驚訝的冰璃並沒有抵抗。

然而這互訴著連自己都記不清楚的衷情的短短一刻，隨即又被闖進來的慕容璇璣給打斷了，更糟的是目睹這一幕的她隨即賭氣的跑了出去，尷尬不已的夏侯儀勢必得做出選擇....



冰璃或慕容璇璣？好感度確認004　真情流露的衝擊

冰璃路線：

選「璇妹想太多了，多說無益，就由得她去吧。」即可。雖然兩人都想要繼續卿卿我我，但是葛雲衣派來看狀況的白苑隨即又會破壞一次氣氛，所以最後還是以出房間收場，並在外頭和強顏歡笑的慕容璇璣會合。

選擇此選項會使冰璃的好感度加一，慕容璇璣的好感度則為減一。

慕容璇璣路線：

選「只怕璇妹有什麼誤會，還是跟她說清楚吧。」即可。夏侯儀會在房外找到一個人偷偷掉眼淚的慕容璇璣，而在一陣安慰之後，她隨即又破涕為笑，並想起自己原來是來通知兩人到葛衣房間中會面。

此時冰璃正好也出來到房間之外，於是兩人[illegible]回歸隊伍之中。

選擇此選項會使冰璃的好感度減一，慕容璇璣的好感度則為加一。

043 > 會見葛雲衣

在夏侯儀來到房間外之後，[illegible]首先要做的就是前往最右下角的葛雲衣的房間

開啟房門後進去，劇情便會自動發生　葛雲衣告知夏侯儀肅州石落發生的異變，並點明這一切與他的關係，但是不願接受這一切的夏侯儀拒絕相信她的話語，並因為葛雲衣不肯明言一切[illegible]

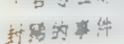
然而在走廊上[illegible]下來之後，夏侯儀再次向兩位關心自己的姑娘們承諾，要自己查明過去發生的一切，而隨後走出房間的[illegible]他的決心，於是再次會合的一行人繼續未完的尋覓之途



044 > 再訪鑄鐵匠

回復自由行動後，夏侯儀首先[illegible]去救兒子的鑄鐵匠，[illegible]只是多慮[illegible]了，雖然[illegible]被夏侯儀的力量所破壞，但鑄[illegible]衣所救出，鑄鐵匠在兒子回來之後不但替夏侯儀修好了紫金劍，還想另外再多打一把兵器[illegible]，但是運送他打鑄的奇金鐵材的商隊一直沒到，夏侯儀會自告奮勇的再度接下把商隊找回來的工作。

本事件會基於回來找鑄鐵匠的時機而有幾種不同的結果，由於封賜事件會在[illegible]結果，因此若您在[illegible]之後再回來找鑄鐵匠，[illegible]找奇金商隊的事情就不會發生[illegible]，若您在那之前先來拜訪鑄鐵匠，便可以觸發[illegible]封賜的事件





火獸封豨事件

[illegible]

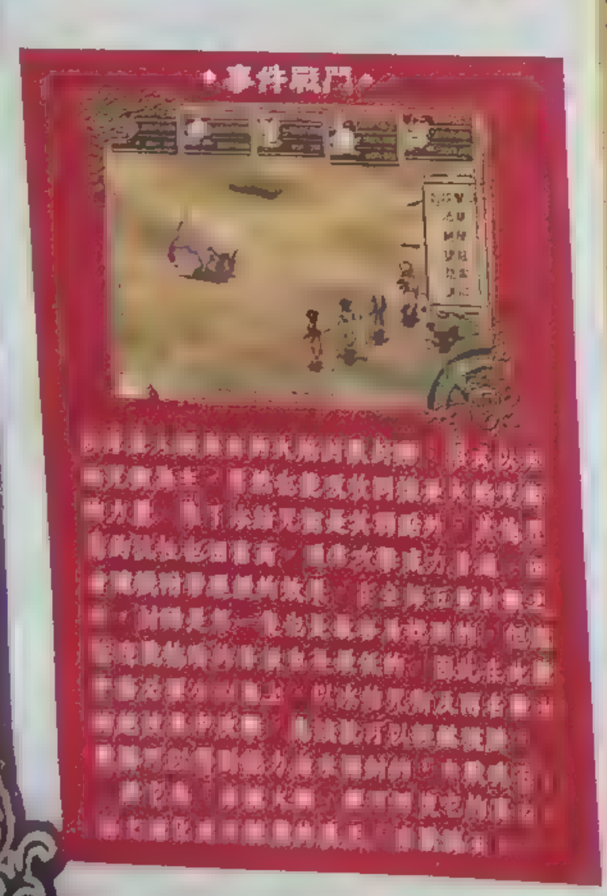
完成時間：到達高昌古城之前

在接受譚鐵匠委託前去尋找商隊之後，您可以先去做些迎戰強敵的必要準備，諸如採買藥材和儲存進度等，然後朝著甘州城的西北前進。

還記得譚鐵匠的話嗎？「....老夫曾聽他們說過，曾在[illegible]方的小山山腳做短暫休息，」沒錯，本事件的事件點就位在甘州城右上角的小山那裡，相信您很容易就能找到《可參閱大地圖拉頁》。

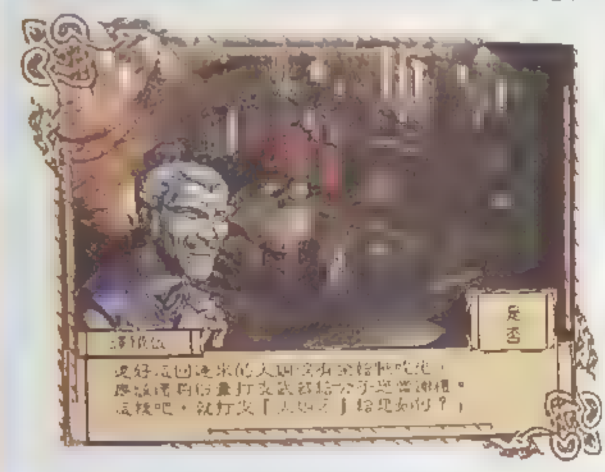
一到那裡之後事件就會自動發生，原來載運奇金的商隊是被好吃奇金「火銅」的火獸封豨所襲，當夏侯儀一行趕到時，正在大嚼火銅的封豨感覺到強敵的存在，立刻就對一行人猛襲而來。





事件戰鬥

打敗封豨之後，護送商人回甘州城的夏侯儀一行會自動回到城門口處，此時再前往譚家鐵舖後房與譚鐵匠談話，他會表示願意打造一支「火銅矛」作為謝儀。此時您可以選擇是或否，選擇是的話，您在沙州城日蝕事件之後便可再來拜訪譚鐵匠取得「火銅矛」，而若您選擇「否」的話，便可代而得到一塊「赤陳火銅」，讓您立刻將赤陳魂石煉化出來，但您也自此和火銅矛無緣了。這個選擇不會影響到其他的劇情，所以要怎麼作就隨您自己決定吧！



045 ▸ 古物店中遇故人

將譚家鐵舖的事件告一段落之後，總算可以悠閒的在甘州城裡面逛逛，此時的第一目標當然是那家看起來很可疑的古物店，或許前幾次去的時候都沒有什麼動靜，但這回您會很驚訝的發現，磐沙堡主皇甫申正在和老闆談話！

這意外的重逢並沒有帶來想像中的喜悅，皇甫申只是冷漠而簡短的叫封鈴笙回去，然後就在夏侯儀的充滿義憤的目光中離去。善解人意的夏侯儀為了安慰封鈴笙，立刻向老闆問得了皇甫申的去向－傳說中有去無回的高昌古城，更令人驚訝的是，中原群豪也已經得知消息趕去了。

夏侯儀還從古物店老闆那裡得知一件有趣的事情，那就是皇甫申向他收買的古樓蘭文物大都是一個盜墓賊賣給他的，若能為老闆找到一件叫做「諸幻神鏡」的寶物，他願意說出那個盜墓賊的住所所在。不過這件這個盜墓賊肯定知道有關古樓蘭的情報，不過這件事此刻還沒有任何頭緒，所以還是先準備前往高昌古城再說吧。



046 ▸ 高昌古城之行之沙漠迷陣

沙漠迷陣是本遊戲中第一個亂界型迷宮，而且在此還會遇到戰鬥，有很多玩者可能會在這裡被難倒。所謂的亂界型迷宮，就是在地圖上的移動或出入口等不依照常軌配置的迷宮　沙漠迷陣的特色是上下左右循環相連，亦即您走過地圖的最左邊後會從右邊出來，反之亦然。因此若您只是朝著一個方向走，便永遠也走不到盡頭，您必須依照特定的步驟移動，才能通過這個「方遁之陣」。

通過這迷陣的提示一開始時就擺在您的眼前，調查乾屍之後，封鈴笙會解說方遁之陣的本質和那謎一般解說的意義，但有一部份需要您自己去想出來。還記得那段文字的內容嗎？「...[illegible]之處[illegible]，奇偶分[illegible]，逢偶則右，始終方逆[illegible]，亦即先由坎位...」，封鈴笙隨後會說明「坎」位是北，因此您就得到了以下的線索：

一：[illegible]，北斗七星共有七顆，因此一共要走七次。

二：逢奇則反，代表逢奇數步《第一、第三、第五、第七》時方向必和前一步相反。

三：逢偶則右，代表逢偶數步《第二、第四、第六》時方向必定是朝前一步的右方。

四：始終方逆，代表第一步與最後一步的方向正好相反，因此第七步可能不受「逢奇則反」的限制。

五：第一步是朝北。

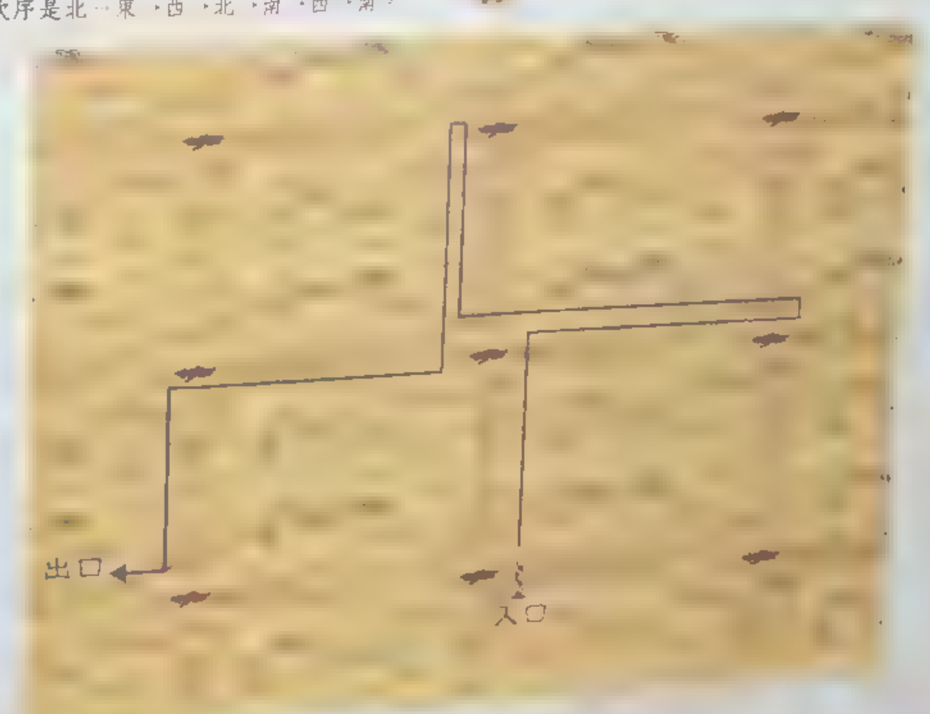
現在開始推論，既然第一步是朝北，第二步逢偶則右，那麼是朝東。第三步方向與第二步相反，是朝西。第四步是朝北。第五步朝南。第六步是朝西。第七步必定與第一步方向相反，那麼是朝南。

得出的次序是北、東、西、北、南、西、南。

接下來的問題是何謂一步。在這種無限迷宮之中很難辨別什麼時候是走回到原地，而那具乾屍正是最好的工具，不論往那個方向走，您最後都會走回到那具乾屍處，因此把[illegible]一直前進，直到再次走回到乾屍處為止，算是一步，再次點選乾屍的時候，夏侯儀也會提示要以乾屍做標記。

知道這幾點之後，您便可以開始走看看了！為了避免隨機戰鬥攪亂您的計數，此時正是使用「鎮邪玄香」的好時機。首先朝著北方《上方》一直前進，直到越過乾屍一些為止，如此您就完成「一步」。依照次序，接下來是往東《右》，然後往西《左》....以此類推，當您成功的走過這七步之後，一道[illegible]光便會指示您已經成功的通過了迷陣，此時不論往任何方向走都不會破壞這個結果，您只需往西走到底，便可進入高昌古城的城門之前。

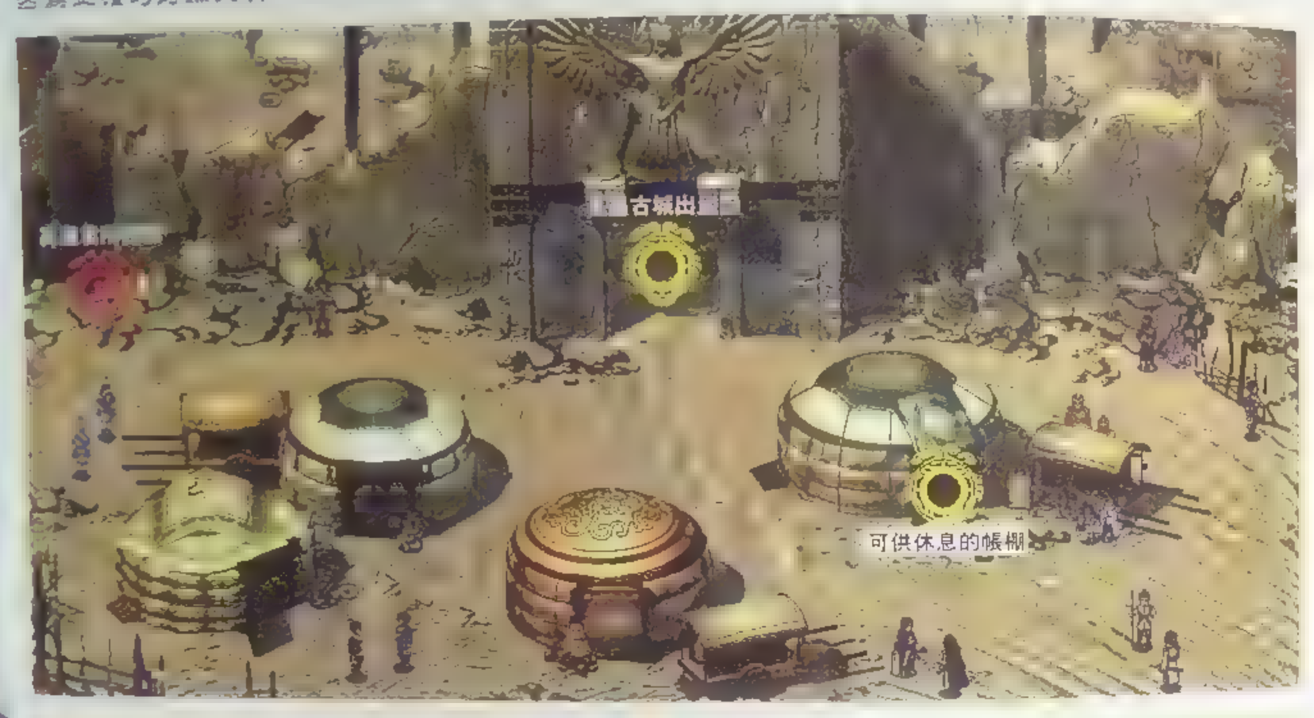


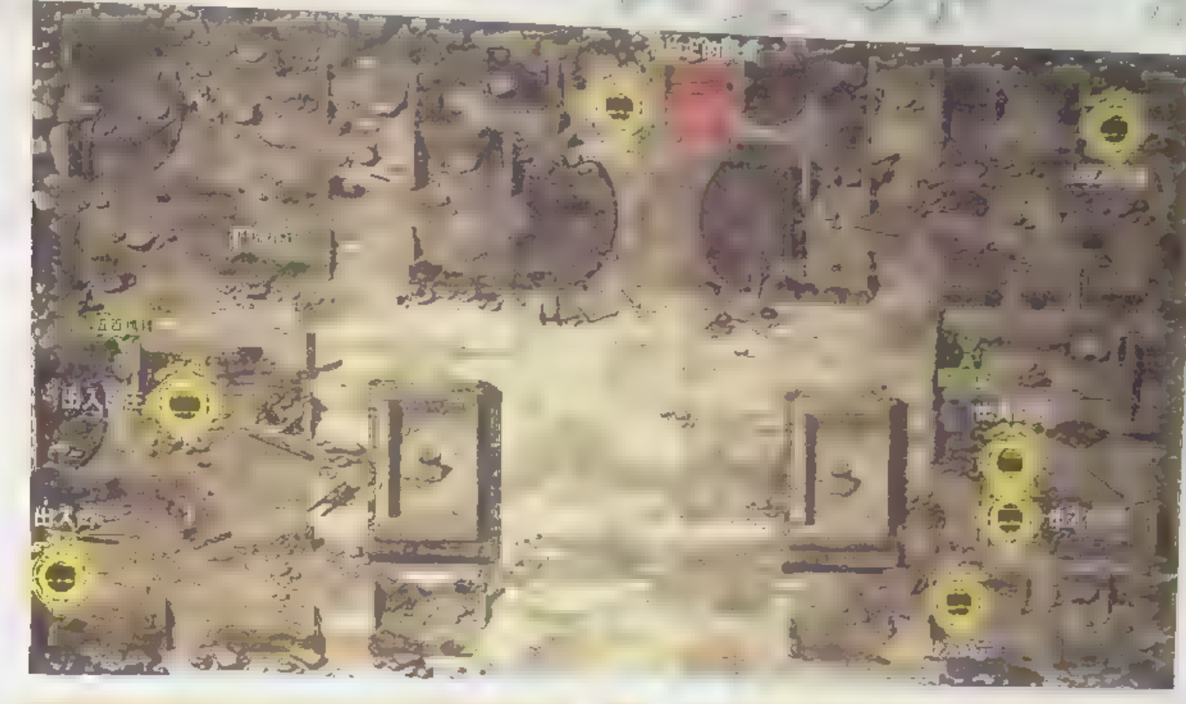


高昌古城

一幽壇的气層一

高昌古城的主題也是亂界迷宮，不過這裡的亂界和沙漠迷陣略有不同，是屬於沒有特定法則的那一種，您將會遇到許多的岔路，來時路和回時路可能完全不同。這裡的設計是要您仔細觀察走過的地方，因爲正確的路線只有一條，若您只是一昧憑着印象亂走，可能會永遠都走不出這裡。





047 > 古城門前營區

一進入城門之前，您會先看到一場水準頗低的爭吵，最後唐崇和朱浩蕭著冷笑離去。有了這些無謀被匹夫群聚，看來您這回的冒險不會寂寞了。

更好的是崑陽門主動提供他們的帳棚給您休息後，這裡就等於不用錢的客棧，只要您回到城門區域，隨時可以讓您回復體力和氣力、煉化物品和存取遊戲進度，既然提供了如此「設施」，您也得要有在此待上一陣子的覺悟。

此外他們也提到獨自闖進古城內的皇甫申，由此可以肯定他必定還在此地的某處。

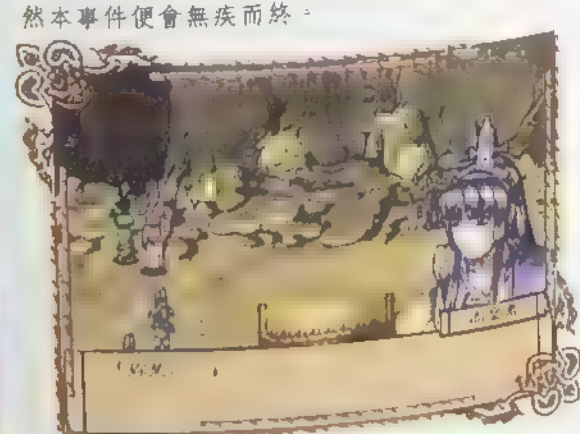


分支事件 > 落難女俠高皇君

啟動條件：進到此區後自動啟動

完成期限：遇到地道中的皇甫申之前

在遍布城門前區的四派弟子和跟來湊熱鬧的其他武人之中，您可以發現一個很特別的存在—那就是孤伶伶坐在畫面最左上角的白衣女子。若您前去和她談話，您會發現她之所以無精打采的原因是因為她受了傷，而且她還是第五個門派—「天玄門」的唯一參加者。向來古道熱腸的夏侯儀不顧她的冷漠態度醫治了她的傷，雖然她並未多說什麼，但夏侯儀可以感受到她沒有說出口的謝意。這個看似沒有太大重要性的小事件會在之後有很大的影響，之後您還必須在見到地道中的皇甫申之前和她談過話，不然本事件便會無疾而終。



048 > 高昌古城表層

在準備好了之後，您就可以開始到高昌古城內一探究竟了。

進入城門之後，行事一向神秘的楊雲佐再度出現在衆人面前，似乎正在等待夏侯儀一行的到來。雖然楊雲佐先向各位說明了高昌古城地下部分現在的狀況，不過還是說了一些含意深遠的話，讓夏侯儀疑惑不已。

在楊雲佐離開之後，衆人便開始高昌古城的調查行動。您所在的區域是高昌古城的表面區，雖然此地也會有隨機戰鬥出現，但這裡還算不上有什麼亂界可言，不過倒塌的牆壁和廢墟將許多道路都堵死了，形成一個半隔絕式的迷宮。

在此有三個無法直接抵達的區域需要經由地下通道才能抵達，因此先別去管它們，您可以在左上角的罈子裡找到「綠松石髓」，調查北方入口附近的木片則可發現這座古城在放棄前所發生的怪事，這也暗示著您將要面對的敵人是位在地下的某處。



049 > 闖過地下亂界

從北方中央的入口下去之後，您就真正到了高昌古城的重心所在—地下迷津了。這裡本是高昌古城多主要建築的地下居所和防日照高熱的通道，雖然大致的樣貌沒有改變，但彼此間的連接已因為某種未知的原因而紛斷互連，更有大量前所未見的怪物出沒。

在上面的地圖上標有各通路之間的連接法則，以及七個通往高昌古城表層的出入口，各通路間的連接都是單向非對稱，亦即從A出口走出去後，往回走也不會回到A出口處。

其實您只要搞清楚各個出口（標示大寫英文字母）和其通往的目的地（標示小寫英文字母）間的關連即可，通往表層的樓梯則沒有這種情形，因之只以一到七的單一文字標示出來。

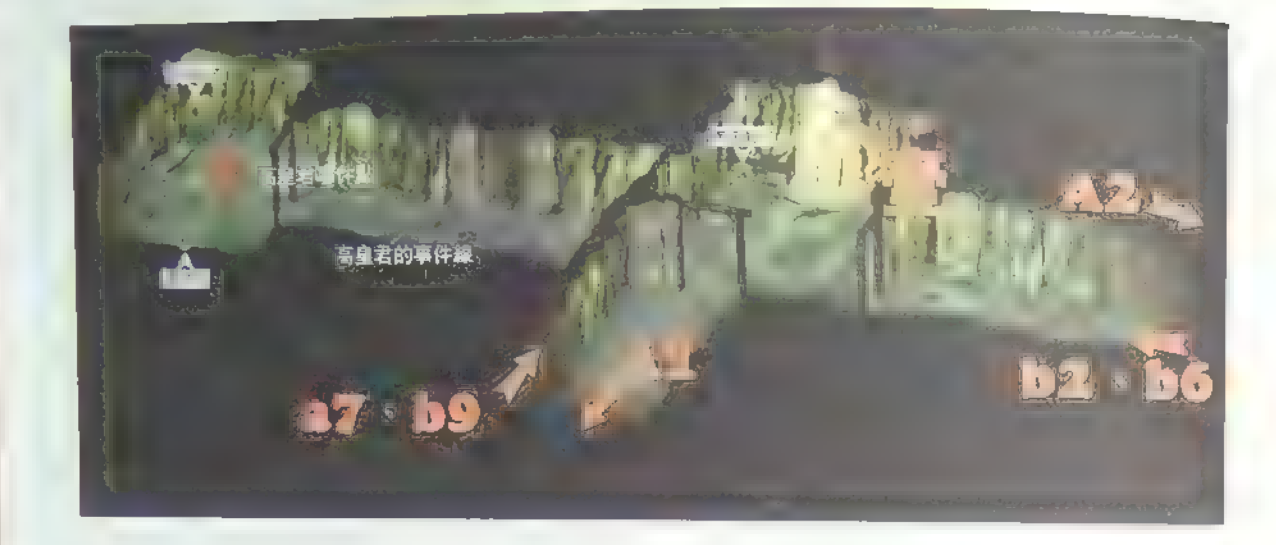
若您有興趣的話，您可以自己去找出有效的移動法則，此外這裡也提供您最快的移動步驟：

[illegible]

您也可以詳細參閱下一頁的詳細指示。







A2
高皇君的事件線
a7、b9
b2、b6



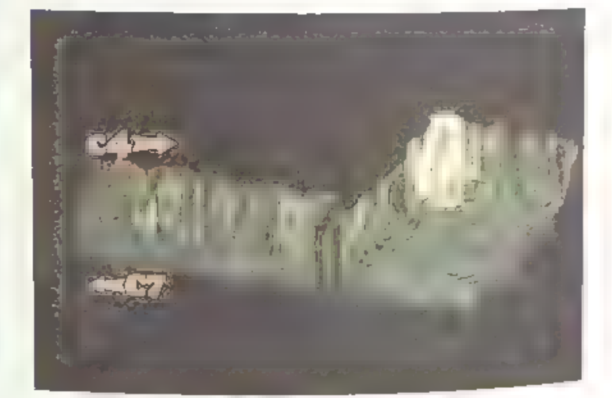
D6
d4
D9
D8
d6
d7







C8
A8
C9



C4
C7



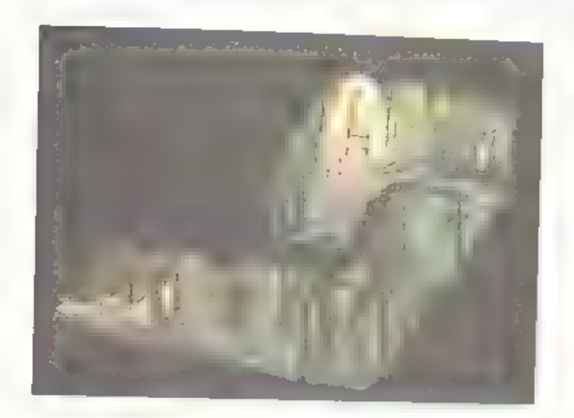
C4
C1

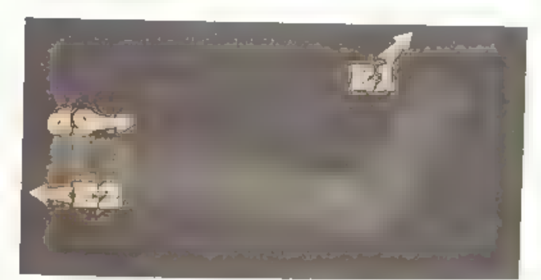


C8
C7



A3
A8





E1
E2



C5
C6
C8



E3





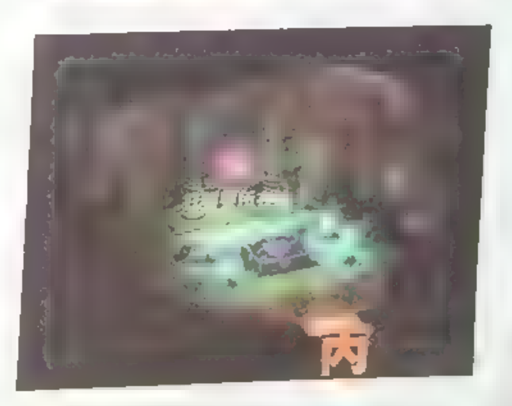
甲



甲
乙
鬼甲事件點和
黑鐵鑰匙的所在地



乙
丙



050 > 失意的皇甫申

從最後的入口下去後，您會看到另一條規模頗大的隧道，就在通過這隧道的同時，您會發現沮喪的皇甫申就坐在隧道的一角。雖然封鈴笙隨即以咒術治療了他的傷勢，但是他的沮喪是來自於無法戰勝那看不見的敵人，在承認自己無法可想之餘，他把自己找到的最重要的寶物—據說是具有特定資質者才能驅動的「幽垠之戒」交給了夏侯儀，要他設法打倒造成此地亂界的元凶。

當然了，這個戒指也是劇情中交代的物件，並不會真正出現在物品欄中，在這段劇情之後，夏侯儀一行會重新回到移動狀態，此時您可以由右方的入口離開，或是循來時路回去。



分支事件 > 黑鐵鑰匙

啟動條件：遇到隧道中的皇甫申，且離開他所在的地圖再回來。

完成期限：回到城門前區域之前

若您在見過皇甫申之後，又因為任何原因再次回到他所在的處所，您會發現他已經不見蹤影。而在仔細觀察後，您會發現他原先所在的位置留下了一柄「黑鐵鑰匙」，這柄鑰匙可以用來開啟磐沙堡二樓他房間的門鎖，藉以拿取他房中重要的事件物品—「百草藥典」與『太乙占盤」，不過此刻先把它收著就行了。

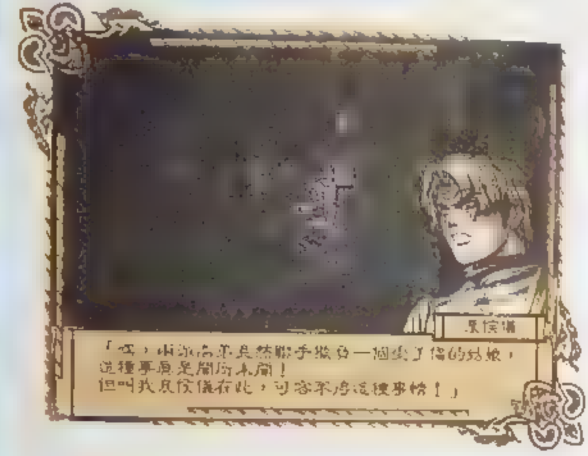


分支事件 > 拯救高皇君

若您之前有和高皇君談話並治療她的傷勢，她會在聽到周崇朱浩企圖趁一行人精疲力竭之際暗下毒手的陰謀，為了警告一行人而被周朱兩人派門下追殺，若您此刻沒有去救她，她此後便會從遊戲中永遠消失，和她有關的事件也會就此完全斷線。

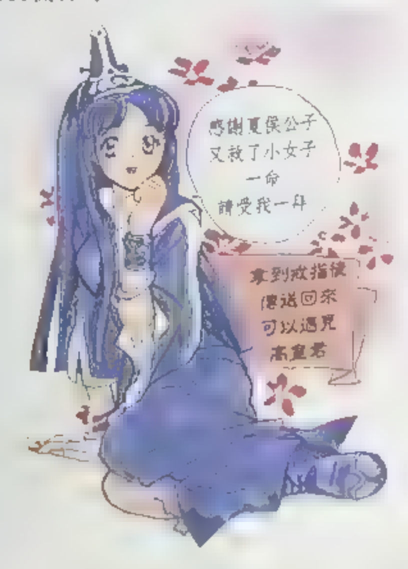
因此在見過皇甫申後，請立刻沿原路回到地表，進入之前的亂界中並使用「移形化法」回到入口處。此時若您從通往地表的出入口出去，會得到附近似有人聲的暗示，此時立刻往左方的房間而去，您便會撞上兩派弟子要對高皇君下毒手的一刻。

豈能容這些卑劣小人繼續為所欲為！



這批中原群豪是周崇朱浩原要派下來收拾夏侯儀一行的精銳，其能力和磐沙堡前遇上的那兩批有很大差異，可千萬別給他們的外表騙了。不過他們攻擊和防禦雖強，咒術抗性倒是沒怎麼強化，您只要全力擋下他們的攻擊，然後以大範圍攻擊的絕技和咒法速戰速決即可。

解決這批敵人之後，高皇君會警告您周朱兩人打的壞主意。在夏侯儀探問她來此的內情而不得要領後，她會決定在地下找個地方躲著，靜待一行人解決此地亂界之源，這個事件也到此告一段落。接下來可以回到城門前的帳棚休息並儲存進度，因為最後的對決馬上就要開始了。

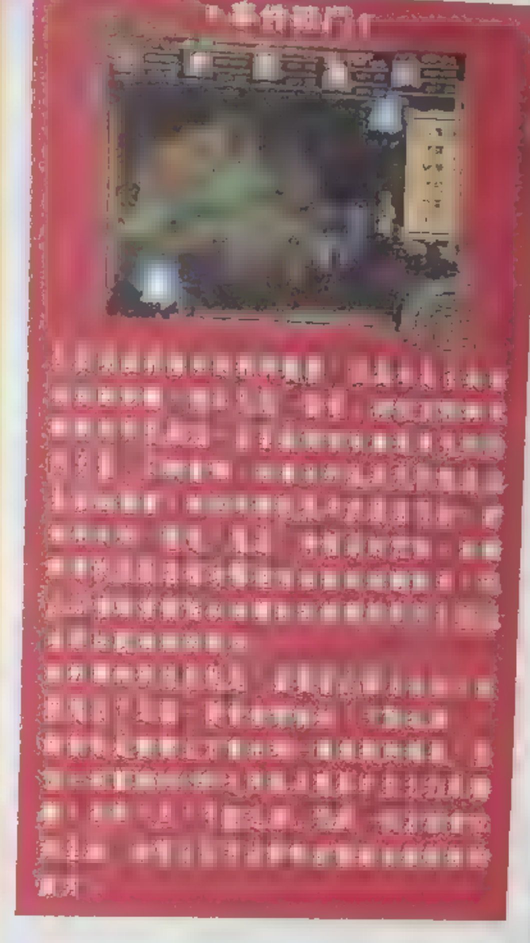


051 > 輪想夢鏡之間

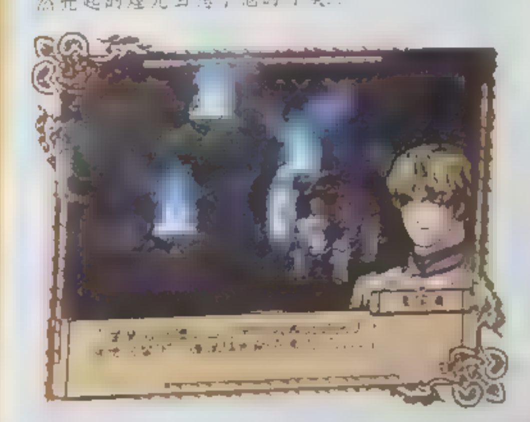
再次進入地下迷宮中，依照之前的路線走回到皇甫申所在的那條隧道。由此再往右走，您便會看到當初開掘的隧道的最末端，在那裡的岩壁上有道怎麼看都不合適的石門，一看就知道並非這裡原有的東西。進去後您應該會發現，那裡的景色分明就是千年前樓蘭城中「思過之間」的內部，而在冰璃察覺敵人所在的攻擊後，夏侯儀終於了解到為何連皇甫申都對付不了那「看不到的敵人」，因為牠就躲在「輪想夢鏡」裡面。別忘了先存下進度，然後回到房間中點選輪想夢鏡，具有連接常世與幽界之力的幽垠之戒在一陣白光後將一行人傳送到鏡中的幻界，而在往左上角走到地面的盡頭之後，您便將面對高昌古城亂界的元凶—邪神饕餮。







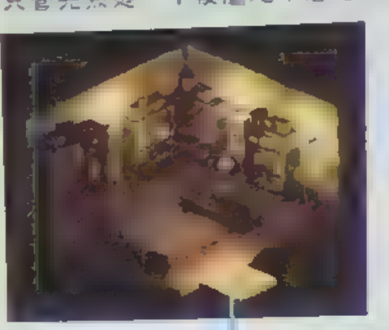
在您打倒饕餮之後，牠會化為虛無而消失，並在您的面前留下「鎮龍之玉」和第一塊羅盤碎片，此刻您自然還不知道這個在紫色幽火中載浮載沈的東西是什麼，但是它就是饕餮維持這個鏡中幻界的基石，在夏侯儀自動撿起它之後，它的次元界力就被幽垠之戒的力量所壓制，於是這個虛幻的鏡中世界開始崩潰。為了將伙伴們救出這個危局，夏侯儀只有將全部的精神集中在幽垠之戒上，而幽垠之戒也以猛然亮起的煌光回應了他的呼喚。



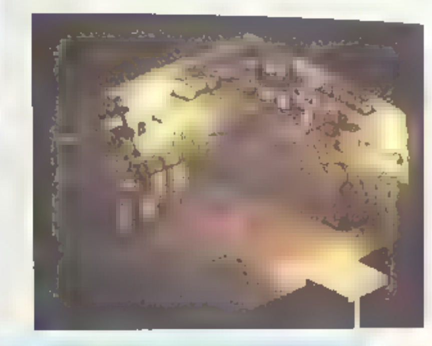
九渾天動儀

一 翁 子 追 憶 之 貳 一

在夏侯儀戰勝嬰裝之後，鏡頭再次隨著他的失去意識而回到了如夢似憶的千年之前，也就是以霍雍爲主角。不過這次的內容將以第一段千年遙章所沒有表現出來的部份，亦即地下的「九渾天動儀」爲主。這段劇情的長度一樣不長，在最後雖有頭痛要打，但以此刻霍雍和冰璃的實力自然是不成問題，您只管先熟悉一下樓蘭地下層的結構即可，不過在此尚不包含曜柱內部的部份。

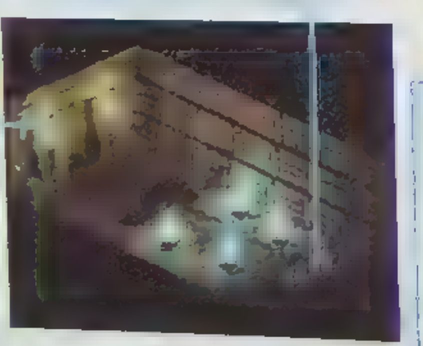








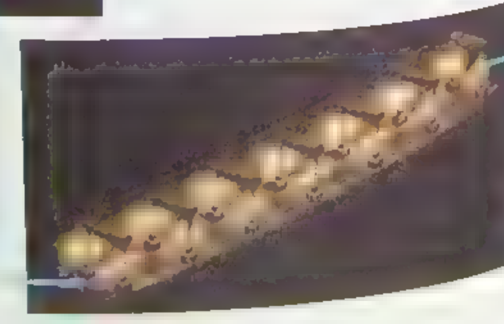








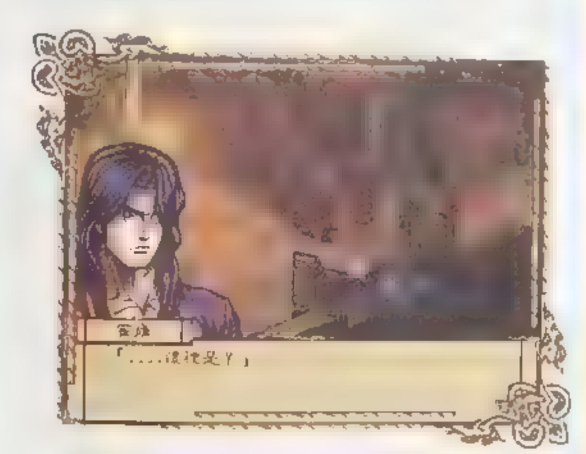




052、前往樓蘭地下層

這回的劇情改由位於第五層的霍雍圖書館開始。正在推算天動儀軌差秩序的霍雍被樓蘭士兵告知地下層發生異變，推斷可能是天動儀出了差錯的霍雍隨即動身前去調查

相信您在第一段千年追憶中已經對樓蘭城上半截的結構頗為熟悉，因此您可以在欣賞一下霍雍房內的豐富收藏《千年後就看不到了》和自我解說之後離開圖書室，沿著樓梯一路下到二樓進入思謁之間，然後從後面臥室右邊的書櫃密門下到地下入口所在的一樓密室。在第一段千年遙章時這裡是禁止進入的，但此刻您便可以由此下到平常一般人不許進入的樓蘭地下層。和千年後再來時不一樣的是，此刻樓蘭地下層所有的機關和門户都是呈開啟狀態，若您想先認識一下環境的話，可以趁這個時候先到處看看。不過您的目標是樓梯正對面的大門，只要進去便會有劇情自動發生。



在地下層中四處亂逛的時候，您會看到許多可以拿取的寶物，不過這些寶物只有一份，如果此刻的霍雍拿了，千年後夏侯儀來的時候便會空空如也

由於在這段劇情中沒有任何必須啟動的機關或拿取的物品，而能力已經到達頂點的兩人在此也不需要這些東西的協助，因此建議您什麼都不要動，等日後夏侯儀再臨舊地的時候，他便會十分感謝千年前自己的這份「遺愛」。



053、與冰璃會合及到天動儀中樞

從大門進去之後，您會看到沾染地上的血跡，大批士兵和冰璃，原來企圖由此潛入樓蘭地下層的怪物已經被她給料理了，在此感受到強烈逆元之氣的霍雍更加確定這必是天動儀的故障所造成的，於是要求衛士確實把守此地後，便和冰璃會合前往查看，此後士兵便會依命將門口堵死，所以您不必費心思研究如何往回走，只管繼續前進即可



您接下來會來到「七曜之門」，不過此刻這門還是完全開啟的狀態，所以只管開門進去即可

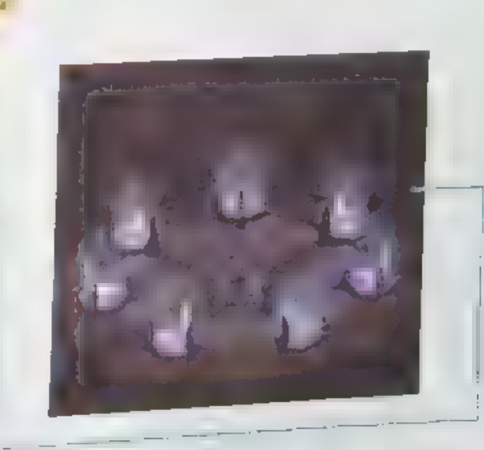
由此以後被逆元之氣吸引來的怪物便會開始出現，這些敵人的種類和日後夏侯儀一行在此遇到的完全相同，但對此刻的霍雍和冰璃來說，牠們只是微不足道的雜碎而已

在此唯一的特殊暗示就是「七曜迴廊」，在此的七道拱門中央上方的符號，其實就是開啟「七曜之門」的次序，也就是所謂「七曜之字」的特定暗碼

您可以先依序把霍雍自言自語的解說抄下來，或是等到時候再來翻攻略......呃，隨您高興啦

當霍雍最後來到「宿曜之陣」時，他能夠經過繁瑣的六次傳送次序直接前往中央的入口，因此您在此不用費心去通過此陣

從中央高塔的樓梯下去之後，接下來的一連串劇情便會自動發生



054 > 天動儀中樞儀

一到天動儀中樞之後，雲霆立刻感受到一股強大的逆元之氣，原來問題果然是出在這裡的中樞。在檢查了天動儀座的「天樞儀座」之後，突然出現的凶獸「育蠱」說明了這一切問題的所來為何，原來這原本只是異界小蟲的育蠱吸收了天動儀的能量之後不斷長大，而牠為了獲取更多的能量，竟然使天樞儀座運轉不順，造成大量鬱積的逆元之氣隨之而來的事件。

雲霆自然不能容許這種事情，便與冰璃動手除去這兩事的元兇。





事件戰鬥

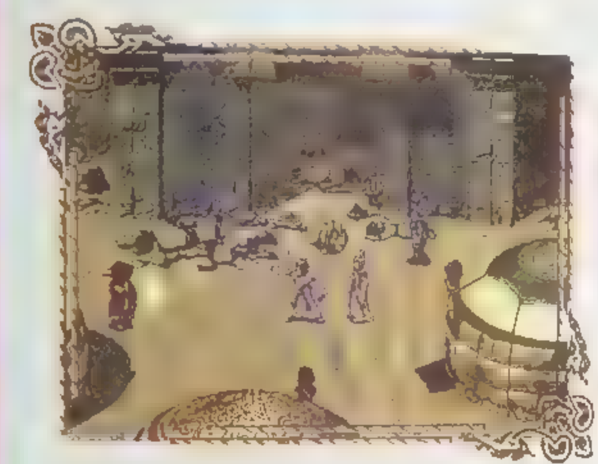
[illegible]

雖然處理天樞儀座上的育蠱花不了多少力氣，但為了矯正牠所造成的偏差，施展「鎮界之儀」卻耗去了雲霆剩餘的力氣。

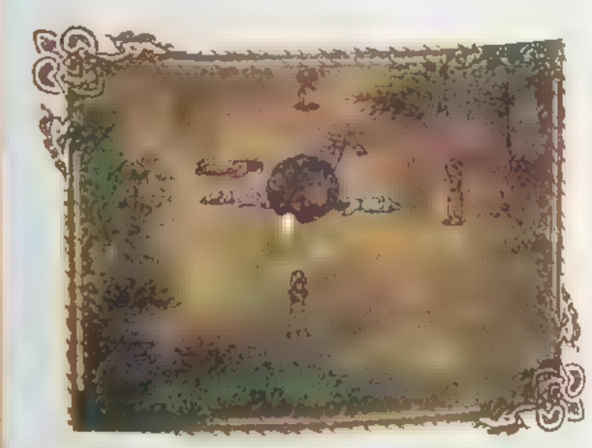
再次在冰璃懷中失去意識的他又回到了那迷濛的夢中，在曾為夢境就為真實的迷霧中…

055 > 再返現世 --時輪尊者的登場

隨著千年遙章第二段的結束，夏侯儀再次回到與鬱壘劇戰之後的現實，然而這卻是無比險惡的情況，幽垠之戒的確將他們救出了行將崩毀的鏡中幻界，但卻不偏不倚的將他們挪移到高昌古城城門前－就在等著要將他們除之而後快的周崇和朱浩之前。由於其他門派的門人都前去確認亂界已經消失，此刻再也沒有人可以幫助只剩夏侯儀還醒著的一行人。就在萬分危急之際，四名神秘的吐蕃僧人忽然出現，以無比大能放倒不信邪的周崇之後，將一行人送到另一個隱密的處所談話。



奇異的是，雖然這批自稱為「時輪尊者」的密教僧人出手救了一行人，但他們對夏侯儀並不存著好感，就在一陣令夏侯儀不解的爭論之後，竟然有人以降魔法咒對夏侯儀動手，幸而被幽垠之戒的力量擋了下來。



就在夏侯儀打算反擊之際，神關宮齋女葛雲衣正好率著兩名婢女趕到。在和他們似乎有極深淵源的葛雲衣的訓示勸說之下，為首的時輪尊者－「不動尊者」彌闍納巴諾帶保留的離開，葛雲衣則安排兩名婢女將昏了過去的一行人送回甘州。



056 > 葛雲衣的話語與買東西事件

回到涼州之後，劇情會自動繼續下去。夏侯儀和率先醒來的冰璃被邀到葛雲衣的房中，葛雲衣向夏侯儀要了得自鬱壘手中的「銅盤碎片」細細察看，並暗示下一步需得回到兩人「在現世最初的處所」看看。不過由於其他三人都還在昏睡之故，此刻還不能直接出城，只能在城內「逛逛」。



在從葛雲衣房間出來之後，劇情會依照到目前為止好感度的數值進行分支。此時的變化有以下情形：

☆和冰璃的好感度等於4

夏侯儀會接受葛雲衣的「建議」，邀冰璃到城裡逛街，冰璃也欣然同意。此時離開客棧到城裡之後，便可去觸發替冰璃買首飾的事件，但若沒有觸發就回到客棧中，該事件便會自動消失，而以隊伍重新會合作終。此事件發生的期間，您可以進入任何商店買賣東西，但切記完成前不要進入客棧就好。

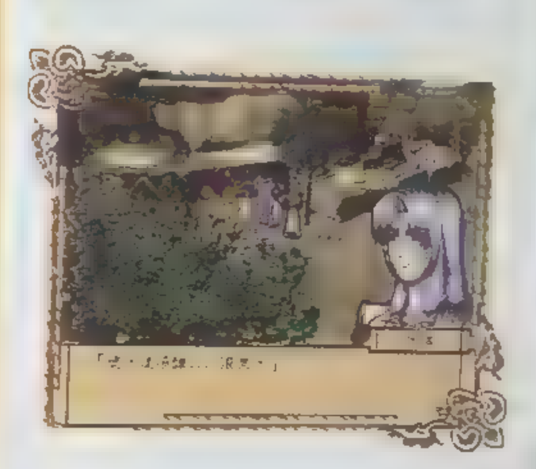
☆若和冰璃的好感度小於4，冰璃會拒絕夏侯儀的邀請，只想在客棧裡靜靜坐著喝茶。但兩人剛就座就會遇到醒來的慕容璇璣，並強迫性的發生替慕容璇璣買首飾的事件。此時您一定得離開客棧才能使劇情繼續下去，但只要出去就會自動發生買東西事件，所以是強迫發生。發生此事件之後一樣還回到客棧中，並以隊伍重新會合作終。

057-1 > 替冰璃買首飾事件

在冰璃同意一起去逛街之後，離開客棧並前往約位於甘州城中央處的珠寶攤子（位置可參閱一六九頁甘州城的標示），靠近攤子以從其前面「走」過，若位置正確的話事件便會自動發生。

冰璃會看到讓她的眼睛為之一亮的首飾，而夏侯儀當然是毫不遲疑的立刻掏一百兩買下來送她，並親自為她戴上（附帶一提的是，這一百兩錢會確實從隊伍的財產中扣掉，但為了避免此刻身上錢不夠的尷尬，即使錢不夠數也會繼續演下去）……

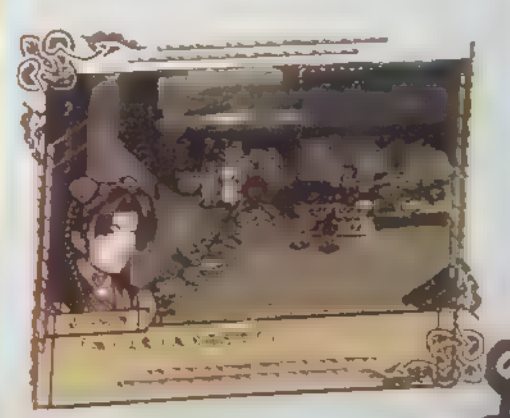
完成本事件可使冰璃的好感度加一，對慕容璇璣的好感度無影響。



057-2 > 替慕容璇璣買玉佩事件

若是和冰璃的好感度不足，在客棧與慕容璇璣「巧遇」之後，就非得買玉佩給她不可了。在她離開客棧之後，跟著離開客棧並往下走，接下來自動發生的劇情就會把夏侯儀帶到她所在的三上翡翠之前（位置可參閱一六八頁甘州城的標示）慕容璇璣會撒嬌要夏侯儀花五十兩買一個玉佩給她，夏侯儀自不會對這個平素很照顧自己的小妹子吝嗇這點錢。

完成本事件可使慕容璇璣的好感度加一，對冰璃的好感度無影響。



058 > 隊伍會合與之後的發展

不管是和冰璃或是甚容娥璣出去逛街，只要在離開客棧之後再回來，其餘三人就會出現在客棧之中。在一陣對談之後，原來的一夥人會重新加入隊伍，之後便可以進行接下來的冒險。在這之後您主要有兩件事要做，其一是去古物店見見相桓子，否則即使到了沙州也不會有任何事情發生；其二是回到夏之宮看看另一塊玉盤碎片的影像，啟動拯渾事件的契機。除此之外，有許多支事件都必須在您見過相桓子之後到抵達沙州之間完成，若您想要毫不遺漏的啟動這些事件的話，請在離城前自行確認。

059 > 古物店與相桓子

在隊伍會合之後，來到之前來過的古物店和老闆談話，夏侯儀便會把在打倒饕餮時得到的兩件物品交給老闆鑑定。

老闆雖無法看出「儀軌碎片」的用途，不過對「鎮龍之玉」就頗有了解。就在老闆向一行人解說「鎮龍之玉」可以納龍於中的神異用途時，聽到此事的一位老老人便急急忙忙的跑進來要買這個「鎮龍之玉」。雖然夏侯儀不願割愛，但生性喜歡助人的他仍願意幫這個忙，於是這位自稱為「相桓子」的老人和夏侯儀約在沙洲城郊月牙泉旁的大石見面，然後就飄然離去。

在此事件發生之後，您在抵達沙州後便可前往月牙泉和他見面，隨後許多主要事件才會開始發生。





分支事件 > 與高皇君會面

啟動條件：在高昌古城中有完成救她的戰鬥事件

完成期限：離開甘州城之前

若您在高昌古城中有完成從兩派弟子手中救得高皇君一命的事件，在甘州西南角的路邊茶水舖便會看到不知何去何從的高皇君。平安歸來的高皇君會跟眾人說明被追殺的前因後果，瞭解這一切之後，夏侯儀便會建議高皇君改投天關宮接受齋女的保護。高皇君也接受了這個建議，隨即離開去找齋女。此事件是後面啟動莫高窟拯救李元昊事件的基本條件，若您沒有在此建議她改投神關宮，她自然就不會有機緣幫銀川公主送信，之後的一切事件也就全部中斷。此外這裡的高皇君只要一離開甘州城就會立刻消失，請記得在離城前來觸發此事件。

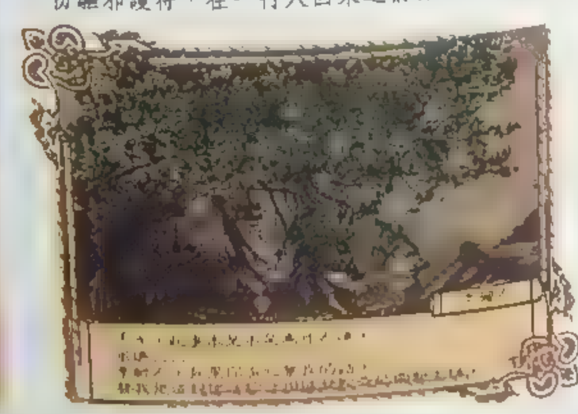


分支事件 > 嚴婆婆家著魔事件

啟動條件：隊伍重新會合後自動發生

完成期限：離開甘州城之前

此事件一樣會在客棧中隊伍會合之後發生。從客棧回到甘州城中之後，您可在南方城門右方附近的屋旁大樹之下發現一位唉聲嘆氣的老婆婆。與老婆婆談話四次之後，選擇問看看到底是怎麼一回事，她會說出讓她憂心忡忡的原委，原來她就是許多城中婦女談論的阿娟姑娘的祖母嚴婆婆。她會拜託夏侯儀幫她送封信給沙州甘陀寺的圓智大師，請他來為中邪的女兒阿娟驅邪，夏侯儀自然是立刻答應。而封鈴笙隨即會察覺中邪之事非同小可，先給嚴婆婆一份驅邪護符，在一行人回來之前保她性命無虞。



分支事件 > 藥舖老闆千金與百草藥典

這是一個完全沒有檢查條件的事件，當您和甘州城「仁心藥舖」中的老闆千金談過話之後，便會知道她弄丟了「百草藥典」，此時事件便已經啟動。在這之後前往磐沙堡的皇甫申房間，您便可在右方的盒子裡找到另一本「百草藥典」，只有在您啟動過本事件後才會找到它。之後再回來與老闆千金談話，夏侯儀便會自動把藥典送給她，她則以提供一些關於藥物的知識作為回報。

在將書送給她之後，每次和她談話都會隨機顯示十二句訊息中的一句，這裡面有兩句是提示沙漠商隊的光靈靈鼬事件用的，其中您一定要看到「我聽一位老草藥商說過，靈鼬還喜歡吃的藥材就是紫霜雲芝....」這句話，如此到時候才能完成靈鼬事件。若您已經將書送還給她，不妨和她談話到這一句出現為止。

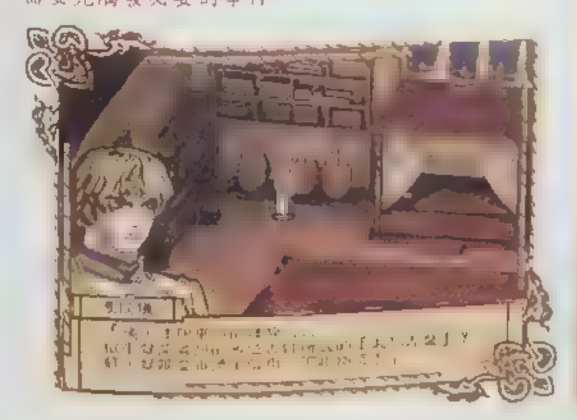


分支事件 > 重回磐沙堡與黑鐵鑰匙

啟動條件：得到黑鐵鑰匙之後

完成期限：無

若先前有在與皇甫申決戰之前打開磐沙堡地牢通往地窖的門，此時就可以從先前潛入磐沙堡的路線回到磐沙堡內；而除了和化敵為友的磐沙眾聊天之外，在高昌古城撿起皇甫申所遺留的黑鐵鑰匙可用來打開四樓的皇甫申房間，在房間可以拿到甘州城仁心藥舖老闆千金所需的「百草藥典」與肅州城占死相士陳觀所需要的「太乙占盤」，但這兩樣東西都需要先觸發必要的事件。



分支事件 > 磐沙堡烽火臺與紫電之氣

啟動條件：甘州城中隊伍重新會合之後

完成期限：第六塊刻盤碎片事件發生之前

在回到磐沙堡時與堡眾對話，可以得到一些滿特別的情報，而其中最重要的是守衛最頂層大廳的兩名堡眾右邊的那一個，若您與他談話，他會告訴夏侯儀最近這附近常聚集令人毛骨悚然的紫電之氣，這段話只會說一次。

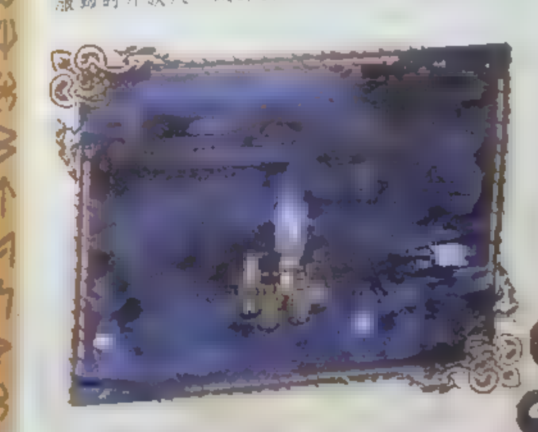
若您有觸發本事件，在完成相關事件後再次前往烽火臺，便可從相桓子處得到「紫電封璽」，從而完成古劍奇譚事件。

本事件最遲需在第六塊刻盤碎片出現於磐沙堡大廳內的事件發生前完成，否則便會從此無疾而終。



060 > 迦夏之宮的水鏡—碎片的影像

相信您一定立刻就聯想到，葛雲衣在房間中暗示兩人的「在現世最初的處所」就是迦夏之宮的水鏡之殿，那面散放著神秘光澤的水鏡應該不只是擺著好看而已。而在您得到第一塊刻盤碎片之時，曾經回到迦夏之宮並踏上水鏡前面的方形平台上，受到刻盤碎片共鳴的水鏡會發出藍光，這不但代表兩者之間大有關連，也暗示著您該做的事情：將刻盤碎片使用到這平台上面。當您這麼做的時候，您會看見一幕您印象中從未見過的驚人影像，這究竟代表著什麼？由於古倫德的看法，一行人決定前往至今一直沒有事件發生的沙州碰運氣，若能找到穿著一樣服飾的外族人，或許就能從他身上找到那地方。

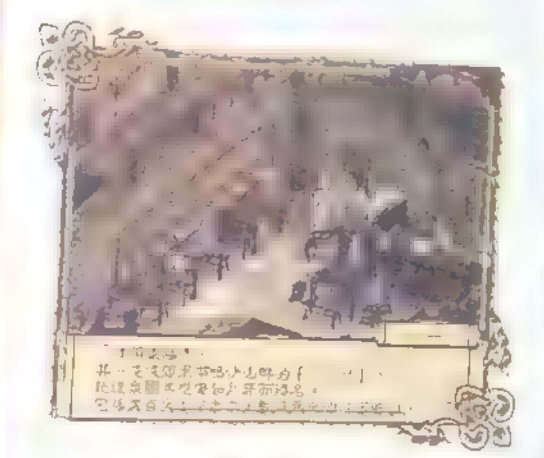


沙州城

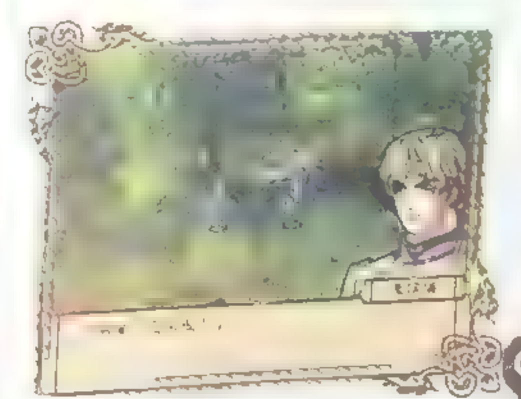
— 絲路之始 —

現名敦煌的沙州城不但是遊戲中最大的城鎮，也是整個事件的核心。在此發生的主副事件數量繁多，而且其中有數個可以次序不拘的同時交叉進行，這是為了提升劇情自由度的設計，所以沒有絕對的攻略次序。若您害怕會因此被搞亂或是因此遺漏什麼劇情，可以參考以下的攻略流程來進行遊戲。

初到沙州城時，有幾個主要事件可以先予以觸發。首先前往客棧，[illegible]，請參閱地圖，和店小二談話，可以得到[illegible]的兩個名號「司[illegible]」[illegible]的所在，之後[illegible]會出現在西域世界的大地圖上。



[illegible]



支線事件 > 高皇君與營救李元昊

觸發條件：離開甘州前有與高皇君談過話，且到月牙泉見過相柏子。

完成期限：到達尼雅之前

這是高皇君事件組的最後第二段。若您之前在進入[illegible]銀川公主路線，在高昌古城地下時有[illegible]的高皇君，且在離開甘州前[illegible]高皇君並指點她改投神闕宮的話，此時她就為了替銀川公主送信而出現在沙州城中央[illegible]。

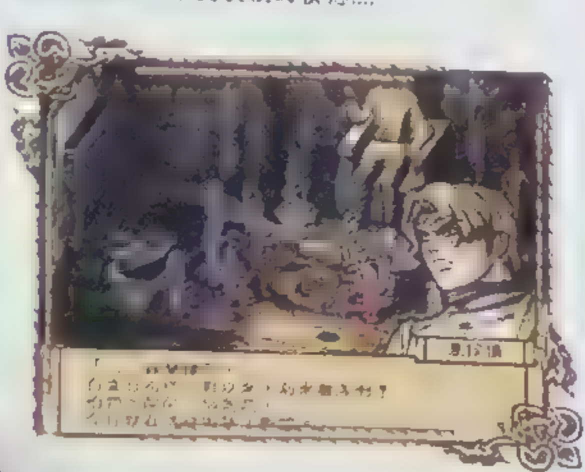


和她談話便可得知李盈鳳和李元昊父女微服來到沙州，此後再前往莫高窟中央的牌樓裡便會發生拯救李元昊的事件。要注意此事件必須在您護送伊絲朵拉達尼雅之前完成，否則您只要一離開尼雅，程式就會判定莫高窟中的李元昊父女已經離開，使本事件永遠無法完成。

由於本事件關係到能否進入肅州見到雅布斯，所以建議您在見過相柏子之後立刻開始本事件。

得知李元昊父女來到之後，離城並前往沙州城左下角的莫高窟，進入中央處牌樓的佛窟裡面，便會撞見赫蘭鐵罕企圖狙殺李元昊父女的一幕。

夏侯儀眼中的敵人自然只有害死父母的仇人—赫蘭鐵罕一個，雖然身穿寶槍寶甲的他負隅頑抗，但這自然是阻擋不了夏侯儀的憤怒....



事件戰鬥



[illegible]

解決赫蘭鐵罕之後，必定可以得到他所穿戴的「霸王戟」和「龍神金胄」。不過最重要的當然不是這個，由於護駕有功，並無心宦途的夏侯儀終於得到了李元昊撤銷通緝令的首肯，得到了自由進出西夏領內各城的龍紋木令《這只是劇情上的交代，並非真有這樣物品》，此後夏侯儀就可以進入一直無法進入的肅州城了。

不只如此，銀川公主李盈鳳在得知夏侯儀不肯前往興慶仕官之後，依依不捨的把自己的「輝月魂石」送給他當紀念品，這「輝月魂石」也是煉化七色瓔珞的原料之一。

完成這一切之後便可離開莫高窟，您現在可以前往肅州試試看了！



肅州城

—隱世高人—

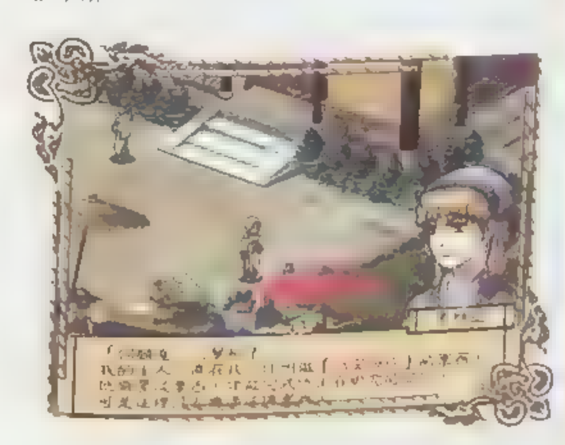
在成功營救李元昊之後，您就可以順利進入肅州城了　第一次進入時士兵依然會兇霸霸的將夏侯儀擋下，但一見李元昊的黑木令之後就會改以上賓之禮相待《雖然也沒有什麼其他優惠》　由於肅州城的事件組都是額外事件，因此數量不多，大概就只有冰靈和雅布斯事件組這兩個，其中雅布斯事件牽涉極廣，若您之前有營救阿鈴而得到「血靈神珠」的話，請必先啟動雅布斯事件組：



分支事件 > 高皇君與營救李元昊

到肅州城客棧南方的市場逛逛，您便會在最左上角處發現一個衣著很特別的金髮少女。

和她第一次談話時，可以得知她正在尋找「血靈神珠」這樣神物。雖然對於她為何會到這種尋常市場來找血靈神珠有點不解，在再次和她談話之後，夏侯儀還是會表示願意幫忙，於是這個叫做希維亞的奇異侍女就帶夏侯儀一行去拜訪她的主人—鍊金師雅布斯。



在之後自動發生的劇情中，與雅布斯結識的夏侯儀會贈與「血靈神珠」，除了得知希維亞是人偶的秘密之外，並得到「辟邪紫金」、「鍊金初要」與兩千塊錢作為謝禮。

此後夏侯儀便可以自由進出雅布斯家，但雅布斯只有在特定事件的條件之下才會「出現」在客廳中，平常去也只能和希維亞聊聊天，所以可以不用太常往這裡跑。



酒泉結冰與冰獸事件

啟動條件：拯救李元昊並進入肅州

完成期限：進入月牙泉冰靈之前

一進入肅州之時，這裡就發生了一個大事件—原本是肅州觀光名所的「酒泉」因為不明原因結冰。只要前往肅州城西方的公園就可以看到酒泉結冰的異象，此時點選結冰的池面《可能得站在上面》便可從旁邊的中年人口中得到說明。



得知此事之後再前往肅州城右方的市場處，可以從一名女子口中得知一個叫做阿嫻的小女孩忽然間性情大變，您可以在離她不遠處—茶葉攤右下角的樹叢旁邊找到看來害怕不已的阿嫻。

若您還沒有去看過結冰的酒泉，阿嫻只會一直哭個不停，但若您已經去看過了，在連續談話四次不得要領之後，夏侯儀會猜想這會不會和酒泉結冰有關而以言語恫嚇她，結果一語中的。



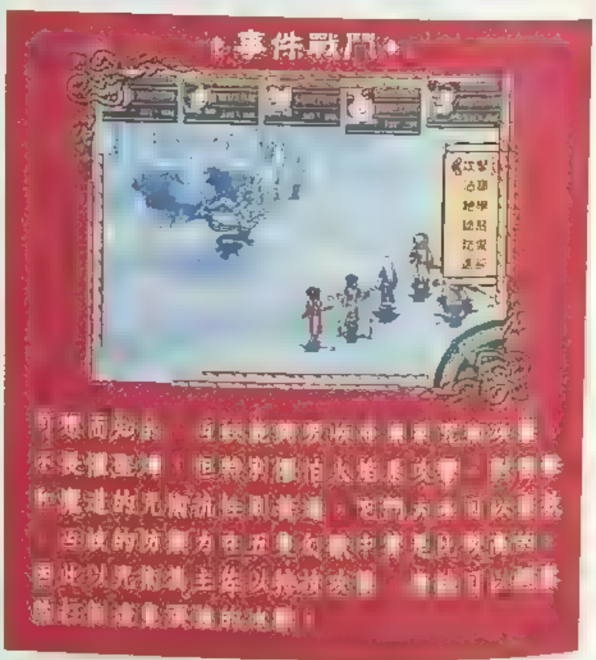
雖然從小女孩口中得知了酒泉結冰的原因，但是夏侯儀並不知道如何解決這種怪事，這時候剛結識的雅布斯就派上用場了。

前往雅布斯家並與難得出現在客廳裡的他談話，他會提出建議並將「火凜冰靈」送給夏侯儀，之後再前往客棧開個房間休息，事件便會自動發生。夏侯儀一行會在半夜前往酒泉處，並使用能冷熱互化的「火凜冰靈」試圖將泉裡的東西燒出來，結果意外的被裡面的靈魅禍靈—冰獸冱蚑傳送到它的巢穴。

冱蚑直覺的想要消滅這些妨礙牠的敵人，一行人便在這初次來到的冰靈中展開了激戰…







打倒冱蚑之後，您便可以得到力量尚未開封的「白獸魂石」，在冱蚑喪失力量之後，一行人便會飛返夜間的酒泉畔，這個事件到此便告一段落，您可以在次日去看看肅州居民們的反應。

至於您所得到的白獸魂石，由於它石並非和特定之物煉化便可回復真力，因此在真正進入冰靈之前您不必多費心思，記得把它帶在身上就行了。

分支事件 > 李大夫與鍊金初要

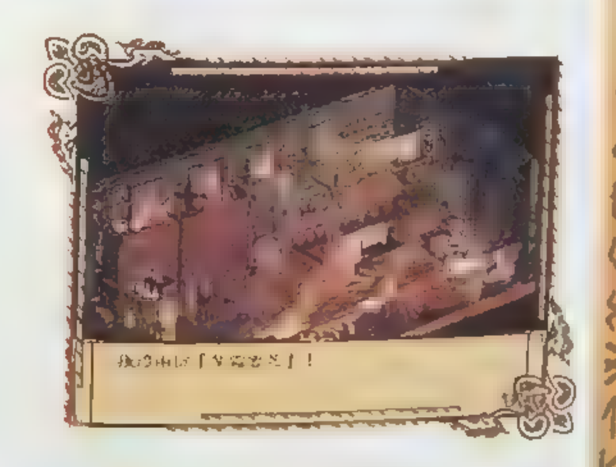
啟動條件：河州鎮抄家事件之後

完成期限：無

在河州鎮抄家事件發生之後，若再進入李大夫家中與他談話的話，您便會發現他正為醫術上的瓶頸所苦。而在您將血靈神珠送給肅州城的雅布斯並得到他親撰的「鍊金初要」之後，再次回到河州鎮拜訪李大夫，夏侯儀會主動把鍊金初要送給他，性好研究的李大夫在發現了這個全新的領域之後，便會為了研究書中內容而立刻離開前廳，此時便不再有人阻止夏侯儀前往二樓，您可以前往樓上的藥材室並把裡面的寶物搜刮一空。

您可在此找到三份「瘵神幻霧」與「九子菩提」，五份「大還丹」，兩份「冰荷仙實」，兩份「熊王金膽」和兩份「紫霜靈芝」。其中最重要的是「靈霜雲芝」，您在整個遊戲裡就只能找到這兩份，而且它是完成沙漠商隊的重要事件所必須，所以在您前去解決甘陀寺五層塔事件之前，請務必先把這個支事件完成。



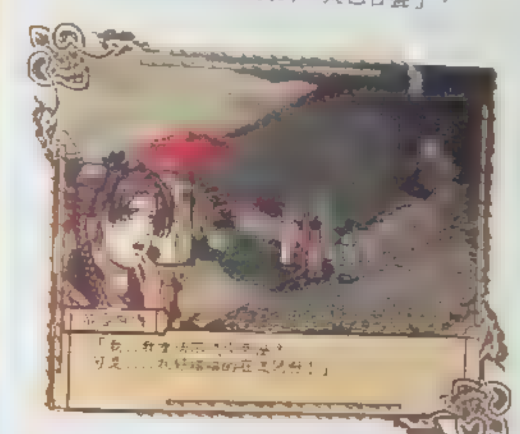


分支事件 > 太乙占盤與占死相士陳靈

在初次與希維亞會面的肅州城市場右上角處，您可以發現一個豎著「不說不可」招牌的相士，若您與這位只報憂不報喜聞名的占死相士談話，將會聽到非常聳動的話語，不過他可不是在開玩笑，若您沒有做好足夠的準備，慕容璇璣的確會在遊戲的後期有性命之憂。

此刻他會表示欠缺「太乙占盤」之助，因此無法給予明確的提示。

得知此事之後再返回磐沙堡四樓的皇甫申房間，您便可在左邊的小盒子裡找到「太乙占盤」。





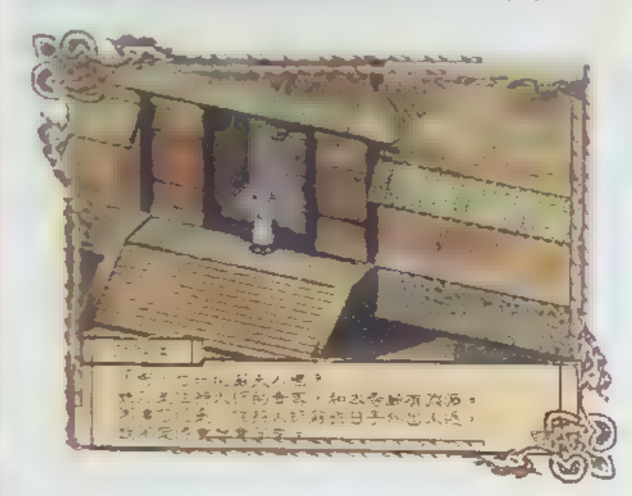
得到太乙占盤之後再返回肅州城和陳靈談話，您便可得到兩份「續命封石」、「神臨金丹」、「烏光玄鐵」和一千塊錢等報酬，陳靈以後並會依照劇情進展提供您三階段關於煉化「七色瓔珞」及保住慕容璇璣生命的方法，不過真的得到這些情報與否在劇情判斷上並非絕對必須，而且此刻還得不到任何有用的消息，所以現在這件事就先到此為止！接下來您可以回到沙州，繼續在那裡的諸多主要事件。

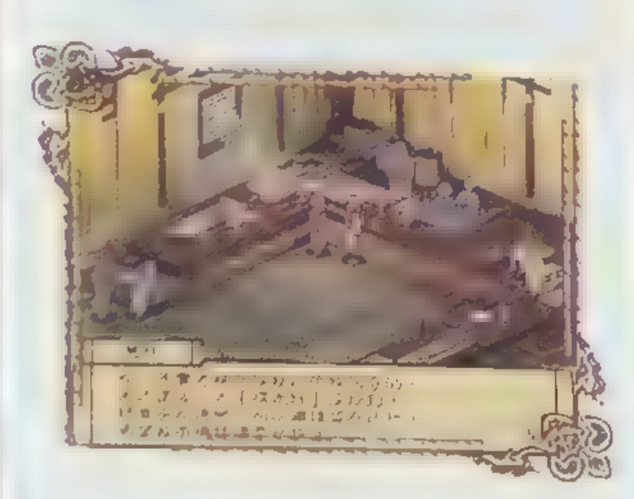
嚴婆婆的信與慧性大師

啟動條件：離開甘州城前有接替嚴婆婆送信的事件
完成期限：五層塔事件發生之前

若您在甘州有接下嚴婆婆託您送給甘陀寺圓智大師的信，那麼在解決一切重回沙州的此刻，正是前去拜訪「甘陀寺」的好時候。

這個以沙罽壇舍為主的寺廟就座落於沙州城的右上角，要找到它絕非難事，沒關係的人要一窺究竟可說難心登天，但身懷嚴婆婆書信的您只要一報出她的名號，寺門的知客僧就會讓您先進去逛逛。





聽過寺僧們的談話之後，您便可以前往寺內左下方的譯經房內，您可在靠近中央的角落處找到一位叫慧性生的老僧人，和他交談之後您會得知他正在尋找一本名為「楞迦經」的經典，而夏侯儀會表示願意幫忙注意看看。

在此事件發生之後，您之後才能在莫高窟的秘密佛扇裡找到「楞迦經」，並將之贈與慧性大師以取得「禪炎金燈」。不過此時談這件事還太早，確認和慧性大師說過話之後，您就可以先離開甘陀寺進行下一樁事件

061 第二塊刻盤碎片—小村拓渾

拓渾事件組是進入沙州之後的第一個大型事件，它不但和第二塊碎片有直接關連，也決定龍騎島的事件能否完成，所以在解決莫高窟李元昊與肅州的諸多事件之後，下一個優先解決的就是拓渾事件。

拓渾事件的啟動是從看過第一塊碎片的影像後開始，此時進入藥鋪在點選老闆娘準備買藥之際，會有一個小女孩十萬火急的衝進來買傷藥，然後又匆匆離去。古倫德會認出這小女孩的衣著和影像中所見很像，於是一行人趕快追出去找人卻已經不見。

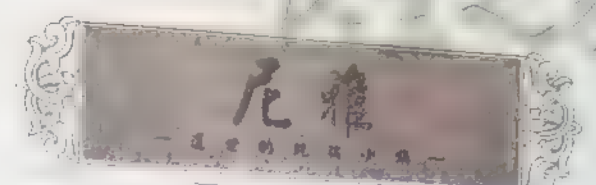


雖然失去了小女孩的蹤跡，但您可以仔細想想，傷藥必定是要給傷者用的，這個傷者此刻很可能是在城內的客棧房間裡休息著。因此回到客棧一探，果然和小二哥談話之後，他就提到有一對兄妹住進房裡，哥哥還身受重傷之事。上二樓瞧瞧，就在走到最左邊時，夏侯儀會聽到房裡傳來小女孩的啜泣聲，此刻點選房門便可進入房間裡。

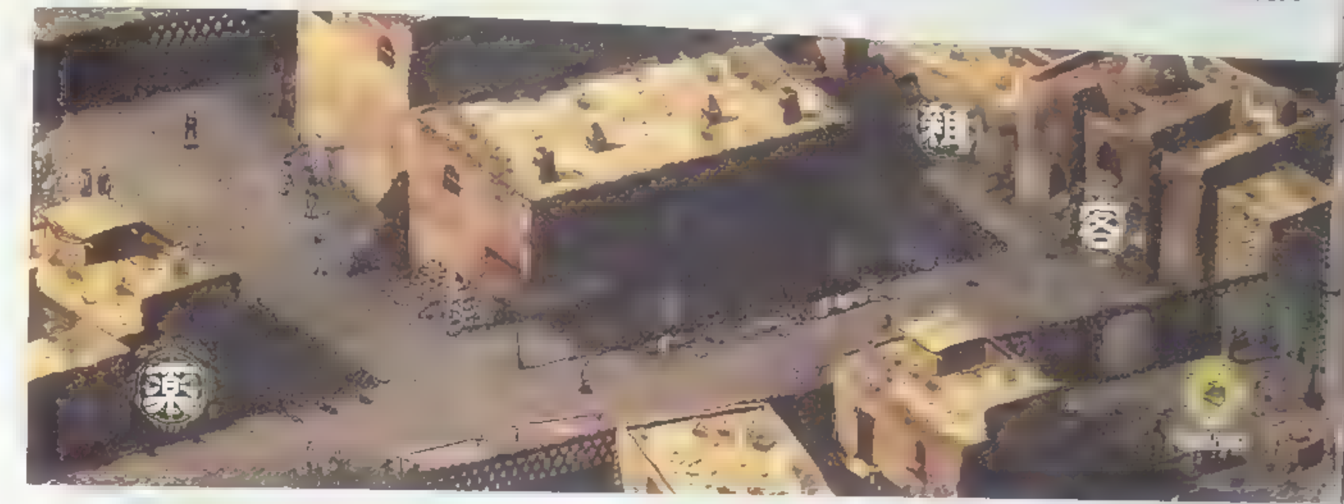
雖然是多管閒事兼擅闖他人房間，夏侯儀一行這回可是來得正好。小女孩伊絲朵的「哥哥」—陪她來採買的同族青年是受邪氣所傷，這正是封鈴笙的專門領域。在救治了青年的毒傷之後，伊絲朵會再拜託夏侯儀一行護送她回到村裡，正想查明刻盤碎片影像中的服飾與那場所間關連的夏侯儀當然是立刻答應，於是兩方相約在城門口的佛塔處碰面。

由於接下來會有一個迷宮要闖，現在正是讓您進行各項採買和準備的時刻。完成這一切之後再到佛塔前面和伊絲朵談話，便隨即離城往西方出發。





您在漫長的旅途中一共會遇到三次戰鬥，不過對於此刻的您來說，這應該早已不成問題。在旅程的最後，您會抵達許多人所談論著的極西之城～位於崑崙山北側的尼雅，伊絲朵礙於村規，不敢直接將您帶回您真正想去的小村拓渾，而是要您先在此等她一下。既來之則安之，反正是要殺時間，那就先把這個城鎮逛過一次再說。

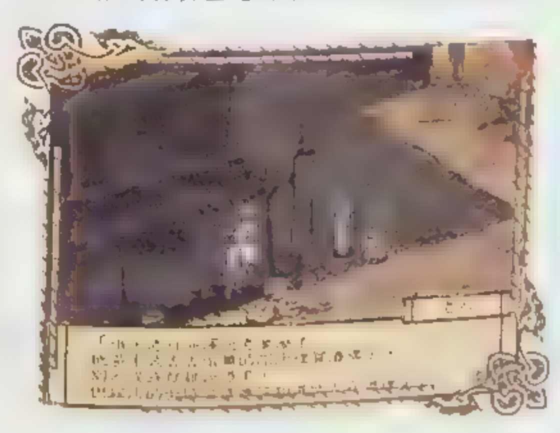


062 庫迪老爹的行蹤

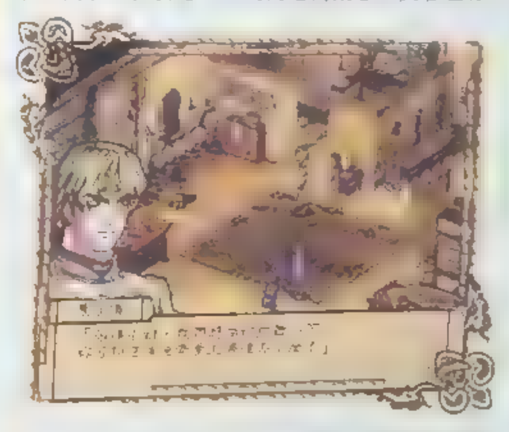
前往左下角的藥鋪採購，您會從老闆娘口中得知她急於找到此地的老行商庫迪老爹。



和攤販區最右邊的白鬍子老先生談話，他會回答吉哈爾旅店的侍女薇達或許知道庫迪老爹的下落。



到旅店裡向薇達打聽，她會猜測庫迪老爹或許去了古烽火台，並要您回藥鋪問老闆娘古烽火台在哪。



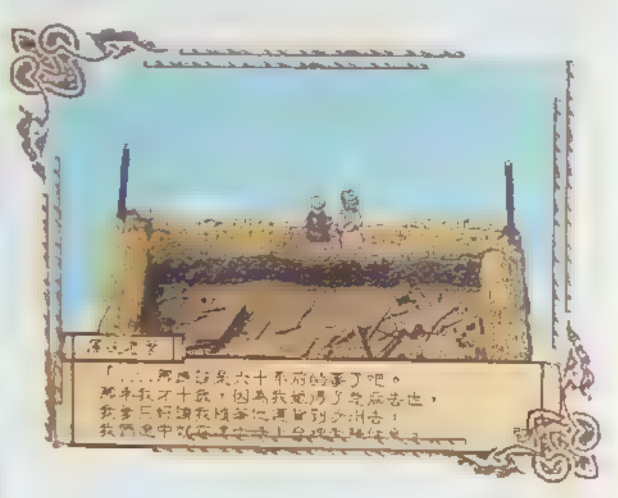
繞了一圈之後再次回到藥鋪，這回總算得知了古烽火台的位置。



攻略流程063＞前往烽火台

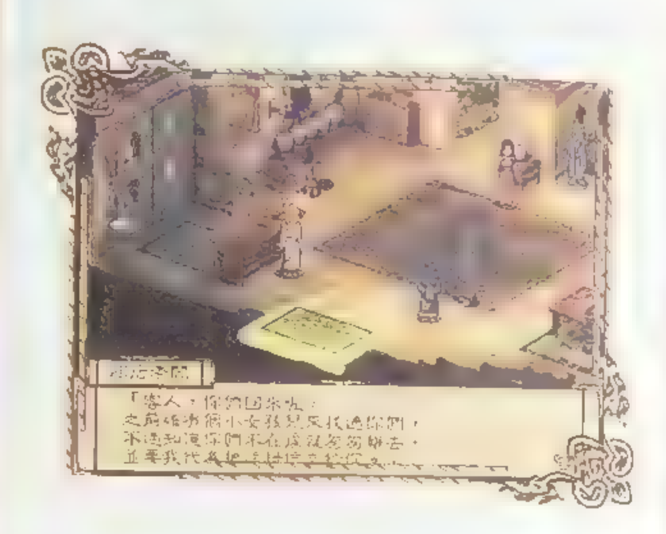
得知烽火台的位置之後，回吉哈爾旅店請老闆幫忙留話給隨時可能回來的伊絲朵，然後就可以離城出發了。古烽火台就位於尼雅的北方大漠中央，由於右塔四樓的樓梯已經坍塌，因此進入之後走左邊的樓梯上去，您還可在左上角的罈子裡找到兩份「鬼神天釀」。

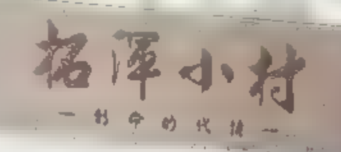
沿著樓梯一路往上走，很快就可以來到位於六樓的塔頂處。一上去之後便會自動發生事件，原本是來叫人的夏侯儀反而坐下來陪庫迪老爹喝酒，庫迪老爹並會敘述此地意味深長的的神異之處和他曾在這裡見到「幻城」之事，為隱藏在這裡的巨大秘密埋下了伏筆。



攻略流程064＞伊絲朵的回音

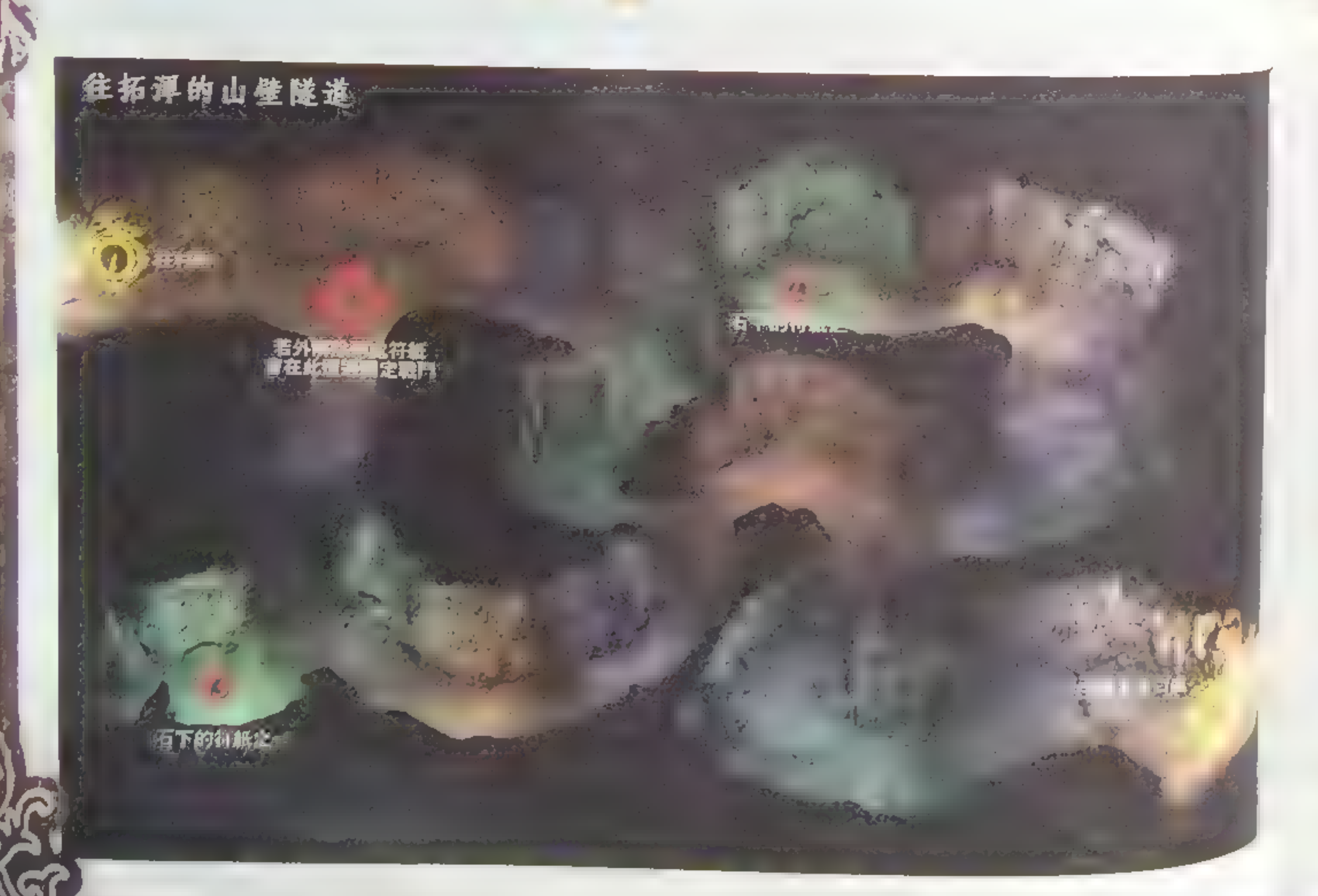
此事件結束之後，離開烽火台回到尼雅，和旅店主人吉哈爾談話，便會得知伊絲朵在一行人前往烽火台時已經來過，並留下記有村莊入口位置的留書道山中小村離尼雅一點都不遠，離開尼雅後沿著左下方的小路而行，然後往下直走就可以抵達入口了，不過得先通過一條隧道才能來到村中，而且這還不是一條尋常的隧道──請先做好戰鬥的準備！





隊伍一進入隧道中便遭到一羣復活死屍的攻擊，而充斥隧道中的死氣不但讓這次的拜訪蒙上一層陰影，也讓衆人開始猜疑村人為何排斥外人的真正原因。無論如何，這批新出現的恐怖敵人不足以阻止身經百戰的夏侯儀一行。穿過這條隧道便可抵達拓潭，不過在正式從左上角的出口出去之前，記得先前往右上和左下角點選兩塊下面壓有法符的石頭，損失50點體力除掉那兩張法符，否則您將被迫通過一個陷阱才能抵達出口。這陷阱會使全隊的體力只剩下五分之一並遭遇一場固定戰鬥，而且每次進入這隧道時都會發生，因此還是除掉法符徹底解決它為上。





攻略流程065＞不友善的村莊

從山洞中來到拓潭之後，隧道裡的陰霾雖然一掃而空，但空氣裡卻依然瀰漫著令人不安的緊張。

從村民們的對話裡就可以感覺到他們對外來者並不友善，而他們隱約提到的左邊鐵門，同樣也透著危險的氣息。

在進入中央上方的村長阿圖茲家之後就可以找到伊絲朵，但是她的祖父，也就是拓潭的村長阿圖茲卻在夏侯儀問到影像中的情景時臉色大變，當場就下了斬釘截鐵的逐客令。

在伊絲朵勸說無效的情況下，夏侯儀只好識趣的決定離去。



攻略流程066＞再返村莊與房內的探索

再次走過那條充滿屍魔的隧道，夏侯儀■■■之■仍為了沒能解決這一切疑惑就離開而遺憾，相信您也有一樣的感受

不用著急！在回到西域邊疆之後，只要往前走出幾步就會再次發生事件，發現好友也無故失蹤的伊絲朵再也無法忍受下去，決定趁著阿圖茲外出，請一行人回來幫忙把一切查清楚。而為了不引起注意起見，夏侯儀一行在村外等到天黑才進來



回到夜裡的拓潭之後，伊絲朵會先返回村長家中，之後在村長家中和她會合，並從此開始探查行動，且在本事件完全解決之前暫時無法離開夜裡的拓潭。之前點是房間右側的床鋪可以休息，雖然小睡不能回復全隊的能力，但也十分足夠了。
而最重要的物品—開啟村中鐵門的「黑玉鑰匙」就藏在房間正面桌上，那兩個相疊頭像的上面，右邊（左眼）裡。



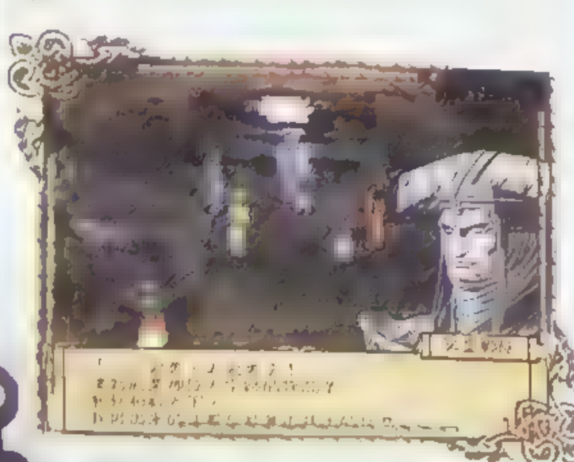
067 > 古垣迴道之旅

離開村長家前往小村左方，使用黑玉鑰匙就可打開上鎖的鐵門。出現在鐵門後面的是異常廣大的「古垣迴道」，一樣是以人工建築混在天然岩壁裡的亂界風貌。

這裡結構雖較複雜，但沒有什麼特別的機關可言，只要看地圖（第二零三頁）就能輕易找到兩條主要的三確道路，其中左邊的路通往一個小房間，這裡有靈氣光源可以儲存進度，右上角木箱裡還放著五份「聚元散」。

而右邊的道路則通往另外一個小房間，這個房間的鐵門通往這次冒險的目標所在—「屍聚之室」，也就是第一塊刻鏤碎片的影像所顯示的地方。從小房間的鐵門進去，便會發生一連串的劇情。

出現在拓潭的復活死屍和妖氣，原來都是一名叫做「酈陰」的屍魔術士的傑作。醉心於創命神技的他意外目睹顯現在冰璃身上的高度「技術」，為了將她搶到手，向來即知即行的酈陰便即動手向一行人攻來。





打倒酈陰之後，他會很乾脆爽快的認輸，並灰心的把伊絲朵的替代身體毀掉，因而引出一段使拓潭中的一切真相大白的劇情。

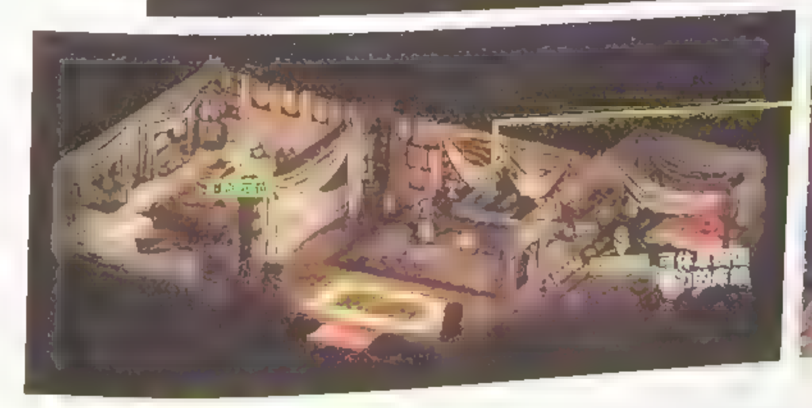
在伊絲朵聰慧明理的安慰下，阿□茲終於解開了心頭多年來的死結，酈陰也走出了自己的象牙塔，對創命醫事有了全新的體認。除了伊絲朵命不久長的陰霾之外，一切算是以皆大歡喜的圓滿方式收場。夏侯儀並因此獲贈「血厲鬼皿」，這是開始□□□事件的重要道具。

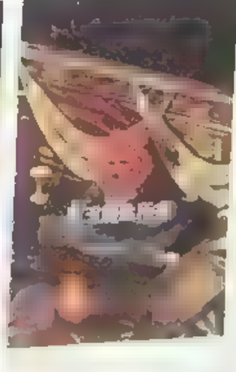












068．領取第二塊刻盤碎片

在耶陸、伊絲朵和阿蕾茲都離開之後，就剩下夏侯儀一行人還在長眠之室裡了

[illegible]事情是暫告解決了，但總覺得有點奇怪....

刻盤碎片的影像到底和這裡有什麼關連？這當然是有關連的，繞過上面的石台後從上頭的出口離開，您便會看到這兩者間的關連所在：另一塊浮在幽火中的刻盤碎片！

看到了這一幕，相信各位都會急著去取得它，但是且慢，[illegible]我方角色的體力，因為從這之後的每塊刻盤碎片都受幽火中的異界淵獸守護，當您接觸到它的時候便得和這些淵獸戰鬥。這些淵獸對此刻的您來說還算是強敵，請小心應付牠們。



打敗這些淵獸之後，您便可以取得第二塊「刻盤碎片」了，至此在拓渾的冒險才真正算是告一段落。在真正離開這個回復平和的小村之前，您可以先到阿蕾茲家中和兩人道個別（不會有任何影響），並順便取走左邊瓶子裡的五份「曼陀花苞」和右邊卷軸裡的兩份「天罡令符」，然後從隧道離開，返回西域邊疆

069．龍駒島—意外的坐騎

龍駒島事件組是沙州事件組中的另一個獨立事件，解決此事件的目的是取得可以載一行人登上天上樓閣的天馬龍駒，因此理論上在那之前完成即可；不過龍駒也可以用於在西域邊疆時的旅行，具有高速和不會遇到敵人的特點，因此早點拿到反而可以節省不少時間

此事件分成三階段觸發：

[illegible]是在離開甘州前在古物店中與相桓子初遇

[illegible]是初抵沙州後到月牙泉點選大石和相桓子[illegible]需要破除咒縛甲的神物

[illegible]是在打倒[illegible]，得到「血鳳鬼皿」之後，便有了破除咒縛甲的方法

此時回到月牙泉再次呼叫相桓子，他判斷這回可以成事之後，便會半強迫的將夏侯儀一行傳送到與世隔絕的龍駒島去



070．龍駒島與五幻移朧之陣

一旦被相桓子傳送進來，在完成事件之前便離開不了龍駒島，不過不用擔心，和站在湖邊的相桓子談話便可完全回復全隊的體力和術力，並且提供儲存遊戲進度的功能，再加上出沒在此地的敵人經驗值和金錢既多，戰勝後掉落的物品種類也多，所以這裡可說是絕佳的練功場所。



相桓子把話說完之後，從上面的階梯一路往上走便進入「五幻移朧」之陣。此陣共由兩張獨立的地圖構成，法則非常簡單：

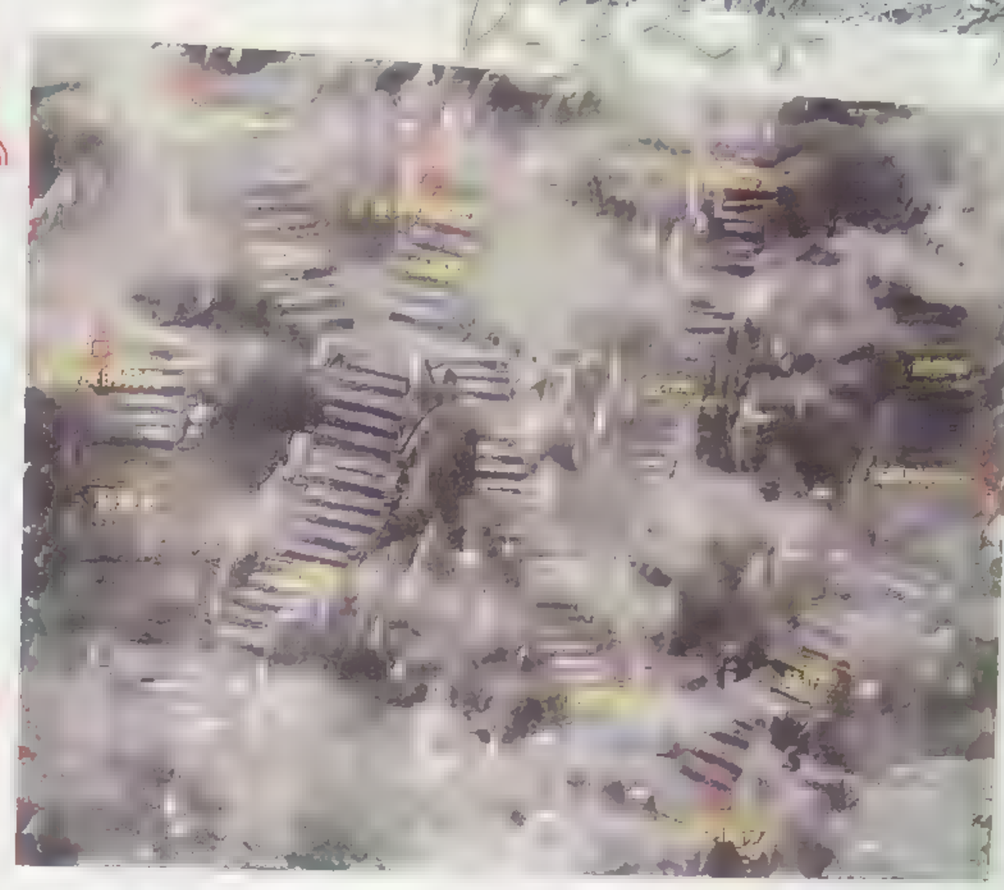
絕大多數的傳送線都是用來礙路用的，您得依照次序前往將代表它們的石柱處，點選石柱以將形成這些傳送線的符咒除掉，當所有的傳送線都清除之後，您便可以通過該地圖了。

其中第一區有五條傳送線，第二區則有七條，依照數字的次序逐一解除各傳送線，即可抵達最頂層的「摩雲頂」。

附帶一提的是，在這兩個地區都可以自由使用「移形化法」飛回第一區入口，當術力不敷使用時可以立刻回去找相桓子補充並儲存進度。



登頂石階之亂陣



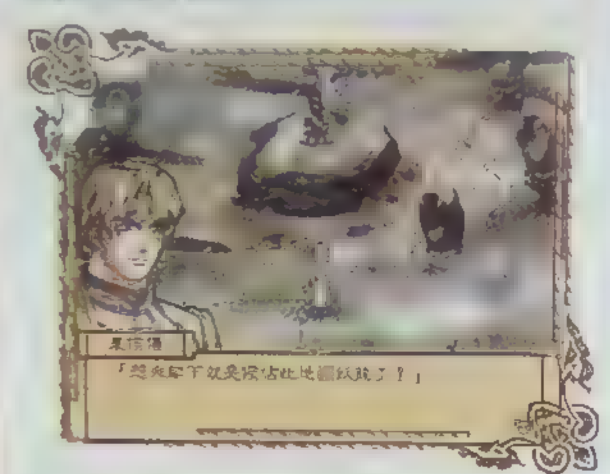


登道一：踏上結界甲→撕下結界乙的符咒→撕下結界丙的符咒→踏上結界己→撕下結界丁的符咒→撕下結界戊的符咒→撕下結界己的符咒→撕下結界甲的符咒→踏上結界庚→撕下結界庚的符咒

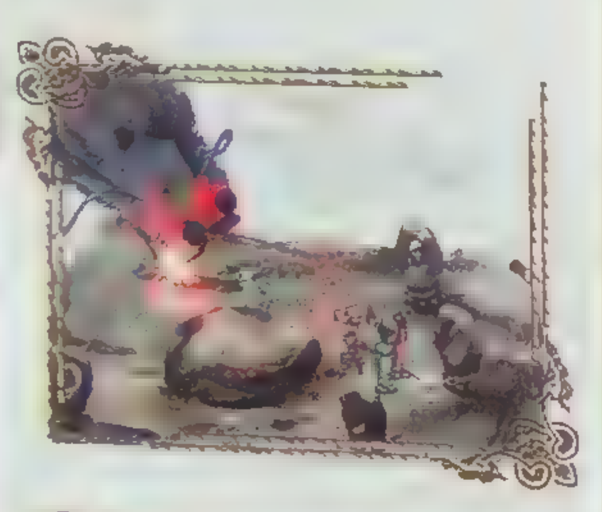
登道二：踏上結界甲→撕下結界甲的符咒→踏上結界丁→撕下結界丙的符咒→踏上結界己→撕下結界乙的符咒→踏上結界戊→撕下結界丁的符咒→撕下結界戊的符咒

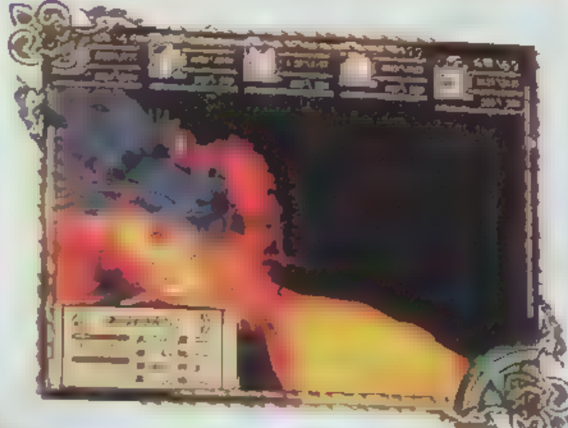
071 > 收服黑龍解臾

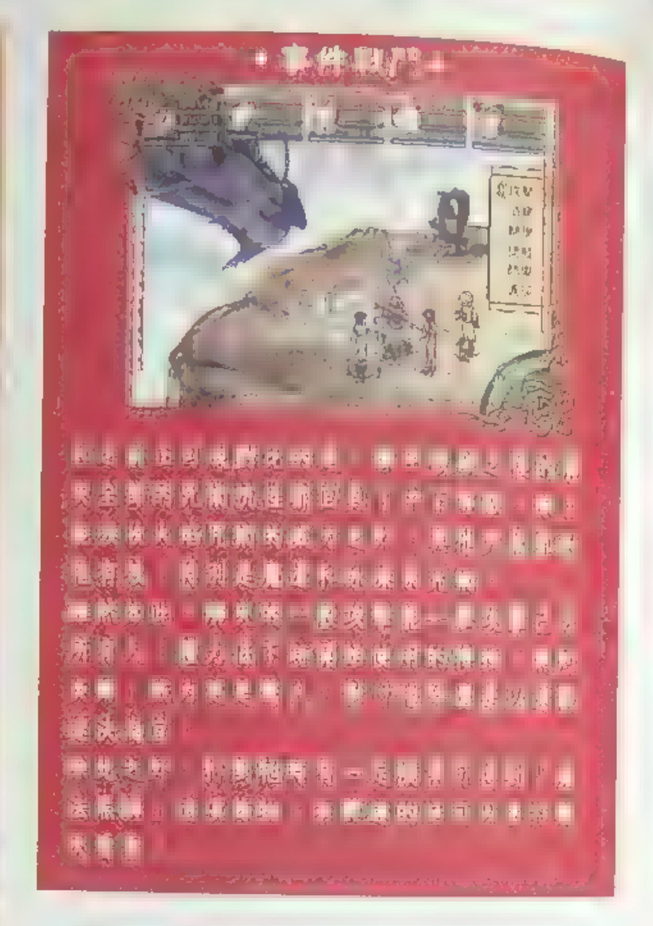
登上雲頂層之後事件便會自動發生，已經修煉成人形的黑龍解臾自然不會把夏侯儀一行放在眼裡，就直接化為龍型猛撲而來。



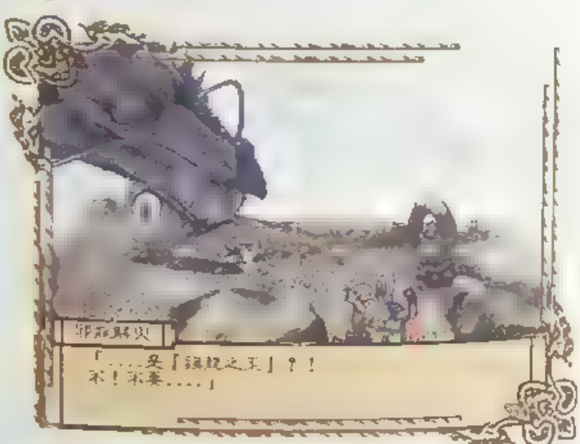
此後一共會發生兩場戰鬥，第一場純粹是劇情用的，此時尚有「時咒煉甲」的解臾近乎無敵狀態，防禦和咒術抗性高到任何攻擊都無法奏效，此時您只要稍微試試招即可，在設法撐過約一分鐘左右之後，戰鬥便會自動結束，夏侯儀會在自動發生的劇情中使用「血厲鬼皿」破開解臾的煉甲，之後才展開真正的戰鬥。







打倒解臾之後，夏侯儀隨即以相桓子所授的法門問出解臾的真名，並將牠封印於「鎮龍之玉」之中，收服解臾的工作至此完成，此時底下的兩層亂界便告消失，您可以直接由摩雲頂經過登階山道走回到湖邊。





和相桓子談話告知此事，他在以三份「靈█玉露」、「水靈天珠」、「紫筱淨玉」和「黑心鬼岩」作為謝禮之後，便匆匆趕回摩雲頂了。

且慢，現在還不是離開龍駒島的時候，記得相桓子當初答應過以咒術相授嗎？

此時再去摩雲頂「提醒」他這一點，夏侯儀就會學到禁法「羅睺沌滅」，這個號稱能毀滅世界的咒術當然不是真正拿來用的，而是之後的劇情所需，所以它不會出現在夏侯儀的咒術列表上。

此外，若封鈴笙和慕容璇璣的等級及兩項魂力符合要求的話，也分別可以學到『無上滅法』和「千煌雷烈」兩個法術，其中封鈴笙所需要的等級與魂力要求，您可參閱第九頁；而慕容璇璣的需求則可參閱第十一頁。

在您登上羅喉城之前，只要達到了以上條件，隨時都可以回來學這兩個咒術。



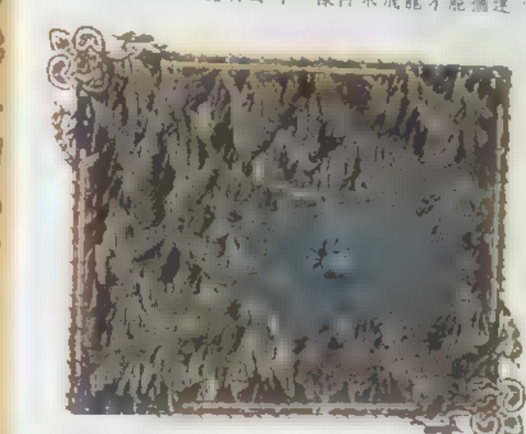




072 ▪ 離開龍駒島與黑龍的使用

讓夏侯儀學到「羅睺沌滅」之後，就可以離開龍駒島了，從湖畔的右方回到西域境轄之後，您會發現根本無法從四面是水的龍駒島離開，怎麼辦？

別急，這正是您使用剛得到「鎮龍之玉」的時機，只要使用物品欄裡面的鎮龍之玉，或是直接按下熱鍵Tab鍵，地圖上的夏侯儀小人就會變成飛龍，此刻可用滑鼠左鈕、右鈕切換低速和高速，而點選飛龍本身或再按一次Tab鍵便可降落在任何無障礙的地面上，若地面尚有任何城鎮、事件地點或無法進入的場所，便會顯示無法降落的錯誤訊息，最後，下次要再來龍駒島時一樣得乘飛龍才能抵達。





邪龍解臾

嗯，就是蠻橫無理的霸道惡龍一隻，後來因為背棄了夏侯儀一行人而逃走，讓他們不得不被困在羅喉城，甚至為了無法回到人間而衍生悲劇，使得夏侯儀發誓一定要找出這傢伙算帳！

分支事件 > 紫電封璧與雷獸

啟動條件：完成龍驪島事件，且有回碧沙堡發生紫電之氣事件

完成期限：第六塊刻璧碎片事件啟動之前

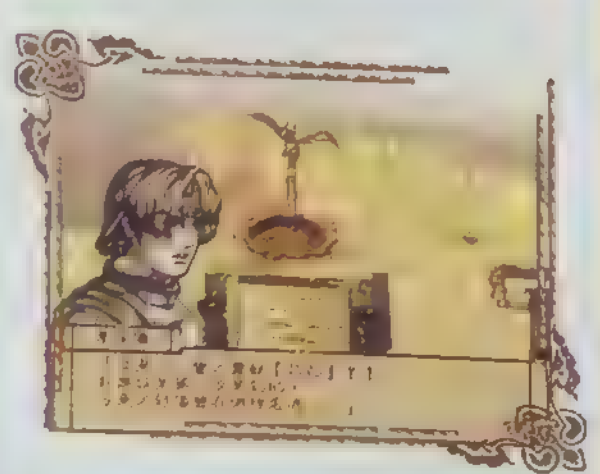
若您之前曾經到過碧沙堡頂，並在堡頂的烽火臺上感覺到強烈的紫電之氣，那麼您在完成龍驪島事件後，便可以再次前來引發「紫電封璧」事件。

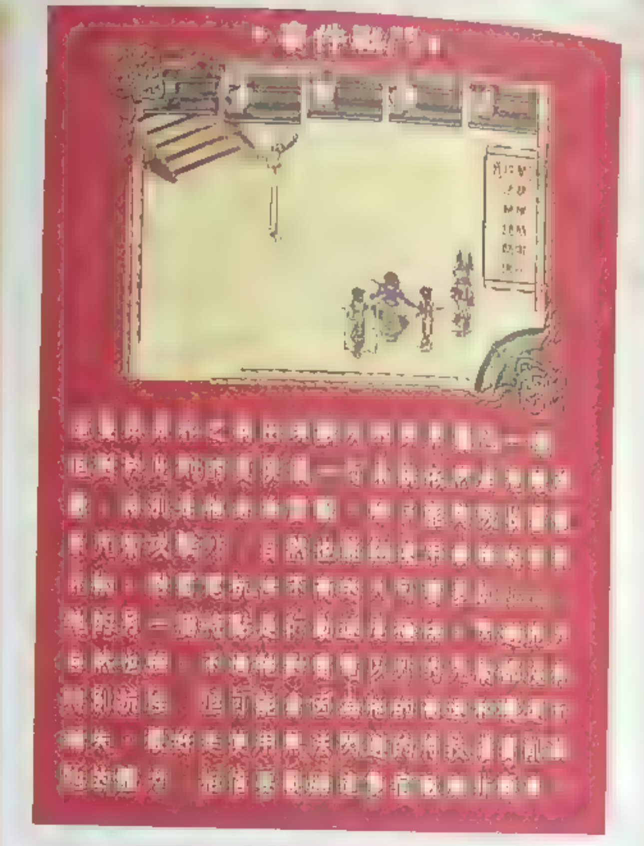
回到碧沙堡頂和相桓子談話（若您[illegible]才[illegible]您完成龍驪島，回到西域還要後再回來[illegible]事件發生），您在抵達摩雲頂的時候便會自動發生事件。

夏侯儀會正好碰上相桓子正在作一個奇怪的雷電實驗，雖然這個實驗成功了，但相桓子卻答不出他新發明的「紫電封璧」有什麼效用，於是就把多做的一個贗發物送給了夏侯儀。

此時回到碧沙堡頂，將「紫電封璧」使用在烽火臺的圓形凹槽上，夏侯儀本來只是好玩的想試試在這裡會引出多強的雷電，結果卻意外引來了此地紫電之氣的元凶—雷獸昂昂，回復元氣的昂昂二話不說的就朝夏侯儀一行撲來....







打倒昂昂之後，牠便會力竭化成「紫獸魂石」而落入夏侯儀的手中，將這顆獸魂石再與「雷熒魂玉」煉化便可得到真力開封的紫獸魂石！

分支事件 > 羊皮封卷與血厲鬼皿

啟動條件：之前有取得羊皮封卷，且戰勝邪龍解臾之後

完成期限：無

這個事件伴隨在打倒邪龍解臾之後發生。若您在戒嚴時的蘭州城中時，有從神秘男子手中買到內容空無一物的「羊皮封卷」，在您與邪龍解臾對戰時，使用血厲鬼時所釋放出來的厲氣會使封卷上的文字顯現。因此在邪龍解臾的事件結束後，在任何可以使用物品的場合使用羊皮封卷，您便會發現上面出現了文字。您共需使用羊皮封卷兩次，並得出去找誰幫忙譯解其上文字的結論。



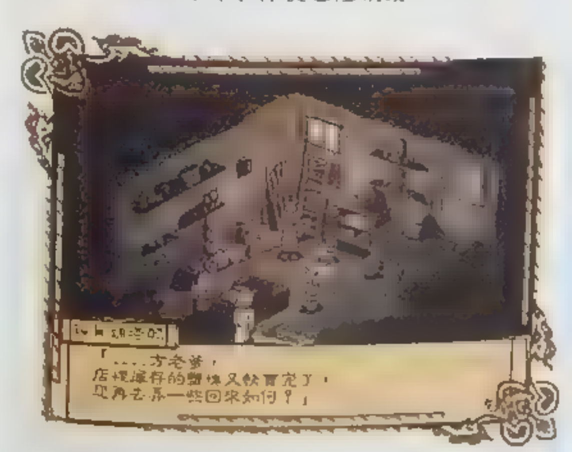
在這之後，再去拜訪蘭州城的鍊金術師雅布斯，他會向您揭露這封卷中所記載關於「聖捻陸基努斯」的秘密。由於知道這地點所在的呼延崇事件要到後面才會引發，因此現在先把此事擱著，繼續去忙下一件事情吧！



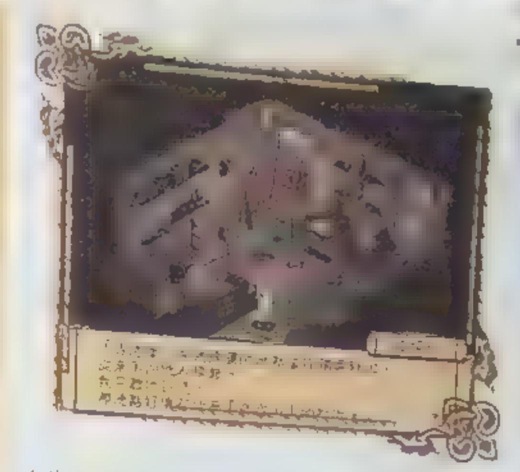
攻略流程 073 > 羅布泊—被時光掩蓋的過去

羅布泊是沙州城事件組中的一個重要事件，在它之後引發的日蝕事件是許多主事件的開頭，因此在完成了拓渾的冥皇郢陰事件之後便可以先來完成此事件了。

羅布泊事件的啟動分成兩個階段，第一階段設計成可以「自然」引發，只要您在初到沙州城時去一下雜貨店，就會遇到老闆娘一位叫做方老爹的老丈去採鹽的劇情，此時事件便已經啟動。



此後您只要在進出沙州城兩次（在預設的安排上，先後完成渾事件和龍驪島事件正好可以進出兩次），然後再去雜貨店和裡面的婦人談話，便可得到採鹽的方老爹下落不明的情報，本事件也正式開始。



在前往婦人所說的「羅布泊」之前，得先了解這個地方位在那裡。此時一路逛回到入口附近的佛塔，您是否看到了一個熟悉的人影？

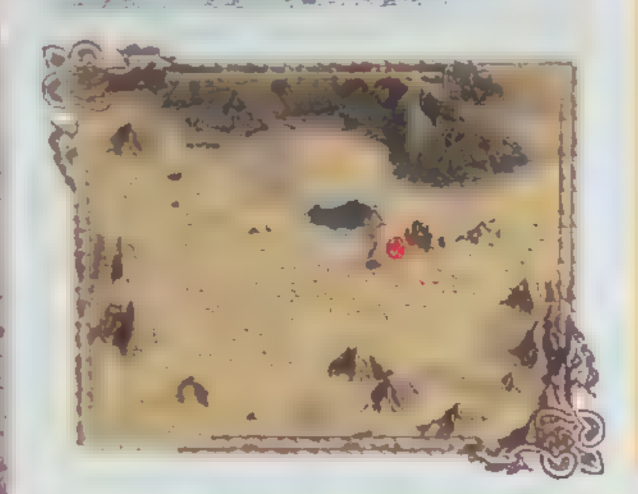
沒錯，他就是您以前在涼州時救過的商人察斯葛。他在向何二調了馬匹車輛後，原來是到了這裡做生意；和他談話便可打聽到羅布泊的所在，此外察斯葛以後會固定出現在這裡，若日後有事件關係到他，來這裡找他就不會錯。



074 > 遠古的遺痕

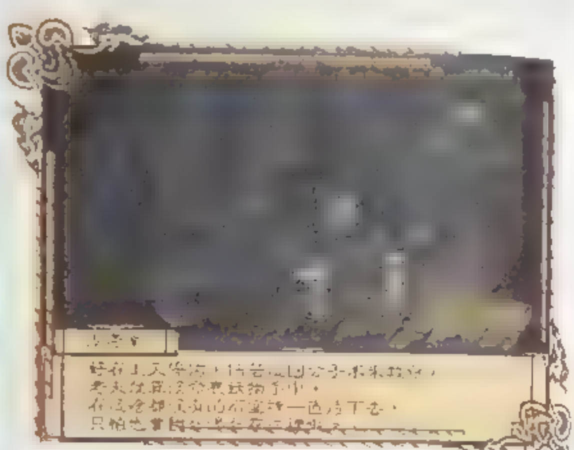
[illegible]一路西北方走，你便可以找到這個巨大的內陸鹽湖[illegible]

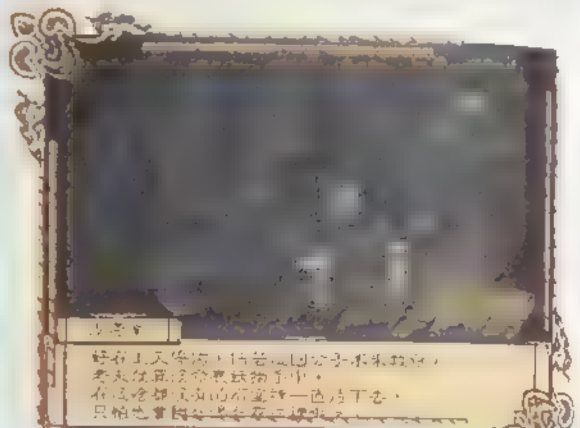
不過方老爹的採鹽場所可不是在[illegible]，而是在它[illegible]，只要走到上望上便可進入[illegible]採鹽場所

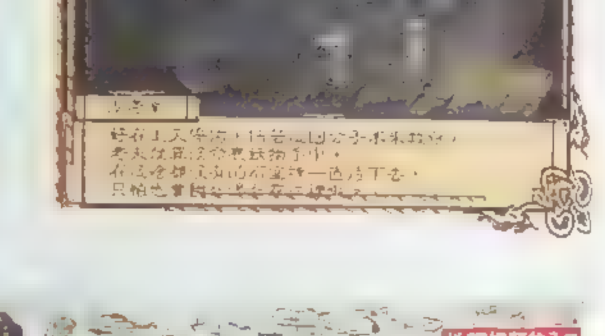


走到隧道的某處事件就會自然發生，而在打敗不斷常房間門口處的異獸之後，夏侯儀隨即在裡面發現了方老爹

方老爹感謝夏侯儀救他一命之後便即匆匆離開，你還可在右上角的木箱裡找到兩份「熊王金膽」







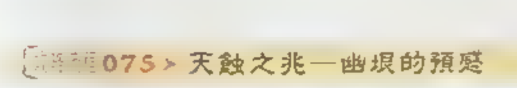


順利救出方老爹之後，也該打道回府了吧？

且慢！這個地方並不只是讓你來救人而已的，回到隧道後繼續往上走，你便可以來到一大片凝結的鹽層，這就是羅布泊經過千百年的遷移之後所留下來的天然鹽田

由小路一路往右走，你將會看到一塊略微凸起的鹽塊，可以用滑鼠加以調查，結果有著令人驚訝的發現—岩塊底下竟然是一個人造的石砌入口！

然而這緊閉著的入口看來並非可以從外面打開的，夏侯儀一行也只有先把它記在心裡，先返回沙州看看方老爹是否真的平安到家

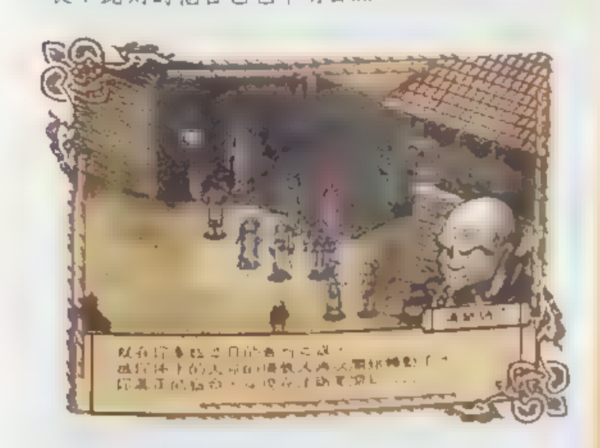


075 > 天蝕之兆—幽垠的預感

啟動條件：發現羅布泊鹽層上的入口之後

或許是千年後再次交錯的宿命重新啟動了停下的時輪，從羅布泊回來的夏侯儀一行剛剛走進沙州城之後，立刻看到了意味深長的天文奇景—日蝕

這日蝕一現即逝，而一行人正在猜測它的含意之時，突然出現的彌蘭納巴卻證實了夏侯儀的疑慮，這次的日蝕正是「凶蝕」的前兆，夏侯儀懷著複雜的心情目送彌蘭納巴離開，此後的自己到底該何去何從？此刻的他自己也不明白....



支線事件 > 取回火銅矛

啟動條件：之前選擇請譚鐵匠打造火銅矛，且完成日蝕事件

完成期限：無

若你之前有完成火獸封豨事件，且選擇讓譚鐵匠為你打造「火銅矛」的話，在日蝕事件發生之後你便可去將它取回

它的威力雖然不是十分出色，卻是最後合成「龍神天鎚」的第一等二材料，所以現在就跑一趟去把它取得也沒什麼不好

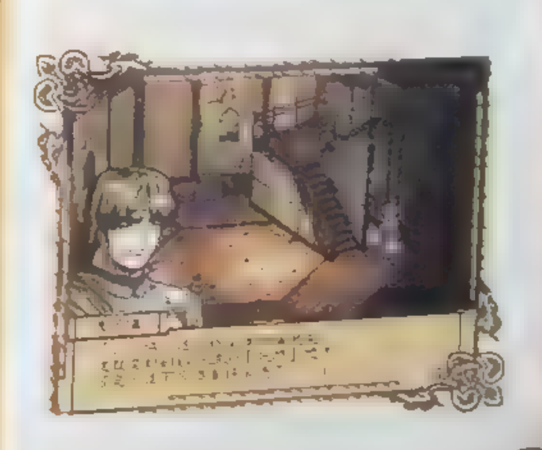


支線事件 > 甘陀寺的異變

啟動條件：日蝕事件發生之後

在日蝕事件發生之後，你已置身於沙州城中，先前你可以去雜貨鋪主方找到平安回到沙州城的方老爹，並得到兩份「馬奶天釀」作為謝禮，但此時接著引發的重要事件卻是甘陀寺

不論你之前是否因為甘州戚員婆婆的送信事件造訪甘陀寺，此刻前去敲門要求入寺的話，裡面便會傳來寺僧遇到怪物攻擊的呼救聲，察覺到這一點之下夏侯儀立刻表示願提供協助，立即之進到甘陀寺



不論您之前有否進入過甘陀寺，此時寺僧都會各自穿梭不止，看來不是參拜禮佛的好時候，而且在解決事情之前不能離開此地，所以直闖五層塔前向受傷的寺僧詢問之後（非必須），便直接入塔探險。

可能受到妖物的影響也已經魔界化了，原有樓梯從第一到第五層的連接順序大亂，而且還會出現敵人（雖然很難遇到）。

一開始封鈴笙的說明就點出了此地的重點：必須確實走到每一個出入口，並在兩個死門（走過後會導致受傷的出入點）中找出正確的那一個。

請參照地圖上的說明，成對的英文字母代表出入口樓梯（大寫字母）與它所通往的地點（小寫字母），您就可以不受迷惑的在裡面移動。

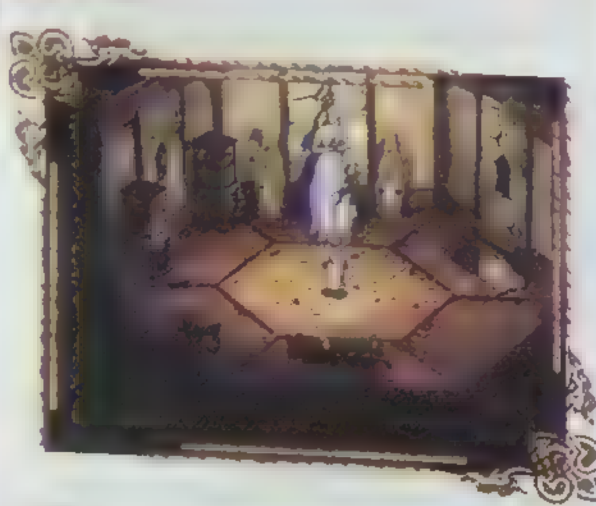
這一個出入口裡面有兩個死門，分別是三樓往上的樓梯（E）和四樓往下的樓梯（F），其中 F 點一定會使您全隊體力受到一百點的損傷並重設所有曾走過的樓層，使您必須重來過一次；而 E 點雖然也是死門，但在您確實走遍所有樓層之後，它就會變成「生門」，而可以通往最頂層。

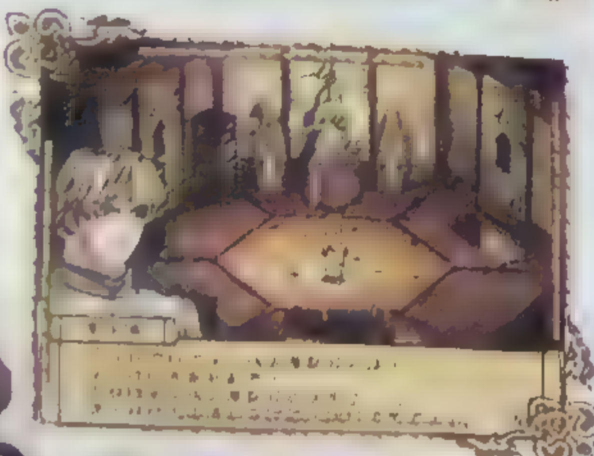
再說得簡單一點，通往最頂層的走法是：

先到第一層，上→下→上→上→上→下→上。

若您走進死門受傷的次數達到十次，封鈴笙也會給您一樣的提示。

好不容易來到五層塔的最頂層，位在正中的赫然就是靈牙裡的刻盤碎片。點選刻盤碎片便會遭遇與守護靈的戰鬥。







夏侯儀戰勝之後便會得到第三塊儀軌碎片，妖火出沒的怪物和亂界等一切異象也會隨之消失。

此刻直接往下直走離塔，夏侯儀會遇到正好返回甘陀寺的住持圓智大師，為這整個事件做個圓滿的了結。

除了此後甘陀寺會全面開放之外，寺僧們也都會回到原來的位置，不過對話會因應這次的事件而改變。此外，若您之前有接下嚴婆婆的送信事件，夏侯儀會在最後順便向圓智大師提到此事，因而得到驅魔法符（不會出現在物品欄內，請勿在意），此時再回到甘州和嚴婆婆談話便可發生驅魔事件。

五層塔事件到此告一段落，此刻您可以先離開甘陀寺，等找到　　及　　事件的時候再回來。

分支事件 > 神秘的沙漠商隊

啟動條件：五層塔事件解決，回到沙州城時

完成期限：進入任何商店或離城則立刻消失

當您解決五層塔事件的同時，之前您在沙州城入口附近佛塔遇到的老朋友—商人察斯葛正在苦惱於是否是否要出發前去進貨，若您此刻立刻前去和他談話，並表示願意幫忙護送他去那神秘「沙漠商隊」那裡，您便會得到一起前往沙漠商隊的機會。

本事件的發生條件比較嚴苛些，您若在從甘陀寺回到沙州城的時候曾經進入任何商店，重新進入甘陀寺或離開沙州城，則察斯葛會決定獨自前往商隊，於是事件也就此斷線。



因此在進行五層塔事件之前，強烈建議您先準備好靈鼬事件所需的「紫霜雲芝」，以及購買淨化聖槍所需的「西方神徽」所需的金錢（若想趁機多買一些強力裝備，那麼錢是越多越好）。答應護送察斯葛之後，一行人隨即離城出發，朝著西北方行過一大段路之後，終於來到了這個一年只來西域交易一次的神秘商隊。除了光獸靈鼬事件和商隊首領的一點小笑料^^之外，沙漠商隊最重要之處就是這裡的商店了。此地出售的都是價格高昂的上級品，沒有數十萬元是買不了兩樣東西的。此外聖槍事件所必須的「西方神徽」也是不可忘記的重點，倘若您沒有在這裡買到的話，以後就得自己花好大一番功夫慢慢煉化出來了（商店參閱一四一頁）。

藥鋪裡的光獸

啟動條件：到達沙漠商隊

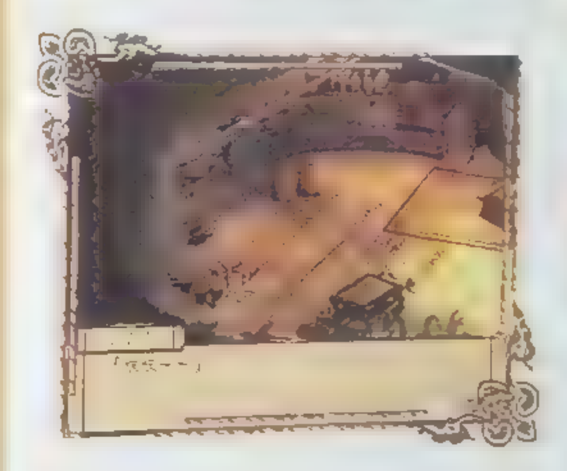
完成期限：離開沙漠商隊前

除此之外，藥鋪一開始時是不營業的，和這裡的老闆娘談過之後，便可得知這裡似乎受到光獸靈鼬的「為害」。若您擁有至少一份「紫霜雲芝」，且有解決甘州仁心藥舖老闆千金的百草藥典事件，並從她的口中得知靈鼬非常喜愛紫霜雲芝的情報的話，您便可以在此得到「光獸魂石」。

和藥鋪老闆娘談過話之後，點選左下角的空罐子，若您符合以上兩個條件，夏侯儀會以雲芝「釣」靈鼬之計，選擇「是」便可將一份雲芝放進罐子之中，接著再和老闆娘談話進行淨空，便會發生靈鼬上鉤的事件。

吃到雲芝的靈鼬心滿意足的變成光獸魂石之後，正好被隨後追來的夏侯儀漁翁得利。之後將光獸魂石與「靈命封石」煉化便可得到可裝備的光獸魂石。

在解決靈鼬事件之後，老闆娘也會隨之開始營業，雖然能買的東西不多，但總是了結了一樁事情。



此外，當您完成了光獸事件和在此的一切採買之後，和在帳棚前與商隊首領談話的察斯葛談話、選擇「是」之後便可離開此地回到沙州城，不過以後就再也沒有機會前來此地了，所以在離開前請先考慮再三。

攻略 > 驅魔與闇獸除病事件

發生條件：之前有接下為嚴婆婆送信的事件，在完成甘陀寺五層塔後自動發生

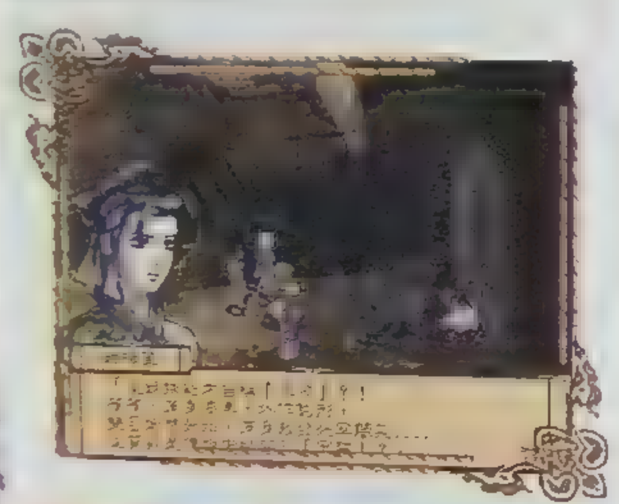
完成期限：無

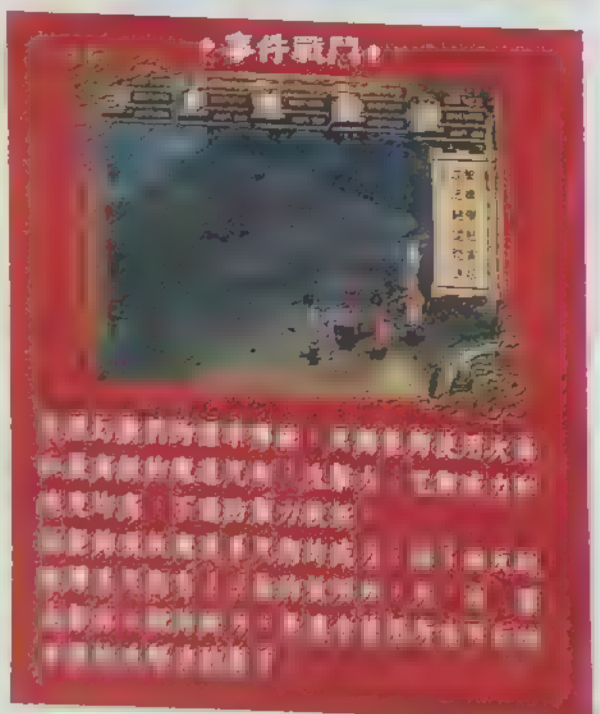
若您在五層塔事件結束時，在對話中有從圓智大師手中得到驅魔法符的話，您現在就可以去解決這件事了。

回到甘州並與樹下的嚴婆婆談話，便會進到嚴婆婆的屋中並開始驅魔的劇情。嚴婆婆中邪的女兒就在地窖裡面，只要從樓梯下去便可看到。

走到她的面前時劇情便會自動發生，嘗試將符貼到她額前的夏侯儀沒有料到她中的邪有點超乎意料之外，那竟然是五幻獸之一的闇靈冥獨！

為了將嚴婆婆的女兒從牠的掌握中救出，一行人遂與冥獨展開了激戰。





打倒冥獨之後，失去真力的牠無法承受正午的陽氣只有被迫化為獸魂石休眠，夏侯儀也因而得到了「黑獸魂石」，如將它與「九幽化玉」煉化，便可得到可裝備的黑獸魂石。在除去冥獨附身之苦，嚴婆婆的女兒終於沈靜的睡去，此事件也圓滿解決

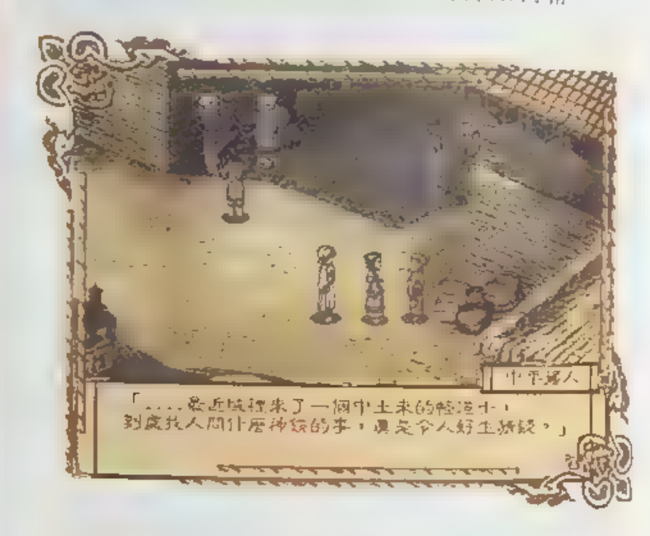
攻略要點 077 > 諸幻神鏡—悲劇的神物

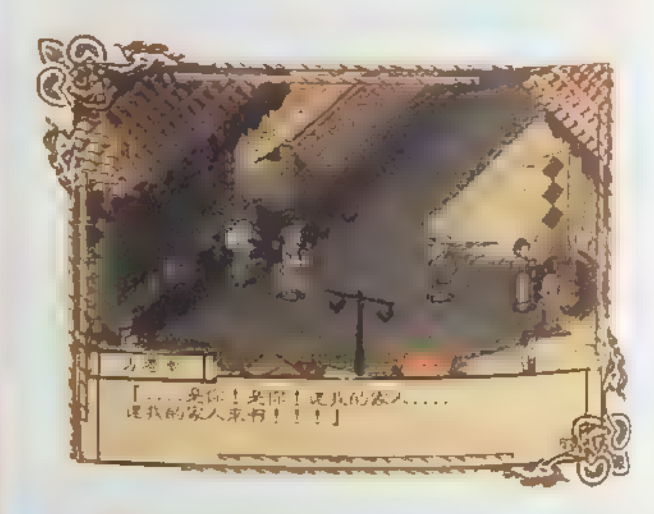
諸幻神鏡是沙州城事件組中的另外一個獨立的主要事件，它可以和其他同時期的事件一起發生，最之會有最後決戰從二到四場不等的情形發生。

基本啟動條件是從羅布泊回來並發生日蝕之後，它由於中途需要甘陀寺圓智大師的協助，因此也需要先完成五層塔事件，最終目的是取得破除幻象所需的諸幻神鏡，它會在後面影響到登上天空樓閣城和聖槍洞窟的事件。

日蝕事件結束之後，和沙州城入口下方那對三姑六婆左方的那位談話，若她有提到詢問神鏡之事的道士，本事件便告啟動。

接下來依照她的提示去詢問站在雜貨鋪左方的方老爹，便可得到關於諸幻神鏡過去的詳細內情。





其實不論在那個時代，三姑六婆總是良好的新情報來源；不然方老爹說恐怖故事的技巧也倒還不壞。

攻略要點 078 > 月牙泉的遭遇

得到鏡中魔妖只會在夜裡出現的情報之後，夏侯儀便會刻意挑晚上的時候進入月牙泉，直到本事件結束為止。

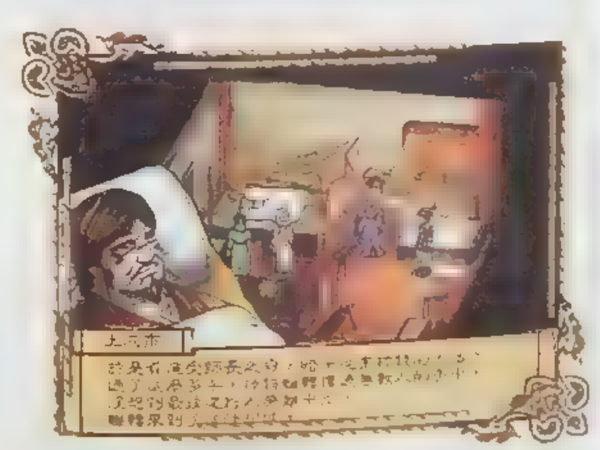
在聽過方老爹的故事後前往月牙泉，您便會發現有個作道士裝扮的陌生人倒在湖邊，可想而知的必定是那個來沙州尋找神鏡的道士。

走到他身邊想救治他時，夏侯儀一行便會在幻象驅使下遭遇一場意外的「戰鬥」。雖然想一探這強大幻象的力量來源，但夏侯儀一行還是以救人為先，先把昏倒在地上的道士送回城中救治

來自中原的全真教道士王成甫在客棧房間中中悠悠醒來之後，遂將一切都告訴了夏侯儀一行，並以諸幻神鏡為條件請隊伍助他除去魔妖。

夏侯儀當然願意幫忙，但在找不出方法和沒有實體的幻象高手過招之際，也只有先出去找找其他方法再說了。



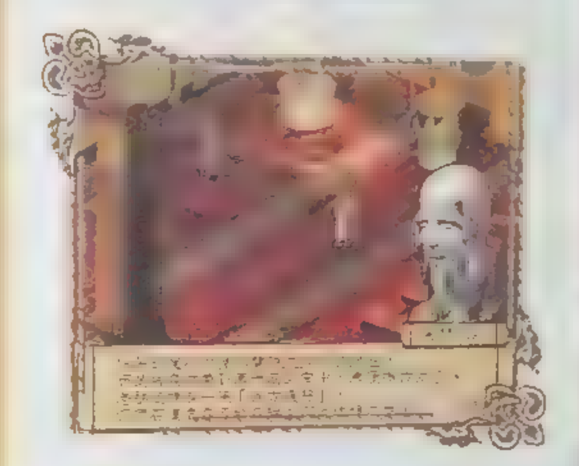


再訪圓智大師與進入冰宮

接下來要到哪裡去找線索呢？回想還去聽到有關魔妖的一切，還有一個關係人應該可以幫得上忙—沒錯，那就是甘陀寺的圓智大師！

此刻再前往甘陀寺本殿裡與圓智大師談話，便可取得「五方通符」，此時先做好採買和裝存進度等進入迷宮的準備，然後再次前往夜裡的月牙泉，走到泉畔兩塊大石頭的後面，夏侯儀會給予「該處冒出強烈寒氣」的提示處，那裡就是使用「五方通符」的地點了

如果沒有發生任何作用，稍稍移動一下再使用通符，您應該就會被傳送往地下的冰宮迷宮了





二次收服冰[illegible]

啟動條件：在肅州有完成酒泉事件

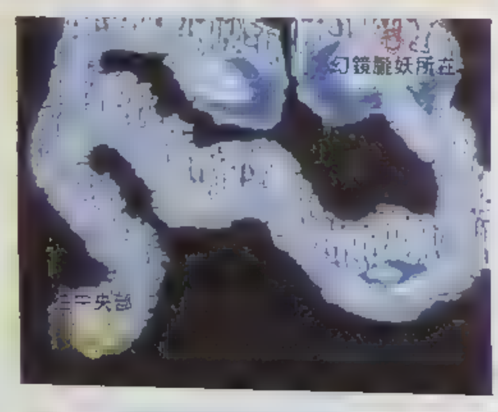
完成期限：完成冰窟事件之前

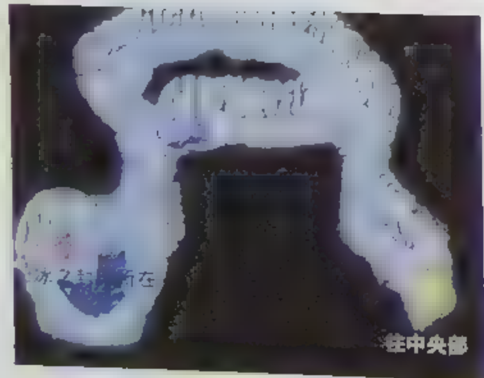
若您之前解決過肅州城的酒泉結凍的事件，想必正為手上那塊無法裝備又找不到開封方法的白[illegible]魂石而苦惱

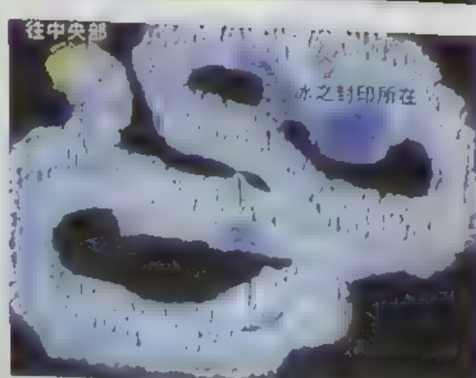
讓白獸魂石重新活化的方法比較特別，而且只有這次機會可以完成，所以務必記得在與朧妖遭遇前完成這個支事件。

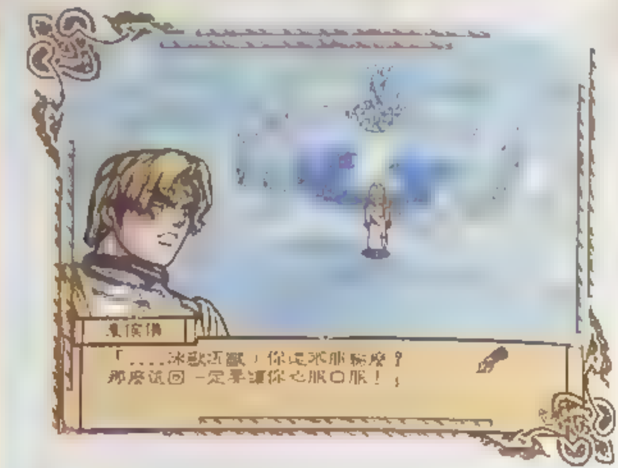
若您的身上帶著未開封的白獸魂石，只需走到儲存點的冰晶（也是第一次和沍歧交戰時的場所）左下角入口前，牠便會被寒氣喚醒而重新與您戰鬥。這回再次打倒牠的話，牠便會真正的臣服於您，而原先的那塊白獸魂石也會因此變成可以裝備、可以用來施展幻獸咒術的白獸魂石。





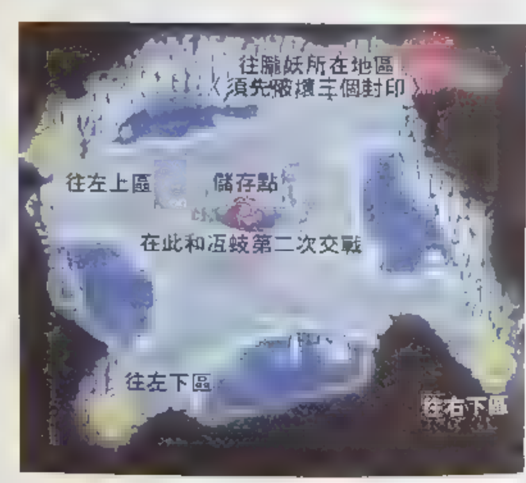


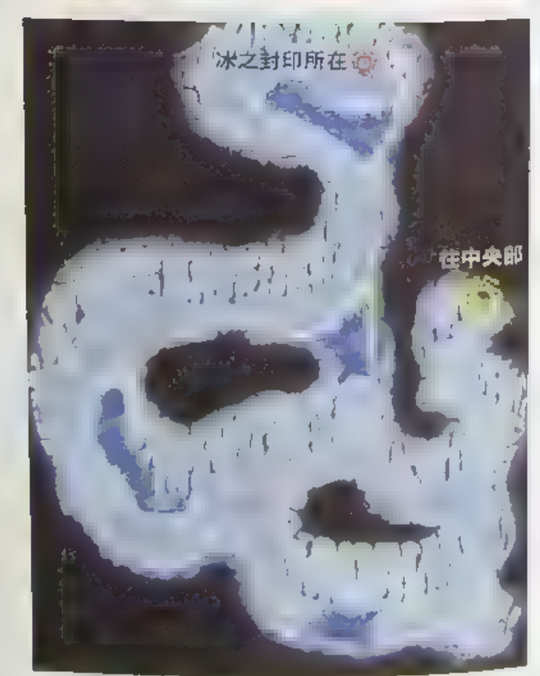




冰窟的地圖構成非常單純，從中央的冰晶所在處共有四條路向四周延伸，其中左上角的路通往朧妖的所在，但在破壞三處冰封印之前，夏侯儀一進入就會被強烈的寒氣給逐回。因此現在應該先從其他三個出入口前往另外三處，點選冰柱之上的三顆藍白色晶石即會遭遇一場固定戰鬥，戰鬥勝利之後它們便會自動粉碎，並完全回復我方角色的術力值。

將這三處封印都破壞後，右上角的通路就可以通行了，從這裡前往朧妖的所在地。





攻略流程080 > 對朧妖之戰

走到該地圖的盡頭，便可發現以鏡子型態存在的朧妖。只需走近劇情便會自動發生，朧妖在說明這一切的來由之後，便以她拿手的幻象對夏侯儀一行玩過五關的遊戲。

這裡[illegible]多會連續發生四場戰鬥，敵人全都是您過去遭遇過的敵人，但要注意他們是幻象--也就是只有外表像而已，其實他們的能力和原來的敵人有一大差距。

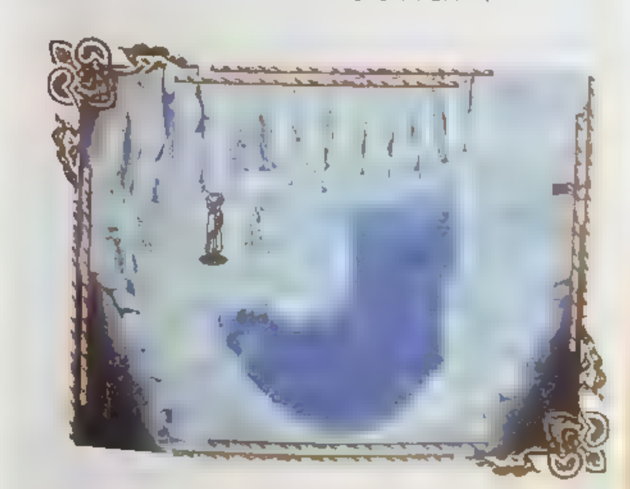
此外除了第一場的赫蘭鐵罕和第二場的邪神饕餮之外，第三場的冥皇耶陰和第四場的邪[illegible]解央要您完成過他們的事件後才會發生，也就是說，若[illegible]還沒有解決拓[illegible]和龍駒[illegible]的[illegible]敵方頭目，這兩場仗自然就不會[illegible]。

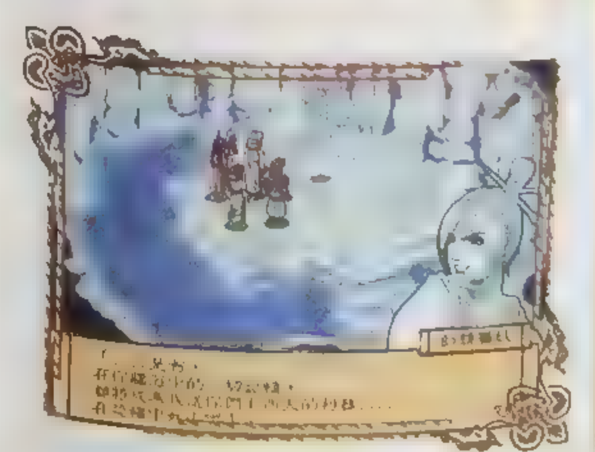
但若您已經完成了這兩個事件，那麼請小心，您最多得連續打上[illegible]場仗。

而這四名會出現的「幻影」的敵人的資料，請參閱第五十二頁的詳細資料。

這四個敵方頭目都是原來的強化版，具有和您隊伍目前的等級相匹敵的體術力，攻防與屬性，不過使用的咒術與特技就都一樣，因此可使用您已經慣用的戰法來對付牠們。

由於這四場戰鬥會連續進行，最好以「神視幻觀」[illegible]視他們的體力，在即將打倒牠們時先回復全隊的體力以備下一場戰鬥之需，此外在術力的使用上也需節制，因為這四場仗可是越來越難的。





081 > 回報王成甫

向朧妖證明牠的恐懼攻擊不管用之後，牠就會很爽快的認輸任憑處置，夏侯儀會先要牠將全部人送出冰窟再說，再次回到月牙泉畔之後，[illegible]就到手了，趕快回去把這個好消息回報給王成甫吧！

解決神鏡事件後，回到沙州客棧二樓中央的房間，便可進入房中與王成甫談話，見到諸幻神鏡的王成甫感慨萬千，但他依然信守諾言，使用全真派道法封印鏡中朧妖之能後，便將它交還給夏侯儀一行，並以「雷焚劍」作為一行人為他解決這多年憾事的報酬。

至此「諸幻神鏡」才算真正屬於夏侯儀所有，接下來便可回甘州找古物店老闆了[illegible]，這一點請您務必注意。







082、古物店之行與呼延崇的住處

回到古物店之後，夏侯儀會很高興的告訴老闆神鏡已經到手，然而就在他興高采烈的玩賞神鏡之際，封鈴笙故意以鏡中魔妖之事嚇唬他，使夏侯儀既能得到有關盜墓賊住所的情報又能保留神鏡。在此事件完成之後，盜墓賊呼延崇的住處圖示便會出現在[illegible]。不過在您前往該處之前，請先確認您已經[illegible]夏之宮看過第三[illegible]影像，否則呼延崇將不會在家中出現。



083 > 古墓的住民

呼延崇居住在一處被他盜空的古墓之中，這古墓除了設計上頗為便利之外，特別之處是還有個地窖，不過入口被呼延崇藏在自己的床鋪之下。

您初到此地時可以不必費心尋找這裡，它在第七塊[illegible]碎片的時候自然會出現。

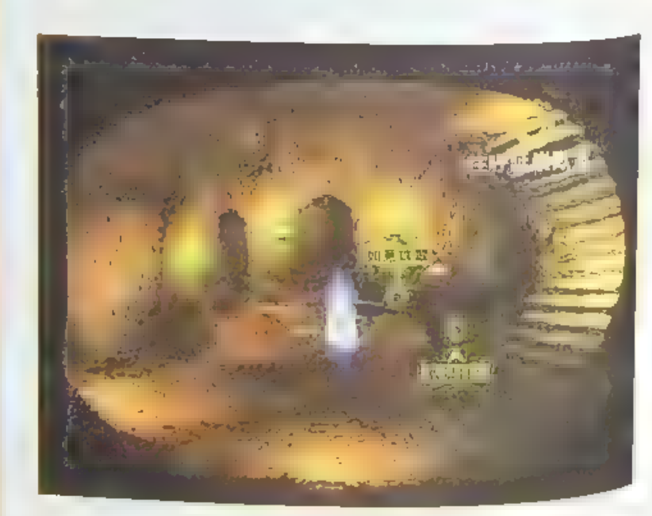
和呼延崇談話之後，便可得知莫高窟千佛洞裡面還有個密室，打開密室的樞紐就在左側的三座佛像上，而且那裡也出現了怪物—依照五層塔的經驗，這意味著那裡可能也有刻盤碎片。得到此情報之後，便可立刻出發前往就在附近的千佛洞。











084 > 千佛洞密門與藏經室之行

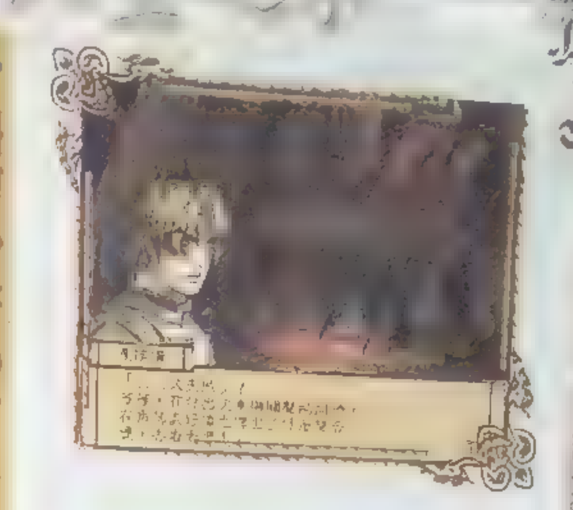
到達莫高窟前後，從右邊的樓梯上去，進入之前看似空無一物的右上角佛龕，在聽過呼延崇的說明之後，您會發現左邊的三尊佛像和正面的小佛像都變成可以操作。此後的控制程序如下：

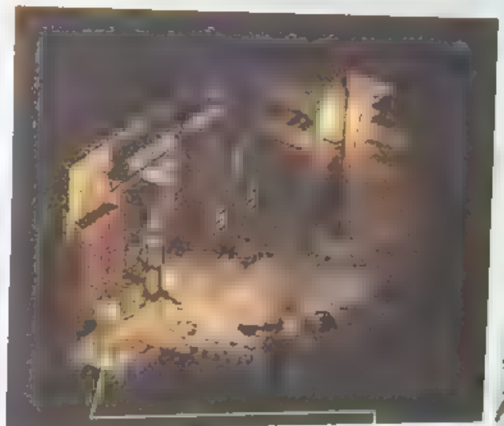
首先依照某種特定次序按動左邊的三尊佛像，然後再按動正面的小佛像，若一切正確的話，右上角的密門便會就此開啟。

左邊的按動次序則是上、下、中。

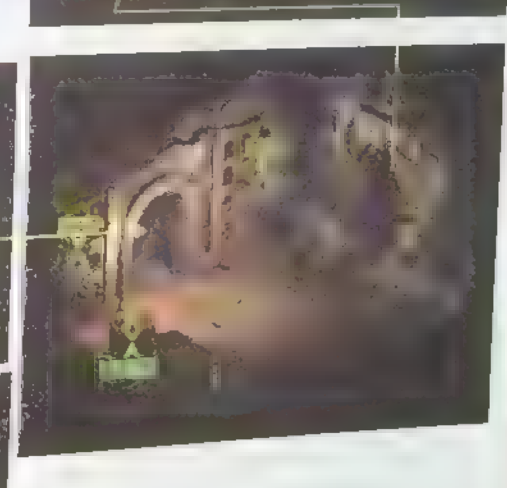
密門開啟之後，從入口進去並通過一條幽暗的甬道便可抵達藏經室，從這裡開始會出現頗強的敵人，請特別注意。

到達藏經室之後，您可以看到右方的牆上裂了一個大洞，這是刻盤碎片引來的怪物所弄出來的，因此隔壁必定就是碎片的所在。先不急著過去開打，在這裡的大箱子裡可以找到五份「靈泉甘露」，左上角的某個卷軸有兩份「烈法符」，先拿走了再說









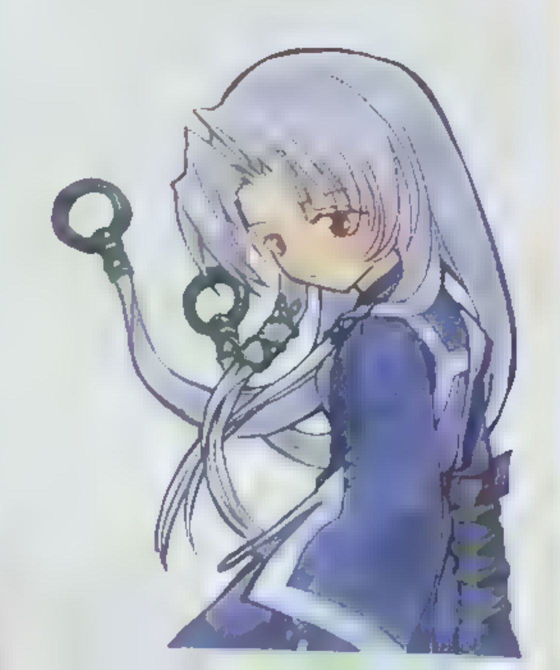
藏經室中的楞迦經

[illegible]條件：和譯經房中的慧性大師見過面

[illegible]

若您之前為了幫嚴姿鑾送信而在五層塔事件發生前就進到古花寺過，且得知譯經房中掛單的慧性大師在尋找「楞迦經」，那麼您便可以在此找到一本。這「楞迦經」位於藏經室上方的某個卷軸處，若您並未見過慧性大師，夏侯儀只會把它當作看不懂的佛教經典而置之不理，這個事件點也會就此消失。不過只要您曾見過慧性大師，這本楞迦經就會一直在這，即使您一時忘了得取，也可隨後再回來拿。





085 第四塊碎片與幽炎之門

從藏經室的破洞過去，您便可看到一個建築風格截然不同的小房間，這乃是刻盤碎片所在之處的共通現象，而浮現在幽火之中的便是第四塊儀軌碎片。點選這碎片以迎戰守護它的異界淵獸。



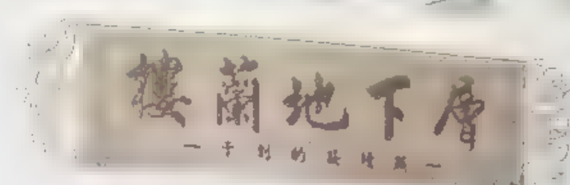
打贏這場仗之後，夏侯儀自然是將刻盤碎片取走，而幽火也....咦，幽火沒有消失？此時冰璃會略加說明這道幽火具有傳送場的功能，這麼新鮮的事到目前為止還是第一次聽到，當然是先進去瞧瞧再說！



第四塊儀軌碎片的幽火會將您傳到另一個暫時封閉的小房間中，這裡也有一道傳送用的幽火和原來的小房間互通，在您完成在此的事件之前，您可以無限制的在兩地之間來去。

相信您一眼就可以看出這裡的建築風格和原來那個房間相通，而且似乎在哪裡看過《若您在第二次千年遙章的時候有在樓蘭地下層逛過的話》，由於無法從房門出去，您能作的就是開啟位於北方牆上的一個小槓桿和右方牆壁凹下處的一個大型轉動式開門，雖然不知道它們是用來作什麼的，不過此刻只能先開了再說。

開啟閘門後的沈重回響是給您的提示，相信聰明如您，一定已經猜到是那個封閉的門戶打開了吧！

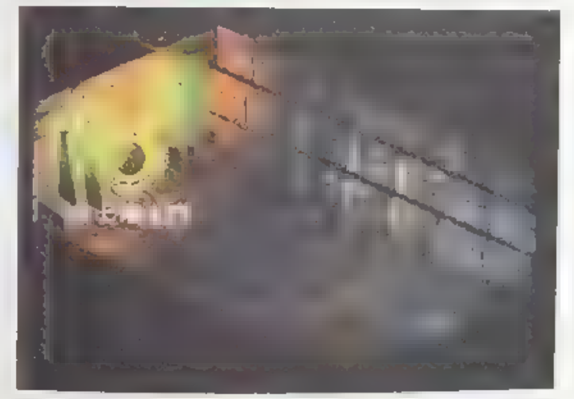


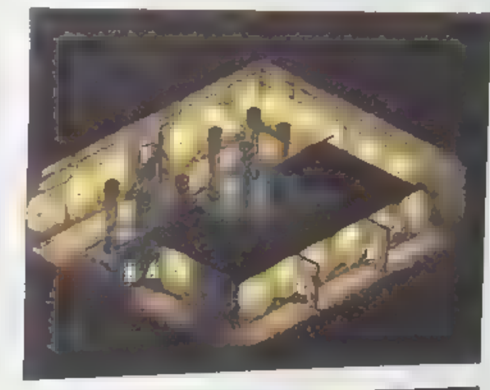
是的，相信您一定也猜到了，那個閘門所開啟的沈重門戶，就是您在羅布泊鹽層上發現的那個被巨石封死的出入口。離開莫高窟之後，再次前往羅布泊鹽層的入口處，您會發現它果然已經開啟！這個封閉了千年的入口，將會領著夏侯儀一行前往另一座龐大複雜的地下迷宮—樓蘭城地下層

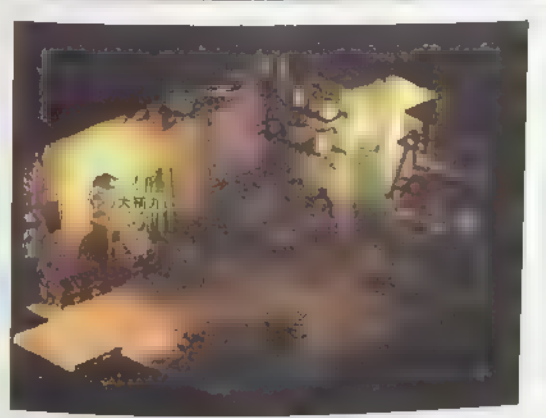
從羅布泊鹽層，此刻所有的機關門戶都已經重新關上。雖然有操作的滑鼠指示，但房門以外的石門是無法直接打開的，必須依序一一開關隱藏在房間內的各槓桿，方能開啓所有阻礙去路的石門。

地圖上的標示法為，成對的機關與門戶用同一個英文字母表示，機關以小寫字母代表，而門戶則以大寫字母代表。此外在這裡全區都會遭遇敵人，請隨時做好戰鬥準備。

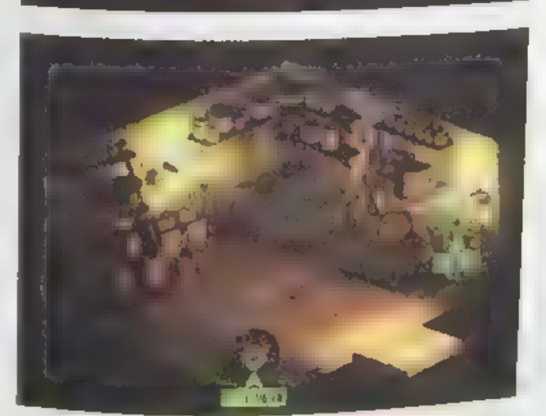














詳細的連接路線可參閱第一八六頁

086 > 重回羅布泊遺跡

……相信您一定已經猜到了，那個閘門所開啟的沈重巨石，就是您在羅布泊壁層上發現的那個被巨石封死的出入口。

離開莫高窟之後，再次前往羅布泊壁層的入口處，您會發現它果然已經開啟！這個封閉了千年的入口，將會帶著夏侯儀一行前往另一座龐大複雜的地下迷宮－樓蘭城地下層。



087 > 重新開啟機關

左邊這四個房間內共有九個不起眼的槓桿，負責控制九道門戶的開閉《擋在路上的四道門》和能否學習。其中左上角房間的門在您開啟水門的時候已經一併開啟了，所以就從那裡開始：

首先啟動右方的h槓桿，開啟右上角房間的房門。接下來前往右上角的房間，啟動上面的b槓桿打開障礙門。

再回到左上角房間，啟動中央上方的槓桿c開啟障礙門，再來是右上角房間右方的槓桿d，開啟下面的障礙門，最後再回到左上角房間，啟動左上角的槓桿i開啟右下角房間的房門。此刻B、C和D三道障礙門都已開啟，您便可從左下角一路前往右下角的房間，將裡面的a、e、f三個槓桿全部開啟（次序不拘），便可開啟北方中央的入口和剩下的障礙門。



088 > 開啟七曜之門

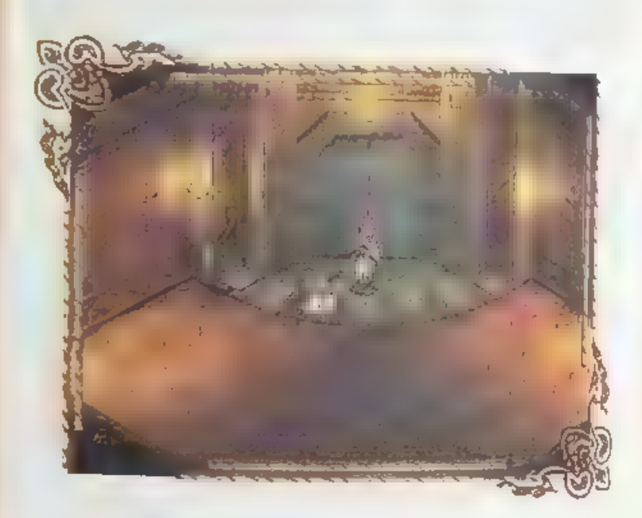
穿過中央殘破的走廊《還記得邪神饕餮吧？原來的那部份現在在那裡》後，便又來到了「七曜之門」了，和千年回憶時不同的是，此刻的七曜之門已經重新被機關關上了，您必須以正確的次序按動門前的七個星曜符號才能將門打開。

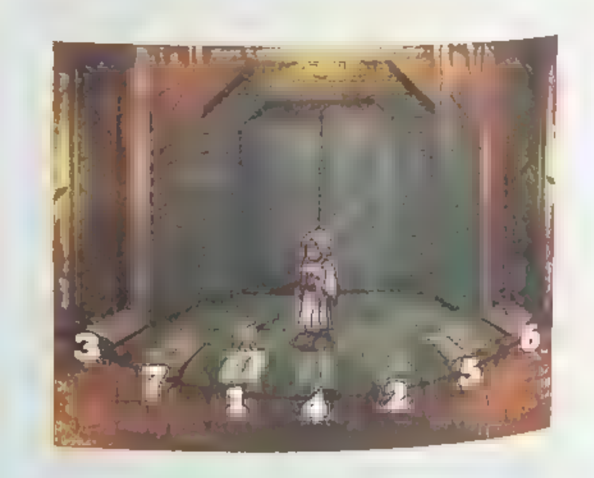
這個謎題的提示其實隱藏在千年前曾經走過的「七曜迴廊」，七道拱門上的符號就是開啟七曜之門的次序，也是日後在羅喉城中啟動封止天動儀程序的密碼。若您連續按動四十次仍然沒有成功的打開門，夏侯儀也會自己給予更直接的提示。

將七個星曜符號由左到右以1到7的數字來代表，按動的順序是：3、5、1、4、6、7、2

或者您也直接參考下方的[illegible]

全部按完之後再去點選北方的門戶，七曜之門就會應聲而開，這個機關也從此開啟，不需再去重開第二次。





089 > 通過宿曜之陣

從矩型迴旋梯一路往下，通過七曜迴廊之後，便又來到了「宿曜之陣」。

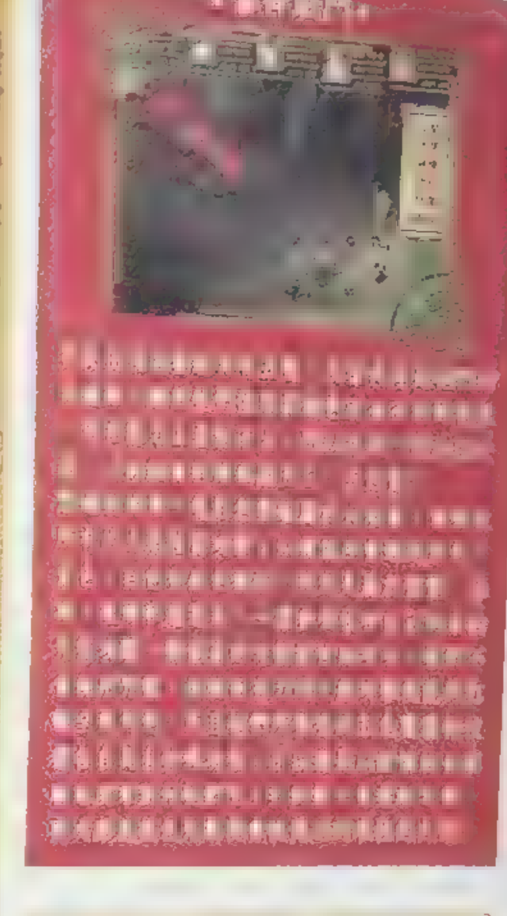
和霍雍的時候不一樣的是，夏侯儀無法直接傳送到中央的往下入口，非得依照次序一步步傳送不可。這個次序其實就標示在「七曜之門」左右的兩根柱子上，若您有稍加注意的話，這兩根柱子上的符號有六塊顏色較深，它們就是用在宿曜之陣上的。當您遇到左右兩條路不知要走哪一條時，選擇這六個符號之一就準不會錯。

若要再說清楚一點的話，次序是：

一開始踩上傳送點、左、上、左、右下、下

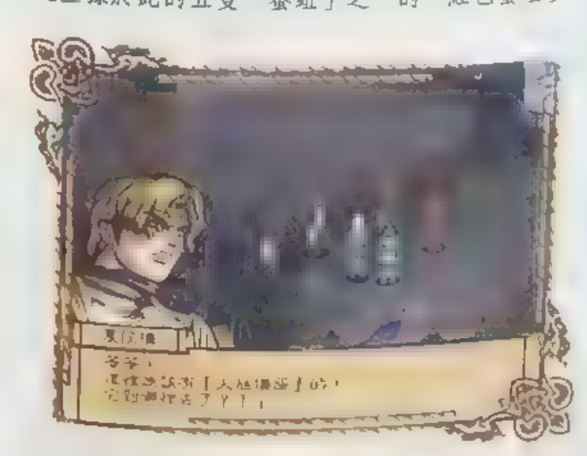
如此就到了中心了。





090 > 失落的天動儀中樞

從中央的樓梯往下走之後，便會再次來到天動儀的中樞所在。此時自動發生的劇情會將夏侯儀一行帶到中央天樞儀座的前面，但天樞儀座卻不見蹤影，只留下一個深不可測的圓柱型深坑。在過去的片斷記憶的驅使下，夏侯儀急於找到至關重要的天樞儀座，於是繼續在此的調查。接下來往地圖的上方而去，您可在這裡發現一個來源不明的巨大裂縫，這裂縫通往一個奇異的岩窟，從這岩窟可以窺見天動儀曜柱的一側，還有被藍色光封住的入口。建議您先在右邊的靈氣光淵上儲存遊戲進度並補充體力之後，再去點選左邊曜柱上的入口。此時您會突然遭遇盤據於此的五隻「蚩蚖」之一的「紅色蚩蚖」。

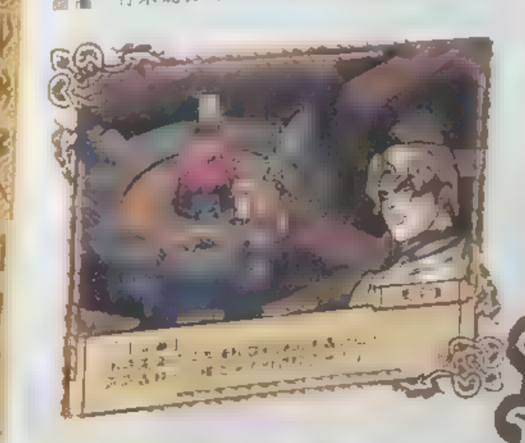


091 > 曜柱之塔內部與天動儀最底層

在驚嘆於曜柱內部的規模之餘，您必須繞著曜柱內和柱外通路一路往下行去，裡裡外外共需進出三次。在這裡依然會遇到被地元之氣吸引而來的敵人，而在外頭的沿柱通路上還會依序遇到紫色、青色和白色蚩蚖，請您務必注意。

在終於到達曜柱的基部之後，從那裡出去便可抵達天動儀的最底層，走過有點像迷宮的路徑朝中央而去，您便可看到天樞儀座好端端的在那裡。

在走到天樞儀座前時劇情便會自動發生，千年前曾經除惡未盡的盲蟲依然存在於天樞儀座之上，雖然已經因為天動儀這千年的封止而弱化很多，但對此刻的夏侯儀一行來說仍是強敵。



打到宮鑰之後，夏侯儀終於能夠好好檢視眼前這個既陌生又陌生的裝置，他隨即發現上面至關重要的「星羅刻盤」已經不見蹤影，卻又想不起來這段關鍵的記憶。

在聯想到眾多神秘的碎片與這型似圓環的裝置之間的關係之後，夏侯儀決定把這先放在一邊，等找齊了七塊碎片再作打算。

完成了這個事件之後，您可以踏上畫面左上角的圓盤，這裡是傳送回到中樞層的傳送場，不過最後一隻妖蛇—黑色巻蛭卻躲藏在這裡，您一踏上此地便得與牠交戰，解決牠之後再次踏上這個傳送場，您便會移邊回天動儀中樞右方出去的螺旋梯處，您可直接從這裡直上樓閣地下第一層，並返回沙州繼續接下來的劇情。



攻略流程092 > 第五塊刻盤碎片

儀軌碎片會出現在所有和夏侯儀或樓蘭相關的地方，因此當您在淵靈之窟的第四塊碎片影像中，看到第五塊碎片竟然位在夏侯儀家的地窖裡時，應該不會覺得驚訝吧！它也是所有碎片裡面最容易解決的，不用多走什麼路就可以找到，只要打贏守護淵獸就行了。



攻略流程093 > 第六塊刻盤碎片

看過第五塊儀軌碎片所顯示的第六塊碎片的影像之後，相信您一定馬上就認出那裡是在哪裡--磐沙堡頂的大廳！

此時立刻趕回磐沙堡，一樣從左側的密道入口進去。不論您之前在離開磐沙堡前有沒有記得去開啟牢房的密門開關，當您來到地下儲藏庫的二樓時，逃離的磐沙堡衆都會為您將右方的門打開。您可由他們的話中得知磐沙堡大廳出現了怪物，這乃是刻盤碎片出現之地的共通現象。

沿著熟悉的舊日途徑前往一樓，並由密道入口一路前往塔頂的大廳，您會看到阿爾泰巴一夫當關的守在門前。

此時會自動進入劇情，夏侯儀表示願意協助，於是阿爾泰巴便開門讓他進入。

進到大廳之後，您的目標當然只有一個：取得儀軌碎片！

它就位於皇甫申的座位前面，點選它便會照慣例的進入對守護淵獸的戰鬥。



打贏這場戰鬥之後便可得到第六塊刻盤碎片並解決這個事件。從下面的大門離開大廳之後，夏侯儀會告知阿爾泰巴妖物之源已被清除，而阿爾泰巴以口頭致謝之後，便即送一行人出堡《真不夠意思》。此後若您再次進入磐沙堡，會發現一切已經回復舊觀，不過堡衆們的談話內容會有所改變。

攻略流程094 > 第七塊刻盤碎片與呼延棠

再次以水鏡看過第六塊碎片的影像之後，第七塊碎片的事件便告開始。

您猜到了影像中見到的地方和哪裡似曾相識麼？沒錯，就是盜墓賊呼延棠所住的古墓！

相同的圓井型豎坑和壁龕是兩者同在一處的證明。再次前往呼延棠的家中，您會發現他畏縮的躲在牆邊，和他談過話之後，便可得知底下的地窖裡不住發出令他不安的怪聲。

您可以看到他的床鋪已經搬開，露出了通往底下的出入口，從那裡下去之後，您便可看到導致怪聲的元凶--在幽焰中滴溜溜轉動的第七塊儀軌碎片。點選這塊碎片並準備迎戰守護它的淵獸吧！





打倒敵人並取得第七塊儀軌碎片之後，可別忘了順便搜刮這裡的兩個箱子，可以找到「如意珠翠」和「翡翠碧沙」。

從樓梯

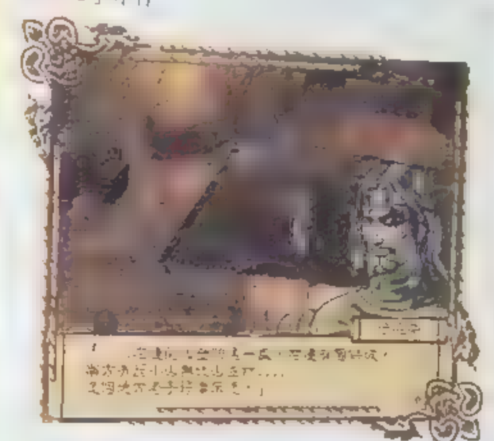
上去之後，夏侯儀會自動告訴呼延棠底下的異象已經解決，呼延棠高興之餘答應讓夏侯儀以底下的寶物為報酬《事實上已經拿完了》，這個事件也就到此告一段落。

分支事件 > 呼延棠與聖槍的洞窟

啟動條件：完成第七塊儀軌碎片，且有從雅布斯處得到羊皮封卷的解譯

完成期限：無

若您之前有買到羊皮封卷，並在其字樣顯現之後拜訪雅布斯而得知聖槍洞窟之事，則在解決第七塊儀軌碎片的事件後，離開呼延棠家後再進入一次與他談話，他便會「嗅」到羊皮封卷的「寶味」，並順手將它摸過來閱覽一番，因而意外的發現了聖槍洞窟的所在。在此事件發生之後，您便可嘗試去找到聖槍洞窟的所在，不過要取得它，您還得要有「神炎金燈」才行。



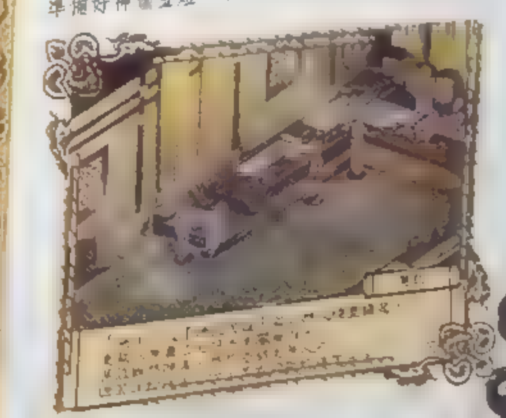
分支事件 > 楞迦經與神炎金燈

啟動條件：接下過甘陀寺慧性大師尋找楞迦經的請求，且有在莫高窟得到楞迦經

完成期限：無

若您曾為了蘭嶽婆婆送信，在五層塔事件發生前就進入過甘陀寺，且見過譯經房中想要尋覓楞迦經的慧性大師的話，您就可以在前往莫高窟的秘密藏經室尋找第四塊刻盤碎片時順便找到「楞迦經」，回甘陀寺將楞迦經送還慧性大師之後，他便會以「神炎金燈」回贈。

「神炎金燈」除了可以在戰鬥中耗費100靈力，對一名敵人使出具有與「九俱焚滅」同等威力的火焰咒術攻擊之外，本身可以用來和鑄金劍合成「龍神天護」，除此之外，此外它也是進入聖槍洞窟所必須的物品，若您準備要去取回聖槍的話，務必先準備好神炎金燈，以免到時候還得多跑一趟。



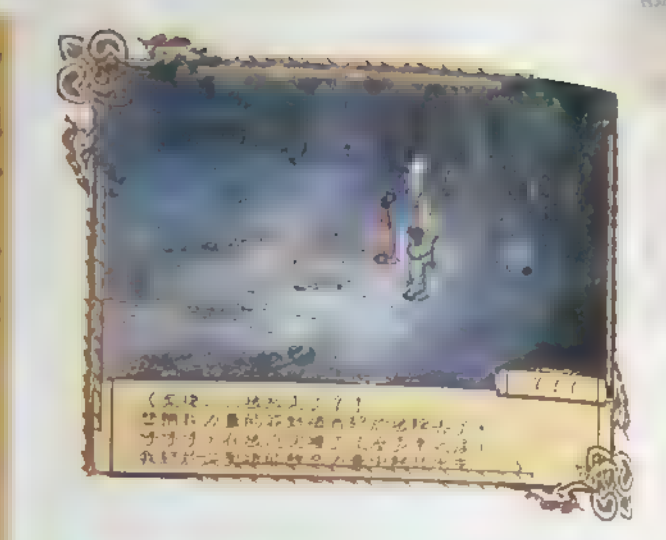
[illegible] > 尋覓聖槍

啟動條件：[illegible]得知聖槍洞窟所在，且有得到「神炎金燈」
完成期限：[illegible]之前

若您先[illegible]得知了聖槍洞窟的地點，並且手上有[illegible]、[illegible]和[illegible]沙漠商隊或煉化出來的「西方聖徽」這三樣東西，您便可以前去取回西方聖槍了，不過您還得打上一場硬仗才能取回這柄神兵，所以記得儲存進度之後再出發。



聖槍洞窟就位於西域地圖的最左上角，兩座小山脈之間（請參閱大地圖拉頁），您只需走到該處便可進入聖槍洞窟所在的山壁。
洞窟所在的洞口被強力的幻象遮蔽，一開始時看不到入口，但只要讓夏侯儀檢視中間處的山壁，他就會發現那裡是被幻象保護著的。盡量接近山壁並使用「破幻神鏡」，若位置正確的話，夏侯儀便會以神鏡的破幻神光映照山壁，使隱藏洞口顯現出來。洞口出現之後自然就可以進入了，但由於洞內瀰漫著驅逐光明的強烈黑暗之力，進入時會伸手不見五指，此時若您帶有「神炎金燈」，它的神光便能將黑暗照亮，讓夏侯儀能夠進洞探勘，而若您沒有神炎金燈的話，夏侯儀會為了安全起見而退出洞外，自然也就無法取得聖槍了。
在金燈照亮室內後，往右前行的夏侯儀會赫然發現被一支古槍釘在牆上的惡魔般的軀體，這就是當年[illegible]千里迢迢走到東方來隱藏的聖槍[illegible]，[illegible]騎士們卻反為聖槍所制的大惡魔[illegible]
若此時古倫德裝備著「西方聖徽」，再以滑鼠游標點選聖槍的話，古倫德會難忍誘惑而試圖把聖槍拔起（若沒有裝備西方神徽，聖槍會把古倫德的手彈開），就在感到不對的封鈴笙來得及阻止之前，阿瑪菲特隨著聖槍被拔出而再度復生，殺向一行人猛撲而來



事件戰鬥



[illegible]

分支事件 > 聖槍的淨化

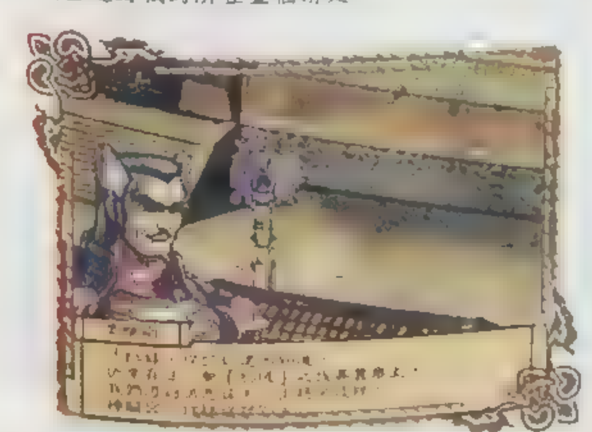
啟動條件：完成聖槍洞窟事件，得到「鏽蝕古槍」
完成期限：登上羅喉城之前

在整個西域的「中外人士」中，唯一清楚聖槍始末的就只有肅州城的神秘鍊金術士雅布斯，因此聖槍失去威力的問題當然還是得找他。
再次返回肅州拜訪他，他會很高興夏侯儀一行取回了聖槍，並解釋聖槍是被黑暗的邪血所玷污才會變成「鏽蝕古槍」的慘狀。他願意協助淨化聖槍上的邪血，但要夏侯儀把鏽蝕古槍和淨化用的「西方聖徽」交給他。此時解除古倫德身上所裝備的鏽蝕古槍和西方聖徽，確定它們都位在物品欄中（是否在「暫置」中倒無關緊要）後再次與雅布斯談話，他便會將兩件物品都取走，並要夏侯儀日後再取回。由於您得等到登上羅喉城前才能真正取回聖槍，因此現在就先去辦別的事吧。

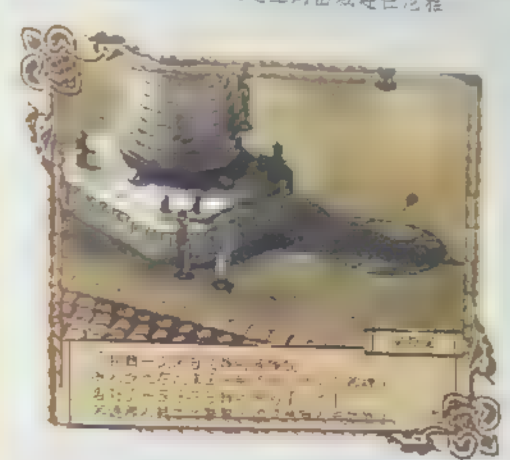


[illegible]094 > 幻城再現—向天際之旅

從樓蘭地下返回地面，當您再次來到沙州城時，會發現封鈴笙的兩個師兄—秦惟剛與常逸風在[illegible]大門的右方聊天中。走近他們便會自動發生事件，當封鈴笙詢問他們為何會來到沙州時，兩人會告訴他們傳說有人看見幻城再現，[illegible]的計[illegible]喉兩閻星，以及即將出現的「凶蝕」之事。
在向兩人告辭之後，一行人在客棧前議論此事，夏侯儀為了弄清楚這一切和自己的關連，決心要設法找出這幻城的所在查個清楚。



在這之後，再次和位於城門口佛塔附近的商人[illegible]談話，不論您之前有否[illegible]沙漠商隊，他都會告訴您說看見幻城的就是尼雅的老行商庫迪老爹，有了這線索的一行人遂立刻出發趕往尼雅



[illegible]095 > 尼雅再會庫迪老爹

再次回到尼雅之後，這回庫迪老爹[illegible]

直接和他談話便可獲得幻城出現的詳細經過，[illegible]

[illegible]

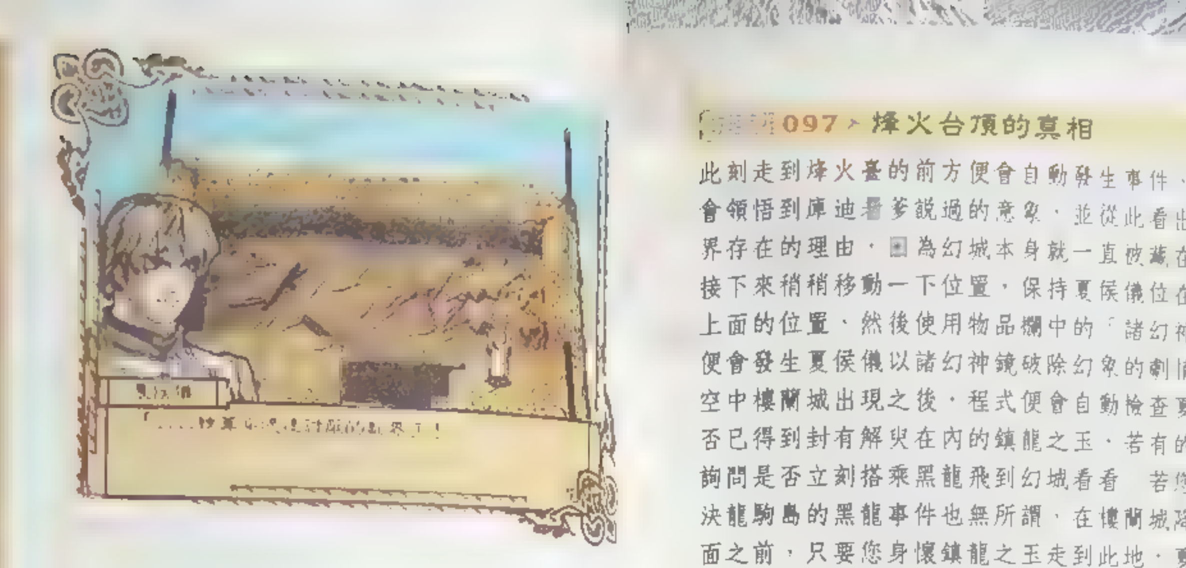


攻略096 > 古烽火台迷宮

[illegible]這個迷宮的結構有點複雜，總而言之就是不按[illegible]走一趟，例如說第四層西邊的右塔平時是用不著的，[illegible]一定要從那裡上去，並有幾個必須立[illegible]去的地方。

這裡有兩個特定的檢查點，在走到這檢查點時會發[illegible]，而在[illegible]時，[illegible]就已經抵[illegible]





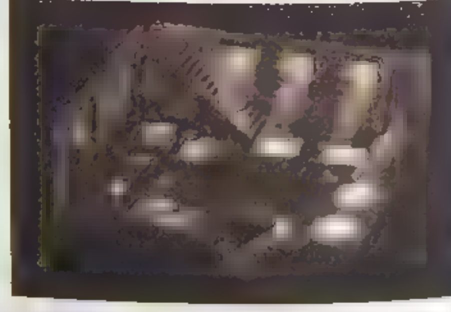










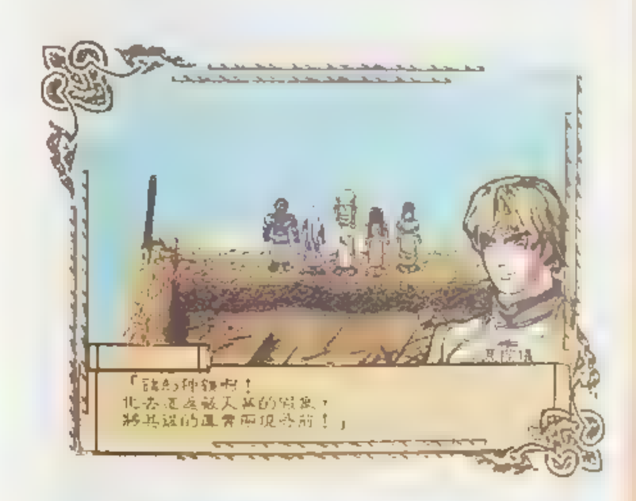




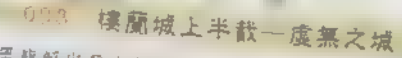
攻略097 > 烽火台頂的真相

此刻走到烽火臺的前方便會自動發生事件，夏侯儀會領悟到庫迪蕃爹說過的意象，並從此看出此地幻界存在的理由，因為幻城本身就一直被藏在這裡！接下來稍稍移動一下位置，保持夏侯儀位在烽火臺上面的位置，然後使用物品欄中的「諸幻神鏡」，便會發生夏侯儀以諸幻神鏡破除幻象的劇情

空中樓蘭城出現之後，程式便會自動檢查夏侯儀是否已得到封有解臾在內的鎮龍之玉，若有的話便會詢問是否立刻搭乘黑龍飛到幻城看看　若您尚未解決龍駒島的黑龍事件也無所謂，在樓蘭城降回到地面之前，只要您身懷鎮龍之玉走到此地，夏侯儀便會自動詢問您是否要搭乘黑龍上去，選擇「是」便可立刻出發。



在神鏡為了除去幻象而粉碎之後，裡面的麗妖也因此被解放出來了。相信絕大多數的玩者都會注意到，她最後留下的「[illegible]光」的暗示，其實這指的就是[illegible]聖槍蓬基努斯，她所見的「燦然神光」是當年聖槍一舉將「灰之王」阿瑪菲特釘在洞壁上之時放出來的[illegible]，而[illegible]因此在您取得聖槍之後，她依然會照說這一段不誤，若您早已解決了聖槍事件，便可不必去在意這件事情。



098 樓蘭城上半截—虛無之城

乘著黑龍輕巧登上位在雲端的觀星台的夏侯儀一行難掩心頭的興奮之情，因為他們來到了這個被遠古封界封存了千年的古城。雖然那似乎沒有改變過的一切，彷彿都靜止在停止了流動的時光之中

雖然冰璃似乎察覺到什麼異狀，卻沒有影響眾人急著入內一探的熱切與好奇　於是，古昔與現在的足跡再次在這裡重合，彷彿命運的故意安排一般。



雖然此刻的樓蘭城只剩下上半截，但除了一些部份懸空斷開之外，其他部份的結構都和千年前一模一樣，過去曾經以靈魔身分在城內四處走動過的各位想必不會感到迷惑

唯一要注意的是走到城內除了靈壁和冰璃的房間之外，到處都充滿了敵人　若是想要返回地面時，回到觀星台並走到左上角的日晷之前，便會自動詢問是否要乘龍返回古烽火台頂

在劇情將樓蘭上半截降回到羅布泊畔的原址之前，您隨時都可以從古烽火台頂前來此地。





099 > 書卷中的論點

…[illegible]三觀星台的密道下來後，一樣會先通過霍雍與冰璃的房間（其他位置路線請參閱樓蘭空中幻城路線圖）

在之前要先取得藏在右邊桌上小櫃子裡的紙張，紙張上記載著待會開啟華穹殿書卷機關的次序，同時裡面還夾著一柄「樓蘭金鑰」，可以用來開啟上鎖了的華穹殿大門和後面通往三樓內室的兩道門。



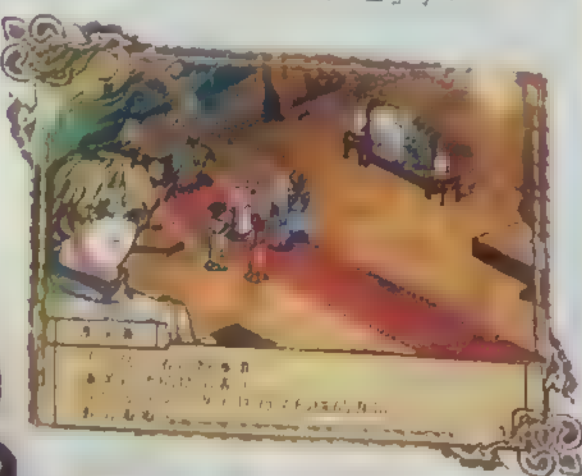
100 > 華穹殿的遺書

取得之後前往三樓的華穹殿，使用樓蘭金鑰開啟大門進入，在走到樓蘭三安縣的乾晃前面時會自動發生劇情，這段劇情透露著樓蘭城最後的遭遇，之後會和千年回憶的最後一段劇情互相銜接。

在取得紙張之後，王座後面看似裝飾用的七顆圓球就會變成可調查狀態，在這裡藏有霍雍為了萬一之時而準備的書卷。

回想一下當初紙片上的提示詩句，「諸星橫天，拱列華穹，天水東昇，土木隨苗，冷月伴日，神火西沈，[illegible]水、[illegible]、火、[illegible]、月、日之序，乃成天[illegible]」，其中「諸星橫天，拱列華穹」代表半圓拱型排列的七顆圓球，「天水東昇」則暗示七曜中的「水」位於圓拱的右下，「土木隨苗」代表水的左邊兩星依序是土和木，「冷月伴日」代表月亮在日的旁邊，「神火西沈」則是火在圓拱的最左下。

現在看看已經記下的位置，假設中央最大的圓球是「日」，那麼它僅餘的左邊空位應該是「月」，那麼剩下一個沒提示的圓球就是「金」了。



也就是說圓拱上的七顆圓球，從左邊依序排過來是火(1)、金(2)、月(3)、日(4)、水(5)、土(6)、木(7)，依照提示上所要求的次序來按動，也就是：

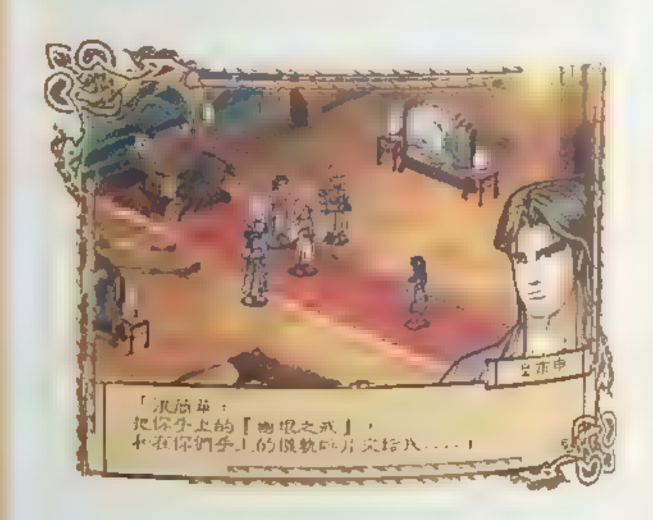
2→5→7，1，6，3，4的次序便可開啟

聽過冰璃譯述霍雍遺書的內容之後，您便了解要如何使用幽壞修復星晷刻盤了。



此刻跟在一行人後面上來的皇甫申會現身搶奪書卷，並透露他與夏侯儀之間的關係，即使是封鈴笙的要求也不能改變他的決心，因此夏侯儀一行必須在此和他全力以赴的再戰一場。

不只如此，無法對皇甫申動手的封鈴笙會不參與這場戰鬥，因此雖然您佔了以四對一的優勢，但沒有了頭號回復高手的封鈴笙，還是得小心應付為宜。





101 > 收集「玄魄幽壞」

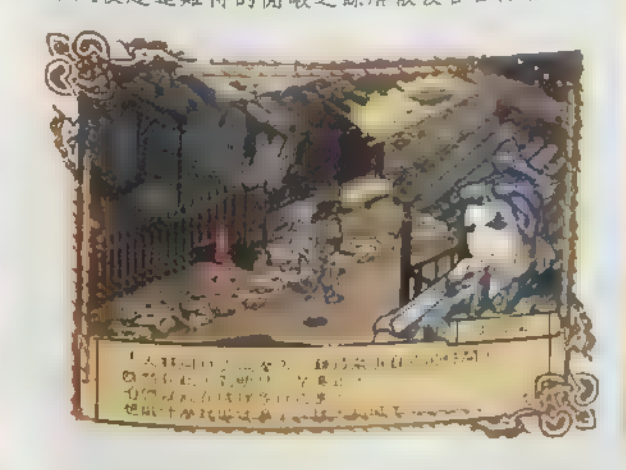
皇甫申退走之後，在此的主要目的便已大致完成，接下來您可以用「樓蘭金鑰」開啟後面的兩道門戶（其實開啟一道就已足夠），下到寢房和王族成員的兩個房間裡拿取寶物。

除此之外，您還需從在此的戰鬥中收集四種幽獸的臟器，以備修復星晷刻盤所需的七個「玄魄幽壞」。您必須收集的臟器共有「鬼煌幽實」（心臟）、「厲魂之晶」（大腦）、「獸魔骨片」（骨骼）和「濁凝血露」（血液）四種，可以從空中樓蘭城各地的敵人群組中取得，所以當您一直收集不到某種臟器時，可以換個地方試試，其中[illegible]道和圖書館外的五樓[illegible]



102 > 再會譚鋼匠與修復星晷刻盤

當您收集齊各七份各種臟器後，便是準備修復星晷刻盤的時候了。到客棧房間中進行煉化，將厲魂之晶和濁凝血露煉化成「[illegible]」，鬼煌幽實和獸魔骨片則煉化成「[illegible]」，然後再將這兩種東西煉化成「玄魄幽壞」。說到重鑄東西當然得找鐵匠幫忙，確認準備好七份幽壞和全部的七塊刻盤碎片，而且在天上樓蘭城讀到過有關修復刻盤的霍雍遺書後，前往甘州的譚家鐵舖找譚鋼匠談話，若您符合所有必須的條件，夏侯儀便會請譚鐵匠幫忙重鑄刻盤，而他會請夏侯儀一行人先等上一晚，於是眾人便趁這難得的閒暇之餘解散後各自行動



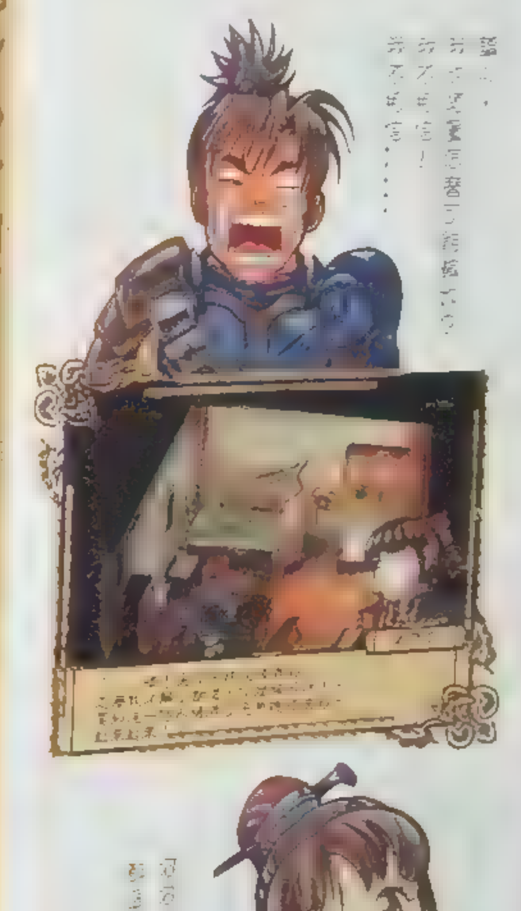
注意：若您在之前選擇了火鋼子而非赤[illegible]火鋼，而且一直沒有回來向譚鐵匠領取，那麼在發生此事件之前，會先發生領取火鋼子的事件

此時隊伍中會只剩下夏侯儀一人，並無法以任何方式離城，只能在城內到處閒逛。

這看似殺時間的一段自由活動時間，其實是完成好感度事件的重要關鍵，若您只想要急著把劇情繼續下去，只需進入客棧和掌櫃對話（類似平常住宿休息）便可發生和[illegible]夜飲酒的事件，簡單的把這一夜給帶過去。

[illegible]

包含直接進客棧在內，在此共有三種不同的方式可以「度過」這一夜，不論是何種方式，隊伍都將在次日重新會合，準備前往取回「星晷刻盤」。



冰璃的心事：

啟動條件：和冰璃好感度必須夠高

完成期限：只有在自由活動時發生

在隊伍解散之後，您便可在甘州城左邊言喻雜貨左方的樹「園」發現悄然獨立的冰璃《可參閱一六八頁的地點標示》。若您之前與冰璃的五個事件《四個選項和買項鍊事件》都有正確的完成，擁有四點的好感度的話，此刻和顯然心事重重冰璃談話，她便會主動邀約到夜裡的月牙泉去談心事；而若她一點不想理人的樣子，那就表示您之前有事件沒有順利完成，好結局無望……只好請您節哀順變了。

若她開口邀約，兩人隨後便會前往月牙泉，冰璃會以半帶隱喻的方式，想從夏侯儀的口中找出一直困擾著她的問題的答案。

她會連續問兩個問題，這會影響她最後對夏侯儀的想法和感情，您必須全部選對才能再增加兩點好感度，在最後得到煉化七色瓔珞所需的「冥華紫晶」

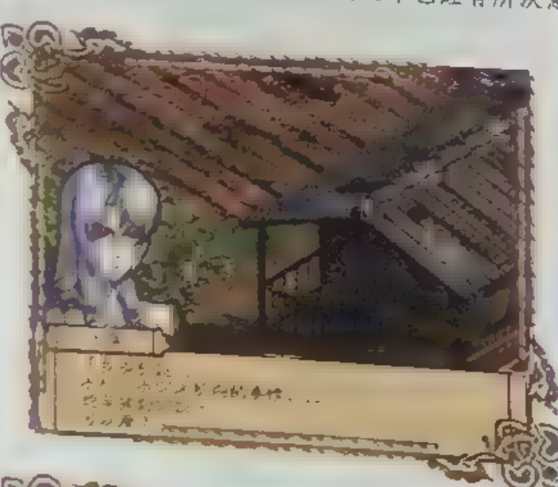
第一個問題：「在你的心中，你把我當作是…怎樣的…」

正確答案：「或許…妳是和我攜手共覓彼此命運的思…」

第二個問題：「…那麼，如果我的使命…是要毀了…，你會…我嗎？」

正確答案：「若妳選擇這麼做，我一定會阻止妳。」

不論您答對或答錯，此刻和心上人共享月色的冰璃都不會露出任何聲色，雖然她的心中已經有所決意....





慕容璇璣的表白：

啟動條件：和慕容璇璣好感度必須夠高

完成期限：只有在自由活動時發生

在隊伍解散之後，您便可在甘州城中央處的賣首飾小攤販，亦即幫冰璃買東西的地方找到慕容璇璣《可參閱一六八頁的地點標示》

若您和她的好感度有三點《和冰璃相較之下比較寬鬆》，談話後她便會撒嬌要夏侯儀帶她去月牙泉，這個外表活潑其實內心害羞的小姑娘，會用這個浪漫的場合向她仰慕已久的夏侯儀表明心意。

在完成這個事件之後，對慕容璇璣的好感度將會再度加一。







攻略流程 103＞取得星晷刻盤

不論您是用何種方法度過這一夜的，隊伍都會在次晨再次會合並準備出發去取回「星晷刻盤」。

前往譚家鐵鋪，一進入後面的打鐵間便會發生事件，並順利取回「星晷刻盤」。

劇情到此開始漸入高潮了，相信您也猜得到下一步要怎麼走：朝羅布泊的樓蘭城下半截而去！



分支事件＞拯救伊絲朵與定魂珠

啟動條件：取得星晷刻盤後開始

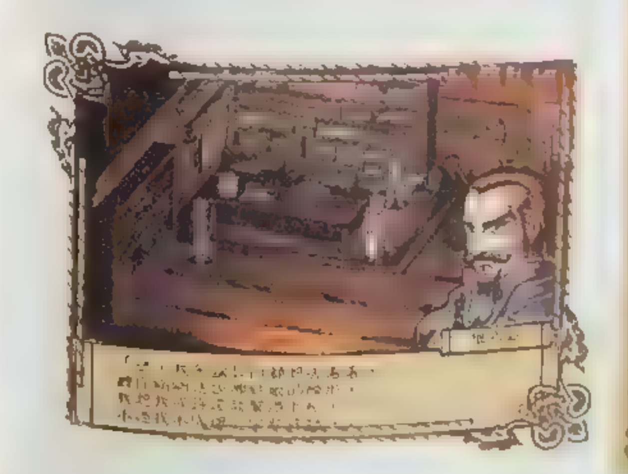
完成期限：需在華穹殿決戰前發生

在取得「星晷刻盤」之後，另外一件重要的次事件會就此啟動，那就是您曾在拓滇冥皇事件中結識的小姑娘伊絲朵的身體終於撐不下去了。

這個次事件沒有完成期限，不過由於在此事件中所得的定魂珠很快就會用到，所以趁現在去完成它也是個不錯的時機。

再次前往拓滇，您會發現村裏有些人會提到伊絲朵病倒的消息。進入村長宅中和村長阿圖茲談過，您就幾乎可以確定這是由於身體的使用期限到期所造成的。但是有誰能夠處理這種「人偶」的問題呢？沒錯，除了殷陰之外，您應該還認識一個對創命很有研究的人：肅州城的鍊金術士雅布斯。

兼程跑一趟肅州，和裡面的雅布斯談話，他便會表示願意幫忙。



一行人一起前往拓滇，再次進入屋裡和阿圖茲談話後，一行人便會換到此地唯一的「手術室」一覓異之間去

雅布斯檢查之後會表示治癒不是問題，但他想要借一點魂魄來保住殷陰用以封魂續命的定魂珠，此時會分別檢查冰璃和慕容璇璣的好感度，若冰璃的好感度為六或慕容璇璣的好感度為五（就是完成事件OK），她們便會願意為夏侯儀「捐」出雅布斯所需的魂魄，雅布斯會在「手術」後將取回的定魂珠交給夏侯儀。若您兩路兩條都或是對某一人的好感度值不夠高，兩人便會不願意捐出魂魄（冰璃的理由是魂魄太珍貴了，因為她的心和感情還不夠強烈），此時雅布斯一樣會救活伊絲朵，但定魂珠自然就得不到了。

在事件解決之後，雅布斯會隨即帶著身體返回去，此時再去村長宅中找阿圖茲談話，便可得到煉化七色瓔珞的另一個材料：「神鳥金翎」，然後您便可離開拓滇去辦正事了。



◆ 有關結局 ◆

或許有人會注意到一點，那就是冰璃的好感度要有七才能拿到「冥華紫晶」，可是在之只要六就能拿到定魂珠，這是為什麼呢？

其實這是設計之初的用意，有些玩者可能一變心就喜歡選冰璃路線，但是冰璃路線要求和設計之較嚴苛，若只因為錯了一個選項而失之導致前功盡棄，那就有點說不過去了。

因此改成好感度只要有六就能拿到定魂珠，雖然一樣合不出七色瓔珞而無法完成冰璃結局，但有了定魂珠就能避免轉換成慕容璇璣路線，那麼至少不會淪落到一般（最慘）結局的地步。

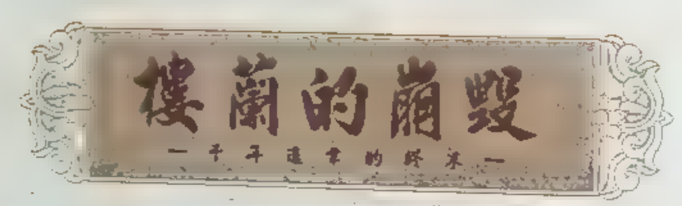
攻略流程104 > 冰璃的背叛

帶著星晷刻盤再次前往羅布泊，從壁層上的入口下到底下，此刻只需一試靈打開中央那道通往「七曜之門」的大門，冰璃就會以奇怪的態度帶夏侯儀去皇家藏寶室。她的確是將衆人帶到了藏寶室中沒錯，但她的目的卻是藉機以迷煙機關將衆人迷暈，然後從夏侯儀懷裡將「星晷刻盤」取走。

若冰璃對夏侯儀的好感度到了最大值七，她便會在最後不捨的將夏侯儀送給自己的項鍊和「冥華紫晶」放到夏侯儀的手中，這是能否完成冰璃路線的絕對指標。

而隨著夏侯儀終於在迷煙中失去逐漸意識，他再次的、也是最後一次在夢中回到了許久以前—描述當年兩人與樓蘭最後命運的終末之章。





樓蘭的崩毀

—千年遺章的終末—

在思過之間中察覺有敵人侵入的霍雍再次被侍女叫醒，沒想到庫札竟然通敵讓漢軍進來！直覺感到對方意圖的霍雍立刻展開了行動。這是以霍雍爲主角的千年遺章的最後一段，交代整個事件中掩埋在悠久時光中的最後一段—樓蘭陷落的經過。

這一段劇情非常直線，沒有需要注意的分支，地圖上也沒有任何變更，因此就不再羅列，不過此刻城內的主要通到都會充滿漢軍士兵，不過他們當然完全不是霍雍的對手，只有最後的對相胤之戰稍微需要注意，請只管細細的欣賞劇情就可以了。

攻略流程105 > 安歸的決意

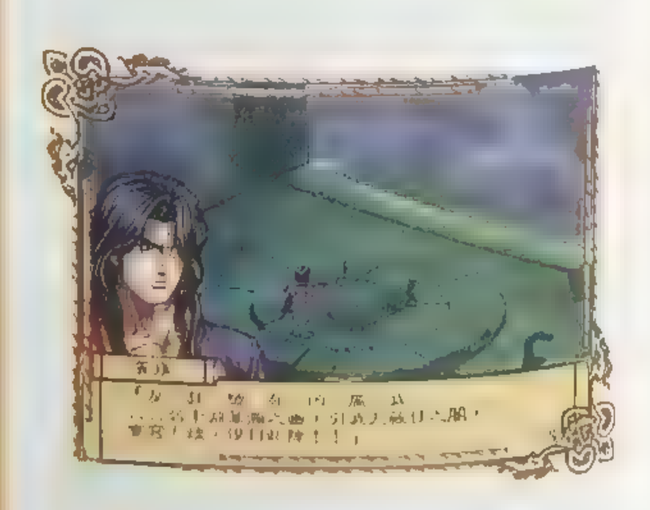
此刻您首先得前往四樓的華穹殿謁見安歸並與冰璃會合，在安歸表明與樓蘭城共存亡的決心之後，霍雍也就沒什麼好多說的。

兩人在門外商議退敵之法之際，霍雍決定以「封幽死界」盡殲入城敵軍，但此法亦會波及所有城內的活人，在冰璃的懇求之下，他終於同意先通知城內軍民出外退避。



接下來就是要前往觀星台頂施展滅陣。

回到兩人位於二樓的臥房，從登頂密道前往觀星台，只要走上樓梯事件便會自動發生。



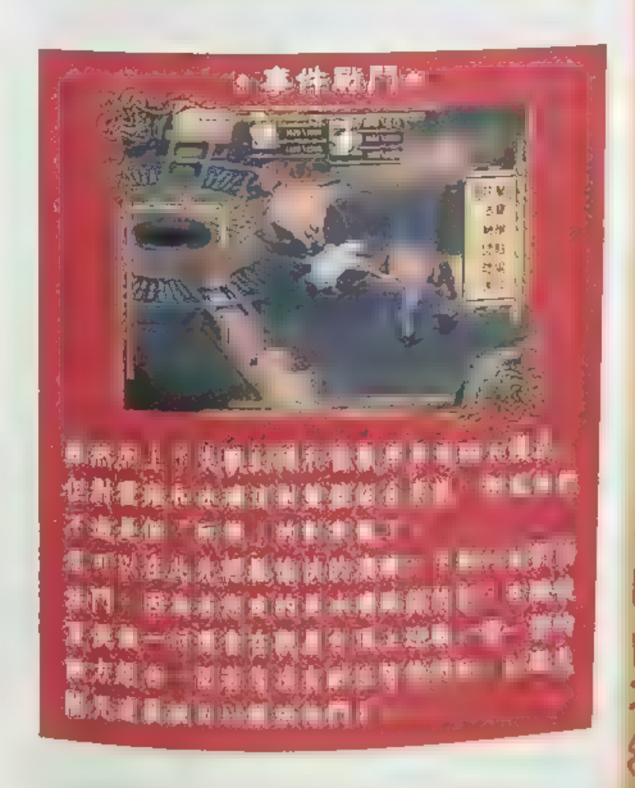
完成滅陣之後，再前往一樓大門處通知士兵們傳令撤出，此時正好遇到樓蘭士兵與漢軍士兵激戰，霍雍當然是大袖一揮，輕鬆料理了這些在他眼裡微不足道的螻蟻。

連續戰勝兩場之後漢軍便會暫時撤退，而霍雍在交代撤離命令的同時，也得到有高人趁亂闖入的消息，隨即聯想到那可能是傅介子的他立刻領著冰璃往地下的天動儀而去。

攻略流程106 > 傅介子的真面目

沿著已經走過許多次的路朝著天動儀中樞層而去，一抵達中樞層後，傅介子果然就在那裡正在察看著天樞儀軌。一見霍雍等人來到，他也隨即露出真面目—曾在觀星台頂操念雷獸昂昂與兩人交戰的神將相胤，並豪快的向兩人邀戰，本來就想除掉他的霍雍自然是是樂意奉陪。





107 > 闇星的殞落

雖然霍雍再一次的打敗了相胤，但決心完成使命的相胤不惜使詐：先假意降服霍雍，而霍雍為了要其證明他的忠誠，逼其交出自身的元魂內丹，相胤卻趁霍雍大意之際，使用「血龍璽」重創了霍雍。在這瞬間感到萬念俱灰的霍雍知道自己的傷勢不足以支撐到完成陣還之儀，於是以最後的力量封印了天動儀，將「星晷刻盤」分成七塊分藏於異界，然後對冰璃立下千年後再見的約定，然後就在冰璃的驚叫聲中力竭落下天動儀中的千丈深淵。

傾刻之後，在天動儀崩天裂地的巨力之下，樓蘭王國就此從歷史上消失了，而千年後的一切也就此展開序幕……







108 > 藏寶室之中

當夏侯儀再次悠悠醒來之際，千年前的過往再次如潮水般離他遠去，但這次的清醒並沒有帶走一切──他記起了身為霍雍時的一切，記起了自己為何在千年後身在此地，還有冰璃拿走星晷刻盤的理由。在其他三人也分別醒來之後，夏侯儀無心向他們解釋一切，只急著要趕去阻止冰璃……



若之前有順利完成所有冰璃的好感度事件，夏侯儀一醒來時就會得到「冥華紫晶」。

此外這藏寶室是放有許多寶物的，從左邊的罈子裡您共可以找到兩份「瘋神幻霧」、一件「古壁三[illegible]」、三份「天罡令符」、五份「披甲符」、一個「玄烏玉雕」等物品。

而若您有在第一次千年遙章時正確完成打瞌睡侍女的事件，她那時詢問的東西就放在正中央的青銅色大寶箱裡，此時點選它就可以得到「化淵曲玉」、「地魂玄石」、「三索蛇劍」和另個「神烏金翎」。

最後，這個藏寶室是被機關保護著的，此刻機關門緊緊關著，您無法直接出去。

請注意兩根柱子基部的石雕鬼頭，您會發現點選兩個頭雕的眼珠便可以按動它們，以正確的次序按下全部四隻眼睛，機關門就會打開。由左至右依序若為 1 2 3 4 為編號，則按動的次序 3、1、4、2



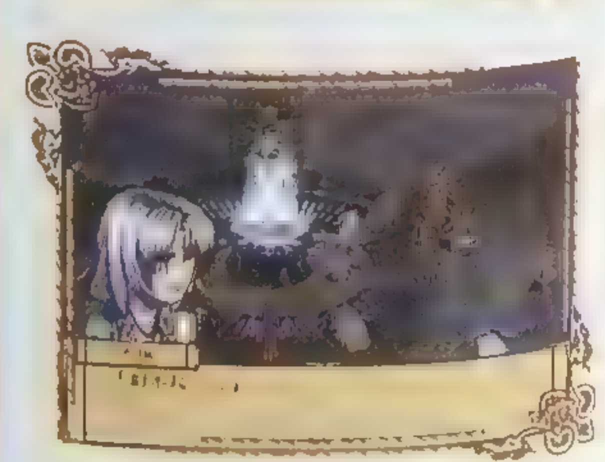
攻略流程 109 > 冰璃的真意

離開藏寶室之後，立刻回到中央通道直下天動儀中樞，當您從宿曜之陣下去的時候便會發生事件：冰璃私自使用霍雍留下的法門和星晷刻盤完成了降魔之儀，而發現此事的時輪尊者們圍攻她成重傷。當她知道夏侯儀什麼都沒問就原諒了自己時，一向堅強冷漠的她終於向夏侯儀吐露了心中的掙扎與兩難。

而在發現兩人並不願依照羅喉之意讓幽垠返召之際，四尊者之首的彌蘭納巴乘機拉攏夏侯儀，約定一起設法對抗已經無可避免的凶蝕的來襲。彌蘭納巴允諾用時輪尊者之力鎮住天動儀的曜力，並要夏侯儀回甘州通知葛雲衣前來助陣。







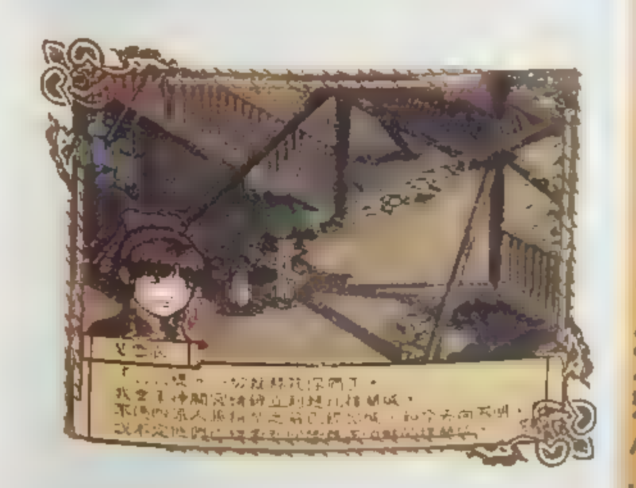
攻略流程 110 > 回返甘州

在尊者們離開之後，您就可以先離開此地返回甘州了，而在從地下層上到地面時，您會很驚訝的發現天上的樓蘭城已經降回到地面面了，而原本出沒於天上樓蘭城的眾多怪物此刻也會在構成樓蘭城第一層的鹽層上出現，[illegible]現在西域[illegible]，古烽火台頂登上天上樓蘭城的事件點也會就此失效。

您可能得習慣一下這些環境上的變化。此外尊者們口中說的難急，其實可以不用那麼緊張，再加上下一次回來就得面對連串劇戰，還是趁這回做好各項準備再說。

回到甘州之後，一進城就會遇到凡事未卜先知的葛雲衣。她得知彌蘭納巴的訊息之後會隨即離去，而回復自由行動的您正可趁此時進行採買、煉化和記錄進度等動作，因為待會就要迎戰在地上最強的敵人了。當一切都準備妥當之後，您就可以返回樓蘭城了。





攻略重點 > 最後的占象與煉化七色瓔珞

當樓蘭城重新降回地面之後，許多的事件都會開始進入決定性的階段，其一就是甘州城陳坦之的占象。在您為他取回太乙占盤之後，他所提供的占象分別會依照劇情的三個階段而變化：

[illegible]

「夏侯公子，天占的結果有著落了，根據慕容姑娘的本命星占所示，她需要有一件至為強力的護身法寶，方能逃過這次的兇凶死劫，至於那到底是什麼法寶，我稍後還得用其他的占術來加以垂詢。」

[illegible]

「夏侯公子，根據太乙占盤的天占所示，慕容姑娘所需要的護命法寶，是一件叫做「七色瓔珞」的奇妙珠寶，據說它是用女媧補天的七色彩石製成，只有大女神女媧的至高神力，方能助她逃過這一千年一次的兇劫。夏侯公子，這占象同時還顯示，獲得這法寶的機會就散佈在你身邊，你最近得注意周遭的不尋常之事，別放過了這唯一救她的機會」

[illegible]

「夏侯公子，我從天占獲得了更確切的結果，要得到七色瓔珞，你必須準備七件物事，它們分別是：神烏金翎、[illegible]魂石、[illegible]、[illegible]、[illegible]，當你找齊這七件東西之後，以某種我所不知道的玄法將它們煉化，最後便可得到「七色瓔珞」，切記七色瓔珞[illegible]，否則形同無效。」

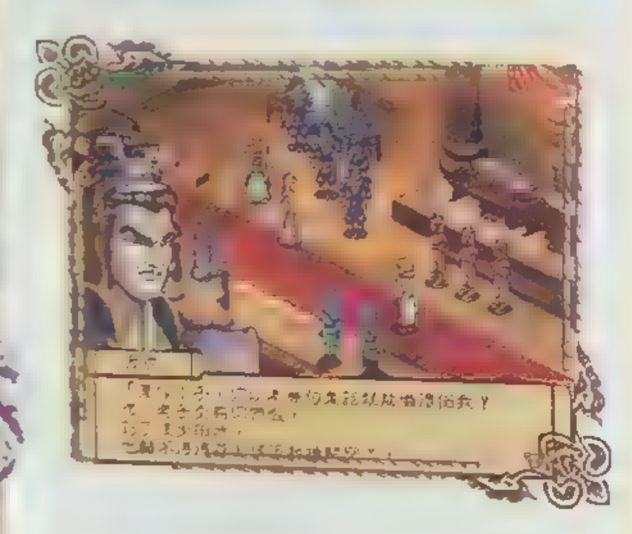
這三階段的訊息非常清楚的提示您如何煉出「七色瓔珞」，並必須讓慕容詠晴裝備在身上才能完成事件。而若您有完成之前的各必須事件，收集齊了煉化七色瓔珞的各種材料，此回到古巾遺址葛雲衣之後的此刻，正是將它煉化出來的最後機會。（煉化的步驟請參閱一二零頁的「七色瓔珞」。）

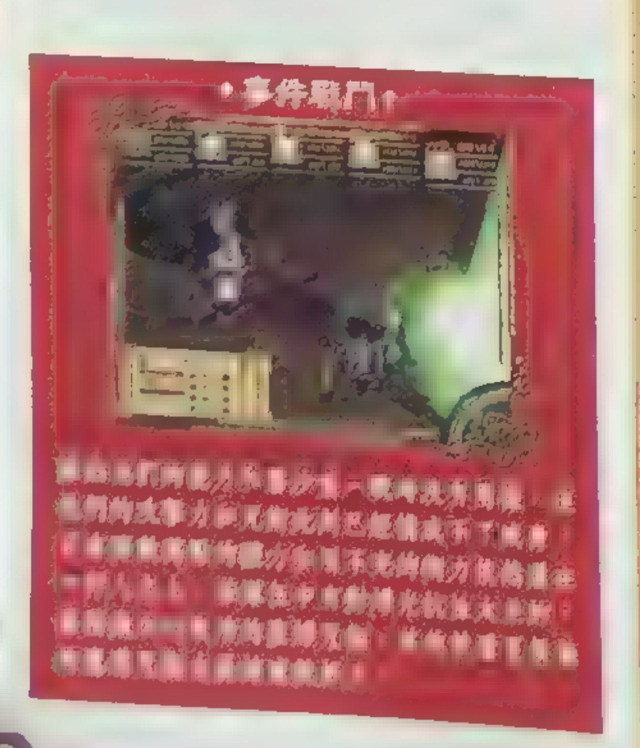


[illegible]111＞幽蝕的降臨與華穹殿的決戰

做好一切準備之後，再次返回樓蘭城，但就在打算從二樓的思語之間前往通往地下的道路之前，夏侯儀會看見一名靈雲派的弟子從旁邊的走道一閃而過……很顯然的，那批只會壞事的中原群豪又像獵狗一般的[illegible]而來了！

為了避免他們被捲入可能隨時會發生的幽蝕之中，夏侯儀立刻選擇跟上去查個究竟。此刻您將無法前往任何其它地方，只能由側面的樓梯直上位於四樓的華穹殿。來到門口就會看到兩名負責守衛的靈雲派弟子，但他們豈敢招惹此刻的夏侯儀一行，於是就乖乖的讓一行人進去了。一進門之後就是堪稱本遊戲中最長的一段劇情，周崇和朱浩在忍無可忍之後，打算在此和夏侯儀一行作個了斷，這正是讓[illegible]的夏侯儀一報碧沙堡和高昌古城那兩筆老帳的絕佳時機。





在[illegible]正打倒這兩個[illegible]傢伙之後，他們臉皮上掛不住，竟然就想搞群毆。

不願為此多傷人命的夏侯儀正憤怒不已之際，忽然王座上[illegible]煌逆力大[illegible]，羅喉神使用祂的真力穿過已經被天時和天動儀曜力弱化的明幽隔界，以真力瞬間殺盡靈雲派和崆峒派的弟子，威嚴的直接現化在眾人的面前。

冰璃懷著複雜的心情，看見這位依然是她主宰的羅喉神，但在羅喉命令她除掉夏侯儀時，她卻毅然決然的選擇了與夏侯儀並肩作戰。狂怒的羅喉神立刻向一行人直撲而來....





打倒羅喉神之後，接下來就是最重要的劇情分歧判斷了。

憤怒的羅喉神會對夏侯儀和冰璃進行秋後算帳，擊破等於兩人魂魄的魂晶，使冰璃因此魂毀玉殞，夏侯儀也受到重創，這一段是無法阻止的劇情

之後祂又會企圖以咒法奪走慕容璇璣的身體，藉以成為自己元魂的憑體，而歷經這場大慘事後，葛雲衣和彌蘭納巴正好趕到。他們雖來不及阻止羅喉神大開殺戒，但在葛雲衣的堅持下，還有以「轉生之儀」救回其中一人的能力........

以下將會針對您在之前的劇情中所選擇或是最後所累積的事件數值，出現此段不同的劇情分歧說明：







[illegible]



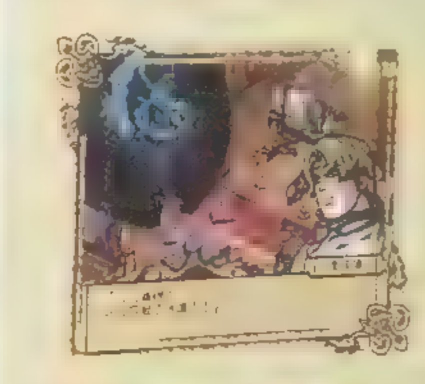
形成條件：

※與冰璃的感情度爲七

※獲得定魂珠

※煉化出七色瓔珞並給予慕容璇璣裝備

這樣冰璃的魂晶即使擊毀，但不只能夠保住慕容璇璣，且隨後可用定魂珠將冰璃復活，這是將會完成冰璃路線結局的肯定，只要看到這個劇情，恭喜您只要完成羅喉城上的最終戰，您就可以看到此故事真正的結局。

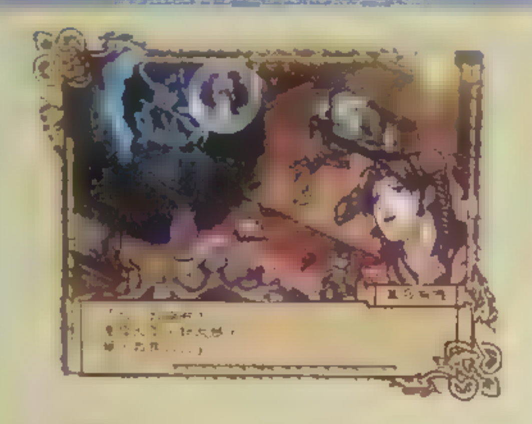








劇情分歧《慕容璇璣》

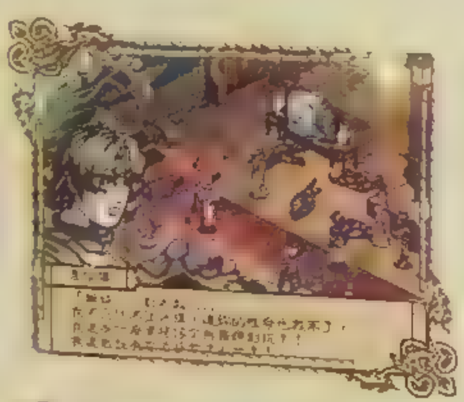


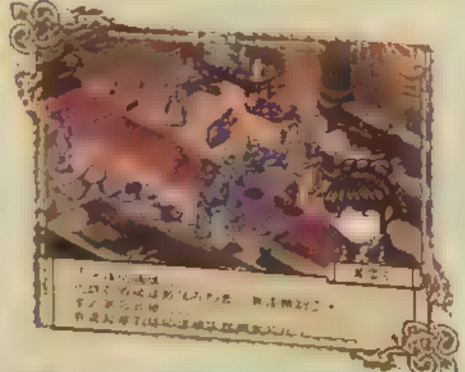
形成條件：

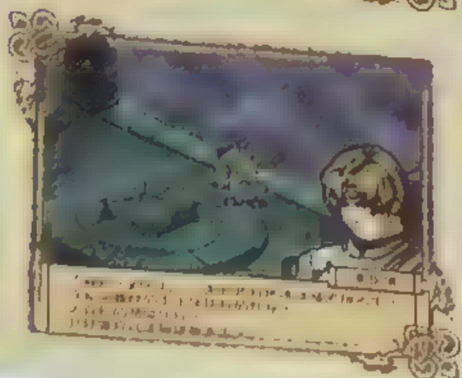
※獲得定魂珠

※煉化出七色纓珞但未給予慕容璇璣裝備

這樣不但冰璃的魂晶被毀，而且慕容璇璣也將被羅喉奪走憑依，這將使得之後葛雲衣隨後只能用定魂珠將慕容璇璣復活，這是僅次於冰璃路線結局的慕容璇璣結局，只要看到這個劇情，您同樣只要完成羅喉城上的最終戰，您就可以看到此故事另一項的結局。







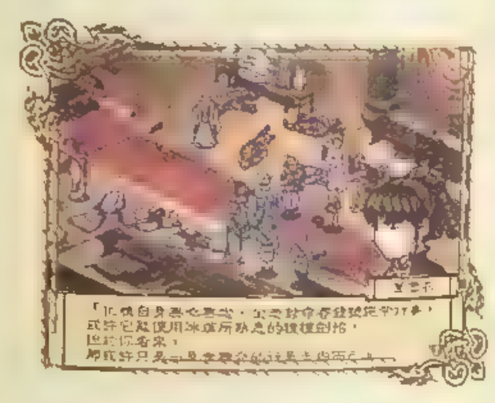
劇情分歧 [illegible]



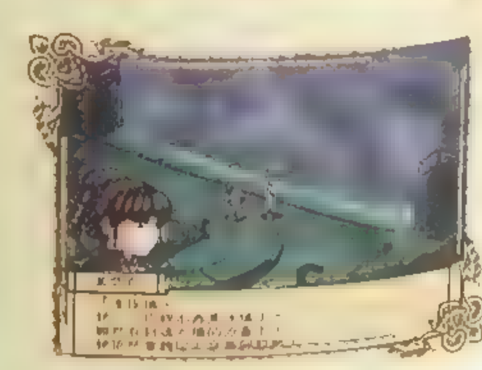
形成條件：

※沒有七色纓珞也沒有定魂珠

這樣不但冰璃的魂晶會被毀，也不能夠保住慕容璇璣，最慘的還是倆人都會因此天人永隔無法復活，這就是最悲慘的一般結局的顯示，只要看到這個劇情，很抱歉您只要不但無法登上羅喉城的最終戰，您還必須面對失去所有夥伴的痛苦，讓夏侯儀真的成爲了孤獨的一個人........







攻略流程112＞觀星台頂的封魂之儀

當您終於來到觀星台頂的老地方時，便會自動發生此事件。

葛雲衣和時輪尊者們會依照前面決定的劇情來將冰璃重新復生，[illegible]回來的可能是[illegible]線》、可能是以冰璃之[illegible]璣路線》或無心無魂的人[illegible]。

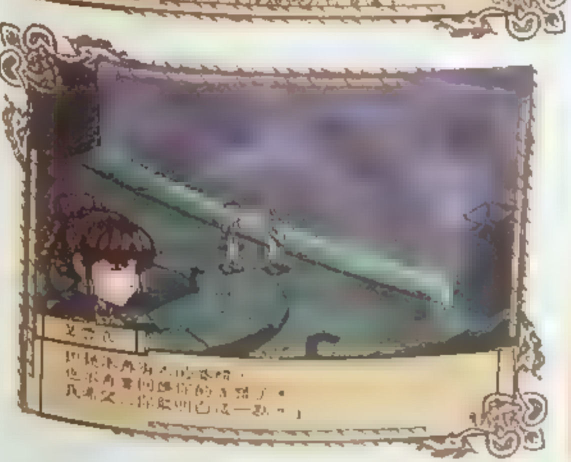
在後面兩種結果，由於隊伍中少了慕容璇璣一員，修為比她強得多的葛雲衣，將會自動加入以遞補慕容璇璣的戰鬥位置。

在此的結果是在前面就決定的，此刻您不管作什麼都已無法改變結果，唯一的好消息是復生後的冰璃在原有的能力上完全不會有所改變。

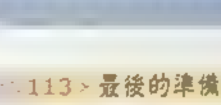
轉生之儀結束之後，時輪尊者將會以咒術離開並返回天動儀中樞處，您接下來便是回到天動儀中樞層處，和他們商討有關組使幽蝕入暴的進一步詳情。





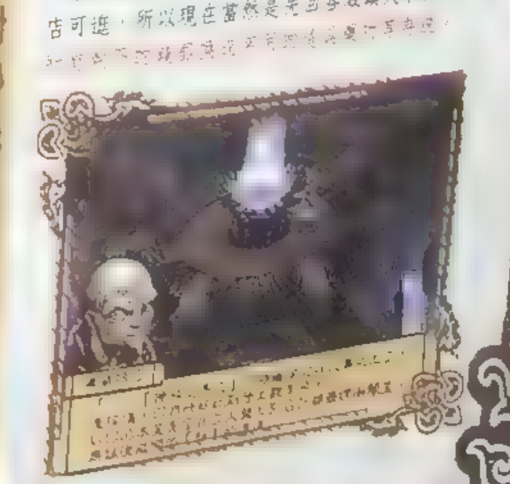






113＞最後的準備

抵達天動儀中樞層後，您會很驚訝的發現這裡忽然變得人滿為患—這次前來西域的四大派掌門、神闕宮四使牌、秦惟剛和笑逸風師兄弟等受葛雲衣之令協力來此看守七根擂柱宿次，協助他們施行「鎮擂大法」，彌闌納巴（若葛雲衣並未加入隊伍則她也會在此地）則等在天儀儀座之旁，和彌闌納巴說話之後，他會向夏侯儀說明[illegible]大法[illegible]入幽境，封止彼方天動儀的大體計畫，並要夏侯儀準備妥當時通知他一聲，他便會準備為一行人開啟天幕，此時只要再和他說話並選擇「是」，整座樓蘭城便會[illegible]，因此先不急著這麼做，[illegible]一個有去無回的異界之所，在那裡可不會有任何商店可逛，所以現在當然是先回各城鎮大肆採買，[illegible]



分支事件 > 取回聖槍

啟動條件：之前交出聖槍和西方聖徽給雅布斯淨化
完成時限：前往羅峰城之前

相信在意西方聖槍事件的玩者，一定很在意到底何時可以取回淨化完成的聖槍。

事實上當您在觀星台頂將冰璃復生之後，雅布斯也就完成了聖槍的淨化，在樓蘭城作最後的準備時，便可順道返回雍州拜訪他。

他會將淨化後的第二階段狀態聖槍—「異國古槍」交給古倫德，並以謎一般的語氣說明使用「力之儀式」重新為聖槍灌注力量的說明，不過此刻的您聽來當然是有聽沒有懂。

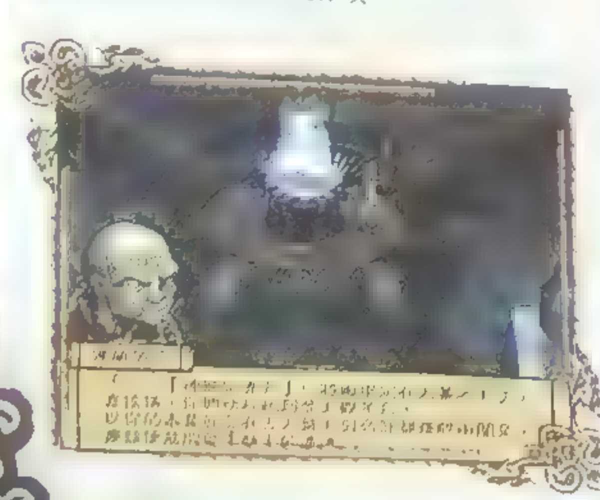
這不要緊，確定取得了異國古槍之後，您便可以離開繼續上路了。

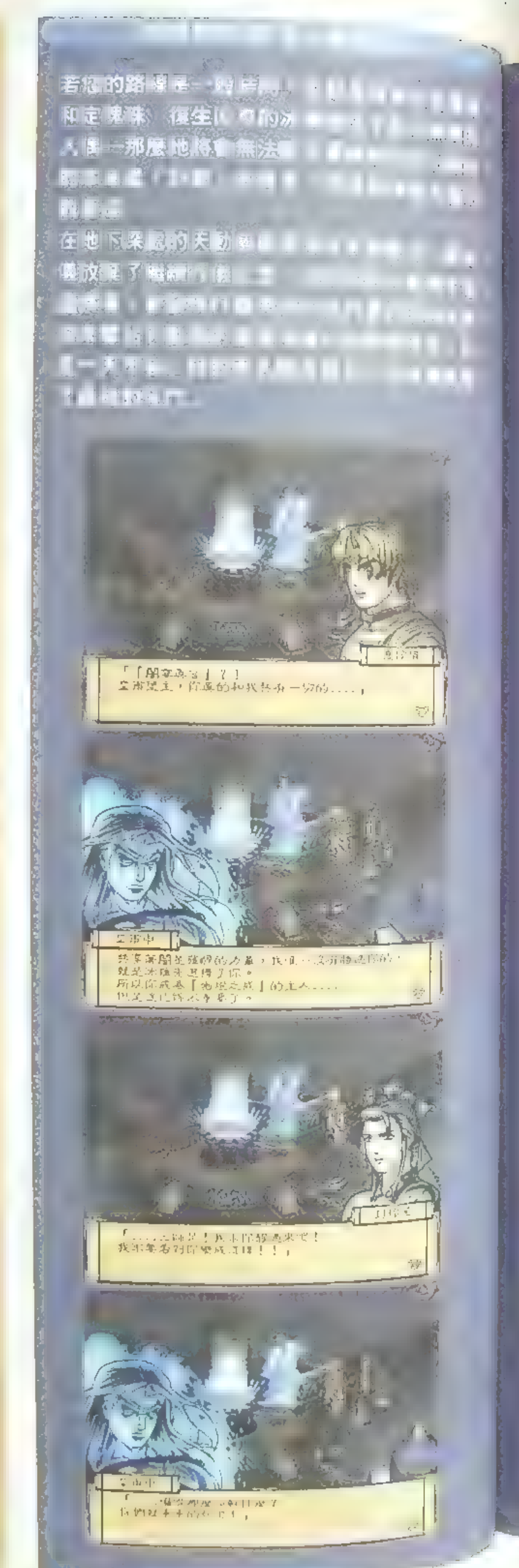


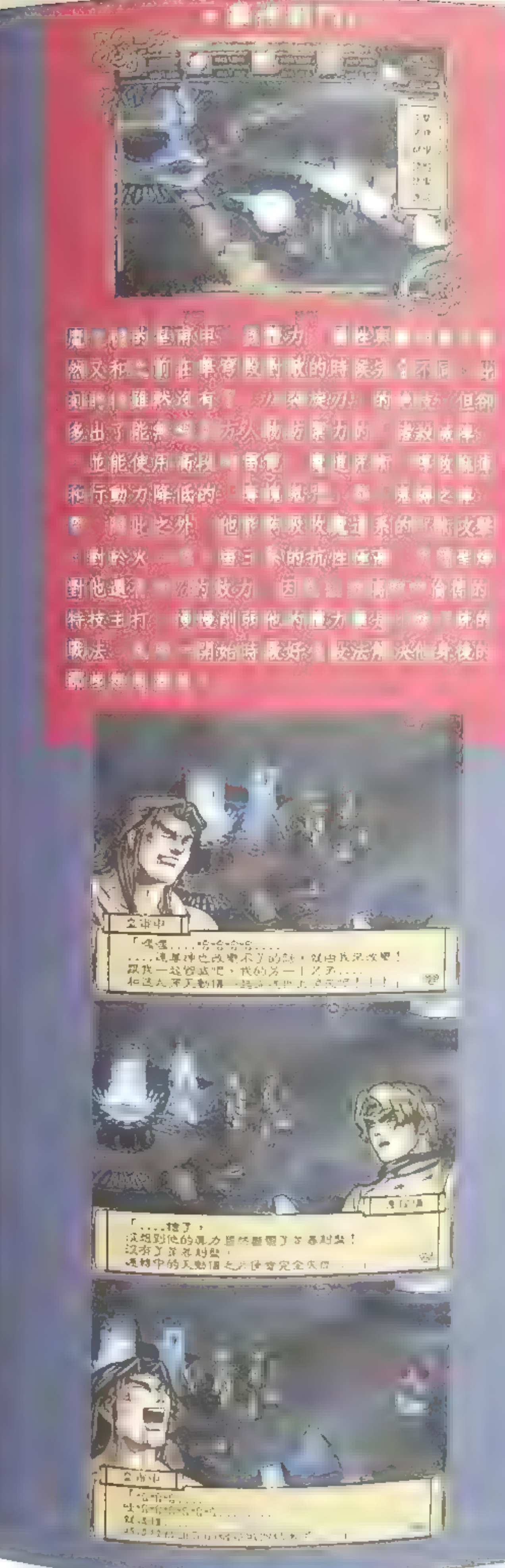
事件114 > 宿命的起點

準備完畢之後，再次回到樓蘭地下的天動儀中樞和彌夏說話，這回選擇「是」，他便會配合夏侯儀的「降靈之儀」，將通往幽境的天幕通道打開。此時在地上的劇情就進入最後一段，您再也無法離開樓蘭城前往他處，必須直接前往觀星台。為求保險起見，您可以利用此刻回復運作的天樞儀座先儲存進度以防不測，然後就可以前往觀星台了。

等您走上了觀星台頂的階梯後，自動發生的劇情會依照先前決定的路線再次分歧。





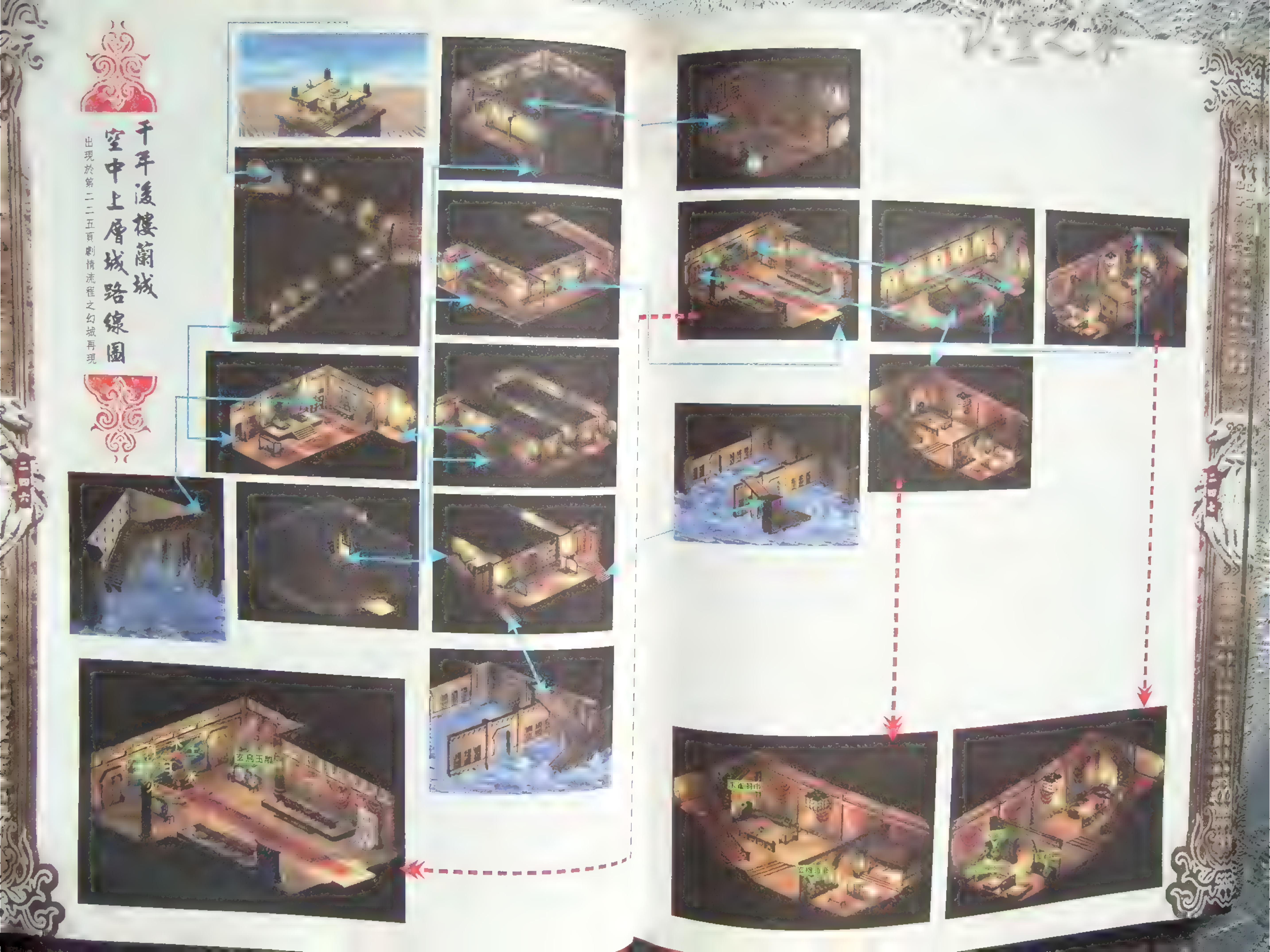





千年後樓蘭城
羅布泊下層路線圖
出現於第二二二頁劇情流程之重回羅布泊
單向

千年後樓蘭城 空中上層城路線圖

出現於第二二五頁劇情流程之幻城再現

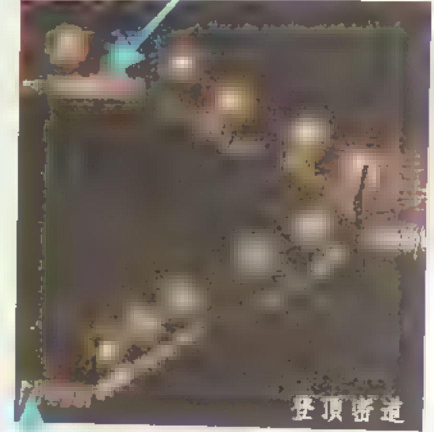




千年後樓蘭城 上層全合併路線圖

出現於第二三四頁劇情流程之冰璃的背叛







往地下層密道









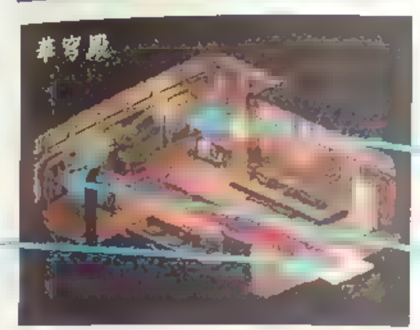




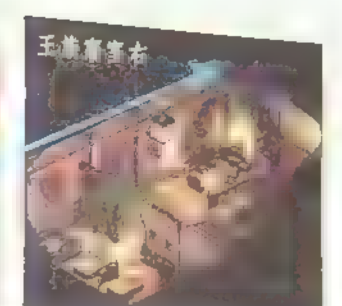


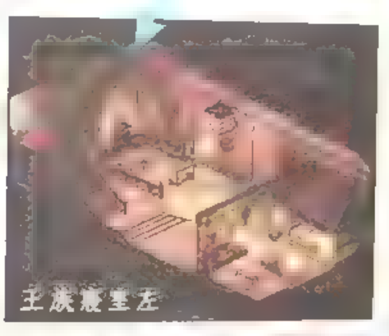






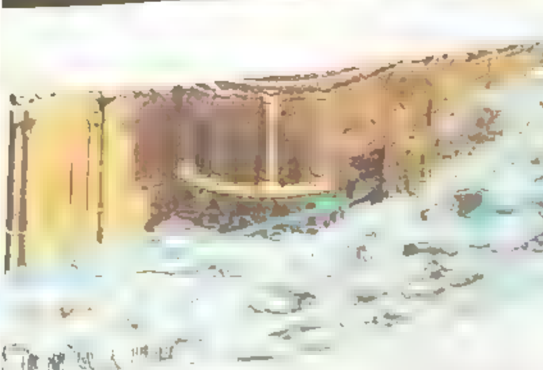


















羅睺城

—[illegible]—

接下來的劇情，只有「冰璃」路線或「慕容璇璣」路線才會出現，我方將會在接在對相胤的事件戰鬥之後，全員乘著解忠上達羅睺城，進行最後的動作—封止九渾天動儀。

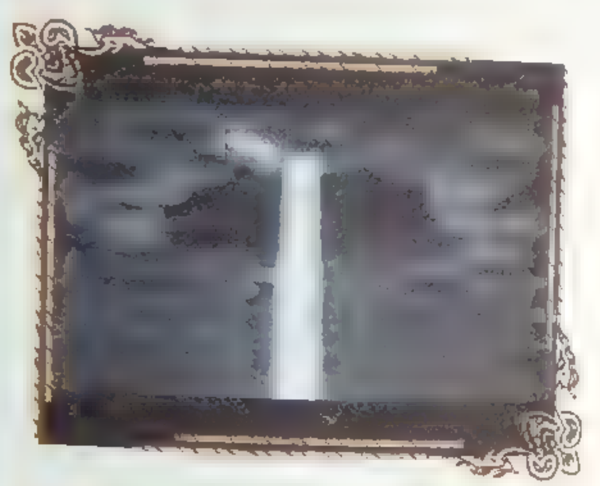
115 > 向異界之行

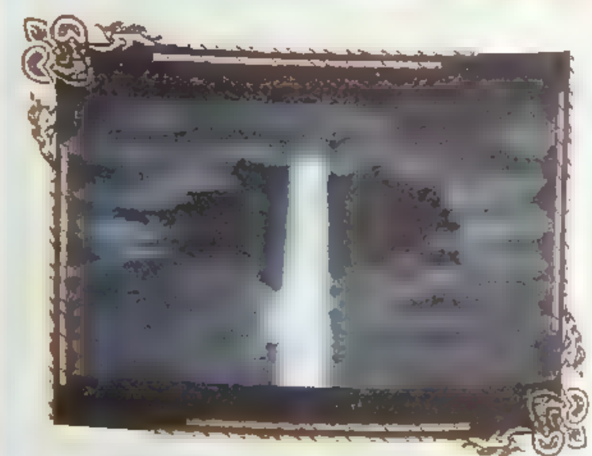
在冰璃或慕容璇璣路線的場合，由於她們兩人都能接受三計都的真言，因此劇情不會朝一[illegible]結局的方向發展，但相對的神將相胤會先出現在一行人的面前，要求夏侯儀在開啟天幕前先向他證明自己的實力。但在慕容璇璣路線的場合，葛雲衣會出面阻止並立即顯露她的真實身份，隊伍便可免去此戰。在冰璃路線的場合，這場仗就非打不可了，不過您不妨就把此戰當成上羅喉城的資格賽，全力打贏這個和[illegible]有很深因緣的天界看守者吧！





不論是以哪種方式結束這場戰鬥，在相胤離開之後，夏侯儀隨即開始「降曜之儀」。計都與羅睺的力量佐以天動儀的巨大宿力，在「鎮曜大法」的控制之下，在天幕上開啟了一個連接明界與幽界的巨大[illegible]形孔洞。乘上邪龍解忠的夏侯儀一行人直入夜空之中，穿過重重的渦卷黑雲，向著彼方那從未有活人到過的黑藍色異界而去....







116 > 幽城初抵與解忠的脫逃

乘著黑龍解忠穿過被降曜之儀[illegible]啟的天幕之後，一行人終於來到了籠罩在黑藍色霧氣中的巨大城砦，也是此行最後的目標—[illegible]垠之中的羅喉城。這個充滿了死氣的幽暗之城隱[illegible]著所有不為人所知的創世秘密，以及夏侯儀一行封止「凶蝕」的唯一希望——城中的九渾天動儀。

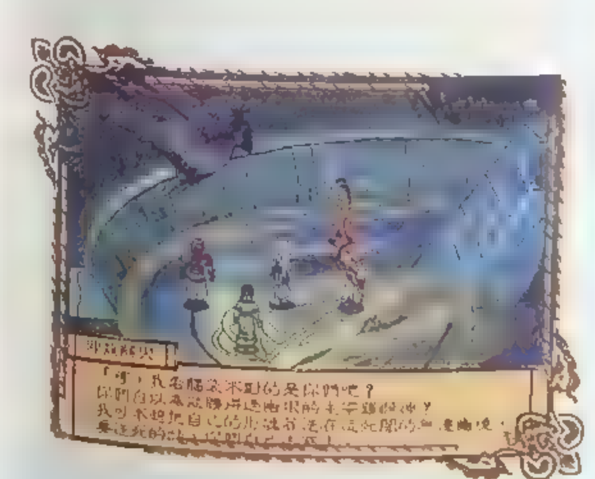
帶著[illegible]長與記憶中不存在的懷念之情，夏侯儀和冰璃在千年之後再次踏上了他們的出生之地—也是他們最後的決[illegible]場所。

在羅喉城中必須進行的劇情較為直線而單純，大致可以分為取得三柄幽鑰和關閉九渾天動儀兩部份，此外還有取得聖槍，收服幻劍煒煌和啟動化[illegible]神台三個子事件。

由於羅喉城本身頗為龐大，初抵此地時最好是儘快取得計都之鑰、前往「千魂煌海」開啟儲存點，然後再開始逐步深入城中進行探勘。加上羅喉城的地圖數量龐大，[illegible]此在此的地圖先介紹不含「九渾天動儀」的部份。

一行人雖然順利來到了[illegible]喉城外的登城平台，可是還沒來得及為此道賀，邪龍解忠就先察覺到一行人的意圖而翻[illegible]動手，這是避無可避的一仗。雖然對隊伍而言打贏這一仗不是問題，但是畏懼羅喉之威的解忠卻在敗戰後自毀修為逃跑，也讓一行人失去了回返明世所需的[illegible]貴交通工具。

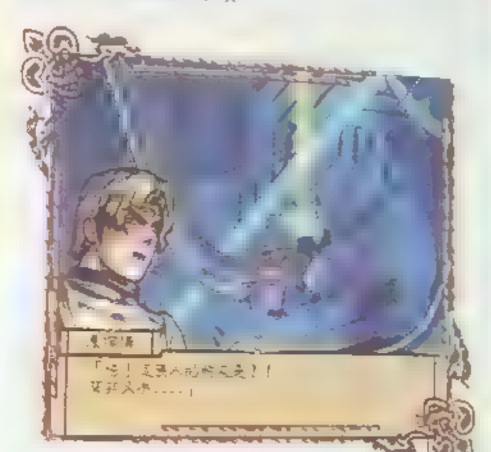
勉強捺下胸中對此的不安，夏侯儀一行就這樣開始了在羅喉城的冒險。

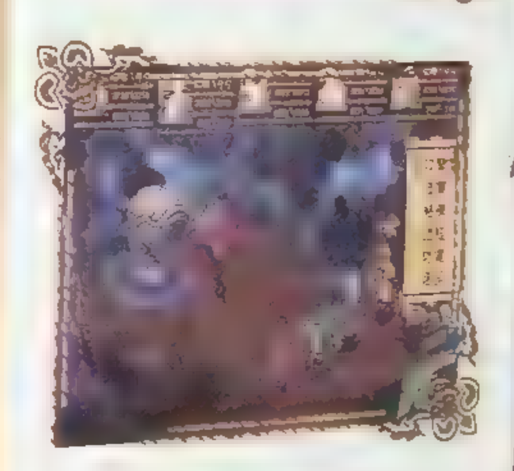


相信如果玩過「天地劫—神魔至尊傳」的玩家們，都應該知道夏侯儀對於見到解忠時，有一種帶著[illegible]奈與悵然的憤恨感，其實淵源就是來自於此。因為害怕自己遭到羅[illegible]的滅[illegible]，解忠選擇了[illegible]毀道行而逃走，但牠這一逃走，卻造成了夏侯[illegible]一行人因為無法自由回返明界，而必須犧牲冰璃（不管是真正的冰璃或是慕容[illegible]璣之魂的冰璃）來換取夏侯儀的明界回返之舉........間接的來說，解忠也是使得單純的夏侯儀性格變得消極憤世的主因之一。

117 > 取得五相之晶

從登城平台進入圓[illegible]型的主迴廊之後，首先可以看到的是分佈在四面的通道，其中兩條通往兩側的登城平台，其他五條則分別通往安有金相、火相、土相等五相星晶的五相之塔。一一進入這五座塔並取得全部五顆星晶，要注意在拿取這些星晶之時和封盤時一樣，會突然遭遇守護星晶的怪物群，這些怪物雖非首領之流，但其中包含一些羅喉城才有的新型敵人，所以最好確保全員的體力都在最大狀態再行拿取。





◆ 五相之晶的敵人列表 ◆

金相之晶	[illegible]	一隻	詳見046頁
	[illegible]	一隻	詳見045頁
木相之晶	[illegible]	二隻	詳見047頁
	[illegible]	二隻	詳見047頁
水相之晶	[illegible]	二隻	詳見047頁
	[illegible]	二隻	詳見045頁
火相之晶	[illegible]	一隻	詳見049頁
	[illegible]	一隻	詳見045頁
土相之晶	[illegible]	三隻	詳見045頁
	[illegible]	三隻	詳見[illegible]47頁
	[illegible]	二隻	詳見043頁

攻略流程118 > 計都之鑰

取得全部的五顆星晶之後，由下方的入口進入大廳之中，便可在中央的光柱中發現此行的第一柄幽鑰——「計都之鑰」。

取得這柄看來不像鑰匙的鑰匙時不會遭遇戰鬥，但注意在這之前須先取走全部的五顆五相之晶，否則會受到其魔力的傷害。

計都之鑰一樣是可以被使用在特定處所的，此刻先不急著去為此操心，要使用它的場合很快就到了。



攻略流程119 > 前往神移星台

取得「計都之鑰」後，沿著大廳左邊或右邊的斜坡上去，從中央的入口出去後繞半圈路，不論走左或右都會來到「神耀煌台」的最底層。

這一區是個分成四層的垂直豎井型區域，需得靠著左右的傳送點一路上升或下降。走到最底層中央的圓盤便會被傳送到第二層左邊的傳送點，第二層右邊的傳送點可以通往第三層左邊的傳送點，左邊的傳送點則可回到第一層。除此之外，第四層右方的傳送點可以直接傳回第一層中央。《詳細參閱

「神耀煌台」每一層都有兩個門，但實際上只有第四層右邊的門是有用的。抵達第四層後，走到右上角處點選光幕之門，若您已經取得「計都之鑰」的話，便可使光門開啟而進入。

沿著門後之路前進，從中央的傳送點上到頂層後，您便來到了「神移星台」。這裡是連接羅喉城數個重要區域的傳送核心，您今後可以此為基地四處行動。「神移星台」[illegible]左、右、上有三個存放各異的[illegible]都之座」[illegible]「羅喉之座」和[illegible]。

在計都和羅喉之座的上方的牆上還可看到兩個淺淺的光盤，您可自行觀看它們的說明。在將三柄幽鑰使用到左邊的「太淵鎮座」或右邊的「太初鎮座」上時，便會看到相對的傳送平台上有光亮起，此時走上平台便可傳送到特定的位置去。而當您[illegible]

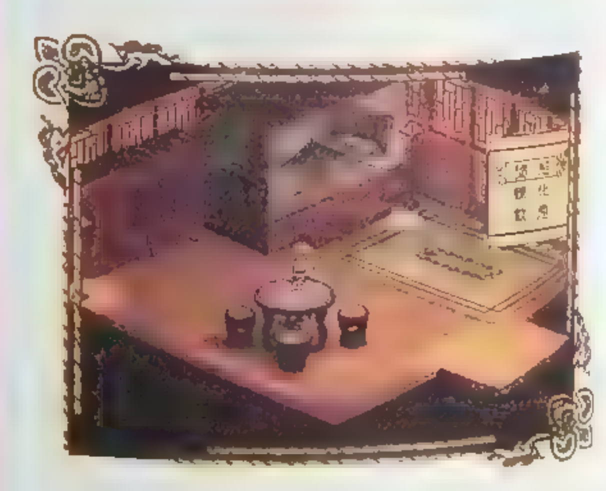
[illegible]右的「計都之座」和「羅喉之座」可以同時用不同的幽鑰啟動，至於「太虛之座」則留待後面再說。

攻略流程120 > 千魂煌海與珍瓏鏡玉

將計都之鑰放在右邊的太初鎮座上，便可開啟右邊的「羅喉之座」。走上發光的羅喉之座後，您便會發現自己被傳送到一個明亮祥和的處所，這裡就是羅喉城中唯一的一處休息處所—「千魂煌海」。沿著潭中大樹的樹根《這裡有點小岔路，請沿著左方的斜坡走上去》走到樹上的淺凹處，[illegible]葛雲衣《慕容瑞卿路線[illegible]》[illegible]鏡玉」掛上去，而若您走的是冰璃路線，則需自己把鏡玉使用到凹洞之上。

一旦鏡玉掛上去之後，觸摸《調查》它便可將您傳送到鏡中的房間之內，這裡的效果和所有的客棧房間完全相同，可以存取進度、煉化物品和回復體力，可以說這裡就是您在羅喉城的前線基地。現在就先存下進度以防不測，充分休息之後再繼續下一步吧！





攻略流程121 > 創命之間與羅喉之鑰

若將計都之鑰放在神移星台左側的「太淵鎮座」上，便可開啟「計都之座」的傳送場，由此可前往另一個神秘的區域—「創命之間」。

這裡的「設備」和玻璃光柱中的怪異人體暗示著羅喉一族的技術力和過去的創世戰爭，不過在一邊應付此地怪物前進的同時，可別忘記從右上方的入口進到後面的房間裡，拿取「化樞靈座」上的第二柄幽鑰「羅喉之鑰」。拿取這柄幽鑰時不會有任何特殊事件發生，不過這「化樞靈座」以後還可以派上用場，所以請先記好這個地點。







攻略流程122 > 封儀之間與星之晶

回到神移星台之後，利用剛剛得到的羅喉之鑰，又可以開啟兩個通往新地點的傳送場：將羅喉之鑰放到左邊的太淵鎮座上，便可開啟前往「封儀之間」的傳送場。

封儀之間是個很特別的地方，這裡的一左一右兩塊「幽錄玄碑」（底下的兩塊沒有作用）分別記錄著羅喉城的歷史，以及有關封止天魁儀的方法。每觀看一次玄碑的內容都需花費全隊十點體力，但由於看到的內容是隨機決定的，因此實際上可能得多看幾次才能看完左右各十五則，即全部共三十則的訊息。其中右方的「[illegible]」會提供關於封止天魁儀的一切提示，由於這些後面自會有詳細解說，因此不看也不會有什麼影響。然而左方的「封[illegible]碑」上就有三個和支事件有關的特別訊息，非得真正「看到」之後才能啟動，這些支事件的內容會在後面加以介紹

除掉啟動支事件和了解這一切的來龍去脈之外，來到封儀之間的另一個目的，就是得取十六枚「星之晶」。您可分別在左右兩個承座上找到各八枚星之晶，您會在「[illegible]」用到它們。





分支事件 > 玄魄幽壤與化樞靈座

啟動條件：在計都玄碑讀過特定記載
完成期限：前往羅喉城之前

當您在計都玄碑上看到「[illegible]……[illegible]劍命中技的[illegible][illegible]」的訊息時，即代表本事件已被啟動了。此時回到創命之間右上方的「化樞靈座」房間，您可注意到當初拿取羅喉之鑰的位置之下，出現了一個可以加以調查的圓盤，點選它便會詢問您是否放上「玄魄幽壤」來加以煉化。此時若選擇「是」且您帶有至少一份幽壤，化樞靈座便會隨機將它變成[illegible]、「[illegible]」、「鑄命玄石」、[illegible]「[illegible]」、「九幽化玉」和「大[illegible]」這七種物品的任一種。由於打倒出沒在羅喉城的敵人仍可拿到當初煉化幽壤所需的妖物臟器，您大可先將它們煉化成幽壤後再拿來這裡換東西，這些物品雖然有好有壞，但在最後面對羅喉的決戰中，多一些道具就多一分勝算，因此還是「加減」把它們換一換吧！





分支事件 > 幻劍燁煌與縛鎖禁台

啟動條件：在計都玄碑讀過特定記載
完成期限：前往羅喉城之前

若您有稍微看過「計都玄碑」裡的記載，應該會看過幾則關於「幻劍煌熇」紀錄，這把幻劍和它被封禁所在的「縛鎖禁台」究竟在哪裡？相信您應該會對這柄冰璃的最強兵器有興趣，而取得幻劍的方法也就隱藏在這些訊息之中。

若您看到『「化」之九十二....『封禁劍魔的地方稱之為縛鎖禁台，在此以三大界力將它牢牢禁錮在禁台之內，以三幽鑰依序分置於神曜煌台的三個基座.....」」的訊息，通往劍魔所在的起點便告開啟。此時回到神移星台，將所有的幽鑰都拿走《待會會用到》，然後回到神曜煌台的最底層處，您便會發現原本啥都沒有的三個半圓柱型上面出現了可以調查的事件點。《詳細路線可參閱第二六四頁》

將三柄幽鑰依照正確次序放到這三個基座上，便可開啟通往「縛鎖禁台」的傳送場。

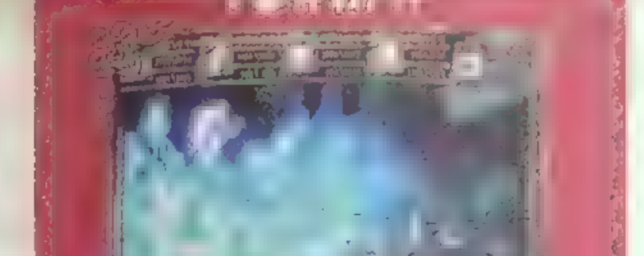
放上鑰匙的正確次序為：

一：將羅喉之鑰放到右邊的「化航之座」上
二：將計都之鑰放到上方的「[illegible]之座」上
三：將太虛之鑰放到左方的「沖霄之座」上

若您正確的放好了這三柄鑰匙，回到神移星台上，您會發現上方的「太虛之座」亮了起來。此時走上這傳送場便會被傳送到縛鎖禁台，並隨即與劍魔燁煌發生戰鬥，因此請先做好準備再行出發。







分支事件 > 化蘊神台與幻劍的煉化

啟動條件：在計都玄碑讀過特定記載
完成期限：無，但魂體重鑄僅限一次

由於冰璃或（或暮容璇璣）都是在[illegible]星台經過轉生之儀才復生的，一度分離的魂體雖然重新結為一體，但總有融合未完全之處。利用羅喉神[illegible]創命神儀，您可有一次將冰璃或暮容璇璣的魂體徹底修復的機會。

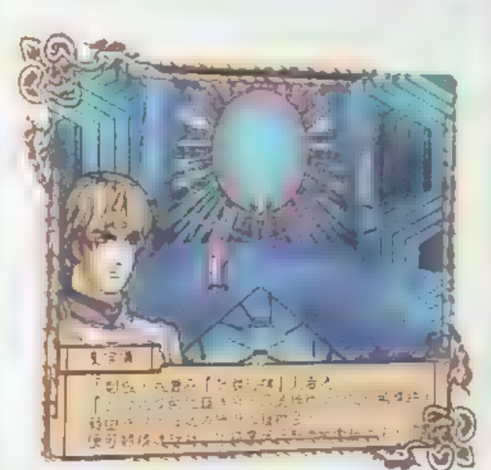
當您在封儀之間閱讀計都玄碑的訊息時，若您看到了「『創』之其六十二....「創命之間的化蘊神台，乃是操控諸命化座的樞紐。藉由羅喉之鑰之力操御化蘊神台....」」的訊息時，您便知道如何使用化蘊神台了。

此刻放上計都之鑰開啟傳送場，帶著羅喉之鑰回到創命之間，將羅喉之鑰使用到化蘊神台上，便可開始重鑄魂體的過程。

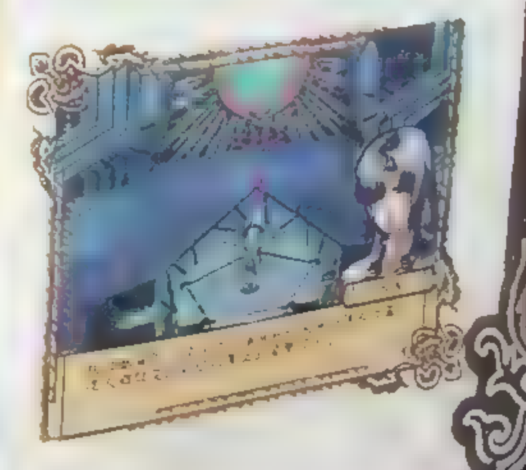
在此非常重要的一件事是，若[illegible]

不過只有真正的冰璃才能[illegible]，如果是暮容璇璣的冰璃，即使裝備了幻劍[illegible]也不會有此結果，請特別注意。

若您進行了重鑄魂體的過程而沒有[illegible]幻劍，冰璃或暮容璇璣將可得到十萬點的[illegible]；若您[illegible]了幻劍，冰璃則只會得到五萬點的[illegible]，不過幻劍的威力是絕對值得的。







攻略流程123 > 前往寰辰殿

現在您應該已經取得了兩柄幽鑰，該是去還回第三把也是最後一把的時刻了。將「羅喉之鑰」放到神移星台右方太初鑰座上，便可開啟通往「寰辰殿」的傳送場。

位於羅喉城最頂層的寰辰殿由底下的「天軌儀刻」和豎立其後的城壁所構成，傳送場的目標點是城壁之頂，得沿著狹窄險峻的通路一路往下到「天軌儀刻」處。

支線 > 聖槍的力之儀式

啟動條件：古倫德需裝備異國古槍

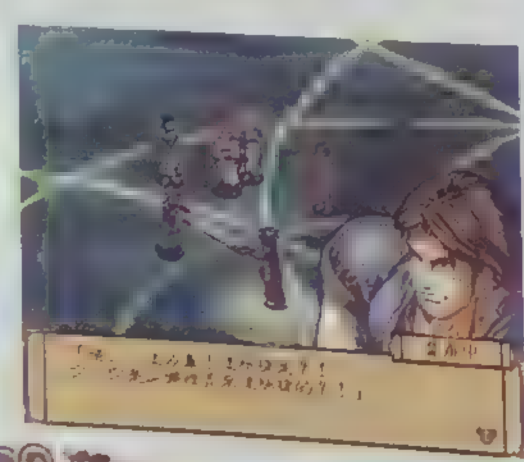
完成期限：僅限初次來到天軌儀刻時

若您在登上羅喉城之前，有回去找雅布斯取回淨化後的聖槍「異國古槍」的話，現在就是完成「力之儀式」的時候。

當您初次抵達底下的天軌儀刻時，若古倫德裝備著「異國古槍」，槍將會感應到皇甫申的存在而將一行人引導到儀刻的中央處。請注意這只有在您第一次來到天軌儀刻的時後才會發生，若您初次來的時後沒有裝備異國古槍，那就只有載入進度重新來過一次了。

若此事件有正確引發的話，您將看到移道法術被聖槍的力量遮斷而出現的皇甫申。在聖槍「嘗過」有地界血緣的皇甫申之血後，便會真正的成為「西方聖槍」—隆基努斯之槍了。

此事件和結局路線無關，只要您擁有「異國古槍」，就別放過這個取得古倫德最強兵器的機會。





攻略流程124 > 天軌儀刻與取得太虛之鑰

在蜿蜒的山道結束後，最後會來到最底下的「天軌儀刻」。這是一個巨大的天軌星曜圖，由計都、羅喉與黃道三條天軌和二十八星宿所構成，扣掉計都、羅喉與中央的「太虛」不算的話，在此一共有二十五個代表各個星宿的淺盤，當您點選這些淺盤加以觀察後，便可看到以羅喉文記載在其周圍的說明文字，讓您知道該星曜的名稱與位置。

您來到此地的目標主要有兩個：

※完成計都與羅喉天軌，取得太虛之鑰：您需要把已經得到的五相之晶和十六枚星之經「放」到正確的淺盤上，完成共有二十一顆星曜的計都與羅喉天軌後，便可開啟通往「太虛之間」的傳送場。

※在完成兩條天軌時，順便記下計都和羅喉天軌之構成星宿與次序，這會在封止天動儀時用到。

由於您手上有了本攻略本的資料，因此第二項就不是那麼重要了，不過若您想真正了解一切的話，建議您還是自己逛逛看吧！《詳細配置請見頁

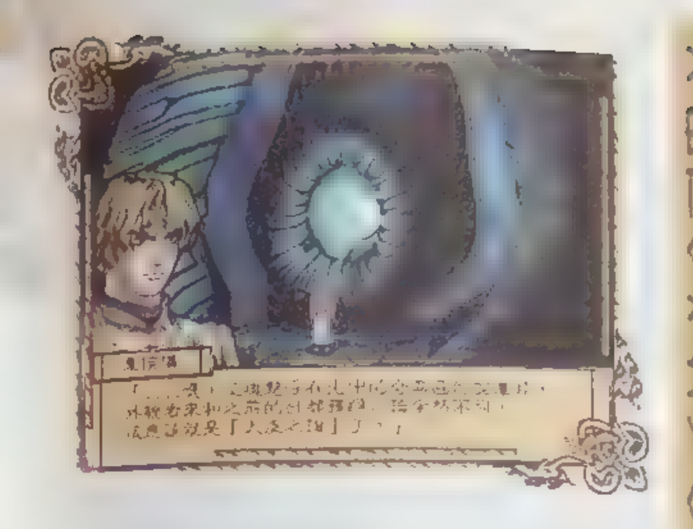
就從計都天軌開始好了。計都天軌是位於天軌儀刻的左下角的一個圓形，從左上角的火曜開始沿著這個圓形移動，便可找到計都軌上的七顆星宿。在火曜、木曜的淺盤上分別置放《使用》火像和木相之晶，其他五星則放置一般的星之晶。

接下來是羅喉之鑰，從位於儀刻最右方的土曜開始，羅喉天軌經過整個儀刻中央部位，形成一個形狀接近α字樣的圓形，其上共有十四顆星宿，分別在與黃道交會處的土、金和水三曜上放置土相之晶、金相之晶和水相之晶，其他十一顆則置放星之晶。要注意的是，若您將星之晶或五相之晶放錯了位置，或是將它們放到兩條天軌以外的宿盤《外宿》上，您會因此損失兩百點體力。

而若您放對了任何一顆星之晶或五相之晶，您便可回復五十點術力。由於在此區仍有大量敵人出沒，這些法力的補充相信會對您很有幫助。

不管置放的次序為何，當您放下最後一顆星之晶或五相之晶後，您便會得到傳送場開啟的訊息，此時回到儀刻的中央，您便可看到中央的圓盤上發出了光芒，走上這傳送場便會被傳送到太虛之間去，點選太虛之鑰以取得它，然後再次走上中央的圓盤便可傳送回天軌儀刻的中央。

您現在可以返回「神移星台」了。



攻略流程125 > 九渾天動儀之旅

您剛得到的太虛之鑰和計都、羅喉兩柄幽鑰一樣，可以在「神移星台」上開啟通往他處的傳送場。

將它任意放到太淵之座或太初之座上的任一處，您便可看到上面的「太虛之座」亮起，這就是通往羅喉城最後一個區域：「九渾天動儀」區的傳送場，在走上這傳送場離開前記得先把其他兩柄幽鑰帶走，您稍後便會用到它們的。

和之前神移星台通往的其他區域相同，九渾天動儀是個獨立的巨大區域，在規模上也是此地數一數二的。這裡大致由五個部份構成：前段通道、核心區、下降通道、天動儀主柱和天頂，您將會依序前往最後的區域。

攻略流程126 > 停下輪軸

剛由太虛之台前的迴廊走出來後，您會先遇到第一個機關：轉動的動力軸。

這軸本身明顯的是唯一的通路，但不停下它的話是走不過去的。因此先進入左下方的小房間中，可以看到兩根柱子上的六角型突起，分別將兩根幽鑰依照「左計都」、「右羅喉」的位置用到兩個凸起上，便可使轉動的輪軸停下。請注意在此若放錯了鑰匙的位置，便會受到三百點體力的傷害。



攻略流程127 > 前往核心區

離開小房間，通過停住的輪軸一路往前走，經過一道下降樓梯之後，您便可來到九渾天動儀核心區。這裡的結構乍看之下有些複雜，但其實很簡單的說，一個「輪儀座間」和一個「軌柱之亭」算是一組單位，這裡共有一組這種單位繞著天動儀中央的羅喉之柱和巨大空洞，構成一個左右相連的圓環，以軌柱臺上的石力共同驅動天穹和星辰兩條巨大的圓軌。而其中的兩個「輪儀座間」，分別通往上層（來時路）和下層（天動儀底下），它們大致位於整個圓環的相反側。

簡單的說，若把進來時的那個輪儀座間也算在內的話，往右走到第四個，或是往左走到第三個輪儀座間的話，便可在往上的樓梯後面看到相同的出口，從那裡出去就可以前往下層通道了。除此之外，您也可以從每個輪儀座間下方的出口走到外面的觀星台，欣賞一下九渾天動儀中央巨洞的景象。







128 > 巨淵塔與主柱降下

沿著下層通道一直前進，經過神淵之階後來到「座[illegible]」，在這裡會分成兩條，左上角的入口通往裡面的「巨淵塔」，右下角的出口則繼續通往天動儀的下層。一如您可能在「羅喉幻碑」上看到的記載，此時得先進入巨淵塔將天動儀主柱降下，否則即使您繼續前往天動儀最底層，也只能望著高聳入天的巨柱興嘆而已。

進入巨淵塔之後，您可以看到左右兩根巨大的柱子，以及位於正面的控制台。一開始時是無法對控制台進行任何動作的，此時您得[illegible]計都與羅喉之鑰[illegible]左邊和右邊柱子[illegible]座[illegible]上面去。當兩隻鑰匙都安置妥當之後，走到控制台前面去，您會發現代表[illegible]的兩個「按鈕」變成了可按下[illegible]。往上的按鈕是沒有實質作用的，請點選往下的按鈕，您將得到有巨大之物降下的提示，此時您便可以離開了。記得在出去之前將插在左右的兩把鑰匙帶走，否則您會出不了門。





129 > 天樞儀座之前

離開座樞之室，繼續沿著神淵之階往下降，在看見最後一個儲存點時可以先存下進度，因為接下來將會有一場激戰。前進到天動儀底層的入口，若您先前已經降下過主柱，此時便可看到封止天動儀所需的天樞儀軌已經出現在中央的開口處。此時繼續往前走，[illegible]與負責守衛天動儀的另兩個羅喉的人偶—也就是冰璃與[illegible]雍的兄姐「陰歙」與「陽衰」。接下來便是一場無可避免的的死戰，為了封止天動儀，夏侯儀和冰璃只能對自己初次見面的前輩兼兄姐們刀劍相向………





130 > 啓動封止程序

打倒陰歙與陽衰之後，封止天動儀所需的天樞儀座就在您眼前了，此時您剩下的工作就是完成封止程序。

首先確認您有帶著計都之鑰與羅喉之鑰，然後依照曾在樓蘭城地下關閉「七曜之門」的「七曜之序」，也就是依月、水、金、[illegible]、木、[illegible]、[illegible]，輪流按動周圍的七個曜文石盤。

點選這些石盤時會先看到它們的說明，可讓您確認要按下的石盤到底是那個曜宿。依序按完七個石盤之後，再點選中央的天樞儀座，若次序正確的話，開啟的羅喉之柱便會闔起，並將夏侯儀一行和天樞儀座一起往上送到位於上方的羅喉之柱中央，在這之後便開始封止天動儀的第二階段。

此刻您會看到，除了原本的七個石盤之外，此刻還多出了外圍的十四個石盤，這總共二十一個石盤，便是讓您輸入封止天動儀密碼的裝置。

還記得在羅喉幻碑上看過的記載嗎？您應該知道，封止天動儀的程序包含了三個原則：

※必須依照計都七曜與羅喉十四曜的次序來封止。

※封止時的曜宿次序恰好和它們的起終次序相反。

※啟始封止天動儀程序之時，需以計都羅喉兩幽鑰之力分應雙軌諸曜之序。

知道以上三點的話，相信您應該就知道該怎麼作了吧！首先將計都之鑰用到天樞儀座上面去，開始封止計都之軌。

由於計都之軌是從火曜開始，因此封止時[illegible]序顛倒過來，亦即依照「月曜」、「灼喪」、「木曜」、「厲桀」、「傑鄗」、「申遲」、「火曜」的次序按下代表這些星曜的石盤，全部按完之後取下計都之鑰，換上羅喉之鑰，接下來是羅喉之軌的十四個星曜，一樣次序顛倒過來，亦即依照「星越」、「鄗淵」、「愈禁」、「金曜」、「句陳」、「郢封」、「犖奪」、「化歙」、「水曜」、「朔應」、「冀忽」、「日曜」、「予綽」、「土曜」的次序來按動它們。若您有點搞不清楚這些星曜的位置，可以依照第二六八頁圖示的順序來進行，計都之軌的次序是數字 1 到 7，羅喉之鑰的次序則是英文字母 A 到 N。

確認羅喉之軌的所有宿曜石盤都依照正確次序按動過之後，取下羅喉之鑰並按動天樞儀座。若次序均有正確輸入的話，您便可看到天動儀完成封止而暗了下來。

您終於完成了這次探險的最重要目標了。[illegible]形化法」離開此地，您便會飛往最後的目的地。

[illegible] > 登[illegible]之階與最後的準備

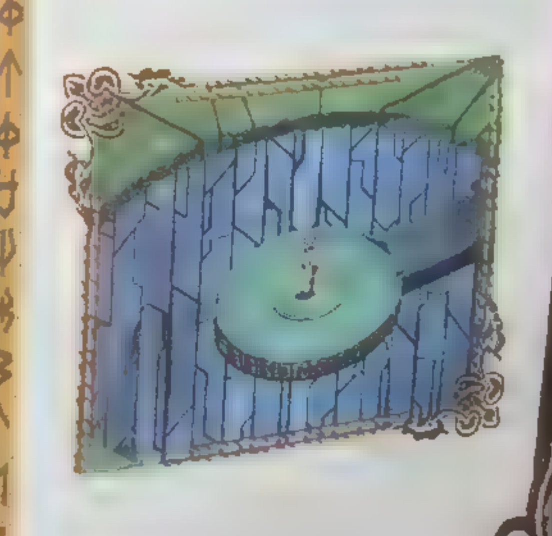
移形化法會隨著[illegible]的運力，將您傳送往天動儀[illegible]上層部，亦即原本無法直接由神移星台前往的「登[illegible]之階」。

這個豎井型的空間通往天動儀最上部的[illegible]天頂，但此時還不急著去—從您出現之處走進中央的圓盤，您便會被傳送回神移星台。

取下之前置放的太虛之鑰，您會驚訝的發現太虛之座上的傳送場依然存在。在天動儀封止之後，太虛之座便改為固定將您送往登[illegible]之階，此時您無法再將太虛之鑰放到太初或太[illegible]之座上以開啟通往天動儀的傳送場，但計都或羅喉之鑰依然是[illegible]。[illegible]

當您確定一切準備都已完成之後，再次走上太虛之座上的傳送場前往登[illegible]之階，從左上角走進[illegible]上的之字形樓梯，最後便可抵達最頂上的傳送點。[illegible]





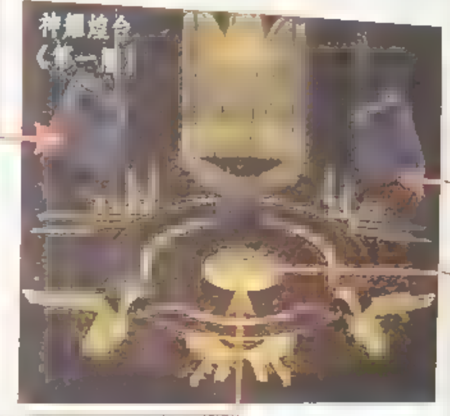
罗喉城内部结构路线之壹

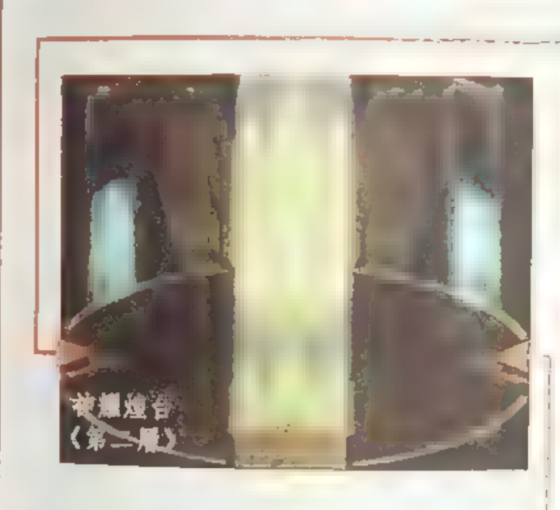
羅喉城一樓外廊

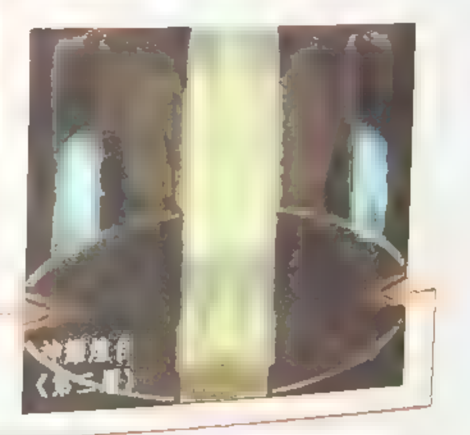
羅喉城一樓外廊

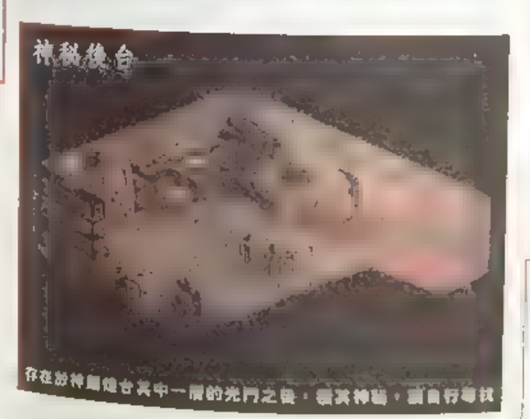




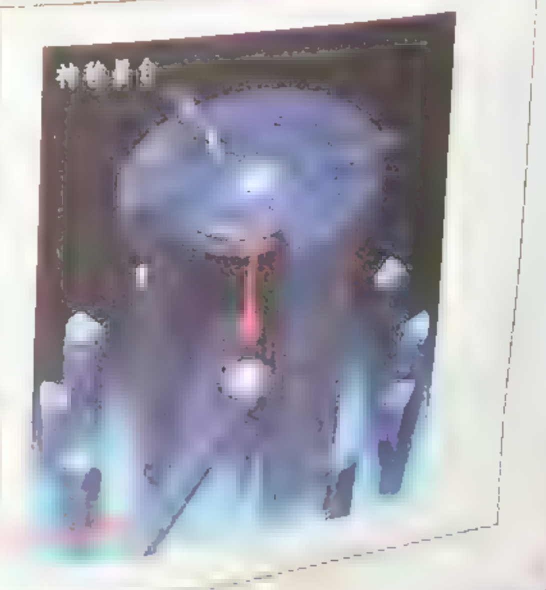


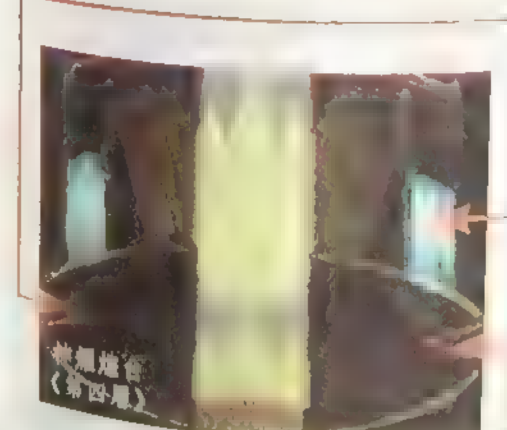






存在於神耀燈台其中一層的光門之後，極其神秘，需自行尋找





罗喉城内部结构路线之贰

太淵鎮座

神移星台

太初鎮座

太淵鎮座
《放置羅喉之鑰時》

神移星台

太初鎮座

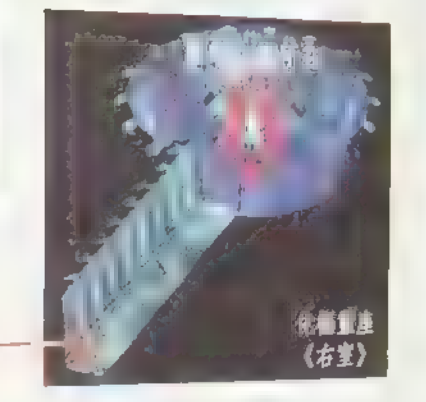
封穢之間

寰辰殿
《最上層》

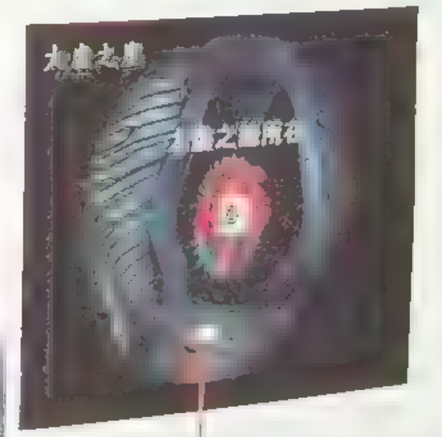
















羅喉城內部
結構路線之參
包含隱藏路線劍魔煉道與正常劇情路線
神耀煌台《第一層》
神耀煌台《第二層》
神耀煌台《第三層》
神耀煌台《第四層》
神移星台
將太虛之鑰
放置到太初或太淵順座上
九渾天動儀之迴廊
御宿之間
《動力軸開關控制室》
九渾天動儀之迴廊
九渾天動儀之觀星台
神移星台
接下一頁A點

羅喉城內部结構路線之肆

曜柱之塔

曜柱之塔

九渾天動儀之觀座台

九渾天動儀之儀輪座間

九渾天動儀之迴廊

再過去會再繞一圈

九渾天動儀之觀座台

神淵之階

日飘塔

座福之室

九渾天動儀之迴廊

神淵之階

九渾天動儀之迴廊

玄極之座

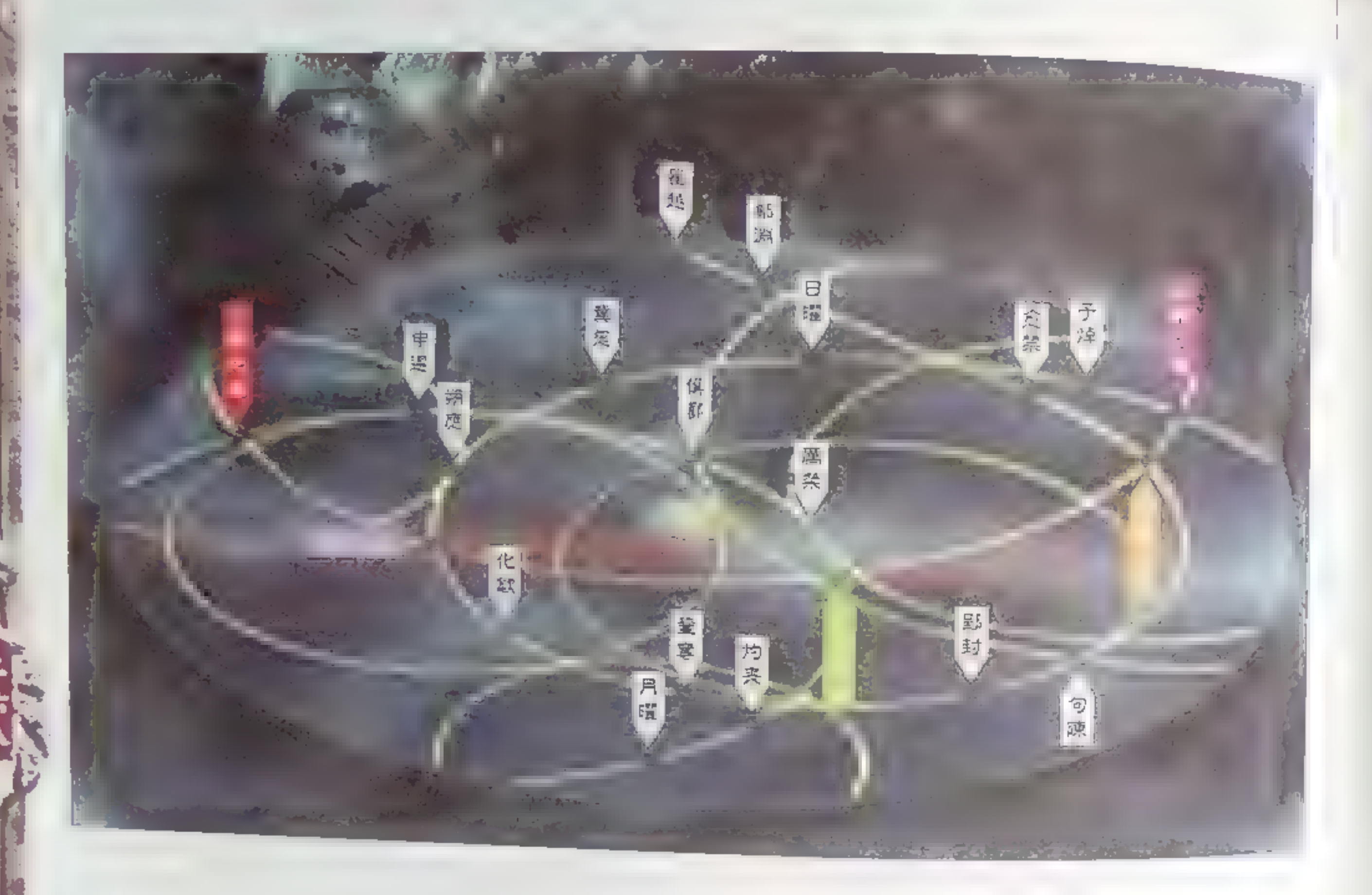
登霄之階

登霄之階



寰辰殿之天軌儀刻各晶石置放標示





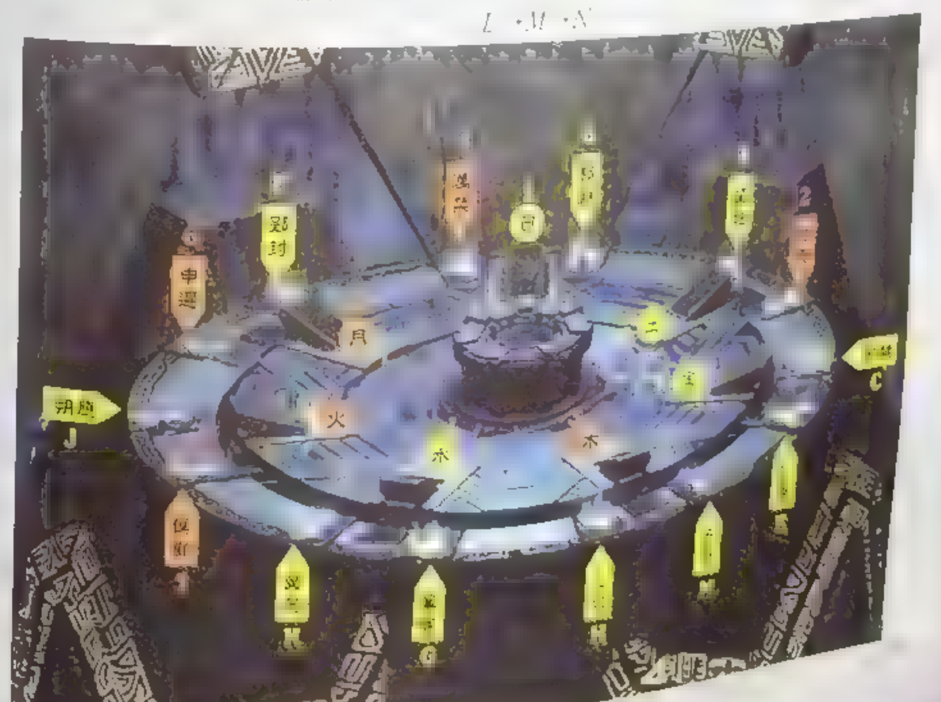


九澤天動儀內部中樞封止程序





第二階段的封止程序必須分別在中央放上計都之鑰與羅喉之鑰再啟動
計都之鑰為橙色部分之標示，順序為：1→2→3→4→5→6→7
羅喉之鑰為黃色部分之標示，順序為：A→B→C→D→E→F→G→H→I→J→K→L→M→N



懷著即將回返人世的興奮，夏侯儀一行來到了這個羅喉城中最接近明世的地點，這裡已經不會遇到任何戰鬥，您要作的就是把三柄幽鑰依序放到三個基座上去。

次序非常簡單：左上角是封都，右上角是羅喉，下方則是太虛。若 [illegible] 鑰匙一旦放下就無法再取回，您也已經不再需要它們，不過還是隨時可以儲存遊戲進度。當您把三柄幽鑰都放好後，做好所有必須的準備，然後走回到畫面正中央的圓盤處施展「移形化法」，您便可看到最後的一段劇情。夏侯儀以為可以將眾人帶回明世之舉，沒想到卻反將他們帶往羅喉神所在的「幻煞幽穹」，最後的決戰也於焉展開....

這場對羅喉神之戰是本遊戲中最後的一場戰鬥，當然其難度也是最高的，而且羅喉神還會二段變身，這使您勢必得面對一場漫長的苦戰。而依照到目前為止的路線之分，羅喉神會有不同的屬性和隊伍組成，您必須依照其特性來採取相應的戰法。

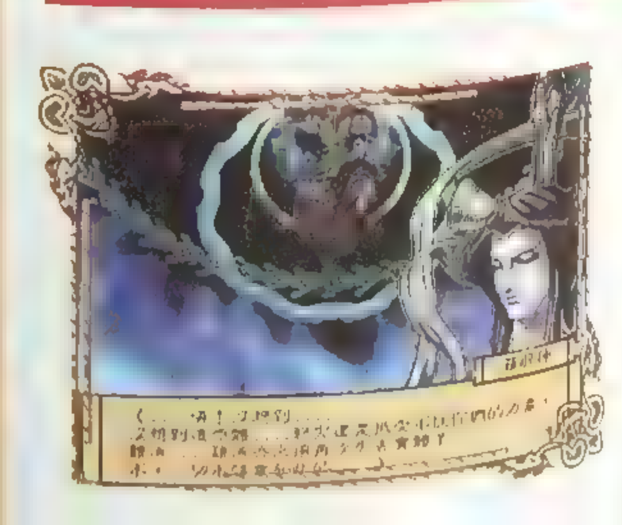


羅喉神

幽界的至高存在，也是冰璃與霍雍的創造者。

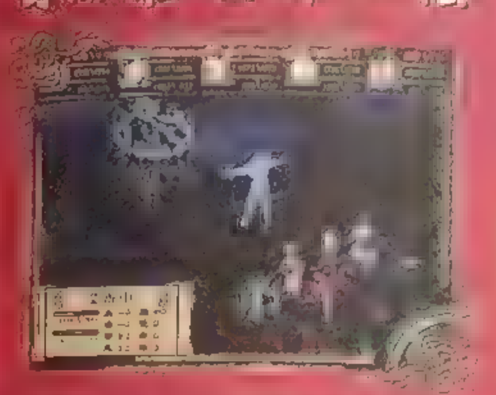
封法羅喉神．陽

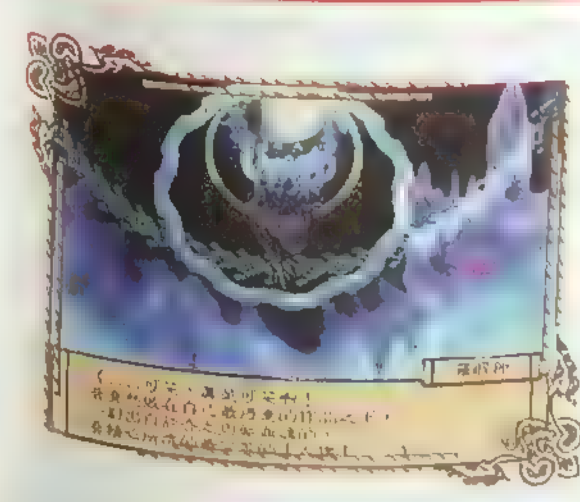


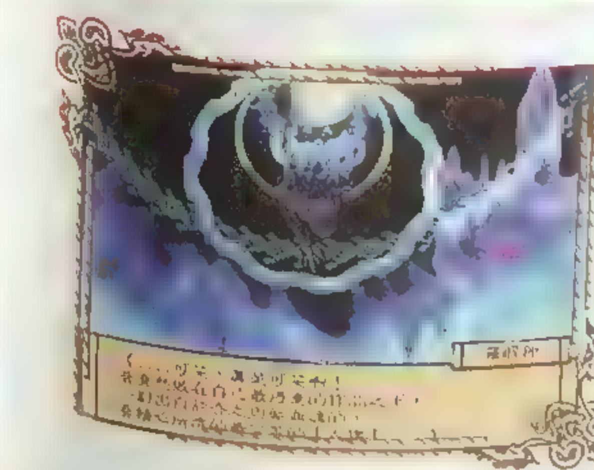


封法羅喉神．陰









雖然贏得了這場艱苦的戰鬥，但是夏侯儀一行人卻不是甜美的勝利

原心真情的封鈴笙，在皇甫申失去理智的那一刹，決定犧牲自己的生命，換取任定無法得到的摯愛

但與悔恨的皇甫申，孤獨的心卻更加寂寞，他懷裡抱著封鈴笙僵硬的軀體，整個人卻已經化為更加的黑暗不合

而背忌夏侯儀與冰璃力量的諸輸尊者們，就在鐵圍群幽界一併毀滅的背天忘義的惡行中，整個幽界開始震盪

驚慌中，抱著摯愛離去的皇甫申悲涼無奈的狂笑迴盪著。

面對無法置信的眾人，夏侯儀像是體悟了什麼似的，跟著發出了相同的悲鳴。

兩個魂體分離的轉生概念，彷彿此時更相應和般，共震出令人悵然的心跳。

就在夏侯儀決定違逆宿命與一切同歸於盡之時，

冰璃，這個與他魂命緊緊而繫的相依，忍住再次分離的悲痛，獨自做出了不悔的抉擇……


結局動畫——
冰璃路線→「…幽冥證此約，七魄俱為怨，魂喪逕無明，諸厲化紛英，吾心共天契，請憑神御臨…」
璇璣路線→「…幽冥證此約，七魄俱為患，魂喪逕無明，諸厲化紛英，吾心共天契，請憑神御臨…」
冰璃路線→「…冰璃，住手！我不許妳這樣做！」
璇璣路線→「…璇妹，住手！我不許妳這樣做！」
冰璃路線→「嘿，『天契律障』…」
璇璣路線→「嘿，『天契律障』…」
冰璃路線→「…這東西豈能擋得了我？！」
璇璣路線→「…這東西豈能擋得了我？！」

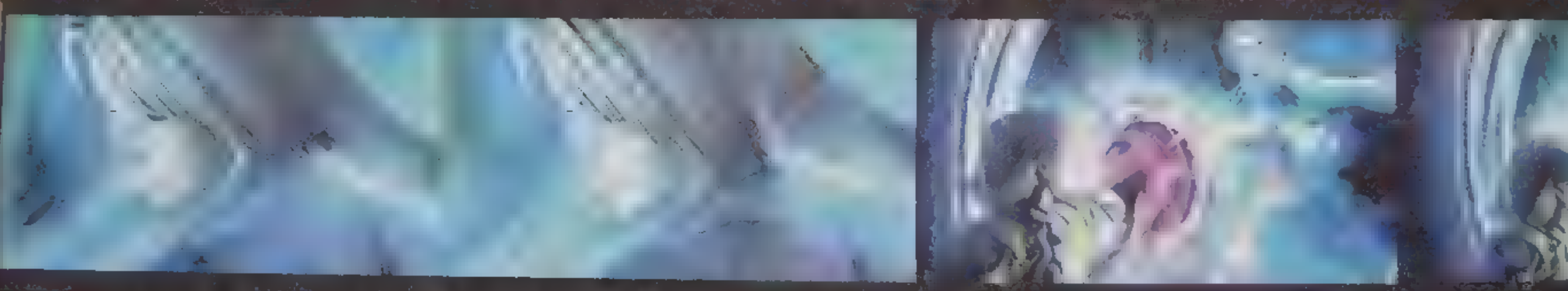

冰璃路線→「逆破陰陽九重封朔亂辰玉倚鎖天俱喪」
璇璣路線→「逆破陰陽九重封朔亂辰玉倚鎖天俱喪」
冰璃路線→「……啊！『天契律障』竟然……」
璇璣路線→「……啊！『天契律障』竟然……」
冰璃路線→「……快住手！！冰璃，我不要妳走！！」
璇璣路線→「……不要！璇妹！我已經失去了冰璃，我不要再失去妳！快住手！！」
冰璃路線→「別為了這次的離別而難過，我並沒有離去，我哪裡都不會去……我會一直在這裡成為尊神的憑體，在幽境的塵煙之中，等待著下一次雙蝕之刻的來臨，就像那千年前的約定一般……」
璇璣路線→「夏侯大哥，我..我也不想離開你啊，我想要永遠永遠待在你的身邊，一直聽著你叫我璇妹的聲音…可是，眼前已經別無他法了，如果犧牲我就能保住大家的性命和三界如昔，我想那是很值得的…」

結局動畫—[illegible]

[illegible]

璇璣路線→「……[illegible]！！」

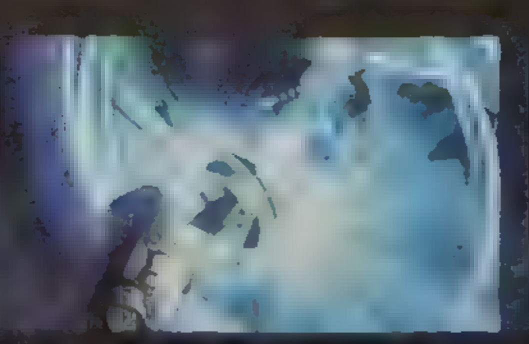
冰璃路線→「我們不會分開太久的，這轉生的羈絆一定能再次越過久遠久遠的時光，再次帶領你回到這裡……」
璇璣路線→「……不，我不再自己騙自己了，我這個小姑娘才沒那種胸襟情懷，我只是為了你一個人而已，夏侯大哥……我希望能讓你像思念冰璃姐姐一樣的思念著我……我知道，在你的心裡，我永遠也取代不了她的位置。」



冰璃路線→「在下次幽界之門開啟的時刻，我會等著你來，不論是千年或萬年，我都會等著你，這是我第一次，也是最後一次任性的要求……」
璇璣路線→「……但至少你會在心裡一直記著我，記著我這個凡事笨手笨腳的傻姑娘……」

冰璃路線→「……絕不！以羅喉祭使之名，我絕不讓妳走！」
璇璣路線→「……別再說了！……以羅喉祭使之名，我絕不讓妳走！」






冰璃路線→「……讓我走吧，『憑神之契』的誓願上達三天，下傳八荒，『天契律陣』的力量，即令神魔至尊都不能違逆，而且你拉著我不放，尊神就不能施展逆元大法，這樣拖下去終是不成的……」
璇璣路線→「……夏侯大哥，讓我走吧，『憑神之契』的誓願上達三天，下傳八荒，『天契律陣』的力量，即令神魔至尊都不能違逆，而且你拉著我不放，尊神就不能施展逆元大法，這樣拖下去，大家都終會死在這裡……」



冰璃路線→「……[illegible]」「……別這樣……『天契律障』越來越強了……」
璇璣路線→「……[illegible]」「夏侯大哥，別這樣……『天契律障』越來越強了——」

冰璃路線→「……[illegible]！！」———
璇璣路線→「……不！！」———

冰璃路線→「終究還是…別了……」
璇璣路線→「夏侯大哥，咱們…別了……」

冰璃路線→「……冰璃———」
璇璣路線→「……璇妹———」

結局動畫



冰璃路線→「……冰璃，你真的要離開我麼？」
璇璣路線→「……璇妹，你真的要離開我麼？」



冰璃路線－「霍雍：吾等後會有期……」
璇璣路線－「霍雍：吾等後會有期……」

就這樣，曾經成為霍雍傀儡的刺使水鏡，
在經過了千年悄然執著的等待後，
再度與她生命中的伴侶分隔兩界。
而對夏侯儀來說，這並非他旅程的結束，
反是他尋回水鏡的漫長旅程的開始。

該我守著約定了，水鏡。
只要七曜還在天頂分際，那就是我重生之力，
我一定會找出方法讓它再次偏離，
讓幽界再度開啓……

在無垠的蒼茫中遙步前進的金髮祈術師，
將會再次在天幕上劃下屬於他的軌跡，
如同那代表著他的深目之瞳一般。
另一個傳說，這才剛要開始。



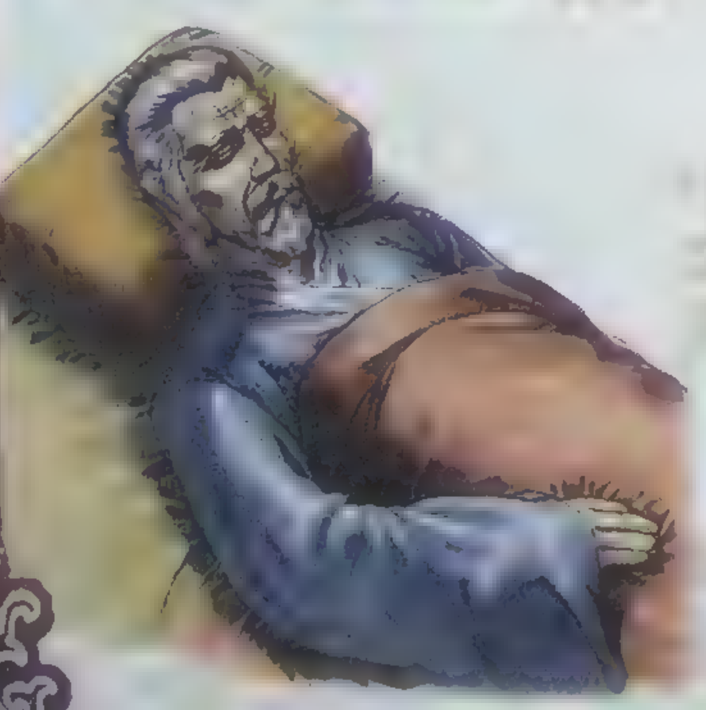
夏侯儀的養母

堅持將被遺棄的夏侯儀拾回撫養，溫柔而慈愛的女性，對夏侯儀無微不至的關愛，對夏侯儀的個性觀念影響極深，但是終難逃[illegible]煌宿命的轉輪，而無獲善終，為夏侯儀對人世最大的羈絆。



李大夫

隱居在河州鎮的名醫，由於一心只有好研究醫道，個性顯得較為孤僻冷漠，他超脫生死的獨特見解與個性，不難從他的言語中看得出來。

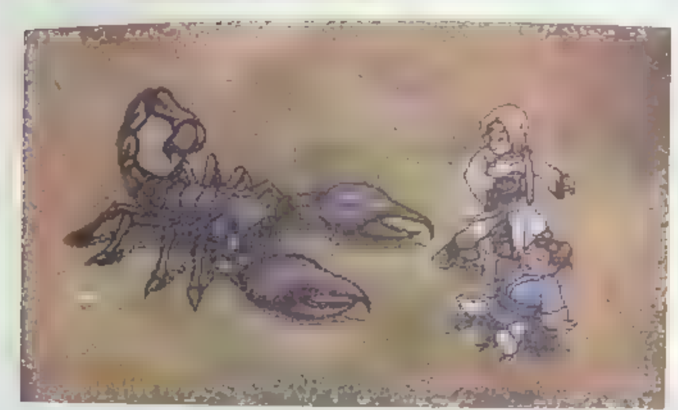


高老丈

因年邁而隱退在河州鎮的俠士，雖然難免因一身俠客傲骨而顯得與鎮民有些格格不入，但獨與夏侯儀最為投緣，兩個老少宛如師徒般傳承著所知所識，也是影響夏侯儀至深的人。

愛哭的阿鈴

河州鎮裡年紀最小，最愛哭的小女孩但是小小年紀就有較為成熟的心思與想法，是阿吉偷偷喜歡的對象。



喜歡亂跑的阿吉

胖胖的阿吉總是喜歡不甘示弱的逞強與好奇，還好這次的殺身之禍有夏侯儀即時的搭救，否則可能會成為巨蠍的點心……不過這也使他成長了不少。



幽煌謫降遺凡塵　過往歷途憶紛紛



慕容筝

慕容璇璣的母親，也是中原名派「神武觀」的觀主。雖然個性容易莽撞衝動，但是遇事卻又極易猶豫不決，軟弱無主見。對慕容璇璣極為疼愛呵護。

公孫謹

「嵩陽門」的門主，也是人數最少的一派，因此雖然有滿腔的正義熱血，常常也只能對周崇朱浩等人的淫威忍氣吞聲。



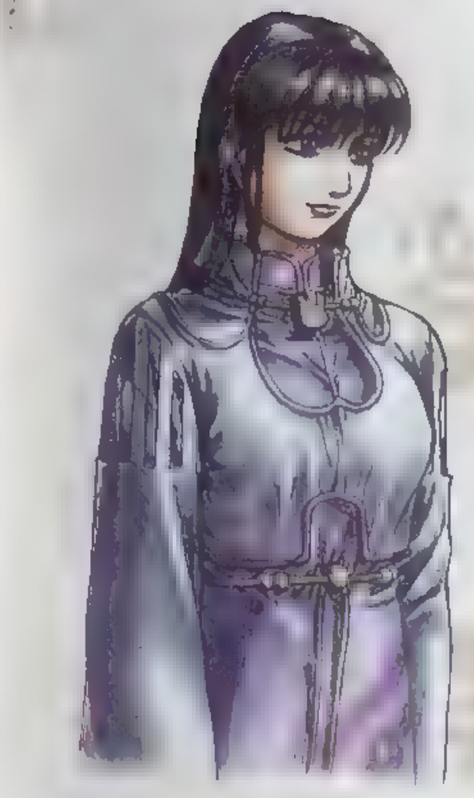


皇甫申

原為「天遥派」第二代的第三弟子，但卻因自身的宿命而屢遭不平等對待，最終被逐出了師門。
其實皇甫申的本性並非惡根，只是因為他是[illegible]魂魄中的荒魂轉世，宿命際遇注定要遭到較大的磨難挫折。雖然他苦於追求應得的，卻忽略了身邊已經擁有的——這或許也是他此生注定的悲劇吧……

紫藴

「神闕宮」聖女的隨身四婢之一，也是年紀最長的一個，個性沉穩熟慮，總是能以大局為重的做出決定。



白菀

「神闕宮」聖女的隨身四婢之一，排行為第二，最為智謀細心，總是慎謀而後動。





朱環

「神闕宮」聖女的隨身四婢之一，排行第三，個性最為坦直率真，也相當的活潑愛笑，不過就是較為衝動了些。

青蘿

「神闕宮」聖女的隨身四婢之一，年紀最小也因此最為孩子氣，活力十足而天真活潑。



幽煌謫降遺凡塵

過往歷迹憶紛紛

周崇

「紫雲派」的掌門，和朱浩為一丘之貉的壞蛋，喜歡仗勢欺人，更擅長巧取橫奪，因此即使貴為一派之尊，卻極令同道不齒的敗類之一。



楊雲佐

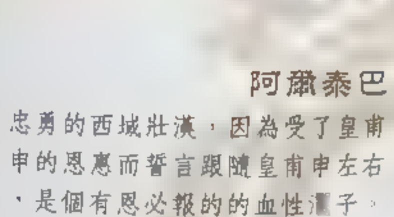
「神武觀」中與慕容箏同輩的最小弟子，行事神秘莫測，對夏侯儀一行有著令人費解的舉動。

其實楊雲佐的身分就是監視羅喉雙使的神將——相國的化身。他算好了霍雍魂魄轉世的機會，化身潛伏其中，以便就近監視夏侯儀的行為舉動。



朱浩

「崆峒派」的掌門，和周崇兩人一搭一唱，擅長挑撥教唆，是個油嘴滑舌、貪生怕死的小人，與周崇同為被同道唾棄的傢伙。



阿爾泰巴

忠勇的西域壯漢，因為受了皇甫申的恩惠而誓言跟隨皇甫申左右，是個有恩必報的的血性漢子。





赫蘭鐵罕

滿腔陰謀野心的西夏國將軍，奸謀狡獪，為了逼迫夏侯儀一行而使手段害得夏侯儀家破人亡，是引起單純的夏侯儀第一次起了殺念的劊子手。

葛梅爾

古倫德的恩師，也是帶領他追尋復國之路的人，知識相當淵博，後來卻因為見到冰璃，情緒過於激動，導致血脈倒湧而逝，唯一的心願就是幫助赫圖各家復興。

幽煌濤萍遺凡塵　過往歷途憶紛紛



秦惟剛

「天遙派」第二代的大弟子，個性就如其名——剛正不阿的烈直性子。但卻為了追求獲得師妹封鈴笙，而狠下心來排擠封鈴笙的意中人，也就是他的親師弟皇甫申，但終究難得佳人芳心。



常逸風

「天遙派」第二代的第二弟子，雖然看起來年紀較秦惟剛大，但是因為入門較晚的關係，還是得屈居第二。個性較為隨和且玩世不恭，與秦惟剛是強烈的對比。

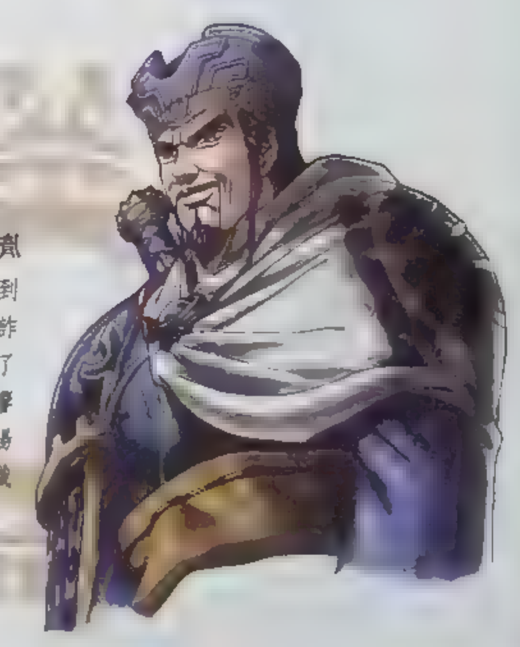


高皇君

「天玄門」第二代的最小弟子，因為不屑大師兄為爭掌門之位而聯手外人殘害二師兄殷千煬夫妻，憤而離開了天玄門，但也因為目睹了這項密謀而遭到追殺，幸好後來夏侯儀將她納入神闕宮而免除了殺身之禍。

彌蘭納巴

位於喜馬拉雅山「時輪宮」的喇嘛之首，與「神闕宮」同為負責守護世界平衡的神秘教派之一。



神将相胤

天界的三品神將，負責監視來到明界的羅喉雙使。在千年前以詐敗的詭計暗算了霍雍之後，為了防止霍雍再次轉生所造成的影響，亦以另一個隱藏的身分——楊雲佐就近監視，算是一個盡忠職守的天界守護者。

相桓子

清修得道的散仙，原本居住於青海龍駒島上，後來因為去仙家作客時被有千年道行的黑龍佔去了龍駒島，以致有家歸不得。為了驅逐這隻不速之客，而與夏侯儀一行結緣，也是以條件教了夏侯儀絕天禁法的人。



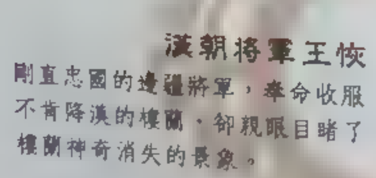
樓蘭王安歸

個性有些軟弱，但是卻又稱職的樓蘭國王。因為不想乖乖的歸順漢朝，而選擇相信外來的羅喉雙使之力，希望藉以對抗漢朝。無奈卻使得樓蘭國成了消滅羅喉雙使下的附帶犧牲品，愧疚之下的安歸也選擇了與國家共存亡之途。



樓蘭宰相庫札

雖然長得一臉奸臣像，但庫札其實是唯一看出霍雍意圖的人。因此在霍雍即將完成降曜之儀時，不惜聯合漢軍攻城，而因此破壞了霍雍千年前的計劃。



漢朝將軍王恢

剛直忠國的邊疆將軍，奉命收服不肯降漢的樓蘭，卻親眼目睹了樓蘭神奇消失的景象。

漢使傅介子

表面上是個足智多謀的軍師，其實也是由魔將相胤所化身。為了能夠破壞霍雍所製作的九渾天儀，相胤化身傅介子毛遂自薦的投靠了漢將王恢，並趁機拉攏了疑心的樓蘭宰相庫札，一番謀略之後終於成功擊敗了霍雍。



西夏王李元昊

西夏國的國王，更是驍勇善戰的猛將。因為多方消息顯示了麾下赫蘭鐵罕的謀反跡象，因而決定與女兒李盈鳳微服私訪肅州，沒想到險些遭到赫蘭鐵罕滅口。





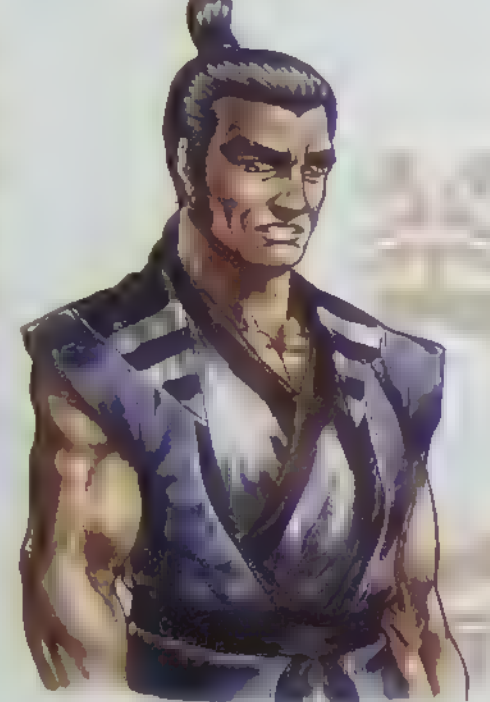
西夏公主李盈鳳

嬌蠻精明的西夏小公主，也是李元昊疼愛的掌上明珠。原先險些成為赫蘭鐵罕陰謀造反下的犧牲品，後來獲得夏侯儀一行的搭救，使得她對夏侯儀暗許芳心，無奈無心仕途的夏侯儀終令她這份好意硬是成了一廂情願……



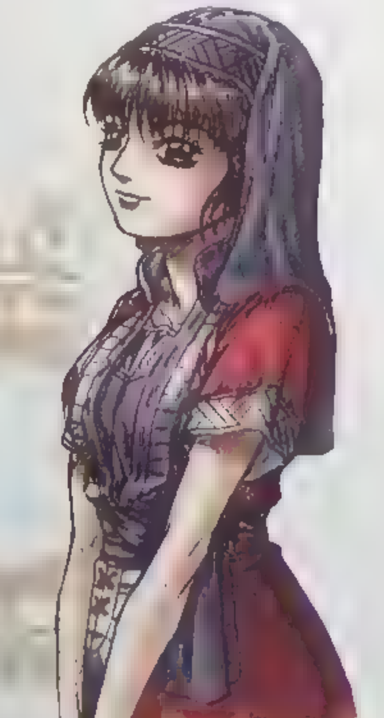
甘州譚老鐵匠

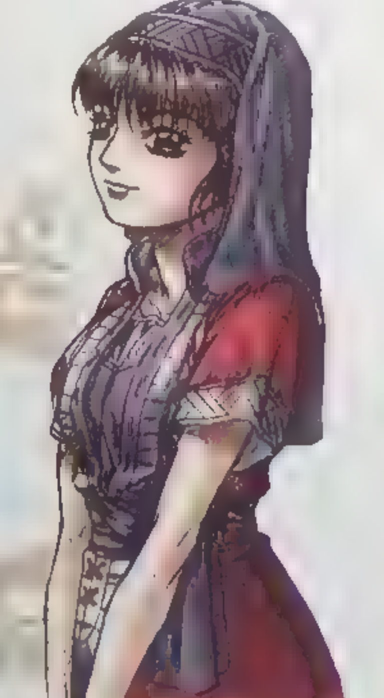
老當益壯的老鐵匠，所鑄作的武器品質遠近馳名。夏侯儀為了要修好高老丈遺留下來的紫金劍而與譚鐵匠父子結識，因而獲得許多珍貴的武器物品或消息來源。



譚鐵匠之子譚志遠

譚老鐵匠的獨生子，天生的巧手與過人的機械概念，託夏侯儀之福，逃離了肅州鐵衛軍石塔的禁錮。後來憑著他的巧思，為斷掌的夏侯儀製作精巧的鐵爪武器。





伊絲朵

善良的疊潭村少女，也是村長阿圖茲的孫女，但是看似活潑正常的伊絲朵，其實卻是早已死亡多年，由冥皇耶陸所組合的活屍。

過往歷塗憶紛紛

雅布斯

住在肅州城的西方人，精研醉心於煉金術與續命術的高智慧者，不但知識見聞都非常的淵博，技術造詣也相當的高明。古倫德所夢寐以求的西方聖槍隆基努斯，也是由雅布斯提供了寶貴的訊息與方法。

希維亞

宛如活人般的美麗少女，其實希維亞只是一個經由神秘魔法而驅動創作出來的人偶而已，現在由雅布斯維修操控，成為雅布斯忠心能幹的女助手。



阿圖茲

拓潭村的村長，也是伊絲朵的祖父，自從兒子與媳婦雙雙被外來的盜賊殺害後，便變得沉默寡言，並且十分的排斥外人，為了一己私心，甚至不惜犧牲其他人，屬於比較自私的[illegible]。

敦煌謫降遺凡塵　過往歷塵遠憶紛紛



圓智大師

甘陀寺的住持，德高望重且頗有修為的高僧。因為甘州嚴姿嬰之託而結識夏侯儀一行，不主動除妖伏魔，但是給的東西都非常好用，足見其隱藏的深厚功力。



朧妖

誤打誤撞進入到諸幻神鏡中的小妖魔，結果因諸幻神鏡的神力之故，反而增加了變化出對方內心最恐懼之物的能力，但卻也因此無法離開神鏡，被困了數十年之久。



道士王成甫

全真教的道士，因為年輕時目睹了遭到污染的諸幻神鏡之害，立誓要毀掉神鏡，而一路追查神鏡的下落，直到在月牙泉被朧妖戲弄到險些喪命，而獲得夏侯儀一行的搭救。

呼延萊

居住在千佛洞附近古墓中的盜墓賊，身手俐落矯捷，對寶物的直覺感也極強；但是因為畢竟是普通人，難[illegible]從次元裂縫湧出的[illegible]而受傷[illegible]。



冥皇郭陰

醉心於創命之術的屍魔術士，由於感動阿[illegible]茲對伊絲朵的祖孫之情，因此答應幫忙以屍還密儀復活原本已經死亡的伊絲朵。



黑龍解臾

有著千年以上的道行，所以能夠化成人形的黑龍，因為當上了青海的龍騎長，而被主人司徒子下[illegible]莊之時發揮傳古，使其成為夏[illegible]以鎮龍之玉令[illegible]。



陰歆

羅喉神創造出來的人形，為冰璃的前身，雖然外型上與冰璃的落差極大，但攻擊威力卻較冰璃為高。

陽實

羅喉神創造出來的人形，為霍雍的前身，雖然外型上與霍雍的落差極大，但攻擊威力卻較霍雍為高。

一般民宅

夏侯儀的老家

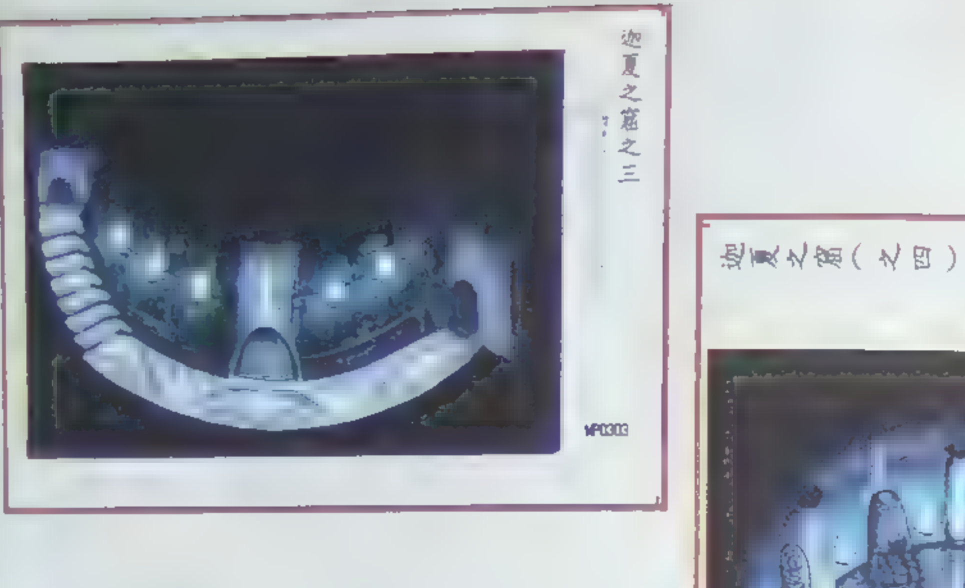
村口牌樓

住宅（一般）

藥鋪

村口牌樓設定


一般民宅
夏侯儀的老家
高老丈屋內（儲物室）
MP0104
MP0102
藥舖（1F）改
MP0105
高老丈屋內
夏侯儀的老家
高老丈屋內（儲物室）
MP0102
夏侯儀家（地下室）
藥舖（2F）
藥舖（1F）
夏侯儀家內（前廳）
MP0102
夏侯儀的家內（主臥室）



迎夏之窟之三

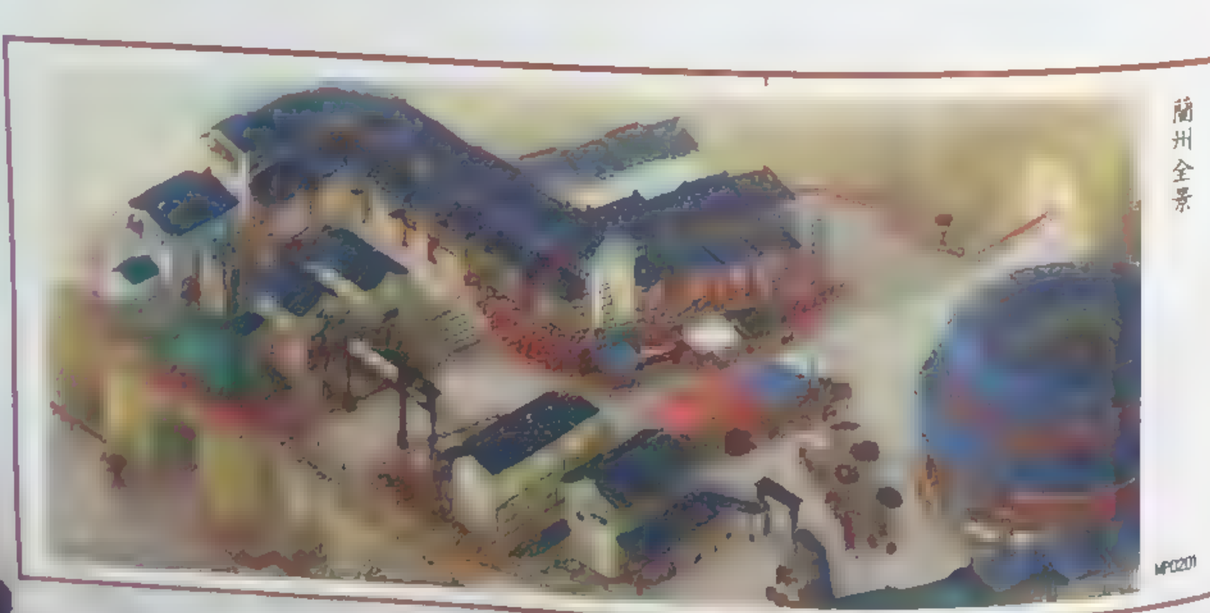
MP0303



迎夏之窟（之四）

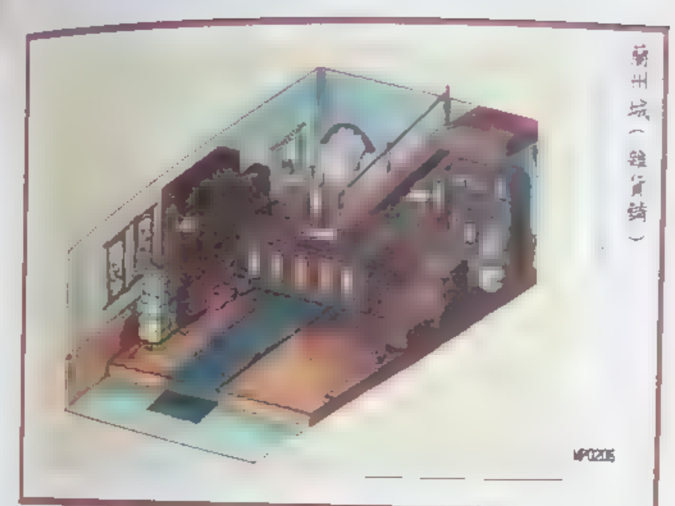
MP0304

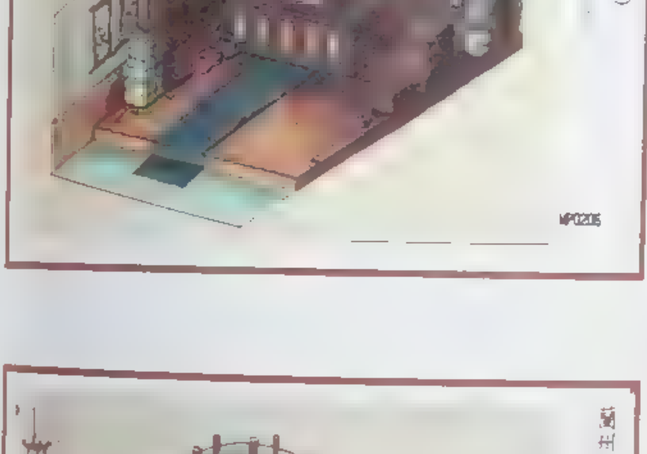
迎夏之窟



蘭州全景

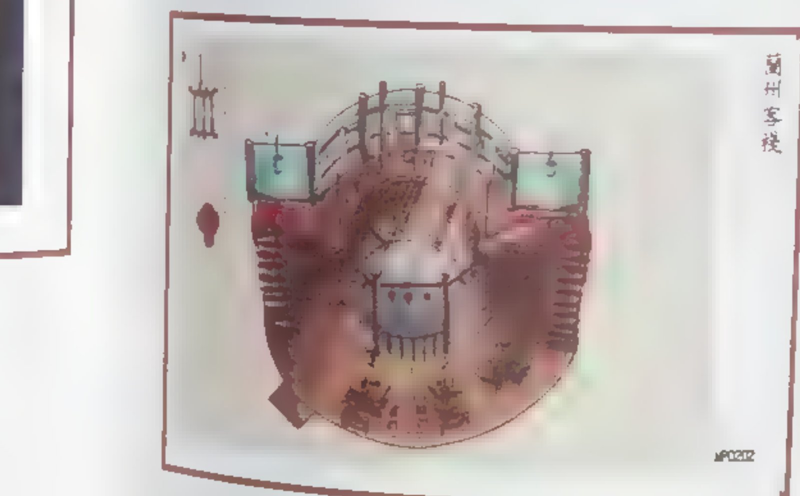
MP0201





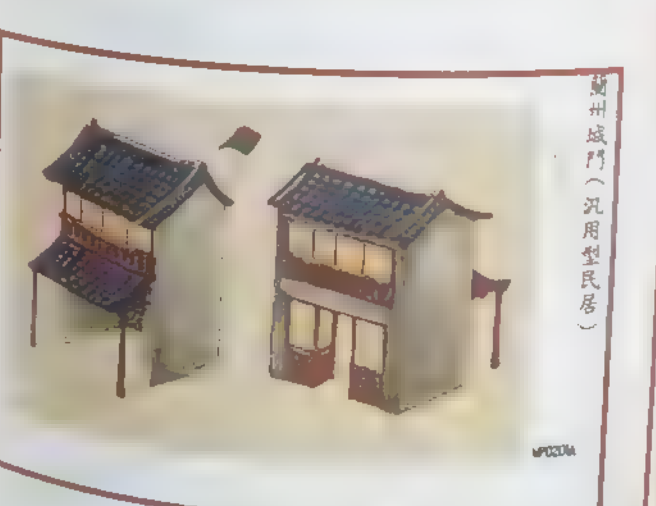
蘭州城（雜貨舖）

MP0205



蘭州客棧

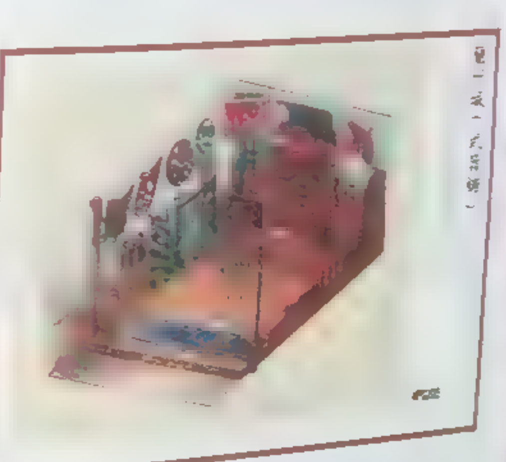
MP0202

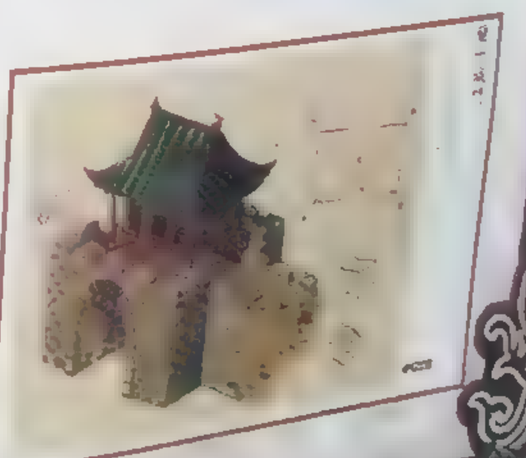


蘭州城門（汎用型民居）

MP0204







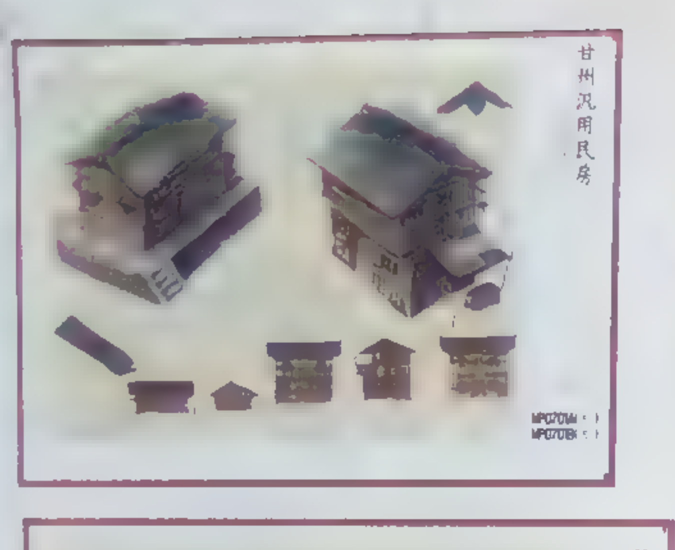


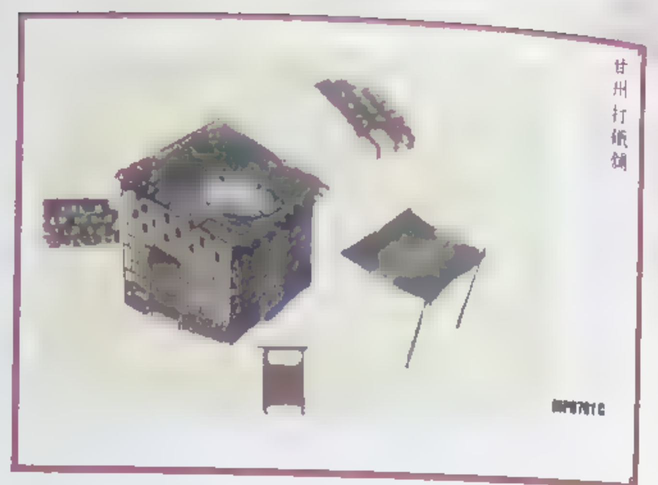


景（蘭州事件）
蘭州廢屋（封鈴笙事件）
蘭州客棧（小客房）
蘭州城（藥鋪）
甘州武具屋（汎用）
甘州打鐵鋪內景
甘州客棧
甘州藥鋪（汎用）
甘州全景
甘州小吃攤
汎用形雜貨鋪（樣本）

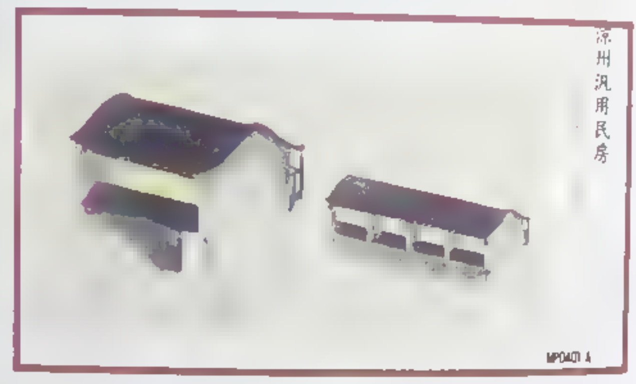


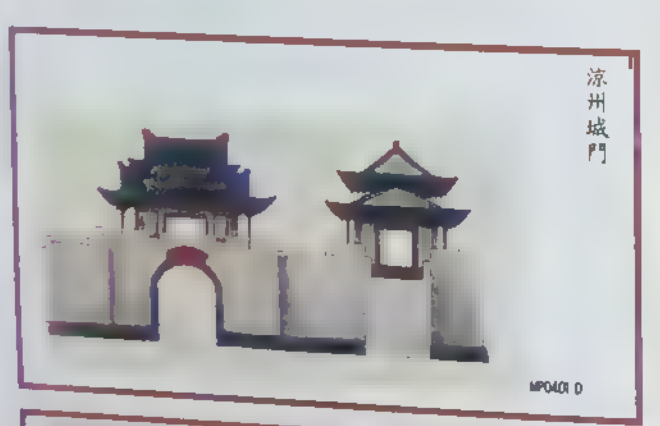
蘭州客棧（小客房）
蘭州城（藥舖）
MP0209
MP0208
MP0207
MP0204
甘州打鐵鋪內景
甘州客棧
甘州全景
甘州小吃攤


甘州汎用民房


甘州打鐵舖

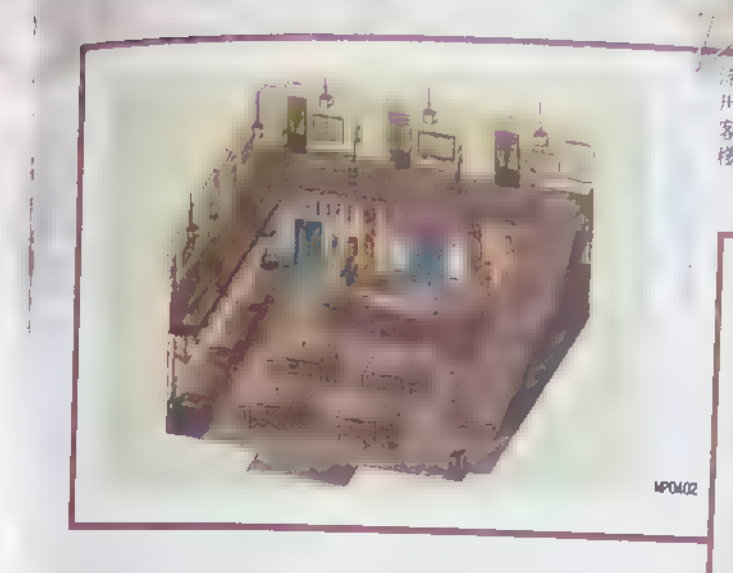

涼州汎用民房


涼州汎用民房

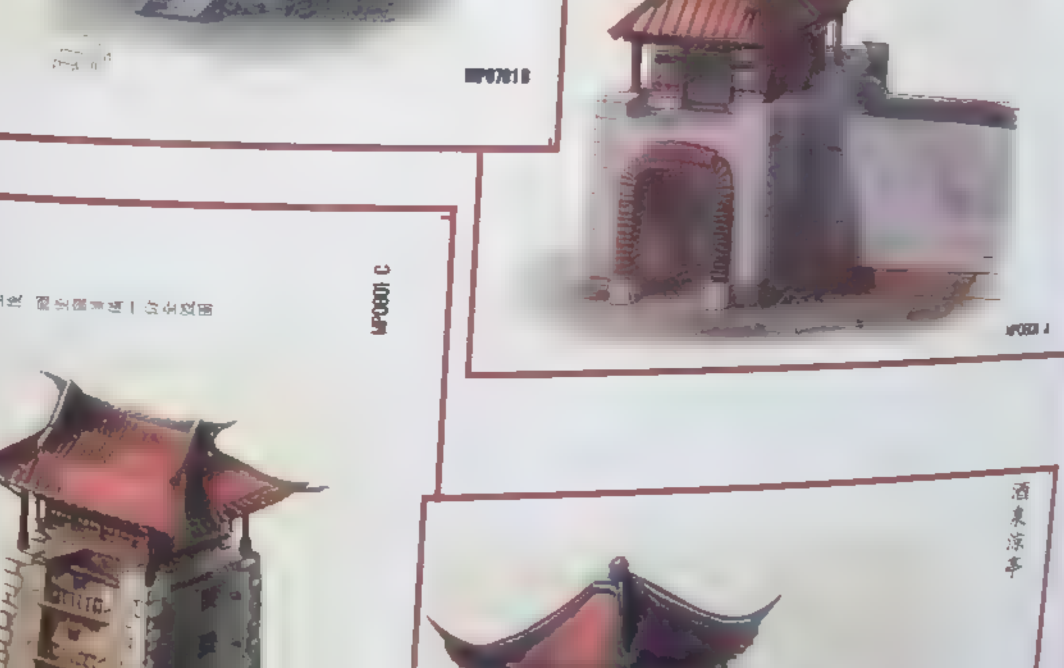

涼州城門


涼州客棧

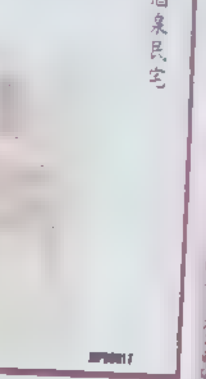

涼州城


涼州客棧

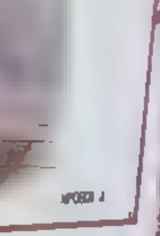

肅州客棧


肅州碉堡



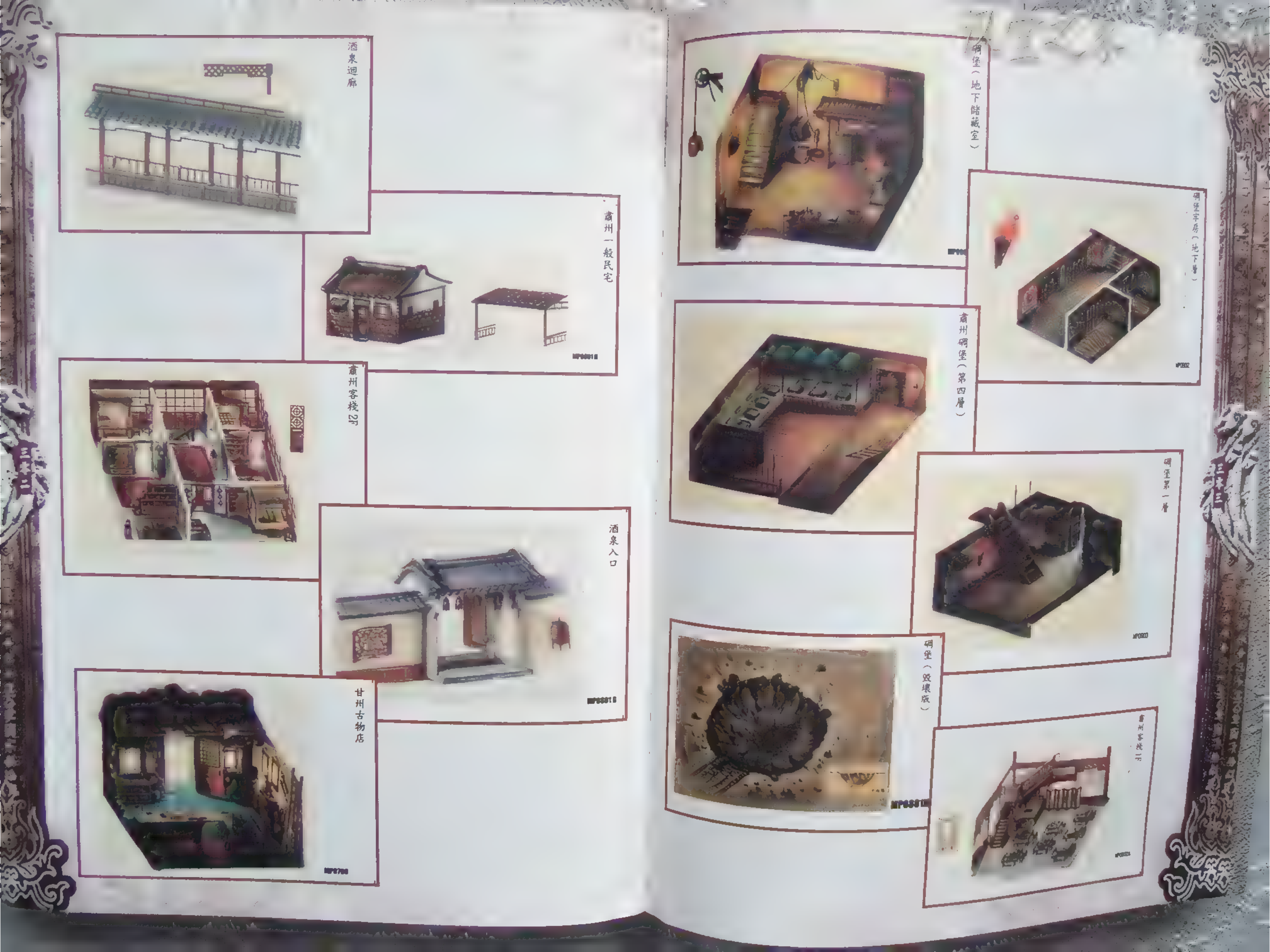

酒泉民宅




肅州城門




酒泉涼亭



酒泉迴廊
肅州一般民宅
肅州客棧2F
酒泉入口
甘州古物店
硐堡（地下儲藏室）
硐堡牢房（地下層）
肅州硐堡（第四層）
硐堡第一層
硐堡（毀壞版）
肅州客棧1F

硐堡（第五層）

MP0907

硐堡（第三層）

MP0905

肅州硐堡（第二層）

MP0904

拓滓山洞入口

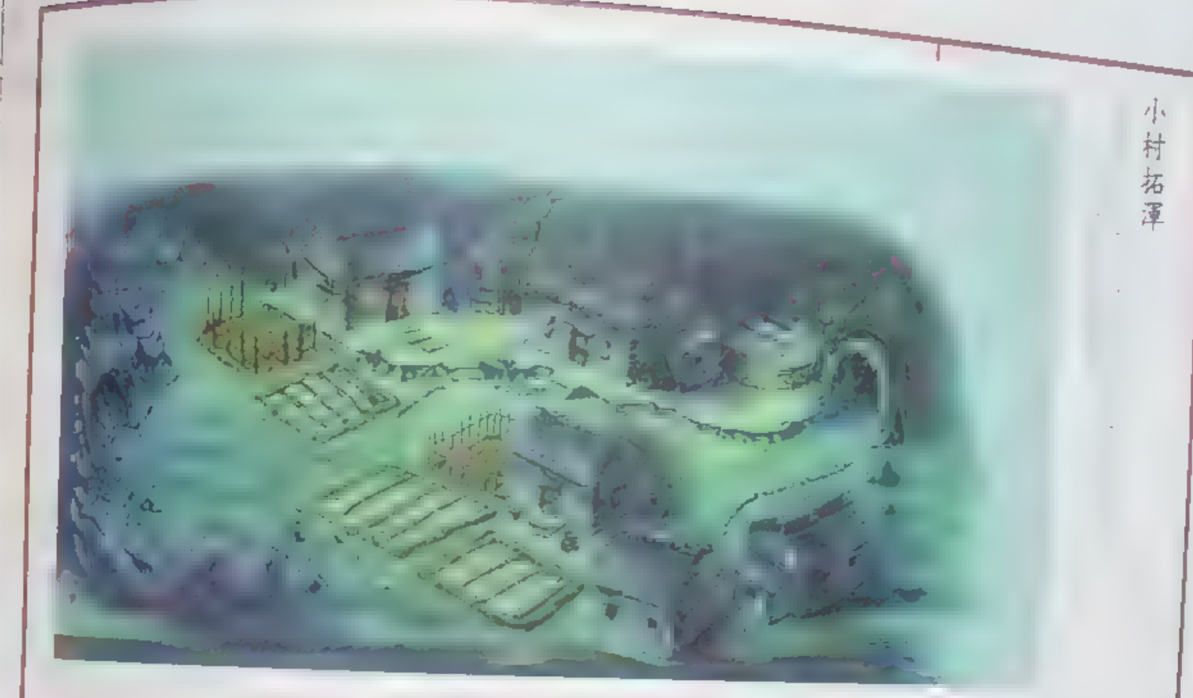
往沙漠出口

MP1605

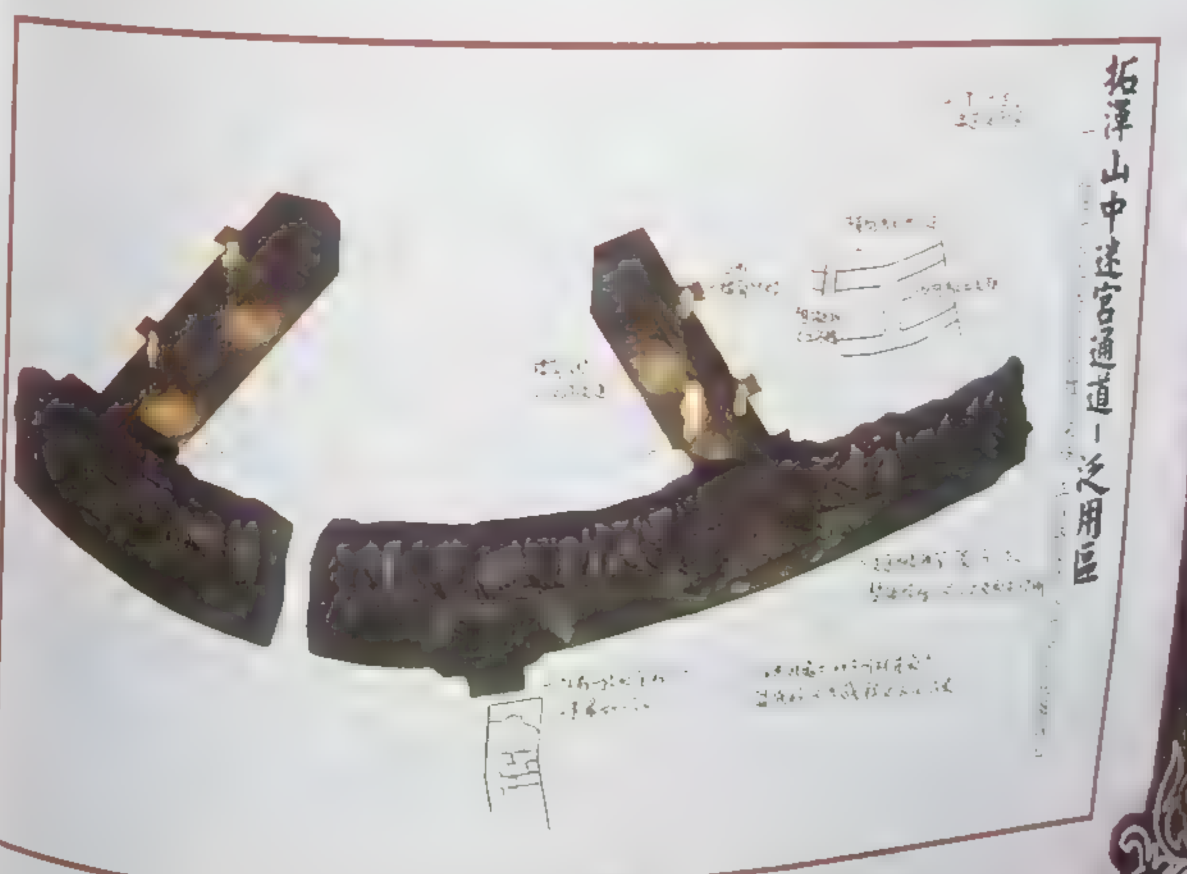
拓滓山中迷宮之草陰改造室

樓蘭城圖書館漢部

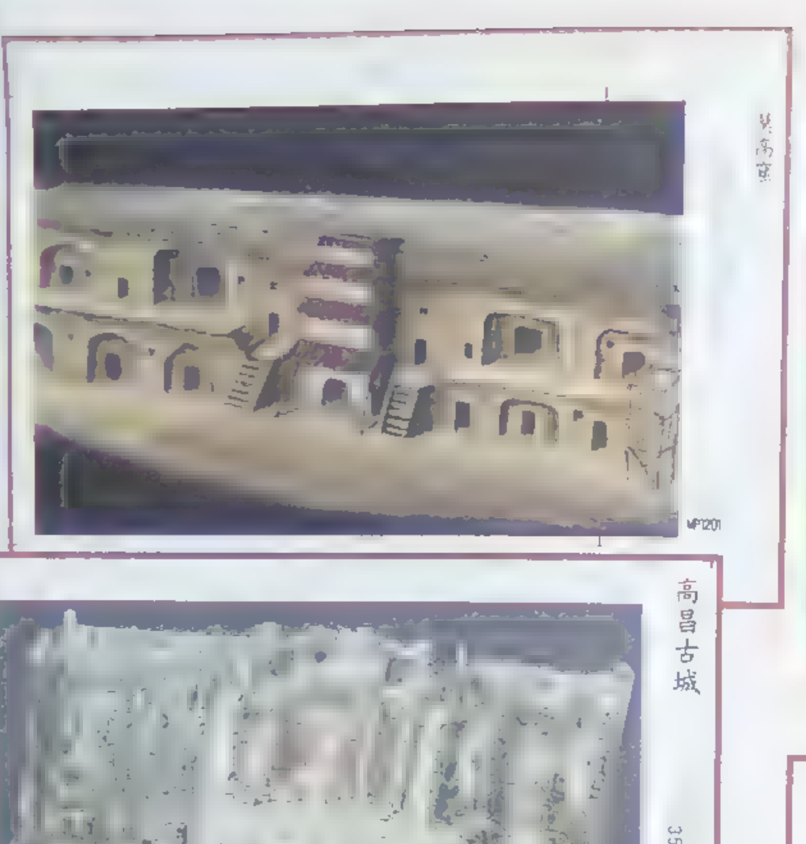
MP1604



小村拓滓



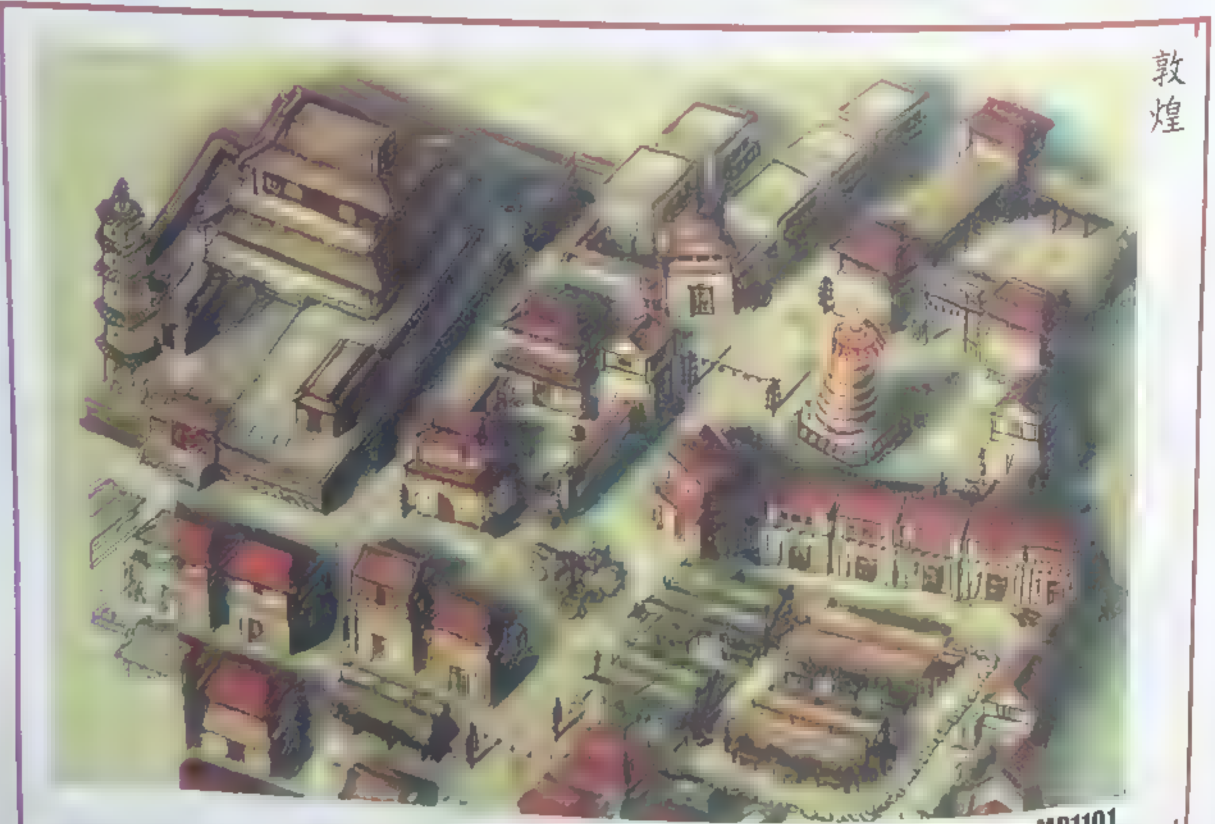
拓滓山中迷宮通道－泛用區


莫高窟

MP1201


羅布泊密道

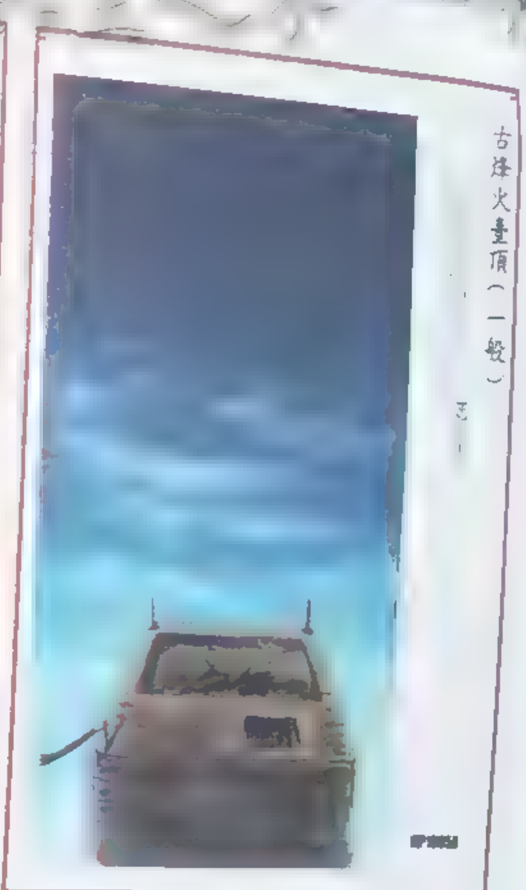


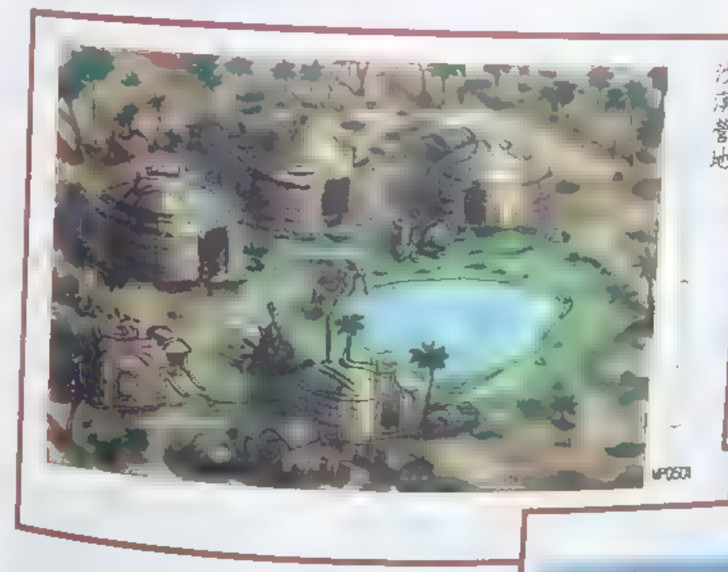

敦煌

MP1101

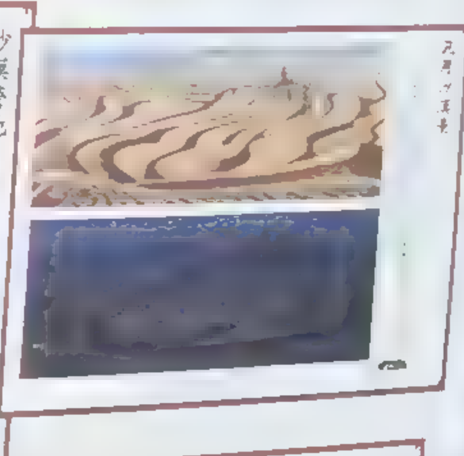

古烽火臺

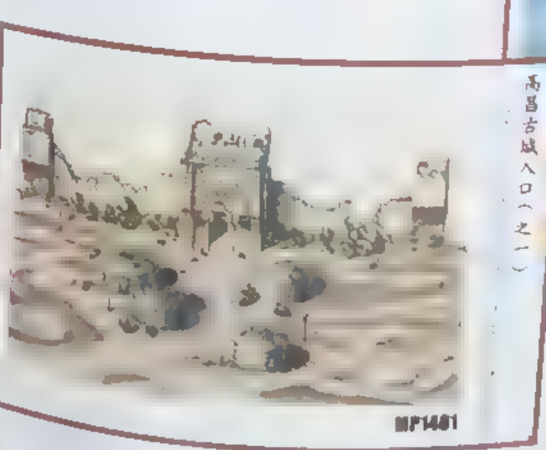
MP1801


古烽火臺頂（一般）


沙漠營地

MP0501

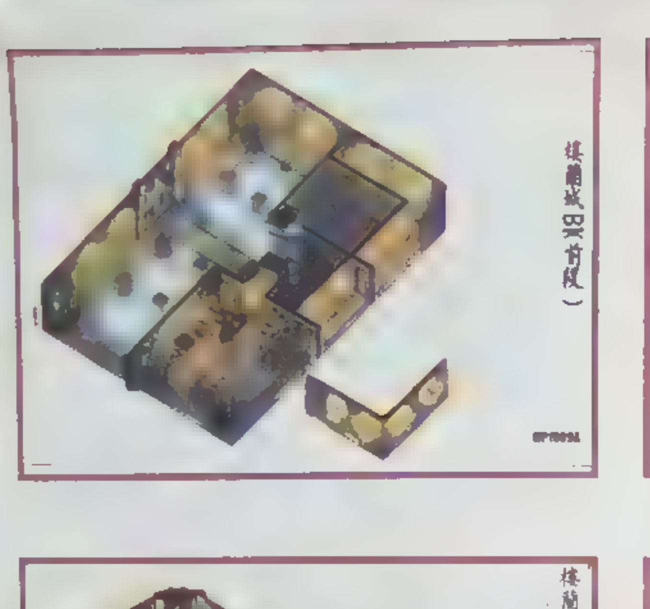



高昌古城入口（之一）

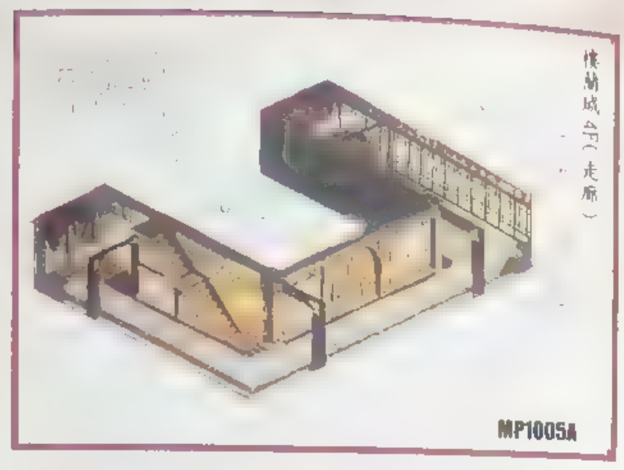
MP1401


沙漠商隊


月牙泉
樓蘭城2F（思過之間）
樓蘭城2F（思過之間崩壞）
樓蘭城外觀
樓蘭3F（國王寢室）
樓蘭城2F（走廊）

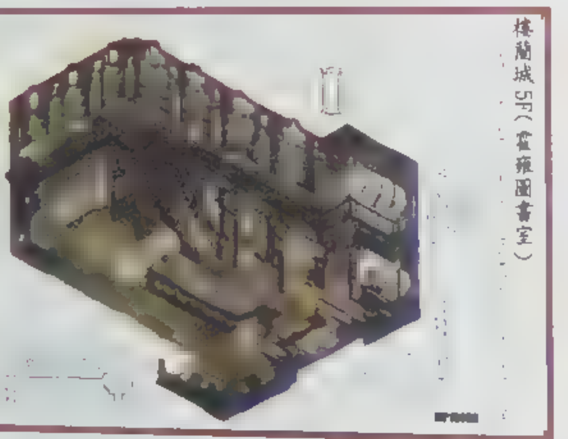


樓蘭城BF(前段)

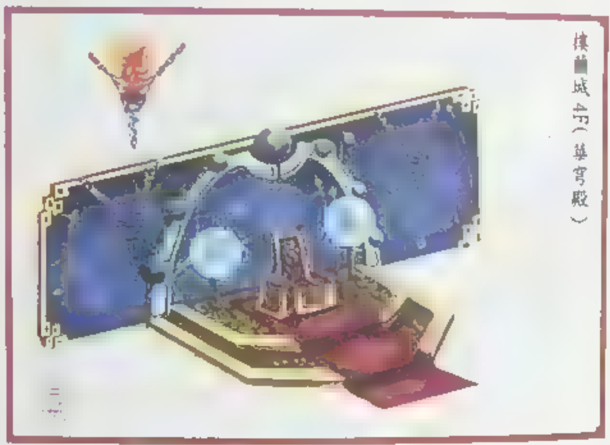


樓蘭城4F(走廊)

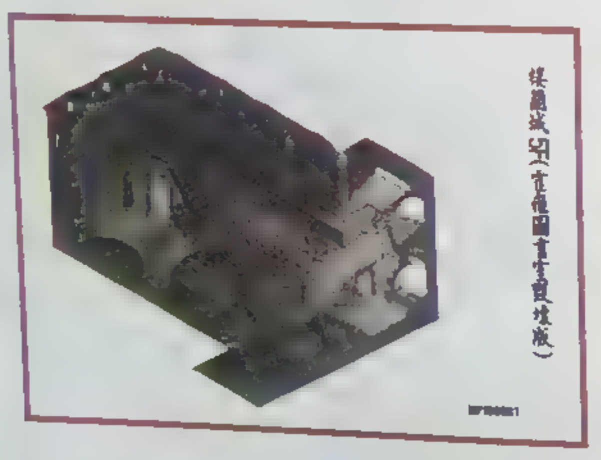
MP1005A



樓蘭城5F(靈蘊圖書室)



樓蘭城4F(華宵殿)



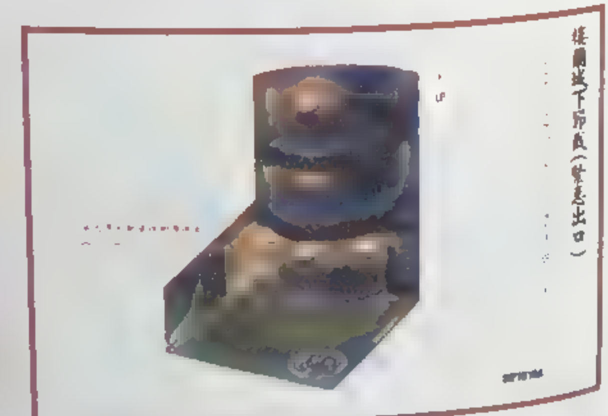
樓蘭城5F(靈蘊圖書室寶壇殿)



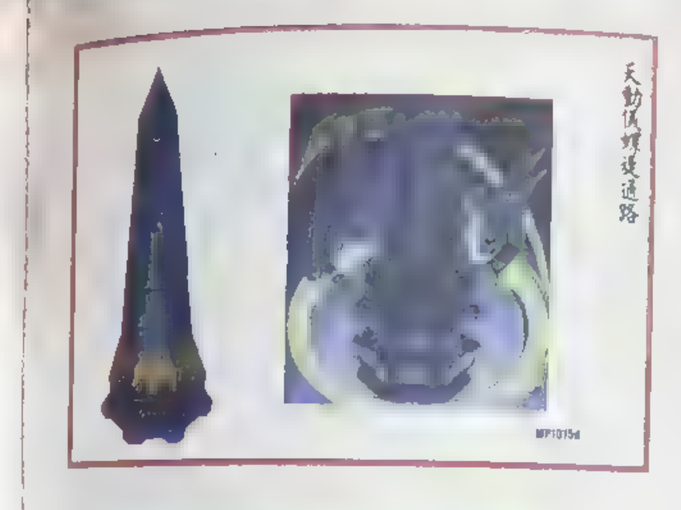
樓蘭城BF(中央大廳)



樓蘭(下)宿曜之陣



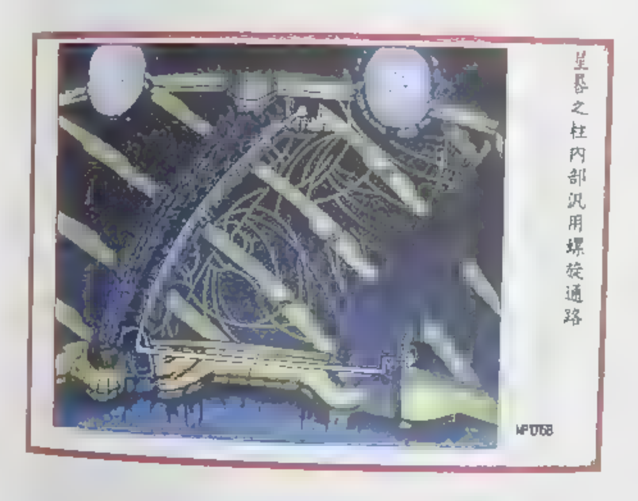
樓蘭城下層區(緊急出口)



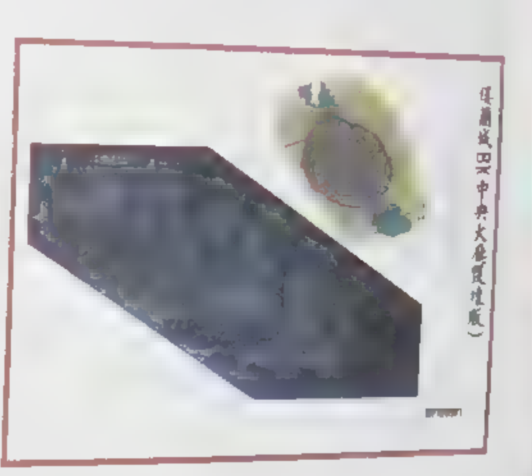
天動儀螺旋通路



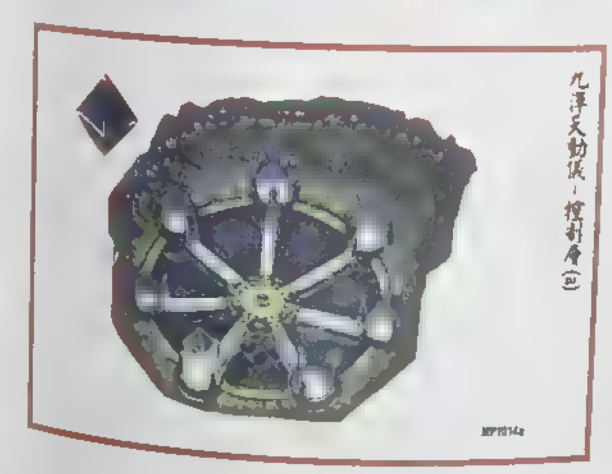
迷宮入口·小房間



星晷之柱內部汎用螺旋通路



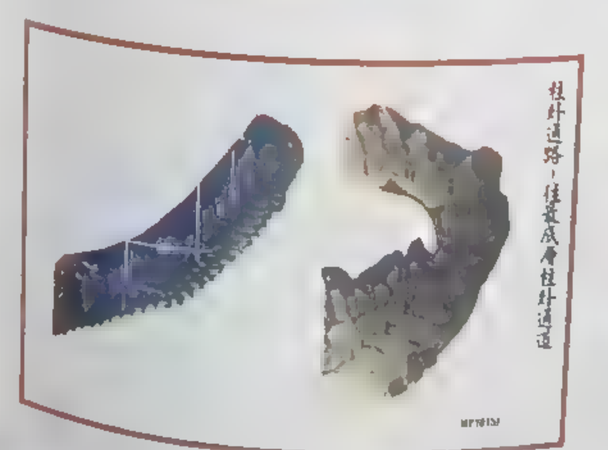
樓蘭城BF中央大廳寶壇殿)



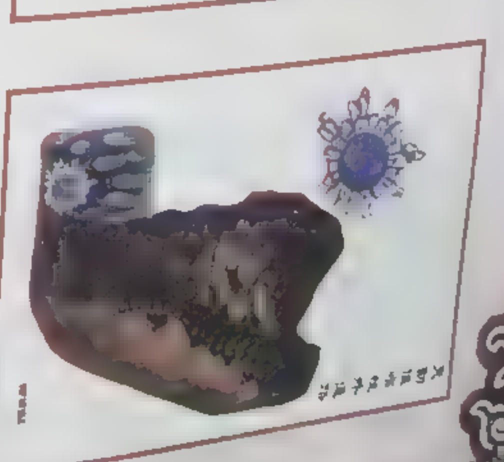
九淨天動儀·控制層(四)



天動儀最底層(有控制台)



柱外通路·往最底層柱外通道

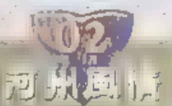




棲閣（下）星晷之處最底層
天動儀中樞部
千闕幻渺
音樂製作說明
遊戲企劃葉明璋撰

01 [illegible]

[illegible]，所以必須有[illegible]，能夠承引[illegible]
[illegible]由於它的獨立性[illegible]不好整併之故，所以它名字留到最後才[illegible]
[illegible]，受到我給的樣本的影響[illegible]
只希望各位會情[illegible]玩遊戲的玩者沒[illegible]它難到了好。



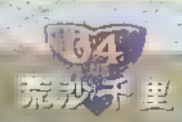
02 河州風情

[illegible]



03 戰陣

[illegible]



04 荒沙千里

[illegible]

05 靈鳥翩舞—慕容璇璣主題

[illegible]

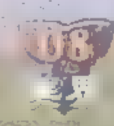
06 [illegible]

[illegible]



07 [illegible]

[illegible]



08 [illegible]

[illegible]首純「迷宮」背景音樂[illegible]非「死城」般的恐怖，而是「表現一種非人世[illegible]的奇幻感」，因此它[illegible]用在[illegible]高昌古[illegible]下等各種異界型迷宮之中。[illegible]節奏中[illegible]充分表現[illegible]世的怪異氣氛[illegible]首音樂[illegible]
有[illegible]多時間[illegible]或許[illegible]迷宮[illegible]的認定上[illegible]一致的緣故吧？



09 [illegible]

用在尼雅和沙漠商隊等接近中亞之地的音樂，主題是「異國情調」[illegible]中亞[illegible]中東[illegible]阿拉伯[illegible]
是這方面的直線式思考，因此這主題也是本曲的唯一要求[illegible]的插曲是[illegible]這首音樂原本是[illegible]
要做成戰鬥音樂的[illegible]風格上差太多[illegible]因而[illegible]上其他音色而改成了這首曲子。
除了表現異國風味之外[illegible]



10 [illegible]西[illegible]郡

[illegible]



11 神威

第三首戰鬥用背景音樂，我個人定義爲「大首領戰鬥」，亦即用在幾個地位僅次於最終決戰的大型首領之用。這首曲子要求的風格和「[illegible]鬪」的高壓沈重正好相反，是以快板流暢、旋律多變爲主，因應我方隊伍到這個時候已經有了相當的修爲，在這幾場戰鬥時能夠和對方你來我往、互展絕學的情況。由於[illegible]感覺不太容易[illegible]，冠名兄嘗試以[illegible]主[illegible]的方式將各主要的音樂主題引帶進來，但相對的[illegible]使它變得太過輕快，不太適合「非人類」的首領用，所以後來都用在對周樂朱浩、相胤或皇甫中的幾場戰鬥。

12 迦夏之窟

這是一首十分特別的音樂，我對這首音樂的要求是「陌生中卻又帶有熟悉的神秘之所」，冠名兄十分恰當的表現了此一要求。這首音樂以夏侯儀的角度來詮釋舊日的一切之於他的感覺，所以它雖然被稱之爲「迦夏之窟」，卻也普遍用在所有和夏侯儀《霍雍》和冰璃有關的場景，例如霍雍在樓蘭城中的房間等等。它代表著兩人和這個人世的所有關連，所以也可以稱之爲兩人共同的主題，當玩者聽到這首背景樂出現的時候，應該也會對這超越千年時光的牽連有所感觸吧？

13 磐沙堡

磐沙堡的主題音樂。一開始時我不知如何向冠名兄說明「磐沙堡」這個地方的風味與用意，於是就簡單的[illegible]爲「沙漠強盜的老巢」，結果這首音樂就變成了帶點緊張的沙漠男兒進行曲，感覺上好像是什麼少林十八銅人陣之類的，不過實際放進去看看，倒真是滿搭配的。
特別是音樂中的「喝」聲，乃是冠名兄和[illegible]監督侯松得親自演出的，這件事倒是個有趣的插曲。



14 凜

原本是月牙泉底冰窟的專用音樂，後來因爲也用來當作千年後空無一人《不過倒是充滿了怪物》的樓蘭城的主題音樂，它的主題一如它的名字所示。方向是「冷澈而無機質的旋律，帶點不安和詭異感」。因此不獨可以用於看起來的確很冷的冰窟，也可以表現變成了冰冷死城的樓蘭城。
這種主題單一確定的場景專用音樂也是冠名兄的專長，只不過用點水晶音樂的音色和人聲就在兩天內搞定了。

15 千古之悠

莫高窟千佛洞和甘陀寺的使用曲，主題是「歷史悠久的佛教勝地，具有令人發思古幽情的[illegible]」，是一首帶有特殊意味的中性場景曲。由於我個人對佛教音樂和風味實在是興趣缺缺，所以就委託給冠名兄全權處理。在試聽的時候，這首原本是要給龍駒島用的，但我個人覺得龍駒島的音樂比較具有仙風靈氣，所以就把它們給調換了。不知各位看倌覺得如何呢？

16 幽煌

對羅喉神的最終決戰曲，也是我個人最喜歡的一首戰鬥音樂。主題自不用說，就是「和最終魔王決戰的戰鬥曲，除了最高的氣勢和長度之外，還要能貫穿整個故事的主題」。這首曲子比「神威」還早完成，當時冠名兄本來要把它當成「神威」的，但我一聽這首曲子前奏的氣勢，立刻就決定把它當成最終決戰曲，而爲了能夠和夏侯儀的主題相連貫，冠名兄將「荒沙千里」的主題改成快板加到曲中當成主旋律，並在前後加了許多潤飾，完整的從前到後貫穿幽城的主題，相信大家在難得聽到這首曲子的最終決戰時，應該會對它有著想再聽一次的深刻印象吧！

17 龍駒島

龍駒島專用的背景音樂，主題是「仙境」。
由於龍駒島算是「幽城」中唯一以中國山水爲主題的場景，因此我特別指定「表現出靈秀山水的純中國風音樂」來作爲此曲的方向，結果令我十分滿意....不，是太滿意了，這首曲子不獨充滿中國神幻的靈秀之氣，而且氣勢還莊嚴非常，簡直可以當什麼仙宮天城的背景樂了。
嗯，或許下次有機會的話還是可以....這就留待到時候再說了。

18 死域

單純表現出「恐怖」這個主題的場景音樂，專門用於小村拓澤和冥皇鄢陵的橋段。由於這段劇情的主題是「科學怪人」，因此使用充滿死人味的標準恐怖主題乃是理所當然。
由於這類音樂的範例很多，冠名兄作起來自然是輕鬆愉快，所以這首「死域」倒沒有特別值得一提之處....只希望沒人因爲這首音樂而精神衰弱就好。

19 樓蘭

千年前樓蘭的主題曲。這首音樂當初也是相當令冠名兄傷腦筋的一首，因爲我所要求的「節奏中有著王家的威嚴與華麗感，但卻對著夾在漢朝與匈奴兩者之中的處境，卻又帶有風雨欲來的不安」並不容易表現，不過在最後終於完成的這首「樓蘭」卻完全符合我原來的要求，其雄壯的氣勢充分表現出屹立於大漠一方的堅毅，也充分表現出樓蘭這個古代王國的驕傲與王家之風，雖然這一切隨即都在奔流的時光中消失無蹤....

20 幻城

這是原訂給千年後樓蘭城使用的主題音樂，但由於諸多因素，後來便變成了樓蘭地下層的專用主題，畢竟樓蘭城實在是太巨大了，從頭到尾用一首音樂當主題很可能會聽到膩，所以上半截的部份就使用「凜」來替代了。這首音樂的主旨是表現出千年後樓蘭城的空蕩和夏侯儀等人來到千年前之地的虛幻，對於逐漸回到舊日的自己所走過道路的夏侯儀來說，應該是最能體會這如夢似幻的非現實感吧。

21 沈重

和「宿命」經常成對使用的抒情曲，它的主題是「死人、別離等等場面所使用的場景音樂。悲傷而優美即可，起伏不用太強烈」，因此慢板的弦樂是最恰當不過的了。雖然難免的交響曲風還是強烈了一點，不過反正這首曲子的使用時機不多，味道對了也就好了。

什麼？你說這個遊戲的故事充滿悲劇，使用的時機應該很多才對？

我不覺得啊，這個故事很快樂不是嗎？

喂，別打我....

22 險惡

本曲堪稱是遊戲中使用最頻繁的情景用曲，用在所有劍拔弩張的緊張場面，相信大家對於這首音樂，應該都和「戰陣」一樣熟記於心了吧？

雖然這首音樂的表現方向十分正確，但一開始時總覺得交響曲風重了一些，不過聽久了就變得十分習慣了。這種近乎洗腦的習慣性，大概就是音樂的奇妙之處吧？

23 禁域

這大概是在「幽城」中用途最廣泛的迷宮音樂了。一開始時雖然只打算用在戒嚴時的關州城，用來表現「氣氛緊繃的壓迫感」，暗示玩者必須趕快設法出城，但由於這首音樂不但有足夠的陰沈感和未知感，旋律上也不至過度流於恐怖，後來就普遍用在所有的亂界化區域和非恐怖主題的迷宮中了。

嗯，雖然有主題的音樂也是不可或缺的，但還是沒有固定主題的音樂比較好運用。

24 鐵衛軍石塔

在遊戲中，鐵衛軍石塔是最後一座以人類敵人為主的迷宮，因此我的要求是這裡的氣氛以高壓緊張而非陰森恐怖為主，而由於敵人乃是訓練有素的西夏鐵衛軍，因此還要帶點軍隊的威嚴氣氛....如此搭配下來的最後結果，就變成了一條西洋味很重的快板進行曲，雖然最初時擔心風格上稍微有點不搭，不過實際用起來倒也還恰當，就假設這些西夏鐵衛軍都接受西式訓練就好了，嗯。

25 蝕

羅喉神登場、日蝕事件和幻城出現時使用的音樂，用來表現人世以外的「異界」出現在眾人面前時的威壓感和恐怖感。雖然我原先要求的空間感和虛無感略有不足，但是已經充分表現出了異界降臨的氣氛。這首曲子登場的機會和「幽煌」一樣稀少，因此長度也作得特別有限，就像真實世界中的「蝕」，總是來得快去得也快一般....

26 商店

根據慣例，商店乃是所有角色扮演遊戲中必備的功能之一。由於大家普遍認為採買購物是件令人愉快的事情，感覺上商店音樂總是遊戲中最快樂的音樂之一，這首音樂也不例外的繼承「河西四郡」的模式，以一貫的小調和笛子音色來表現熱鬧歡樂的氣氛，或許也能為稍嫌灰暗的故事情節帶來一些活潑之氣。希望大家採購愉快！

27 虛無之律

這是羅喉城的主旋律。如何以旋律來充分描述羅喉城這座位於異界中的巨大幽城並非易事，幸好我事先就找到了感覺上非常相近的背景音樂樣本，因此要把我所要的感覺傳達給冠名兄並非難事。除了原來的主旋律就充分表現出來的空洞感和異界氣氛之外，冠名兄還加上了經過變音的遠播人聲和各種特殊音效，讓它所表現的詭異感覺更上一層樓。

由於整座羅喉城都使用這首音樂作為背景音樂之故，因此這首音樂的旋律還特別做得間斷，讓玩者不至於聽到神經衰弱。

28 宿命

這大概是「幽城」中使用頻度最高的抒情曲，它和「沈重」一起包辦了所有的感情戲場面，也是我最喜歡使用的背景音樂。它並不是單純的表現悲或喜，而是描述命運的流轉與無常，在沈靜而略帶悲傷的慢板旋律中，微微透著對未來的不安與沈重，不只是故事中的眾人，身為凡俗的我們也共同面對著這樣的「宿命」，相信大家也感同身受吧。

冠名兄在這首音樂上的拿捏恰得其處，使我再次見識到了他對抒情曲的非凡功力。

感 幽城幻劍錄音樂製作陳冠名

這「天地劫」系列故事設定一向是上天下地、幽冥遙往，並沒有什麼東西中外之別，故在某些曲目
裡，除了中國的傳統樂器外，亦使用大量的合成音色與音效以襯托某些奇幻的異空間場景與故事情
節，也把現代電音的成份帶入其中作些有趣的搭配。「幽城」的主題曲是在為其開頭動畫配樂時寫
的，而主題的旋律後來也延伸擴編成其他各種不同的版本如悲傷的「宿命」、振奮激烈的「幽煌」
、遼遠大漠的「荒沙千里」....等，使主題能貫穿整個遊戲加深玩家的印象。
另外，經與企劃部的討論，決定精選「天地劫—神魔至尊傳」裡的部份音樂片段來改編整合入幽城
的戰鬥配樂裡，成為天地劫「系列」的連結，也使有玩過神魔至尊傳的老玩家們有懷念的感覺，這
對我而言並不是件輕鬆的事，「改編」要花的功夫與時間並不會比寫首新的曲子來得少，尤其戰鬥
音樂特別難寫，一方面是整首曲子的架構要變，另一方面是須符合幽城的需求《幽城是角色扮演而
神魔是戰略》，所幸最後出來的結果我自己還挺滿意的。
我們的兩位女主角「冰璃」與「慕容璇璣」在個性上是完全不同的，一個是像冰雪一樣的女孩，在
為她寫「冰煌雪華」時是蠻順的，因為她的性情很明確，很堅定，作曲時我腦海中浮現的印象是一
場飄落的雪，慢慢地由小而大....慕容璇璣的主題「靈鳥翩舞」可就讓我卡住了很久，小女孩心思
難不易捉摸，但也更具挑戰性。在製作幽城的配樂期間，每一首都有它的故事，在此就不便多言，
雖然未必是最好的，但它是我們盡最大的苦心與努力所製作的，只希望大家會喜歡並支持我們，今
後的遊戲與音樂也希望能得到你的青睞，感謝各位!!

幽城幻劍錄特別企劃小品



感謝大家對「幽城幻劍錄」的支持與喜愛。為了回饋您對原版遊戲的行動支持與打擊盜版的堅持，我們在本遊戲提供了豐富的回函小企劃，讓您除了擁有原版遊戲的精美設計、內裝精緻贈品與完整售後服務外，還能絕對有機會獲得盜版無法獲得的遊戲週邊，只要您持有原版回函，就能擁有以下的活動優惠！這些可是門市上買不到的特別禁販優品唷～

企劃小品之一

如果您想要真正讓幽城攻略書成為您的典藏，這是您適合的企劃小品。
只要附上兩百元的成本，再加上一百元的快遞郵寄處理費用，您就能夠擁有保證絕對買不到的「幽城幻劍錄—幽錄玄匣」手工收納盒。可同時納藏幽城攻略書、設定集與六片光碟，精緻超值，數量有限，訂完為止哦！《訂製與寄款方法請參閱攻略所附回函內之說明》
本項企劃活動僅提供有攻略回函者，也可以E-mail到Nicky的信箱先預約訂製唷～

企劃小品之二

如果您有購買幽城精裝版並已經寄出幽城設定集的回函卡，這是您適合的企劃小品。
只要寄出設定集專屬回函卡，就可以免費獲得四張幽城人物精緻圖卡；寄回攻略回函卡，就可以免費獲得另外四張；如果Nicky收到同一人資料而有這兩張，就會在第二張的贈品寄出時加寄一份圖卡收藏掛冊，讓這八張一套的圖卡，成為一小本精緻的幽城人物收集冊哦！
數量也是有限的啦！動作要快哦！當然之前設定集回函已經寄出的人，有優先權囉～

企劃小品之三

如果您希望擁有另種風情的冰璃，夏侯儀與霍雍，這是您適合的企劃小品。
這是不一樣的「幽城雪紗畫布」唷～只要您在攻略回函勾選您想要的圖案與規格，並附足所需要的費用，就可以收到囉～
當然除了以下四種圖案以外，有設定集的人也可以自己選擇想要的圖，不過規格就只有攻略回函上標示的那幾種喔！





幽城幻劍錄攻略集專屬回函卡

非常感謝您購買幽城幻劍錄攻略集，您認為這本攻略集：

- ☐ 真的是棒呆了！！這就是我要的詳細攻略集哇～(T_T)
- ☐ 我覺得還好啦，水準普普通通的，不好也不壞啦～(^_^)
- ☐ 這是什麼嘛，該有的都沒有，不能夠更好了嗎～(@_@)

您購買幽城幻劍錄攻略集的理由是：

- ☐ 廢話，攻略就是要看攻略的不是？
- ☐ 什麼叫做遊戲完整收藏？還要我多說嗎？
- ☐ 就是肯定這個遊戲才支持到底的啊～

幽城幻劍錄攻略集給您的感想是：

- ☐ 詳細又美觀，買了以後覺得還蠻值得的～
- ☐ 嗯....這本攻略集是不錯啦，可是製作水準不用太高啦，我寧可少花點錢....
- ☐ 建議採用前期"簡易"攻略與後期"詳細"攻略分售方式，這樣我都要買！

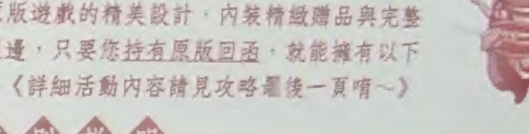


在看過幽城幻劍錄攻略集之後，您還要給我們其他的建議或鼓勵，請寫給我們知道：



幽城幻劍錄特別企劃小品





感謝大家對「幽城幻劍錄」的支持與喜愛。為了回饋您對原版遊戲的行動支持與打擊盜版的堅持，我們在本遊戲提供了豐富的回函小企劃，讓您除了擁有原版遊戲的精美設計、內裝精緻贈品與完整售後服務外，還能絕對有機會獲得盜版無法獲得的遊戲週邊，只要您持有原版回函，就能擁有以下的活動優惠！這些可是門市上買不到的特別禁販優品唷～《詳細活動內容請見攻略最後一頁唷～》



填表規則說明

企劃小品之一 ▶ 如果您想要訂購「幽錄玄匣」，請將三百元現金《不可使用郵票或匯票》，連同這張回函卡放入標準信封，以掛號方式《因為如果不用掛號，寄丟就沒得找啦！》，寄到漢堂的地址《不知道！？在背面啦！》收件人就寫陳穗伶《就是Nicky我啦！》，最好再寄一封E-mail給我預約一下更好哦！數量絕對有限，精緻絕美，要訂要快喔！ Nicky的E-mail：Nickychen@url.com.tw

企劃小品之二 ▶ 這一項不用費用啦！只要記得勾選就好，沒有勾選我就當你不要，就不寄啦～《讓我省郵資》

企劃小品之三 ▶ 如果您想要訂購「幽城雪紗畫布」，請將你選好之後的金額總和，以現金加上郵票《百位數以上的用現金，百位數以下用郵票，比如：三百五十元就是三張一百元現金加上五十元的郵票，以此類推，總之就是不可以寄硬幣就對了！》的方式，連同這張回函卡放入標準信封《不可使用匯票》，同樣以掛號方式寄到漢堂的地址《厚～在背面啦～》收件人也是寫陳穗伶就行啦！

姓名
性別 ☐男 ☐女
出生日期（民國） 年 月 日
電話
通訊住址（請務必填寫清楚，以利贈品寄送）
☐☐☐
電子信箱e-mail（請務必填寫清楚，以利訊息寄發或聯絡）

企劃小品之一

☐ 我要訂製「幽錄玄匣」典藏盒

企劃小品之二

☐ 我想要免費索取幽城人物圖卡

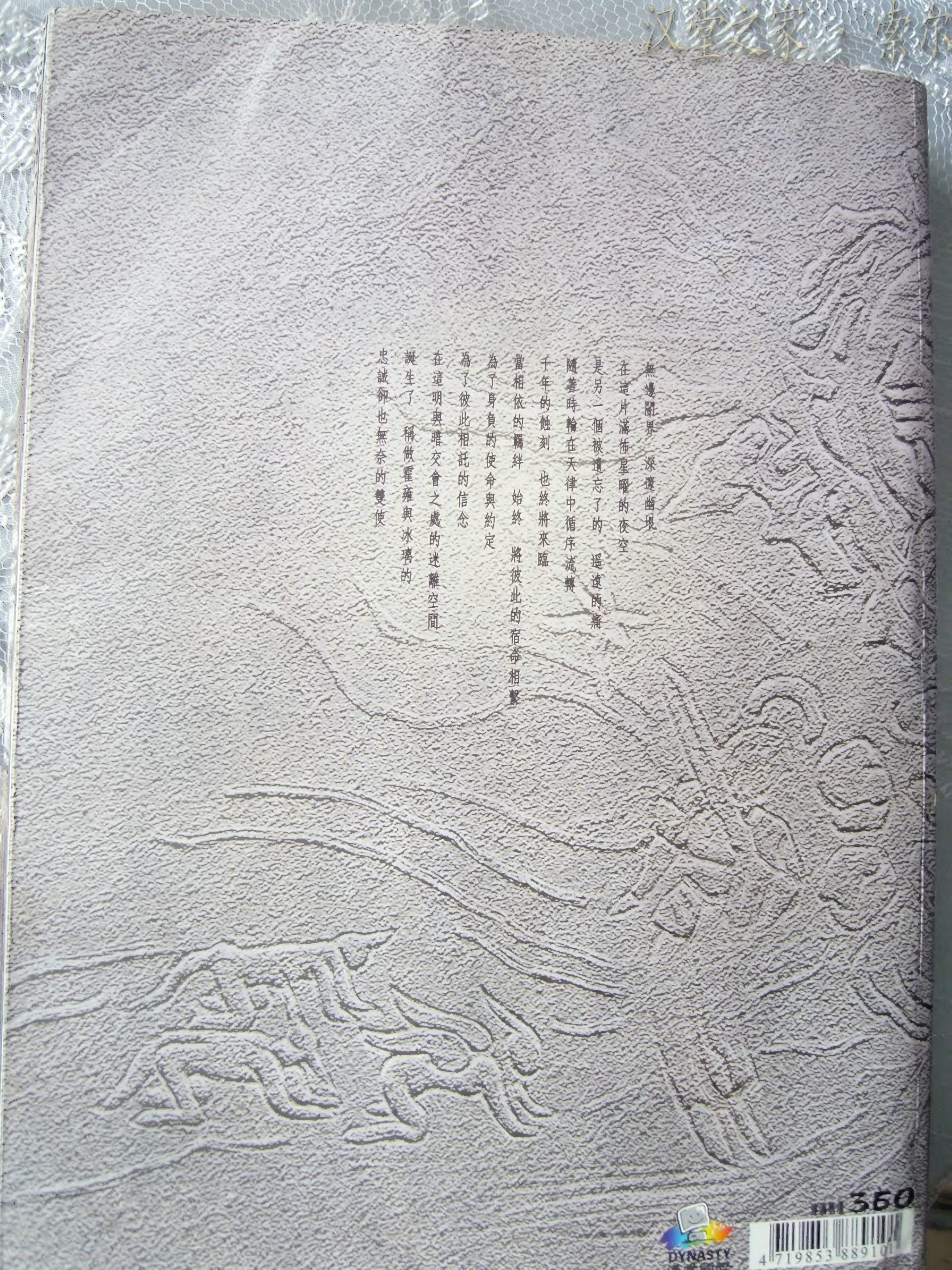
企劃小品之三

尺寸A：30 X 20 公分 60元
《只能選擇單一人圖案》

尺寸B：60 X 40 公分 200元
《最多只能任選其中兩人圖案》

尺寸C：60 X 90 公分 350元
《可任選一人至四人以上圖案》

	尺寸A	尺寸B	尺寸C
選擇圖案與張數	☐ 夏侯儀馬褂 __張	☐ 夏侯儀與冰璃 __張	☐ ________ __張
選擇圖案與張數	☐ 冰璃旗袍裝 __張	☐ 霍雍與冰璃 __張	
選擇圖案與張數	☐ 霍雍貴族裝 __張	☐ ________ __張	☐ ________ __張
選擇圖案與張數	☐ 冰璃貴族裝 __張	☐ ________ __張	


無邊闇界 深邃幽垠
在這片滿佈星曜的夜空
是另一個被遺忘了的 遙遠的痛
隨著時輪在天律中循序流轉
千年的蝕刻 也終將來臨
當相依的羈絆 始終 將彼此的宿命相繫
為了身負的使命與約定
為了彼此相託的信念
在這明與暗交會之處的迷離空間
誕生了 稱做霍雍與冰璃的
忠誠卻也無奈的雙使
350
DYNASTY
汉堂之家